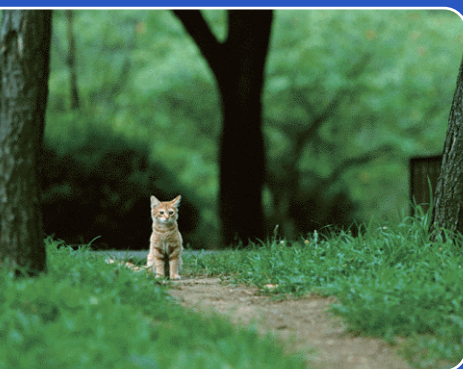


SONY®



Inhoudsopgave

Zoeken op  
bediening

Zoeken op MENU/  
Instellingen

Index

# Cyber-shot

## **Cyber-shot-handboek**

**DSC-W320/W330**

# Dit handboek gebruiken

Klik op een knop rechts bovenaan om naar de overeenstemmende pagina te gaan. Dat is handig als u zoekt naar een functie die u wilt bekijken.



← Zoek naar informatie aan de hand van functies.

← Zoek naar informatie aan de hand van de bediening.

← Zoek naar informatie aan de hand van een lijst met items van MENU/Instellingen.

← Zoek naar informatie aan de hand van trefwoorden.

## Aanduidingen en notaties in dit handboek

**Red Eye Reduction**

The flash strobos two or more times before shooting to reduce the red-eye phenomenon when using the flash.

1 Set the camera to shooting mode.

2 MENU → (Settings) → (Shooting Settings) → [Red Eye Reduction] → desired mode → ● on the control button

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Auto</b>	When the Face Detection function is activated, the flash strobos automatically to reduce the red-eye phenomenon.
<input type="checkbox"/>	<b>On</b>	The flash always strobos to reduce the red-eye phenomenon.
<input type="checkbox"/>	<b>Off</b>	Does not use Red Eye Reduction.

**Notes**

- To avoid blurring of images, hold the camera firmly until the shutter is released. It usually takes a second after you press the shutter button. Be also sure not to allow the subject to move during this period.
- Red Eye Reduction may not produce the desired effects. It depends on individual differences and conditions, such as distance to the subject, or if the subject looked away from the pre-strobe.
- If you do not use the Face Detection function, Red Eye Reduction does not work, even when you select [Auto].

**What causes the red-eye phenomenon?**

Pupils become dilated in dark environments. Flash light is reflected off the blood vessels at the back of the eye (retina), causing the "red-eye" phenomenon.

**Other ways to reduce red-eye**

- Select (High Sensitivity) mode in Scene Selection. (The flash is set to [Off] automatically.)
- When the eyes of the subject turn out red, correct the image with [Retouch] → [Red Eye Correction] on the viewing menu or with the supplied software "PMB".

In dit handboek wordt een opeenvolging van handelingen uitgedrukt met behulp van pijlen (→). Bedien de camera in de aangegeven volgorde. Aanduidingen worden weergegeven zoals ze verschijnen bij de standaardinstelling van de camera.

De standaardinstelling wordt aangeduid door ✓.

Wijst op waarschuwingen en beperkingen die belangrijk zijn voor de correcte bediening van de camera.

💡 Wijst op nuttige informatie.

Inhoudsopgave

Zoeken op bediening

Zoeken op MENU/Instellingen

Index

# Opmerkingen over het gebruik van de camera

## Opmerkingen over de types geheugenkaart die kunnen worden gebruikt (los verkrijgbaar)

De volgende geheugenkaarten kunnen met deze camera worden gebruikt: "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick PRO-HG Duo", "Memory Stick Duo", SD-geheugenkaarten en SDHC-geheugenkaarten. Een MultiMediaCard kan niet worden gebruikt. Geheugenkaarten met een opslagcapaciteit tot 32 GB zijn goedgekeurd voor gebruik in de camera.

In deze handleiding worden "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick PRO-HG Duo" en "Memory Stick Duo" allemaal omschreven als "Memory Stick Duo".

### Over "Memory Stick Duo"



Voor het opnemen van films kunt u het beste een "Memory Stick Duo" gebruiken van 1 GB of meer met de aanduiding:

- MEMORY STICK PRO DUO ("Memory Stick PRO Duo")
- MEMORY STICK PRO-HG DUO ("Memory Stick PRO-HG Duo")

Zie pagina 99 voor meer informatie over de "Memory Stick Duo".

### Bij gebruik van een "Memory Stick Duo" met "Memory Stick"-sleuf van standaardformaat

U kunt de "Memory Stick Duo" gebruiken door deze in de "Memory Stick Duo"-adapter (los verkrijgbaar) te plaatsen.



"Memory Stick Duo"-adapter

### Opmerkingen over de accu

- Laad de accu (bijgeleverd) op voordat u de camera voor het eerst gebruikt.
- U kunt de accu zelfs opladen wanneer deze nog niet volledig leeg is. Zelfs als de accu niet volledig is opgeladen, kunt u de gedeeltelijk opgeladen accu gebruiken.

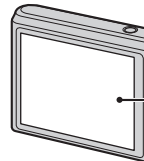
- Als u de accu langere tijd niet gebruikt, moet u de resterende lading van de accu verbruiken en de accu uit de camera halen. Vervolgens bewaart u de accu op een koele, droge plaats. Hierdoor zorgt u ervoor dat de accu goed blijft werken.
- Zie pagina 101 voor meer informatie over de accu.

### Carl Zeiss-lens

De camera is uitgerust met een Carl Zeiss-lens die zeer scherpe beelden met uitstekend contrast kan reproduceren. De lens van de camera is gemaakt volgens een kwaliteitsbeheersysteem dat is gecertificeerd door Carl Zeiss conform de kwaliteitsnormen van Carl Zeiss in Duitsland.

### Opmerkingen over het LCD-scherm en de lens

- Het LCD-scherm is vervaardigd met precisietechnologie, waardoor meer dan 99,99% van de pixels operationeel is. Soms kunnen er op het LCD-scherm zwarte en/of heldere stipjes (wit, rood, blauw of groen) zichtbaar zijn. Deze stipjes zijn normaal en hebben geen enkele invloed op de opname.



Zwarte, witte, rode, blauwe of groene stipjes

- Als het LCD-scherm of de lens langdurig wordt blootgesteld aan direct zonlicht, kunnen storingen optreden. Wees voorzichtig wanneer u de camera buiten of bij een raam neerlegt.
- Druk niet op het LCD-scherm. Het scherm kan verkleuren en hierdoor kunnen storingen optreden.
- In een koude omgeving kunnen de beelden op het LCD-scherm nasporen vertonen. Dit is normaal.
- Wees voorzichtig dat u de beweegbare lens niet ergens tegenaan stoot en oefen er geen druk op uit.

## Condensvorming

- Als de camera rechtstreeks vanuit een koude naar een warme omgeving wordt overgebracht, kan vocht condenseren in of op de buitenkant van de camera. Deze condensvorming kan een storing in de camera veroorzaken.
- Schakel de camera bij condensvorming uit en wacht ongeveer een uur om het vocht te laten verdampen. Als u opnames maakt met vocht in de lens, kunt u geen heldere beelden opnemen.

## De beelden in dit handboek

De beelden die in dit handboek worden gebruikt als voorbeelden, zijn gereproduceerde beelden die niet daadwerkelijk met deze camera zijn opgenomen.

## Afbeeldingen

De afbeeldingen in dit handboek zijn van de DSC-W320 tenzij anders aangegeven.

# Inhoudsopgave

---

## Opmerkingen over het gebruik van de camera

Dit handboek gebruiken .....	2
Opmerkingen over het gebruik van de camera .....	3
Zoeken op bediening.....	8
Zoeken op MENU/Instellingen .....	10
Onderdelen en bedieningselementen .....	13
Lijst met pictogrammen weergegeven op het scherm .....	14
De modusschakelaar gebruiken.....	16
Het interne geheugen gebruiken.....	17

---

## Opnemen

Zoom .....	18
DISP (Scherminstellingen).....	19
Flitser .....	20
Lach-sluitser.....	21
Zelfontsp. ....	22

---

## Weergeven

Stilstaande beelden weergeven .....	23
Weergavezoom .....	24
Beeldindex .....	25
Wissen .....	26
Films weergeven .....	27

---

## MENU (Opnemen)

MENU-items (Opnemen).....	10
---------------------------	----

---

## MENU (Weergeven)

MENU-items (Weergeven) .....	11
------------------------------	----

---

## Instellingen

Instelitems .....	12
-------------------	----

---

## Televisie

Beelden bekijken op een televisiescherm .....	77
---	----

---

## Computer

Gebruik met uw computer .....	79
De software gebruiken .....	80
De camera op de computer aansluiten .....	82
Beelden uploaden naar een mediaservice .....	84

---

## Afdrukken

Stilstaande beelden afdrukken .....	86
-------------------------------------	----

---

## Problemen oplossen

Problemen oplossen .....	88
Foutcodes en berichten .....	96

---

## Overige

"Memory Stick Duo" .....	99
Accu .....	101
Acculader .....	102

---

# Index

Index .....	103
-------------	-----

Inhoudsopgave

Zoeken op  
bediening

Zoeken op MENU/  
Instellingen

Index

# Zoeken op bediening

De instellingen aan de camera overlaten	Slim automatisch instellen ..... 29
	Scènekeuze ..... 31
	Scèneherkenning..... 45
Portretten maken	Soft Snap ..... 31
	Schemer-portret..... 31
	Lach-sluitser..... 21
	Scèneherkenning..... 45
	Gezichtsherkenning..... 48
	Rode-ogenvermind. .... 61
Perfekte foto's maken van uw huisdier	Huisdieren ..... 31
Beelden van bewegende objecten opnemen	Film ..... 16
	Burstinstellingen ..... 37
Beelden opnemen zonder beeldwaas	SteadyShot..... 33
	Hoge gevoeligheid ..... 31
	Zelfontspanner met vertraging van 2 seconden..... 22
	ISO..... 39
Beelden opnemen met tegenlicht	Flitser altijd aan..... 20
	Scèneherkenning..... 45
	DRO..... 50
Beelden opnemen op donkere plaatsen	Hoge gevoeligheid ..... 31
	Lgz synchro..... 20
	ISO..... 39
Belichting aanpassen	EV ..... 38



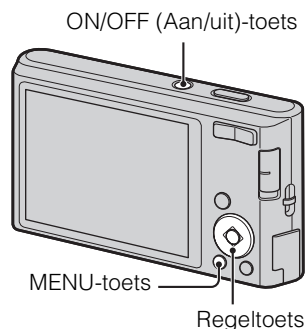
Scherpstelpositie wijzigen	Scherpstellen ..... 42 Gezichtsherkenning ..... 48
Beeldformaat wijzigen	Beeldformaat ..... 35
Beelden verwijderen	Wissen ..... 26, 54 Formatteren ..... 70
Vergrote beelden weergeven	Weergavezoom ..... 24 Trimmen ..... 53
Beelden bewerken	Bijwerken ..... 53
Een reeks beelden afspelen in volgorde	Diavoorstelling ..... 52
Opnemen/weergeven met goed zichtbare aanduidingen	Eenvoudig-functie ..... 34, 51
Beelden met de datum afdrukken	"PMB (Picture Motion Browser)" gebruiken ..... 80
Klokinstellingen wijzigen	Datum/tijd instellen ..... 76
Instellingen initialiseren	Initialiseren ..... 66
Beelden afdrukken	Afdrukken ..... 86
Weergeven op televisie	Beelden op een televisie weergeven ..... 77

# Zoeken op MENU/Instellingen

## MENU-items (Opnemen)

U kunt de verschillende opnamefuncties gemakkelijk selecteren met behulp van de MENU-toets.

- 1 Druk op de ON/OFF (Aan/uit)-toets om de opnamefunctie te activeren.
- 2 Druk op de MENU-toets om het menuscherm weer te geven.
- 3 Selecteer het gewenste menu-item met ▲/▼/◀/▶ op de regeltoets.
- 4 Druk op de MENU-toets om het menuscherm uit te schakelen.



In de onderstaande tabel geeft ✓ een functie aan die door de gebruiker kan worden gewijzigd, terwijl — een functie aangeeft die niet kan worden gewijzigd. De pictogrammen onder [ SCN ] geven de beschikbare functies aan. Afhankelijk van de opnamefunctie kunnen de functie-instellingen vergrendeld of beperkt zijn. Raadpleeg de pagina van elk item voor meer informatie.







Modusschakelaar	📷					
	Opn.functie	i📷	P	SCN	((👤))	📏
Opn.functie	✓	✓	✓	✓	✓	—
Scènekeuze	—	—	✓	—	—	—
Eenvoudig-functie	✓	✓	✓	✓	✓	—
Beeldformaat	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Burstinstellingen	✓	✓	👤 📷 📏 📏 📏 📏	—	—	—
EV	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ISO	—	✓	📏	—	—	—
Witbalans	—	✓	iso 📏 🐱	✓	✓	✓
Witbalans onderwater	—	—	📏	—	—	—
Scherpstellen	—	✓	—	—	—	—
Lichtmeetfunctie	—	✓	—	—	✓	—
Scèneherkenning	✓	—	—	—	—	—
Lach-herkenn.gevoeligheid	✓	✓	iso 👤 👤 📏 📏	✓	—	—
Gezichtsherkenning	✓	✓	iso 👤 📏 📏	✓	—	—
DRO	—	✓	—	—	—	—
📏 (Instellingen)	✓	✓	✓	✓	✓	✓

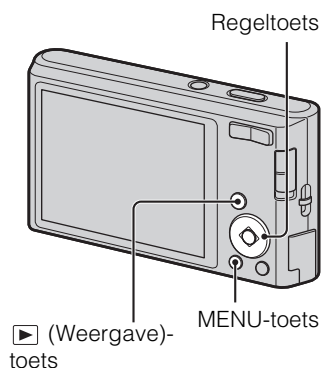
### Opmerking

- Alleen de items die beschikbaar zijn voor elke functie, worden op het scherm weergegeven.

## MENU-items (Weergeven)

U kunt de verschillende weergavefuncties gemakkelijk selecteren met behulp van de MENU-toets.

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Druk op de MENU-toets om het menuscherm weer te geven.
- 3 Selecteer het gewenste menu-item met /// op de regeltoets.
- 4 Druk op  in het midden van de regeltoets.




In de onderstaande tabel geeft ✓ een functie aan die door de gebruiker kan worden gewijzigd, terwijl — een functie aangeeft die niet kan worden gewijzigd.


Menu-items	Geheugenkaart	Intern geheugen
EASY (Eenvoudig-functie)	✓	✓
 (Diavoorstelling)	✓	✓
 (Bijwerken)	✓	✓
 (Wissen)	✓	✓
 (Beveiligen)	✓	✓
DPOF	✓	—
 (Afdrukken)	✓	✓
 (Roteren)	✓	✓
 (Map kiezen)	✓	—
 (Instellingen)	✓	✓

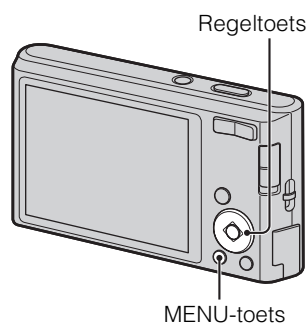
### Opmerking






- Alleen de items die beschikbaar zijn voor elke functie, worden op het scherm weergegeven.

# Instelitems

U kunt de instellingen aanpassen op het  (Instellingen)-scherm.

- 1 Druk op de MENU-toets om het menuscherm weer te geven.
- 2 Selecteer  (Instellingen) met behulp van ▼ op de regeltoets en druk dan op ● in het midden van de regeltoets om het instelscherm weer te geven.
- 3 Selecteer de gewenste categorie met ▲/▼, druk vervolgens op ► om elk item te selecteren en dan op ●.
- 4 Selecteer de gewenste instelling en druk vervolgens op ●.

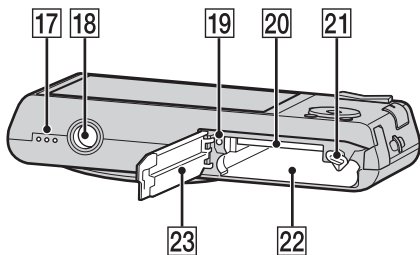
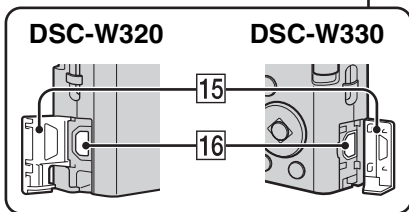
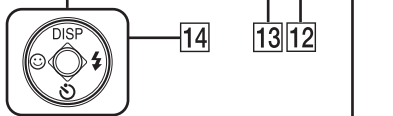
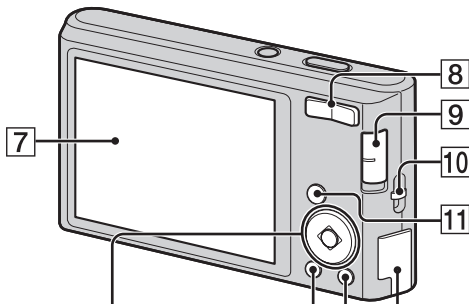
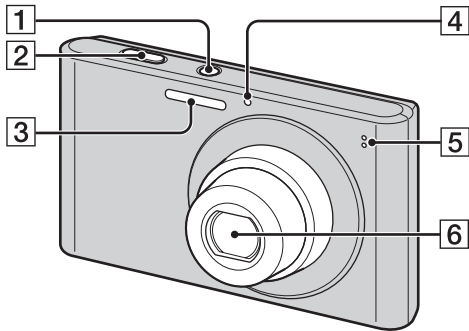


Categorieën	Items
 <b>Opname-instellingen</b>	Stramienlijn Digitale zoom Rode-ogenvermind.
 <b>Hoofdinstantellingen</b>	Pieptoon Language Setting Functiegids Stroombesparing Initialiseren Video-uit USB-aansluiting LUN-instellingen
 <b>Geheugenkaart-tool</b>	Formatteren Opnamemap maken Opnamemap wijz. Opn.map wissen Kopiëren Bestandsnummer
 <b>Intern geheugen-tool</b>	Formatteren Bestandsnummer
 <b>Klokinstantellingen</b>	Datum/tijd instellen

## Opmerkingen

- [Opname-instellingen] wordt alleen weergegeven als er instellingen zijn opgegeven in de opnamefunctie.
- [Geheugenkaart-tool] wordt alleen weergegeven wanneer er een geheugenkaart in de camera is geplaatst, terwijl [Intern geheugen-tool] alleen wordt weergegeven wanneer er geen geheugenkaart is geplaatst.

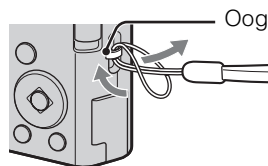
# Onderdelen en bedieningselementen



- 1 ON/OFF (Aan/uit)-toets
- 2 Sluiterknop
- 3 Flitser
- 4 Zelfontspannerlampje/Lach-sluiterlampje
- 5 Microfoon
- 6 Lens
- 7 LCD-scherm
- 8 Voor opnemen: W/T (zoom)-toets (18)  
Voor weergaven: Q (Weergavezoom)-toets/□ (Index)-toets (24, 25)
- 9 Modusschakelaar (16)
- 10 Oog voor de polsriem\*
- 11 ► (Weergave)-toets (23)
- 12 ▢ (Wissen)-toets (26)
- 13 MENU-toets (10)
- 14 Regeltoets  
Menu aan: ▲/▼/◀/▶/●  
Menu uit: DISP/☺/☹/⚡
- 15 Klepje voor aansluiting
- 16 ⚡ (USB)/A/V OUT-aansluiting
- 17 Luidspreker
- 18 Bevestigingsopening voor statief
- 19 Toegangslampje
- 20 Geheugenkaartsleuf
- 21 Accuontgrendelknop
- 22 Accusleuf
- 23 Klepje voor accu/geheugenkaart

## \* Bij gebruik van de polsriem

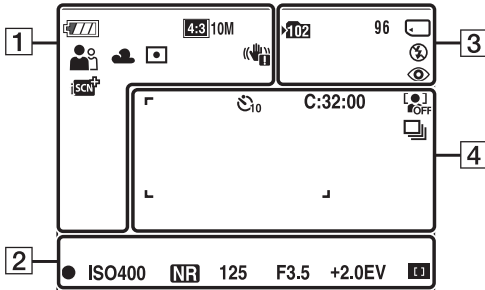
De polsriem is in de fabriek al aan de camera bevestigd. Steek uw hand door de lus om te voorkomen dat de camera valt en zo wordt beschadigd.



# Lijst met pictogrammen weergegeven op het scherm

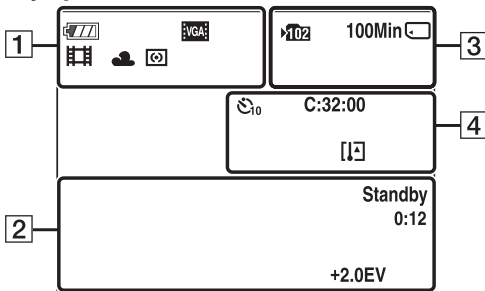
Pictogrammen worden weergegeven op het scherm om de camerastatus aan te tonen. U kunt de schermweergave wijzigen met DISP (Scherminstellingen) op de regeltoets.

## Bij opname van stilstandbeelden

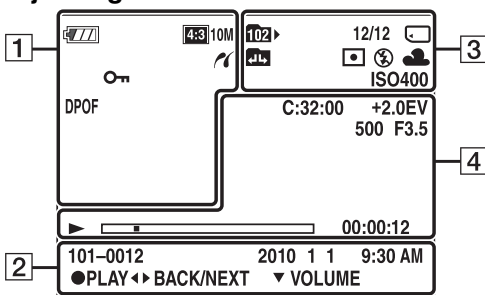


- De pictogrammen zijn beperkt in Eenvoudig-functie.

## Bij opname van films



## Bij weergave














1	Weergave	Aanduiding
		Resterende acculading
		Waarschuwing voor zwakke accu
		Beeldformaat
		Scènekeuze
		Camerafunctie (Slim automatisch instellen, Autom. Programma, SteadyShot, Bewegende beelden)
		Pictogram voor scèneherkenning
		Witbalans
		Lichtmeetfunctie
		Trillingswaarschuwing
		Scèneherkenning
		DRO
		Aanduiding lachherkenn.gevoeligheid
		Zoomvergrotingsfactor
		PictBridge-aansluiting
		Beveiligen
		Afdrukmarkering (DPOF)
		Weergavezoom









2

Weergave	Aanduiding
●	AE/AF-vergrendeling
ISO400	ISO-waarde
NR	NR trage sluitertijd
125	Sluitertijd
F3.5	Diafragmawaarde
+2.0EV	Belichtingswaarde
	Aanduiding voor AF-bereikzoekerframe
OPNMN. Standby	Een film opnemen/stand-by voor films
0:12	Opnameduur (m:s)
101-0012	Map-bestandsnummer
2010 1 1 9:30 AM	Opnamedatum/-tijd van het weergavebeeld
● STOP ● PLAY	Functiegijs voor het weergeven van beelden
◀▶ BACK/NEXT	Beelden selecteren
▼ VOLUME	Volume aanpassen

3

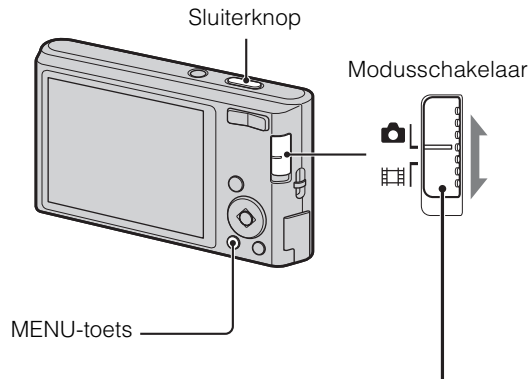
Weergave	Aanduiding
	Opnamemap
	Weergavemap
96	Aantal opneembare beelden
12/12	Beeldnummer/aantal beelden opgenomen in geselecteerde map
100Min	Opnameduur
	Opname-/weergavemedium (geheugenkaart, intern geheugen)
	Map wijzigen
	Rode-ogenvermindering
	Lichtmeetfunctie
	Flitsfunctie
	Flitser wordt opgeladen
AWB   	Witbalans
ISO400	ISO-waarde



4

Weergave	Aanduiding
	Zelfontspanner
C:32:00	Zelfdiagnosefunctie
	Waarschuwing oververhitting
	Gezichtsherkenning
	Burstinstellingen
	AF-bereikzoekerframe
+	Dradenkruis van de puntlichtmeting
+2.0EV	Belichtingswaarde
500	Sluitertijd
F3.5	Diafragmawaarde
	Weergave
	Weergavebalk
00:00:12	Teller
	Volume

# De modusschakelaar gebruiken

Zet de modusschakelaar op de gewenste functie.

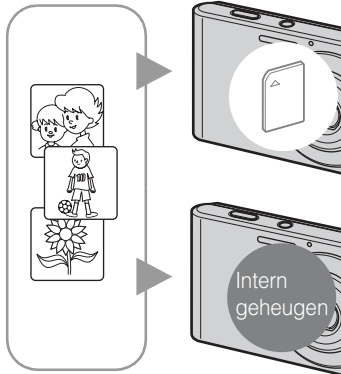


 <b>(Stilstaand beeld)</b>	Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen (pagina 29, 30, 31, 33). U kunt de gewenste opnamefunctie voor stilstaande beelden instellen met MENU → [Opn.functie].
 <b>(Film)</b>	Hiermee kunt u films opnemen. Druk de sluiterknop volledig in om de opname te starten en druk de sluiterknop nogmaals in om de opname te beëindigen.



# Het interne geheugen gebruiken

De camera heeft een intern geheugen van ongeveer 28 MB. Dit geheugen kan niet uit de camera worden verwijderd. U kunt beelden opnemen in het interne geheugen wanneer er geen geheugenkaart is geplaatst in de camera.



## Als er een geheugenkaart is geplaatst

**[Opnemen]:** beelden worden op de geheugenkaart opgenomen.

**[Weergave]:** beelden op de geheugenkaart worden weergegeven.

**[Menu, Instellingen, enzovoort]:** verschillende functies kunnen worden toegepast op beelden op de geheugenkaart.

## Als er geen geheugenkaart is geplaatst

**[Opnemen]:** beelden worden in het interne geheugen opgenomen.

**[Weergave]:** beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen, worden weergegeven.

**[Menu, Instellingen, enzovoort]:** verschillende functies kunnen worden toegepast op beelden in het interne geheugen.

## Beeldgegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen

U kunt het beste altijd een reservekopie (back-up) van de gegevens maken door een van de onderstaande procedures te volgen.

### Een reservekopie (back-up) van gegevens maken op de vaste schijf van een computer

Voer de procedure op pagina 82 uit zonder dat er een geheugenkaart in de camera is geplaatst.

### Een reservekopie (back-up) van gegevens maken op een geheugenkaart

Bereid een geheugenkaart met voldoende opslagcapaciteit voor en voer vervolgens de procedure bij [Kopiëren] uit (pagina 74).

### Opmerkingen

- U kunt beeldgegevens die op een geheugenkaart zijn opgeslagen, niet overzetten naar het interne geheugen.
- U kunt gegevens die zijn opgeslagen in het interne geheugen, overzetten naar een computer door een USB-verbinding tot stand te brengen tussen de camera en de computer met een speciale USB-kabel. U kunt gegevens die op een computer zijn opgeslagen, niet overzetten naar het interne geheugen.

# Zoom

U kunt het beeld vergroten bij het maken van opnames. Met de optische zoomfunctie van de camera kunt u beelden tot 4x vergroten.

## 1 Druk op de W/T (zoom)-toets.

Druk op de T-toets om in te zoomen en op de W-toets om uit te zoomen.

- Zie pagina 60 als de zoomvergrotingsfactor groter is dan 4x.

**T-toets**



**W-toets**











### Opmerking

- U kunt de zoomvergrotingsfactor niet wijzigen terwijl u een film opneemt.

# DISP (Scherminstellingen)

- 1 Druk op DISP (Scherminstellingen) op de regeltoets.
- 2 Selecteer de gewenste functie met de regeltoets.

 <b>(Helder + alleen Beeld)</b>	Maakt het scherm helderder en geeft alleen beelden weer.	
 <b>(Helder + Belichtingsgeg.) (Alleen weergavefunctie)</b>	Maakt het scherm helderder en geeft de informatie weer. Exif-gegevens van het opgenomen beeld worden eveneens weergegeven.	
 <b>(Helder)</b>	Maakt het scherm helderder en geeft de informatie weer.	
<input checked="" type="checkbox"/>  <b>(Normaal)</b>	Stelt het scherm in op de standaardhelderheid en geeft de informatie weer.	

## Opmerking

- Regel de helderheid van het scherm naar boven bij als u beelden bij helder natuurlijk licht wilt weergeven. Het accuniveau kan echter sneller afnemen in deze omstandigheden.

# Flitser

- 1 Druk op ⚡ (Flitser) op de regeltoets.
- 2 Selecteer de gewenste functie met de regeltoets.

✓	⚡ AUTO (Autom.)	De flitser wordt automatisch geactiveerd in donkere locaties of bij tegenlicht.
	⚡ (Aan)	Flitser werkt altijd.
	⚡ SL (Lgz synchro)	Flitser werkt altijd. De sluitertijd is lang in een donkere omgeving om de achtergrond helder op te kunnen nemen die buiten het bereik is van het flitslicht.
	⚡ (Uit)	Flitser werkt niet.

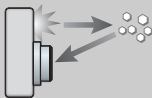
## Opmerkingen

- De flitser gaat twee keer af. De eerste flits wijzigt de lichthoeveelheid.
- Tijdens het opladen van de flitser wordt ⚡ weergegeven.
- U kunt tijdens burstopnames de flitser niet gebruiken.
- In de functie Slim automatisch instellen of Eenvoudig kunt u alleen [Autom.] of [Uit] selecteren.

💡 Als "witte cirkelvormige vlekken" verschijnen op foto's die met een flitser genomen zijn

Dit wordt veroorzaakt door deeltjes (stof, pollen, enzovoort) die in de buurt van de lens rondzweven. Als deze door de flitser van de camera worden geaccentueerd, verschijnen ze als witte cirkelvormige vlekken.


Camera



Deeltjes (stof, pollen, enzovoort) in de lucht



## Hoe kunnen de "witte cirkelvormige vlekken" worden teruggedrongen?

- Verlicht het vertrek en neem het onderwerp op zonder flitser.
- Selecteer -functie (Hoge gevoeligheid) in scènekeuze. ([Uit] wordt automatisch geselecteerd).

# Lach-sluitter

Wanneer de camera een glimlach detecteert, gaat de sluiterknop automatisch af.

1 Druk op 😊 (Lach) op de regeltoets.

2 Wacht tot een lach wordt gedetecteerd.

Als het lachniveau hoger is dan het ◀-punt op de aanduiding, dan neemt de camera automatisch beelden op.

Als u op de sluiterknop drukt terwijl Lach-sluitter actief is, neemt de camera het beeld op en keert deze vervolgens terug naar de functie Lach-sluitter.

3 Druk opnieuw op 😊 (Lach) om op te houden met opnemen.

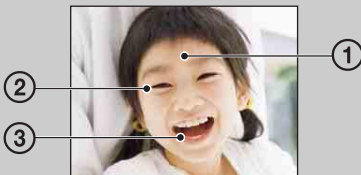


## Opmerkingen

- Het opnemen met de lach-sluitter houdt automatisch op als de geheugenkaart of het interne geheugen vol is.
- Lachen wordt mogelijk niet correct herkend afhankelijk van de voorwaarden.
- U kunt de digitale zoomfunctie niet gebruiken.
- Als de functie Bewegende beelden geselecteerd is, kunt u de functie Lach-sluitter niet gebruiken.




## Tips voor het beter vastleggen van een lach







- ① Zorg ervoor dat de ogen niet bedekt zijn door het haar. Verstop het gezicht niet achter een hoed, masker, zonnebril, enzovoort.
- ② Probeer het gezicht recht voor de camera te plaatsen en zo horizontaal mogelijk. Knijp de ogen dicht.
- ③ Geef een duidelijke lach met een open mond. De lach is makkelijker te detecteren wanneer de tanden zichtbaar zijn.

- De sluitter treedt in werking als een persoon lacht van wie het gezicht wordt herkend.
- U kunt met [Gezichtsherkenning] het onderwerp selecteren dat voorrang krijgt voor gezichtsherkenning. Om lach-herkenning voor een ander gezicht uit te voeren, verandert u het voorkeursgezicht met ● op de regeltoets (pagina 48).
- Als er geen lach wordt herkend, stelt u de [Lach-herkenn.gevoeligheid] in het instellingenmenu in.

# Zelfontsp.

- 1 Druk op  (Zelfontsp.) op de regeltoets.
- 2 Selecteer de gewenste functie met de regeltoets.

✓	 OFF (Uit)	De zelfontspanner wordt niet gebruikt.
	 10 (10 sec)	De zelfontspanner met een vertraging van 10 seconden wordt ingesteld. Wanneer u op de sluiterknop drukt, knippert het zelfontspannerlampje en hoort u een pieptoon tot de sluiters werkt. Druk nogmaals op  om te annuleren.
	 2 (2 sec)	De zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden wordt ingesteld.

## Opmerking


- In de functie Eenvoudig kunt u alleen [10 sec] of [Uit] selecteren.



Wazige beelden voorkomen met de zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden

Gebruik de zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden om wazige beelden te voorkomen. De sluiters gaat af 2 seconden nadat u op de sluiterknop hebt gedrukt. Zo worden cameratrillingen voorkomen wanneer er op de sluiterknop wordt gedrukt.

# Stilstaande beelden weergeven

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Selecteer een beeld met de regeltoets.

# Weergavezoom

Speelt het vergrote beeld af.

- 1 Druk op de **Q** (Weergavezoom)-toets terwijl u een stilstaand beeld bekijkt.

Het beeld wordt vergroot tot twee keer het vorige formaat, in het midden van het beeld.

- 2 Regel de positie met de regeltoets.
- 3 Wijzig de zoomvergrotingsfactor met de W/T (zoom)-toets.

Druk op de **Q** (T)-toets om in te zoomen en op de **W**-toets om uit te zoomen.

Druk op **●** om de weergavezoom te annuleren.



Toont het weergegeven deel van het volledige beeld

## Vergrote beelden opslaan




U kunt een vergroot beeld opslaan met behulp van de trimfunctie.

Druk op MENU → [Bijwerken] → [Trimmen].



# Beeldindex

Geeft tegelijkertijd meerdere beelden weer.

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Druk op de  (Index)-toets om het beeldindexscherm weer te geven. Druk opnieuw op de toets om een indexscherm weer te geven met meer beelden.
- 3 Selecteer een beeld met de regeltoets en druk op  om terug te keren naar het enkelbeeldscherm.



## Opmerking

- Wanneer de camera wordt ingesteld op de functie Eenvoudig terwijl de beeldindex wordt weergegeven, schakelt het LCD-scherm over naar het enkelbeeldscherm. Terwijl de functie Eenvoudig wordt gebruikt, kunt u geen beelden weergeven in de indexfunctie.





## Beelden weergeven van de gewenste map



Selecteer met de regeltoets de balk aan de linkerkant en selecteer vervolgens de gewenste map met /.

# Wissen


Hiermee kunt u ongewenste beelden selecteren om te wissen. U kunt ook beelden wissen met de MENU-toets (pagina 54).

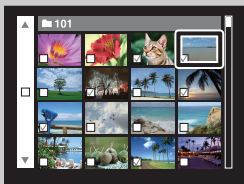
- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2  (Wissen)-toets → gewenste functie → ● op de regeltoets.


<b>Alle in deze map</b>	Hiermee verwijdert u in een keer alle beelden in de geselecteerde map. Druk op [OK] → ● na stap 2.
<b>Meerdere beelden</b>	U kunt meerdere beelden selecteren en wissen. Doe na stap 2 het volgende. ① Selecteer een beeld en druk vervolgens op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot er geen beelden meer moeten gewist worden. Selecteer een beeld met een ✓-markering opnieuw om de ✓-markering ongedaan te maken. ② MENU → [OK] → ●
<b>Dit beeld</b>	Hiermee wist u het momenteel weergegeven beeld in de enkelbeeldfunctie.
<b>Sluiten</b>	Hiermee annuleert u het wissen.

## Opmerking

- In de functie Eenvoudig kunt u alleen het momenteel weergegeven beeld wissen.



 U kunt schakelen tussen de indexfunctie en de enkelbeeldfunctie bij het selecteren van beelden










Druk op de Q (T)-zijde van de W/T (zoom)-toets in de indexfunctie om terug te keren naar de enkelbeeldfunctie en druk op de  (Index)-toets (W) in de enkelbeeldfunctie om terug te keren naar de indexfunctie.

- U kunt ook schakelen tussen de indexfunctie en de enkelbeeldfunctie in [Beveiligen], [DPOF] of [Afdrukken].

# Films weergeven




- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Selecteer een film met de regeltoets.
- 3 Druk op .  
Het afspelen van de film start.

Regeltoets	Weergavefunctie
	Afspelen/Pauzeren
	Snel vooruit
	Snel achteruit
	Hiermee geeft u scherm voor volumeregeling weer. <ul style="list-style-type: none"><li>• Regel het volume met / op de regeltoets en druk vervolgens op .</li></ul>

## Opmerking



- Beelden die met andere camera's zijn opgenomen, kunnen soms niet worden afgespeeld.

## Het scherm voor weergave van films


Selecteer het beeld dat u wilt weergeven met / op de regeltoets en druk op .  
De weergavebalk wordt weergegeven waar u de afspelpositie van een film kunt bekijken.






— Weergavebalk

 of  verschijnt op het scherm voor weergave van films. Het weergegeven pictogram kan variëren afhankelijk van het beeldformaat.

# Opn.functie

1 Stel de modusschakelaar in op  (Stilstaand beeld).

2 MENU →  (Opn.functie) → gewenste functie.

✓	 (Slim automatisch instellen)	Hiermee kunt u eenvoudig opnemen terwijl de instelling automatisch wordt aangepast (pagina 29).
	P (Autom. Programma)	Hiermee kunt u opnemen terwijl de belichting automatisch wordt aangepast (zowel de sluitertijd als de diafragma waarde) (pagina 30). U kunt ook verschillende instellingen selecteren met het menu.
	SCN (Scènekeuze)	Hiermee kunt u opnemen met vooraf ingestelde instellingen op basis van de scène (pagina 31).
	 (SteadyShot)	Hiermee kunt u opnemen met minder cameratrillingen of onderwerp wazigheid (pagina 33).

# Slim automatisch instellen

Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen terwijl de instellingen automatisch worden aangepast.

- 1 Stel de modusschakelaar in op  (Stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) →  (Slim automatisch instellen) → ● op de regeltoets.
- 3 Neem op met de sluiterknop.

## Opmerking








- De flitsfunctie is ingesteld op [Autom.] of [Uit].

## Scèneherkenning

Scèneherkenning werkt bij de functie Slim automatisch instellen. Deze functie zorgt ervoor dat de camera automatisch de opnameomstandigheden herkent en het beeld opneemt.



Pictogram en gids voor scèneherkenning

De camera herkent  (Schemer),  (Schemer-portret),  (Tegenlichtopname),  (Portretopn. met tegenlicht),  (Landschap),  (Macro) of  (Portretopname) en geeft het overeenstemmende pictogram en de overeenstemmende gids weer op het LCD-scherm als de scène wordt herkend.

Zie pagina 45 voor meer informatie.

## Als u een stilstaand beeld opneemt van een onderwerp waarop u moeilijk kunt scherpstellen



- De kortste opnameafstand is ongeveer 4 cm (W), 60 cm (T) (vanaf de lens).
- Wanneer de camera niet automatisch kan scherpstellen op het onderwerp, gaat de aanduiding van de AE/AF-vergrendeling langzaam knipperen en hoort u geen pieptoon. Stel de opname opnieuw samen of wijzig de instelling voor het scherpstellen (pagina 42).

### In de volgende situaties kan scherpstellen moeilijk zijn:

- Het is donker en het onderwerp ligt veraf.
- Het contrast tussen het onderwerp en de achtergrond is klein.
- Het onderwerp wordt door glas bekeken.
- Het onderwerp beweegt snel.
- Er is weerskaatsend licht op glanzende oppervlakken.
- Het onderwerp ligt in tegenlicht of er is een knipperend licht aanwezig.

# Autom. Programma

Hiermee kunt u opnemen terwijl de belichting automatisch wordt aangepast (zowel de sluitertijd als de diafragma waarde). U kunt ook verschillende instellingen selecteren met het menu.

- 1 Stel de modusschakelaar in op  (Stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) → ● op de regeltoets.
- 3 Neem op met de sluiterknop.

# Scènekeuze

Hiermee kunt u opnemen met vooraf ingestelde instellingen op basis van de scène.

- 1 Stel de modusschakelaar in op  (Stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) → SCN (Scènekeuze) → ● op de regeltoets → gewenste functie.

 <b>(Hoge gevoeligheid)</b>	<p>Hiermee worden wazige beelden voorkomen wanneer u beelden zonder flitser opneemt bij weinig licht.</p>	
 <b>(Soft Snap)</b>	<p>Hiermee kunt u beelden opnemen met een rustigere achtergrond voor portretten en bloemen, enzovoort.</p>	
 <b>(Landschap)</b>	<p>Hiermee kunt u eenvoudig verre scènes opnemen door in de verte scherp te stellen. Neemt levendige beelden op van een blauwe hemel en flora.</p>	
 <b>(Schemerportret)</b>	<p>Hiermee kunt u scherpe beelden van personen opnemen met de nachtwoergave in de achtergrond zonder de atmosfeer te verliezen.</p>	
 <b>(Schemer)</b>	<p>Hiermee kunt u 's nachts beelden in de verte opnemen zonder de donkere atmosfeer van de omgeving te verliezen.</p>	
 <b>(Voedsel)</b>	<p>Gaat over op de macrofunctie zodat u voedsel kunt fotograferen in heerlijk ogende, heldere kleuren.</p>	
 <b>(Huisdieren)</b>	<p>Hiermee kunt u opnames maken van uw huisdier met de beste instellingen.</p>	
 <b>(Strand)</b>	<p>Hiermee kunt u de blauwe kleur van het water duidelijk opnemen als u aan het water opneemt.</p>	
 <b>(Sneeuw)</b>	<p>Hiermee kunt u duidelijke beelden opnemen waarbij flauwe kleuren worden voorkomen bij sneeuwscènes of andere plaatsen waar het hele beeld wit lijkt.</p>	

## (Onderwater)

Hiermee kunt u beelden opnemen onder water met natuurlijke kleuren met behulp van een speciale behuizing (onderwaterbehuizing, enzovoort).










### Opmerking

- Wanneer u beelden opneemt met  (Schemer-portret) of  (Schemer), is de sluitertijd langer en vertonen de beelden vaak beeldwaas. U kunt het beste een statief gebruiken om wazige foto's te voorkomen.

## Functies die u in de scènekeuze kunt gebruiken

De camera bepaalt de meest geschikte combinatie van functies om een beeld correct op te nemen op basis van de scène. In de onderstaande tabel geeft ✓ een functie aan die door de gebruiker kan worden gewijzigd, terwijl — een functie aangeeft die niet kan worden gewijzigd. De onderstaande pictogrammen [Flitser] wijzen op de beschikbare flitsfuncties. Bepaalde opties zijn niet beschikbaar, afhankelijk van de scènekeuzefunctie.

	Flitser	Gezichtsherkenning/ Lach-sluitser	Burstinstellingen	Witbalans
ISO		✓	—	✓* <sup>1</sup>
	✓	✓* <sup>2</sup>	✓	—
	 	—	✓	—
	 SL	✓	—	—
		—	—	—
	 	—	—	✓
	 	—	—	✓
	 	✓	✓	—
	 	✓	✓	—
	 	—	✓	✓* <sup>3</sup>

\*<sup>1</sup> [Flitser] voor [Witbalans] kan niet worden geselecteerd.

\*<sup>2</sup> [Uit] voor [Gezichtsherkenning] kan niet worden geselecteerd.

\*<sup>3</sup> U kunt [Witbalans onderwater] gebruiken in plaats van [Witbalans].



# SteadyShot



Hiermee kunt u opnemen met minder cameratrillingen of onderwerpwasigheid.

- 1 Stel de modusschakelaar in op  (Stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) →  (SteadyShot) → ● op de regeltoets.
- 3 Neem op met de sluiterknop.

## Tips om wazige beelden te voorkomen

Als de camera per ongeluk wordt bewogen terwijl u een beeld opneemt, treden "cameratrillingen" op.

Als het onderwerp beweegt terwijl u een beeld opneemt, kan er echter "onderwerpwasigheid" optreden.

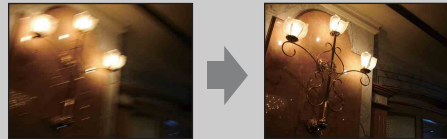
Cameratrillingen en onderwerpwasigheid komen geregeld voor onder omstandigheden met weinig licht of trage sluitertijd zoals bij de functie  (Schemer-portret) of  (Schemer).

Neem in dit geval op met onderstaande tips in het achterhoofd.

### Cameratrillingen


Uw handen en lichaam bewegen terwijl u de camera vasthoudt en op de sluiterknop drukt en het gehele scherm is wazig.

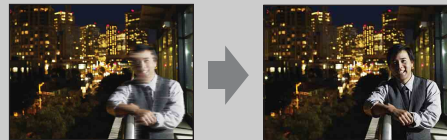
- Gebruik een statief of plaats de camera op een plat oppervlak om de camera stil te houden.
- Gebruik de zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden om een foto te maken en stabiliseer de camera door uw armen strak langs uw zijde te houden nadat u de sluiterknop hebt ingedrukt.



### Onderwerpwasigheid

Hoewel de camera stabiel is, beweegt het onderwerp tijdens de belichting zodat het wazig wordt opgenomen als de sluiterknop wordt ingedrukt.

- Selecteer -functie (Hoge gevoeligheid) in scènekeuze.
- Kies een hogere ISO-gevoeligheid voor een kortere sluitertijd en druk op de sluiterknop voordat het onderwerp beweegt.




# Eenvoudig-functie




Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen met de minimaal noodzakelijke functies. Het tekstformaat wordt groter en de aanduidingen worden makkelijker zichtbaar.

- 1 MENU → EASY (Eenvoudig-functie) → [OK] → ● op de regeltoets.
- 2 Neem op met de sluiterknop.

## Opmerkingen

- De acculading kan sneller worden verbruikt omdat de schermhelderheid automatisch wordt verhoogd.
- Wanneer de  (Weergave)-toets wordt ingedrukt, wijzigt de weergavefunctie eveneens naar [Eenvoudig-functie].

## Beschikbare opnamefuncties in de functie Eenvoudig








<b>Beeldformaat:</b>	MENU → [Beeldformaat] → ● op de regeltoets → gewenste functie → ● Kies tussen het formaat [Groot] of [Klein].
<b>Zelfontsp.:</b>	 op de regeltoets → gewenste functie Kies tussen de functie [10 sec] of [Uit].
<b>Flitser:</b>	 op de regeltoets → gewenste functie Kies tussen de functie [Autom.] of [Uit].
<b>Lach-sluitser:</b>	 op de regeltoets
<b>Eenvoudig-functie verlaten:</b>	MENU → [Eenvoudig-functie verlaten] → [OK] → ● op de regeltoets

## Scèneherkenning

Scèneherkenning is actief bij het gebruik van de functie Eenvoudig. Deze functie zorgt ervoor dat de camera automatisch de opnameomstandigheden herkent en het beeld opneemt.




Pictogram voor scèneherkenning

De camera herkent  (Schemer),  (Schemer-portret),  (Tegenlichtopname),  (Portretopn. met tegenlicht),  (Landschap),  (Macro) of  (Portretopname) en geeft het overeenstemmende pictogram weer op het LCD-scherm als de scène wordt herkend. Zie pagina 45 voor meer informatie.


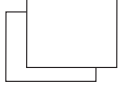








# Beeldformaat

Het beeldformaat bepaalt de grootte van het beeldbestand dat opgenomen wordt als u een beeld opneemt.

Hoe groter het beeldformaat, hoe meer detail er zal worden weergegeven als het beeld in groot formaat afgedrukt wordt op papier. Hoe kleiner het beeldformaat, hoe meer beelden er kunnen worden opgenomen.

1 MENU →  (Beeldformaat) → gewenste formaat

## Bij opname van stilstaande beelden

	Beeldformaat	Gebruiksrichtlijnen	Aantal beelden	Afdrukken
✓	 (4320×3240) 14M	Voor afdrukken tot maximaal A3+-formaat	Minder 	Fijn 
	 (3648×2736) 10M		↑ ↓	↑ ↓
	 (2592×1944) 5M	Voor afdrukken van 10×15 cm tot maximaal A4-formaat		
	 (640×480) VGA	Voor e-mailbijlages	Meer 	Ruw 
	 (4320×2432) 11M	Voor weergave op een hogedefinitietelevisie en voor afdrukken tot A3-formaat	Minder ↑ ↓	Fijn ↑ ↓
	 (1920×1080) 2M	Voor weergave op een hogedefinitietelevisie	Meer ↑ ↓	Ruw ↑ ↓

### Opmerking

- Als u stilstaande beelden afdrukt die opgenomen zijn met breedte-/hoogteverhouding 16:9, is het mogelijk dat beide randen afgesneden worden.

## In de functie Eenvoudig

✓	<b>Groot</b>	Neemt beelden op in het formaat [14M].
	<b>Klein</b>	Neemt beelden op in het formaat [5M].

## Bij opname van films

Hoe groter het beeldformaat, hoe hoger de beeldkwaliteit.

De films gemaakt met deze camera worden opgenomen in AVI-indeling (Motion JPEG), ongeveer 30 frames per seconde.

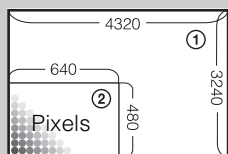
	Beeldformaat van films	Gebruiksrichtlijnen
✓	<b>VGA: VGA (640×480)</b>	Voor weergave op een televisie
	<b>QVGA: QVGA (320×240)</b>	Voor verzenden als e-mailbijlage

### 💡 Over "beeldkwaliteit" en "beeldformaat"

Een digitaal beeld is samengesteld uit een groot aantal kleine puntjes die pixels worden genoemd.

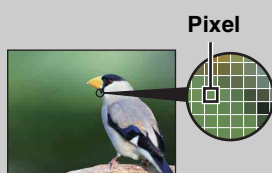
Als een beeld uit veel pixels bestaat, is het beeld groot, neemt het meer geheugenruimte in beslag en wordt het zeer gedetailleerd weergegeven. "Beeldformaat" wordt aangegeven door het aantal pixels. Hoewel u op het scherm van de camera het verschil niet kunt zien, verschillen de kleine details en de verwerkingstijd wanneer het beeld wordt afgedrukt of weergegeven op een computerscherm.

#### Beschrijving van de pixels en het beeldformaat



① Beeldformaat: 14M  
4320 pixels × 3240 pixels = 13.996.800 pixels

② Beeldformaat: VGA  
640 pixels × 480 pixels = 307.200 pixels



#### Veel pixels

(Hoge beeldkwaliteit en groot bestand)






#### Weinig pixels

(Lage beeldkwaliteit maar klein bestand)

# Burstinstellingen

U kunt de functie voor enkele opname of de functie Burst selecteren.

1 MENU →  (Burstinstellingen) → gewenste functie

✓	 (Één beeld)	Hiermee neemt u een enkelbeeld op.
	 (Burst)	<p>Hiermee worden maximaal 100 beelden achter elkaar opgenomen wanneer u de sluiterknop ingedrukt houdt.</p>  <p><b>Opmerkingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• De functie Burst is niet beschikbaar met de functie Eenvoudig, Bewegende beelden of Lach-sluiters.</li><li>• De flitser is ingesteld op [Uit].</li><li>• Als u opneemt met de zelfontspanner, wordt een reeks van maximaal vijf beelden opgenomen.</li><li>• Het opname-interval wordt mogelijk langer, afhankelijk van de instelling voor het beeldformaat.</li><li>• Als de accu bijna leeg is, of als het interne geheugen of de geheugenkaart vol is, stopt de functie Burst.</li><li>• [Scherpstellen], [Witbalans] en [EV] worden voor het eerste beeld ingesteld en deze instellingen worden ook gebruikt voor de andere beelden.</li></ul>

U kunt de belichting handmatig bijregelen in stappen van 1/3 EV –2.0 EV tot +2.0 EV.

1 MENU → 0<sub>EV</sub> (EV) → gewenste EV-instelling

## Opmerkingen

- In de functie Eenvoudig kan de EV-instelling niet aangepast worden.
- Wanneer u een onderwerp onder bijzonder heldere of donkere omstandigheden opneemt of wanneer u de flitser gebruikt, kan de belichting mogelijk niet goed worden ingesteld.

## De belichting aanpassen voor beter uitzierende beelden



Overbelichting = te veel licht  
Te licht beeld



**Lagere EV-instelling –**




Juiste belichting



**Hogere EV-instelling +**



Onderbelichting = te weinig licht  
Te donker beeld

Voor het aanpassen van de lichtgevoeligheid wanneer de camera is ingesteld op Autom. Programma of  (Onderwater) bij Scènekeuze.

1 MENU →  $\frac{ISO}{AUTO}$  (ISO) → gewenste functie

✓	<b>ISO AUTO (Autom.)</b>	Hiermee wordt de ISO-gevoeligheid automatisch geselecteerd.
	ISO / ISO / ISO / ISO / 80 / 100 / 200 / 400 / ISO / ISO / ISO 800 / 1600 / 3200	U kunt beeldwazigheid op donkere plaatsen terugdringen of onderwerpen verplaatsen door de ISO-gevoeligheid te verhogen (kies een hogere waarde).

## Opmerking

- Andere ISO-instellingen dan [ISO AUTO], [ISO 80] tot [ISO 800] kunnen niet worden geselecteerd als de opnamefunctie ingesteld is op Burst of als [DRO] ingesteld is op [DRO plus].

## De ISO-gevoeligheid aanpassen (aanbevolen belichtingsindex)

De ISO-gevoeligheid is een snelheidswaarde voor opnamemedia met een beeldsensor die het licht opvangt. Zelfs wanneer de belichting hetzelfde is, verschillen de beelden afhankelijk van de ISO-gevoeligheid.



### Hoge ISO-gevoeligheid

Neemt een helder beeld op, zelfs in donkere omgevingen, terwijl de sluitertijd wordt verlengd om de wazigheid te verminderen. Het beeld wordt echter korrelig.



### Lage ISO-gevoeligheid

Neemt een vloeiender beeld op. Het beeld wordt echter donkerder als de belichting onvoldoende is.

# Witbalans

Wijzigt de kleurtonen volgens de omliggende lichtomstandigheden. Gebruik deze functie als de beeldkleur onnatuurlijk lijkt.

1 MENU →  $\frac{WB}{AUTO}$  (Witbalans) → gewenste functie

✓ $\frac{WB}{AUTO}$ (Autom.)	Hiermee wordt de witbalans automatisch aangepast zodat de kleuren natuurlijk lijken.
☀ (Daglicht)	Hiermee wordt gecompenseerd voor omstandigheden buiten op een mooie dag, avondzichten, nachtelijke scènes, neonreclames, vuurwerk, enzovoort.
☁ (Bewolkt)	Hiermee wordt gecompenseerd voor een bewolkte lucht of schaduwrijke omgeving.
☀ (Fluorescerend Witbalans 1) ☀ (Fluorescerend Witbalans 2) ☀ (Fluorescerend Witbalans 3)	[Fluorescerend Witbalans 1]: hiermee wordt gecompenseerd voor wit fluorescerende verlichting. [Fluorescerend Witbalans 2]: hiermee wordt gecompenseerd voor natuurlijk wit fluorescerende verlichting. [Fluorescerend Witbalans 3]: hiermee wordt gecompenseerd voor dagwit fluorescerende verlichting.
💡 (Gloeilamp)	Hiermee wordt gecompenseerd voor plaatsen onder een gloeilamp of onder felle verlichting, zoals in een fotostudio.
⚡ $\frac{WB}{AUTO}$ (Flitser)	Hiermee wordt gecompenseerd voor de flitser.





## Opmerkingen

- [Witbalans] kan niet worden aangepast in de functies Slim automatisch instellen of Eenvoudig.
- U kunt [Flitser] in [Witbalans] niet aanpassen in de functie Bewegende beelden of wanneer Scènekeuze is ingesteld op  $\text{ISO}$  (Hoge gevoeligheid).
- Het is mogelijk dat de witbalansfunctie niet goed werkt onder fluorescerende lampen die flikkeren, zelfs niet als u [Fluorescerend Witbalans 1], [Fluorescerend Witbalans 2] of [Fluorescerend Witbalans 3] hebt ingesteld.
- Bij opnemen met een flitser in een andere functie dan [Flitser], wordt [Witbalans] ingesteld op [Autom.].
- Wanneer de flitser is ingesteld op [Aan] of [Lgz synchro], kan de witbalans alleen worden ingesteld op [Autom.] of [Flitser].

## 💡 Uitwerking van lichtomstandigheden


De natuurlijke kleur van het onderwerp wordt beïnvloed door de belichtingsomstandigheden.


De kleurtinten worden automatisch aangepast, maar u kunt ook de kleurtinten handmatig aanpassen met behulp van de functie Witbalans.





Weer/lichtbron	Daglicht	Bewolkt	Fluorescerend	Gloeilamp
Kenmerken van het licht	Wit (standaard) 	Blauwachtig 	Groengetint 	Roodachtig 



# Witbalans onderwater

Past de kleurtint aan wanneer de camera ingesteld is op de functie  (Onderwater) in Scènekeuze.

1 MENU →  (Witbalans onderwater) → gewenste functie

	 <b>(Autom.)</b>	Past automatisch de kleurtinten onder water aan zodat die er natuurlijk uit zien.
	 <b>(Onderwater 1)</b>	Hiermee kunt u de onderwateromstandigheden instellen wanneer blauw sterk is.
	 <b>(Onderwater 2)</b>	Hiermee kunt u de onderwateromstandigheden instellen wanneer groen sterk is.



## Opmerkingen








- Afhankelijk van de kleur van het water is het mogelijk dat de Witbalans onderwater niet goed werkt, zelfs niet als u [Onderwater 1] of [Onderwater 2] hebt geselecteerd.
- Wanneer de flitser is ingesteld op [Aan], kan de Witbalans onderwater alleen worden ingesteld op [Autom.].

# Scherpstellen

U kunt de scherpstelmethode wijzigen. Gebruik het menu als het moeilijk is goed scherp te stellen met de functie voor automatische scherpstelling.

AF staat voor "Auto Focus" (automatische scherpstelling), een functie die de scherpstelling automatisch aanpast.

1 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) →  (Scherpstellen) → gewenste functie

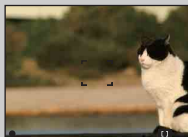
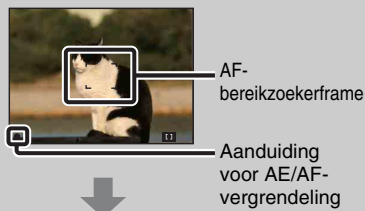
✓	 (Multi-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een onderwerp in het hele bereik van het zoekerframe.</p> <p>Als u de sluiterknop half indrukt in de opnamefunctie voor stilstaande beelden, wordt een groen frame weergegeven rond het gebied waarop scherpgesteld is.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als de gezichtsherkenningsfunctie actief is, werkt AF met voorrang voor gezichten.</li> <li>• Wanneer Scènekeuze ingesteld is op de functie  (Onderwater), is de scherpstellersregeling geschikt voor onderwateropnames. Wanneer de correcte scherpstelling wordt bereikt door de sluiterknop half in te drukken, wordt een groot groen kader weergegeven.</li> </ul>	 <p>AF-bereikzoekerframe</p>
	 (Midden-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een onderwerp in het midden van het zoekerframe. Als u dit gebruikt met de AF-vergrendelfunctie, kunt u de gewenste beeldcompositie opnemen.</p>	 <p>AF-bereikzoekerframe</p>
	 (Punt-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een zeer klein onderwerp of een klein gebied. Als u dit gebruikt met de AF-vergrendelfunctie, kunt u de gewenste beeldcompositie opnemen. Houd de camera stevig vast zodat het onderwerp en het AF-bereikzoekerframe op één lijn blijven.</p>	 <p>AF-bereikzoekerframe</p>

## Opmerkingen

- Wanneer u [Digitale zoom] gebruikt, wordt het AF-bereikzoekerframe uitgeschakeld en in een stippellijn weergegeven. In dit geval wordt voor de scherpstelling voorrang gegeven aan onderwerpen rond het midden van het frame.
- Als de scherpstelling op iets anders dan [Multi-AF] is ingesteld, dan kunt u de gezichtsherkenningsfunctie niet gebruiken.
- De scherpstellersfunctie wordt vergrendeld op [Multi-AF] in de volgende situaties:
  - Bij Slim automatisch instellen
  - In de functie Eenvoudig
  - Bij de functie Bewegende beelden
  - Als de functie Lach-sluiters actief is

## ☀ Scherpstellen op onderwerpen nabij de rand van het scherm

Als er niet is scherpgesteld op het onderwerp, doet u het volgende:





- ① Stel de opname opnieuw zodanig samen dat het onderwerp zich in het midden van de AF-bereikzoeker bevindt en druk de sluiterknop half in om op het onderwerp scherp te stellen (AF-vergrendeling).
  - ② Wanneer de aanduiding voor AE/AF-vergrendeling ophoudt met knipperen en blijft branden, keert u terug naar het samengestelde beeld en drukt u de sluiterknop volledig in.
- Zolang u de sluiterknop niet volledig indrukt, kunt u de procedure zo vaak als nodig opnieuw uitvoeren.



# Lichtmeetfunctie





Hiermee kunt u de lichtmeetfunctie selecteren die bepaalt welk gedeelte van het onderwerp wordt gemeten voor de berekening van de belichting.

Bij opname van stilstaande beelden:

- 1 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) →  (Lichtmeetfunctie) → gewenste functie

Bij opname van films:

- 1 Zet de modusschakelaar op  (Film) → MENU →  (Lichtmeetfunctie) → gewenste modus


✓	 (Multi)	Hiermee wordt het beeld opgedeeld in meerdere gedeelten en wordt op elk gedeelte een lichtmeting uitgevoerd. De camera berekent een uitgebalanceerde belichting (Lichtmeting met meerdere patronen).
	 (Midden)	Hiermee wordt het midden van het beeld gebruikt voor de lichtmeting en wordt de belichting berekend aan de hand van de helderheid van dat gedeelte van het onderwerp (Lichtmeting met nadruk op het midden).
	 (Punt)	Hiermee wordt slechts een gedeelte van het onderwerp gebruikt voor de lichtmeting (Puntlichtmeting). Deze functie is handig wanneer het onderwerp tegenlicht heeft of wanneer er een sterk contrast is tussen het onderwerp en de achtergrond.  <b>Dradenkruis van de puntlichtmeting</b> Plaats dit op het onderwerp

## Opmerkingen

- In de functie Bewegende beelden kan [Punt] niet worden geselecteerd.
- Als de Lichtmeetfunctie op iets anders dan [Multi] is ingesteld, dan kunt u de functie Gezichtsherkenning niet gebruiken.
- De Lichtmeetfunctie wordt vergrendeld op [Multi] in de volgende situaties:
  - Bij Slim automatisch instellen
  - In de functie Eenvoudig
  - Als de functie Lach-sluitser actief is

# Scèneherkenning








De camera detecteert automatisch de opnameomstandigheden en maakt vervolgens de opname. Als een beweging wordt gedetecteerd, wordt de ISO-gevoeligheid verhoogd op basis van de beweging om onderwerpwaanzigheid te verminderen (Bewegingsherkenning).



Voorbeeld van een beeld waar  (Tegenlichtopname) geactiveerd werd.










## Pictogram en gids voor scèneherkenning

De camera herkent de volgende soorten scènes. Als de camera de optimale scène bepaalt, geeft deze het overeenkomstige pictogram en de overeenkomstige gids weer.

-  (Schemer),  (Schemer-portret),
-  (Tegenlichtopname),  (Portretopn. met tegenlicht),  (Landschap),  (Macro),
-  (Portretopname)





1 MENU →  (Opn.functie) →  (Slim automatisch instellen) →  (Scèneherkenning) → gewenste functie





✓	 <b>(Autom.)</b>	Als de camera de scène herkent, schakelt de camera over naar de optimale instellingen en wordt het beeld opgenomen.
	 <b>(Geavanceerd)</b>	Als de camera de scène herkent, schakelt de camera over naar de optimale instellingen. Als de camera  (Schemer),  (Schemer-portret),  (Tegenlichtopname) of  (Portretopn. met tegenlicht) herkent, wijzigt de camera de instelling automatisch en wordt nog een beeld opgenomen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer u twee beelden na elkaar opneemt, wordt de + markering op het pictogram  groen.</li> <li>• Wanneer er twee beelden werden opgenomen, worden deze meteen na de opname naast elkaar weergegeven.</li> </ul>

## Opmerkingen

- Scèneherkenning werkt niet bij het gebruik van de digitale zoom.
- Als de functie Burst is geselecteerd of als de functie Lach-sluitser is ingeschakeld, is Scèneherkenning vergrendeld op [Autom.].
- De beschikbare flitsinstellingen zijn [Autom.] en [Uit].
- Deze scènes worden mogelijk niet herkend afhankelijk van de situatie.

## Twee opnames maken en de beste achteraf kiezen ([Geavanceerd])

Wanneer de camera in [Geavanceerd] een moeilijk op te nemen scène herkent ( (Schemer),  (Schemer-portret),  (Tegenlichtopname) en  (Portretopn. met tegenlicht)), wordt de instelling als volgt gewijzigd en worden twee beelden opgenomen met verschillende effecten, waarna u de beste opname kunt kiezen.

	Eerste opname*	Tweede opname
	Opnemen in Lgz synchro	Maakt opnames met een verhoogde gevoeligheid en verminderde camerabewegingen
	Opnemen in Lgz synchro gebaseerd op het gezicht dat wordt opgelicht door de flitser	Maakt opnames met een verhoogde gevoeligheid gebaseerd op het gezicht en verminderde camerabewegingen
	Opnemen met de flitser	Maakt opnames met de helderheid en het contrast van de achtergrond aangepast (DRO plus)
	Opnemen gebaseerd op het gezicht dat wordt opgelicht door de flitser	Maakt opnames met de helderheid en het contrast tussen het gezicht en de achtergrond aangepast (DRO plus)

\* Wanneer de flitser is ingesteld op [Autom.].

# Lach-herkenn.gevoeligheid

Hiermee selecteert u gevoeligheid van de functie Lach-sluiters voor het herkennen van een lach.

1 MENU → 😊 (Lach-herkenn.gevoeligheid) → gewenste functie

	😄 (Schaterlach)	Detecteert een brede lach.
✓	😊 (Normale lach)	Detecteert een normale lach.
	😊 (Glimlach)	Detecteert een kleine lach.

## Opmerkingen

- Lachen wordt mogelijk niet correct herkend afhankelijk van de voorwaarden.
- [Lach-herkenn.gevoeligheid] kan niet worden aangepast in de functie Eenvoudig of Bewegende beelden.

# Gezichtsherkenning

Wanneer de functie voor gezichtsherkenning wordt gebruikt, detecteert de camera de gezichten van uw onderwerpen en worden ook de instellingen voor scherpstelling, flitser, belichting, witbalans en het rode-ogeneffect automatisch bepaald.





## Frame gezichtsherkenning (oranje)

Wanneer de camera meerdere onderwerpen herkent, zal de camera bepalen wat het hoofdonderwerp is en de scherpstelling instellen met voorrang. Het frame voor gezichtsherkenning van het hoofdonderwerp wordt oranje. Het frame waarop is scherpgesteld, wordt groen door de sluiterknop half in te drukken.

## Frame gezichtsherkenning (wit)

1 MENU →  (Gezichtsherkenning) → gewenste functie

	 <b>(Uit)</b>	Maakt geen gebruik van de gezichtsherkenningsfunctie.
✓	 <b>(Autom.)</b>	Selecteert het gezicht waarop de camera automatisch dient scherp te stellen.

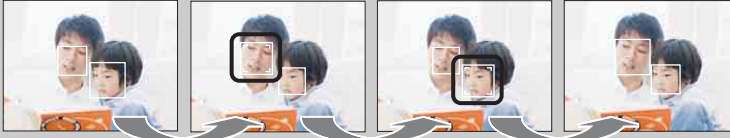
## Opmerkingen

- [Gezichtsherkenning] kan niet worden geselecteerd in de functie Eenvoudig of Bewegende beelden.
- U kunt [Gezichtsherkenning] alleen selecteren als de scherpstelling ingesteld is op [Multi-AF] en als de lichtmeetfunctie ingesteld is op [Multi].
- De gezichtsherkenningsfunctie werkt niet bij gebruik van de digitale zoom.
- Er kunnen maximaal 8 gezichten in de onderwerpen worden herkend.
- Tijdens het opnemen met Lach-sluitser wordt [Gezichtsherkenning] automatisch ingesteld op [Autom.], zelfs als het op [Uit] ingesteld is.



## Het voorkeursgezicht selecteren

Normaal selecteert de camera automatisch het gezicht waarop wordt scherpgesteld volgens de instelling van [Gezichtsherkenning], maar u kunt ook een gezicht selecteren dat voorrang krijgt.





Frame gezichtsvoorkeur uit




- ① Druk op ● op de regeltoets terwijl gezichtsherkenning actief is. Het meest linkse gezicht wordt geselecteerd als het voorkeursgezicht en het frame verandert van □ naar een oranje frame (□).
  - ② Bij elke druk op ● schuift het voorkeursgezicht een gezicht naar rechts op. Druk herhaaldelijk op ● tot het oranje frame (□) zich over het gezicht bevindt dat u wilt selecteren.
  - ③ Om de gezichtsselectie te annuleren, verplaatst u het oranje frame naar het meest rechtse gezicht en drukt u vervolgens opnieuw op ●.
- Het is soms niet mogelijk het geselecteerde gezicht te herkennen afhankelijk van de helderheid van de omgeving, de haarstijl van het onderwerp, enzovoort. Selecteer het gezicht in dat geval opnieuw in de omstandigheden waarin het beeld zal worden opgenomen.
  - Als de functie Lach-sluitser gebruikt wordt terwijl het frame voor Gezichtsherkenning geselecteerd is, wordt de lachherkenning alleen uitgevoerd op het geselecteerde gezicht.
  - U kunt het voorkeursgezicht niet selecteren in de functie Eenvoudig.

# DRO

De camera analyseert de op te nemen scène en corrigeert automatisch de helderheid en het contrast om de beeldkwaliteit te verbeteren.

DRO staat voor "Dynamic Range Optimizer", een functie die het verschil tussen lichte en donkere delen van een beeld automatisch optimaliseert.

1 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) →  (DRO) → gewenste functie


	 (Uit)	Er wordt niets aangepast.
✓	 (DRO standard)	Hiermee worden de helderheid en het contrast van de beelden automatisch gewijzigd.
	 (DRO plus)	Hiermee worden de helderheid en het contrast van de beelden automatisch sterk gewijzigd.

## Opmerkingen

- Afhankelijk van de opnameomstandigheden is het niet mogelijk om correctie-effecten te bekomen.
- Alleen [ISO AUTO] of waarden van [ISO 80] tot [ISO 800] kunnen worden ingesteld als ISO-waarde als [DRO plus] ingesteld is.

# Eenvoudig-functie

Wanneer u stilstaande beelden bekijkt in de functie Eenvoudig, wordt de tekst op het weergavescherm groter en worden de aanduidingen duidelijker zichtbaar.

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU → EASY (Eenvoudig-functie) → [OK] → ● op de regeltoets

## Opmerkingen

- De acculading wordt sneller opgebruikt doordat het scherm automatisch helderder wordt.
- De opnamefunctie wordt ook gewijzigd in [Eenvoudig-functie].



## Beschikbare weergavefuncties in de functie Eenvoudig

In de functie Eenvoudig is alleen de wisfunctie beschikbaar.

### (Wissen)-toets



U kunt het momenteel weergegeven beeld verwijderen. Selecteer [OK] → ●.

### MENU-toets

U kunt het momenteel weergegeven beeld wissen met [1 beeld] en alle beelden in een map wissen met [Alle bldn].  
Selecteer [Eenvoudig-functie verlaten] → [OK] om de functie Eenvoudig te verlaten.

# Diavoorstelling

Beelden worden automatisch opeenvolgend afgespeeld.

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Diavoorstelling) → ● op de regeltoets.
- 3 Selecteer een gewenste instelling.
- 4 [Start] → ●
- 5 Druk op ● om de diavoorstelling te beëindigen.

## Opmerking

- U kunt geen films weergeven.

## Beeld

Hiermee selecteert u de groep beelden die moeten worden getoond.

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Alle beelden</b>	Een diavoorstelling wordt afgespeeld met alle stilstaande beelden op volgorde.
<input type="checkbox"/>	<b>Map</b>	Een diavoorstelling wordt afgespeeld met de stilstaande beelden in de geselecteerde map.

## Opmerking

- Deze instelling staat vast op [Map] als het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.

## Interval

Hiermee bepaalt u het interval waarmee van scherm overgeschakeld wordt.

<input type="checkbox"/>	<b>1 sec</b>	Hiermee wordt het scherm op het geselecteerde interval overgeschakeld.
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>3 sec</b>	
<input type="checkbox"/>	<b>5 sec</b>	
<input type="checkbox"/>	<b>10 sec</b>	



## Herhalen



Hiermee schakelt u het herhalen van de diavoorstelling in of uit.

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Aan</b>	De weergave van de beelden wordt continu herhaald.
<input type="checkbox"/>	<b>Uit</b>	Nadat alle beelden zijn weergegeven, wordt de diavoorstelling beëindigd.

# Bijwerken

Werkt een opgenomen beeld bij en slaat het op als nieuw bestand.  
Het oorspronkelijke beeld wordt behouden.


- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Bijwerken) → gewenste functie → ● op de regeltoets
- 3 Voer het bijwerken uit volgens de werkwijze in elke functie.



 <b>(Trimmen)</b>	<p>Neemt het ingezoomde weergavebeeld op.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>① Druk op de Q (T)-toets om in te zoomen en op de W-toets om uit te zoomen.</li><li>② Stel het zoompunt in met de regeltoets.</li><li>③ MENU → selecteer een beeldformaat om op te slaan → ●.</li><li>④ [OK] → ●.</li></ol> <ul style="list-style-type: none"><li>• De beeldkwaliteit van bijgesneden beelden kan afnemen.</li><li>• Het beeldformaat dat u kunt bijnijden, kan verschillen afhankelijk van het beeld.</li></ul>
 <b>(Rode-ogen-correctie)</b>	<p>Corrigeert het rode-ogenfenomeen dat door een flitser wordt veroorzaakt.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>① Selecteer [OK] met de regeltoets → ●.</li></ol> <ul style="list-style-type: none"><li>• Het is mogelijk dat u rode ogen niet kunt corrigeren, afhankelijk van het beeld.</li></ul>




## Opmerking

- U kunt films niet bijwerken.

# Wissen

Hiermee kunt u ongewenste beelden selecteren om te wissen. U kunt ook beelden wissen met de  (Wissen)-toets (pagina 26).


- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Wissen) → gewenste functie → ● op de regeltoets
- 3 [OK] → ●



 (Dit beeld)	Hiermee wist u het momenteel weergegeven beeld in de enkelbeeldfunctie.
 (Meerdere beelden)	U kunt meerdere beelden selecteren en wissen. Doe na stap 2 het volgende. ① Selecteer een beeld en druk vervolgens op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot er geen beelden meer moeten gewist worden. Selecteer een beeld met een ✓-markering om de ✓-markering ongedaan te maken. ② MENU → [OK] → ●
 (Alle in deze map)	Hiermee verwijdert u in een keer alle beelden in de geselecteerde map.



## Opmerking

- In de functie Eenvoudig kunt u [1 beeld] of [Alle bldn] selecteren.

# Beveiligen

Hiermee kunt u de opgenomen beelden beveiligen tegen per ongeluk wissen. De aanduiding  wordt weergegeven voor geregistreerde beelden.

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Beveiligen) → gewenste functie → ● op de regeltoets

 (Dit beeld)	Hiermee beveiligt u het momenteel weergegeven beeld in de enkelbeeldfunctie.
 (Meerdere beelden)	U kunt meerdere beelden selecteren en beveiligen. Doe na stap 2 het volgende. ① Selecteer een beeld en druk vervolgens op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot er geen beelden meer moeten beveiligd worden. Selecteer een beeld met een ✓-markering om de ✓-markering ongedaan te maken. ② MENU → [OK] → ●

## De beveiliging annuleren


Selecteer het beeld waarvan u de beveiliging wilt annuleren en verwijder de vergrendeling door op ● op de regeltoets te drukken. De werkwijze is dus dezelfde als de werkwijze voor het beveiligen.

De aanduiding  verdwijnt en de beveiliging wordt geannuleerd.



# DPOF

DPOF (Digital Print Order Format) is een functie waarmee u kunt opgeven welke beelden op de geheugenkaart u later wilt afdrukken.

De **DPOF**-afdrukmarkering wordt weergegeven voor geregistreerde beelden.

1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.

2 MENU → **DPOF** → gewenste functie → ● op de regeltoets

<b>DPOF</b>  (Dit beeld)	Hiermee geeft u aan dat u het momenteel in de enkelbeeldfunctie weergegeven beeld wilt afdrukken.
<b>DPOF</b>  (Meerdere beelden)	U kunt meerdere beelden selecteren en een afdrukmarkering toevoegen. Doe na stap 2 het volgende. ① Selecteer een beeld en druk vervolgens op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot er geen beelden meer moeten afgedrukt worden. Selecteer een beeld met een ✓-markering om de ✓-markering ongedaan te maken. ② MENU → [OK] → ●

## Opmerkingen

- De **DPOF**-afdrukmarkering kan niet worden toegevoegd aan films of beelden in het interne geheugen.
- U kunt een **DPOF**-afdrukmarkering aanbrengen op maximaal 999 beelden.

## De DPOF-aanduiding wissen

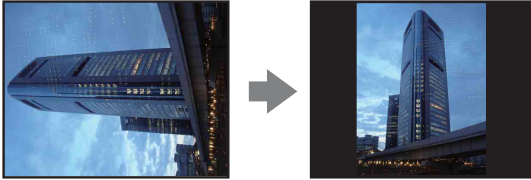
Selecteer het beeld waarvan u de DPOF-registratie wilt wissen en druk vervolgens op ● op de regeltoets, zoals bij de werkwijze om een **DPOF**-aanduiding aan te brengen.







De **DPOF**-aanduiding verdwijnt en de DPOF-registratie is gewist.



# Roteren

Hiermee kunt u een stilstaand beeld roteren. Gebruik dit om een horizontaal gericht beeld in verticale positie weer te geven.





- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Roteren) → ● op de regeltoets
- 3 Roteer het beeld met [/] → /.
- 4 [OK] → ●

## Opmerkingen

- U kunt films of beveiligde beelden niet roteren.
- Beelden die met andere camera's zijn opgenomen, kunnen soms niet worden geroteerd.
- Wanneer u beelden op een computer weergeeft, wordt de beeldrotatie mogelijk niet toegepast, afhankelijk van de gebruikte software.

# Map kiezen

Als er meerdere mappen aangemaakt zijn op een geheugenkaart, kunt u hiermee de map selecteren met het beeld dat u wilt weergeven.

- 1 Druk op de  (Weergave)-toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Map kiezen) → ● op de regeltoets
- 3 Selecteer de map met ◀/▶.
- 4 [OK] → ●


## Opmerking

- Dit item wordt niet weergegeven als het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.




## Beelden over meerdere mappen bekijken

Als er meerdere mappen aangemaakt zijn, verschijnen de volgende aanduidingen op de eerste en laatste beelden in de map.



: naar de vorige map

: naar de volgende map

: naar de vorige of volgende map

# Stramienlijn



Door de stramienlijnen als referentie te gebruiken, kunt u eenvoudig de horizontale/verticale positie van een onderwerp bepalen.

- 1 Hiermee kunt u de camera op opnamefunctie instellen.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Opname-instellingn) → [Stramienlijn] → gewenste functie → ● op de regeltoets

	<b>Aan</b>	Hiermee worden stramienlijnen weergegeven. De stramienlijnen worden niet opgenomen.
✓	<b>Uit</b>	Hiermee worden de stramienlijnen niet weergegeven.

# Digitale zoom

Voor het selecteren van de digitale zoomfunctie. De camera vergroot het beeld met de optische zoomfunctie (tot maximaal 4x). Als de zoomvergrotingsfactor hoger wordt, gebruikt de camera de slimme-zoomfunctie of de precisie-digitale-zoomfunctie.

- 1 Hiermee kunt u de camera op opnamefunctie instellen.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Opname-instellingen) → [Digitale zoom] → gewenste functie → ● op de regeltoets

✓	<b>Slim (SQ)</b>	Vergroot het beeld digitaal binnen het bereik waar het beeld niet zal worden vervormd, volgens het beeldformaat (slimme zoomfunctie).
	<b>Nauwkeurig (PQ)</b>	Vergroot alle beeldformaten met de totale zoomvergrotingsfactor van ongeveer 8x, inclusief de optische zoom 4x. Merk echter op dat de beeldkwaliteit verslechtert wanneer de optische zoomvergrotingsfactor wordt overschreden (precisie-digitale-zoomfunctie).
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt de digitale zoomfunctie niet gebruikt.

## Opmerkingen

- De digitale zoomfunctie werkt niet in de functie Bewegende beelden of wanneer de functie Lach-sluiter is ingeschakeld.
- De slimme-zoomfunctie is niet beschikbaar als het beeldformaat is ingesteld op [14M] of [16:9(11M)].
- De gezichtsherkenningfunctie werkt niet bij gebruik van de digitale zoom.



## Totale zoomvergrotingsfactor bij gebruik van de slimme-zoomfunctie (inclusief optische zoom 4x)

De ondersteunde zoomverhouding verschilt afhankelijk van het beeldformaat.

Formaat	Totale zoomvergrotingsfactor
10M	Ongeveer 4,7x
5M	Ongeveer 6,7x
VGA	Ongeveer 27x
16:9(2M)	Ongeveer 9,0x

# Rode-ogenvermind.

De flitser gaat twee of meer keren voor het opnemen af om het rode-ogeneffect te verminderen tijdens het gebruik van de flitser.

- 1 Hiermee kunt u de camera op opnamefunctie instellen.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Opname-instellingen) → [Rode-ogenvermind.] → gewenste functie → ● op de regeltoets

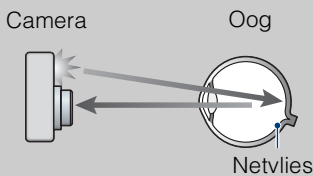
✓	<b>Autom.</b>	Wanneer de gezichtsherkenningsfunctie is geactiveerd, gaat de flitser altijd af om het rode-ogeneffect te beperken.
	<b>Aan</b>	De flitser gaat altijd af om het rode-ogeneffect te beperken.
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt de rode-ogenvermindering niet gebruikt.

## Opmerkingen


- Houd de camera stevig vast tot de sluitser wordt vrijgegeven om wazige beelden te voorkomen. Het duurt gewoonlijk een seconde voordat de sluitser afgaat, dus zorg ervoor dat het onderwerp gedurende deze tijd niet beweegt.
- De rode-ogenvermindering geeft mogelijk niet de gewenste resultaten. Het hangt af van individuele verschillen en omstandigheden, zoals de afstand tot het onderwerp of als het onderwerp wegkeek van de voorflitser.
- Als u de gezichtsherkenningsfunctie niet gebruikt, werkt de functie rode-ogenvermindering niet, zelf als u [Autom.] selecteert.

## Wat veroorzaakt het rode-ogeneffect?

Pupillen worden groter in donkere omgevingen. Het flitslicht wordt door de bloedvaten aan de achterkant van het oog (netvlies) gereflecteerd, met het "rode-ogeneffect" als resultaat.




## Andere manieren om rode ogen tegen te gaan

- Selecteer -functie (Hoge gevoeligheid) in scènekeuze. (De flitser wordt automatisch ingesteld op [Uit].)
- Corrigeer het beeld met [Bijwerken] → [Rode-ogen-correctie] in het weergavemenu of met de bijgeleverde software "PMB" als de ogen van het onderwerp rood worden weergegeven.

# Piepton



Hiermee kunt u het geluid selecteren dat wordt weergegeven wanneer u de camera bedient of u kunt het uitschakelen.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Piepton] → gewenste functie → ● op de regeltoets

	<b>Sluiter</b>	Hiermee wordt het sluitergeluid ingeschakeld dat wordt weergegeven als u de sluiterknop indrukt.
✓	<b>Hoog</b>	Hiermee wordt de piepton/het sluitergeluid ingeschakeld dat wordt weergegeven als u de regeltoets/sluiterknop indrukt. Selecteer [Laag] als u het volume wilt verlagen.
	<b>Laag</b>	
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt de piepton/het sluitergeluid uitgeschakeld.

# Language Setting

Hiermee kunt u de taal selecteren voor de menu-items, waarschuwingen en berichten.

- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Language Setting] → gewenste functie → ● op de regeltoets

# Functiegids

U kunt selecteren of de functiegids al dan niet wordt weergegeven als u de camera bedient.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstellingen) → [Functiegids] → gewenste functie → ● op de regeltoets



✓	<b>Aan</b>	Hiermee wordt de functiegids weergegeven.
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt de functiegids niet weergegeven.



# Stroombesparing

Hiermee kunt u de tijd instellen voordat de camera wordt uitgeschakeld.


Als de camera op een accu werkt en u deze gedurende een bepaalde tijd niet bedient, wordt de camera automatisch uitgeschakeld om te verhinderen dat de accu leegloopt (automatische uitschakeling).

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) →  
[Stroombesparing] → gewenste functie → ● op de regeltoets

	<b>Uithoudverm.</b>	De camera wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende ongeveer 1 minuut geen handelingen worden uitgevoerd.
✓	<b>Standaard</b>	De camera wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende ongeveer 2 minuten geen handelingen worden uitgevoerd.
	<b>Uit</b>	De camera wordt niet automatisch uitgeschakeld.

# Initialiseren

Hiermee kunt u alle instellingen terugzetten op de standaardinstellingen.  
Zelfs als u deze functie uitvoert, blijven de beelden bewaard.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Initialiseren] → [OK] → ● op de regeltoets

## Opmerking

- Zorg ervoor dat de camera niet wordt uitgeschakeld bij het initialiseren.

# Video-uit

Hiermee wordt het video-uitgangssignaal ingesteld overeenkomstig het televisiekleursysteem van de aangesloten videoapparatuur. De kleursystemen voor televisies hangen af van het land en de regio.



Als u de beelden op een televisie wilt bekijken, raadpleegt u (pagina 78) voor het televisiekleursysteem van het land of de regio waar de camera wordt gebruikt.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Video-uit] → gewenste functie → ● op de regeltoets

<b>NTSC</b>	Hiermee wordt het video-uitgangssignaal ingesteld op de NTSC-functie (bijvoorbeeld voor de Verenigde Staten en Japan).
<b>PAL</b>	Hiermee wordt het video-uitgangssignaal ingesteld op de PAL-functie (bijvoorbeeld voor Europa en China).

# USB-aansluiting

Hiermee kunt u de USB-modus selecteren wanneer de camera wordt aangesloten op een computer of een PictBridge-compatibele printer met de speciale USB-kabel.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstellingen) → [USB-aansluiting] → gewenste functie → ● op de regeltoets



✓	<b>Autom.</b>	De computer of PictBridge-compatibele printer wordt automatisch herkend door de camera en een verbinding wordt tot stand gebracht.
	<b>PictBridge</b>	Hiermee wordt de camera aangesloten op een PictBridge-compatibele printer.
	<b>PTP/MTP</b>	Wanneer u de camera aansluit op een computer, wordt de wizard Automatisch afspelen automatisch gestart en worden de stilstaande beelden in de opnamemap op de camera naar de computer gekopieerd. (met Windows 7/Vista/XP, Mac OS X)
	<b>Mass Storage</b>	Hiermee wordt een verbinding voor Mass Storage gemaakt tussen de camera en een computer of ander USB-apparaat.

## Opmerkingen

- Selecteer [PictBridge] als u de camera niet op een PictBridge-compatibele printer kunt aansluiten met de instelling [Autom.].
- Selecteer [Mass Storage] als u de camera niet op een computer of een USB-apparaat kunt aansluiten met de instelling [Autom.].
- Als [USB-aansluiting] is ingesteld op [PTP/MTP], kunt u geen films naar een computer exporteren. Stel [USB-aansluiting] in op [Autom.] of [Mass Storage] om films naar een computer te exporteren.

# LUN-instellingen

Hiermee kunt u de weergavemethode instellen voor het opnamemedium dat wordt weergegeven op een computerscherm of een ander scherm wanneer de camera verbonden is met de computer of een AV-component via een USB-aansluiting.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [LUN-instellingen] → gewenste functie → ● op de regeltoets




✓	<b>Multi</b>	Zowel de beelden op de geheugenkaart als in het interne geheugen worden weergegeven. Selecteer deze instelling als u de camera aansluit op een computer.
	<b>Enkel</b>	Wanneer de geheugenkaart in de camera is geplaatst, worden de beelden op de geheugenkaart weergegeven; wanneer deze niet is geplaatst, worden de beelden in het interne geheugen weergegeven. Selecteer deze instelling in gevallen waar de beelden van zowel de geheugenkaart als het interne geheugen niet worden weergegeven wanneer de camera aangesloten is op een ander apparaat dan een computer.

## Opmerking

- Stel [LUN-instellingen] in op [Multi] wanneer u beelden uploadt naar een mediaservice met "PMB Portable".

# Formatteren

Hiermee formateert u de geheugenkaart of het interne geheugen. Wanneer u een geheugenkaart voor het eerst met deze camera gebruikt, kunt u de kaart het beste formatteren met de camera voordat u opneemt, om ervoor te zorgen dat de geheugenkaart goed functioneert. Houd er rekening mee dat wanneer u de geheugenkaart formateert, alle gegevens op de geheugenkaart definitief worden verwijderd en niet meer kunnen worden hersteld. Sla belangrijke gegevens op een computer, enzovoort op.



1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) of  (Intern geheugen-tool) → [Formatteren] → [OK] → ● op de regeltoets

## Opmerking

- Houd er rekening mee dat bij het formatteren alle gegevens, zelfs beveiligde beelden, definitief worden gewist.

# Opnamemap maken

Hiermee kunt u een map op een geheugenkaart maken waarin beelden worden opgenomen. De beelden worden opgenomen in de nieuwe map totdat u een andere map maakt of een andere opnamemap selecteert.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Opnamemap maken] → [OK] → ● op de regeltoets

## Opmerkingen



- Dit item wordt niet weergegeven als het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.
- Als u een geheugenkaart die gebruikt werd in combinatie met andere apparatuur, in de camera plaatst en beelden opneemt, is het mogelijk dat er automatisch een nieuwe map wordt aangemaakt.
- Er kunnen maximaal 4.000 beelden in een map worden opgeslagen. Als de map vol is, wordt automatisch een nieuwe map gemaakt.

## De mappen

Nadat een nieuwe map is gemaakt, kunt u de doelmap voor opslag wijzigen (pagina 72) en de map selecteren om beelden weer te geven (pagina 58).

# Opnamemap wijz.

Hiermee wijzigt u de map op de geheugenkaart die op dat moment gebruikt wordt voor het opnemen van beelden.

- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Opnamemap wijz.]
- 2 Selecteer een map met ◀/▶ op de regeltoets.
- 3 [OK] → ●



## Opmerkingen

- Dit item wordt niet weergegeven als het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.
- U kunt de map "100" niet selecteren als opnamemap.
- U kunt opgenomen beelden niet verplaatsen naar een andere map.



# Opn.map wissen

Hiermee kunt u een opnamemap op een geheugenkaart verwijderen.



- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Opn.map wissen]
- 2 Selecteer een map met ◀/▶ op de regeltoets.
- 3 [OK] → ●

## Opmerkingen

- Dit item wordt niet weergegeven als het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.
- Als u met [Opn.map wissen] de map wist die ingesteld is als opnamemap, wordt de map met het hoogste mapnummer geselecteerd als de volgende opnamemap.
- U kunt alleen lege mappen wissen. Als een map beelden of bestanden bevat die niet kunnen worden afgespeeld door de camera, wis dan eerst die beelden en bestanden en verwijder vervolgens de map.

# Kopiëren

Hiermee kunt u alle beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen, kopiëren naar een geheugenkaart.




- 1 Plaats een geheugenkaart met voldoende resterende opslagcapaciteit in de camera.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Kopiëren] → [OK] → ● op de regeltoets

## Opmerkingen

- Gebruik een volledig opgeladen accu. Als u probeert beeldbestanden te kopiëren terwijl de accu bijna leeg is, kan de accu helemaal leeg raken. Hierdoor kan het kopiëren mislukken en kunnen de gegevens zelfs beschadigd raken.
- Beelden kunnen niet individueel worden gekopieerd.
- De oorspronkelijke beelden blijven ook na het kopiëren bewaard in het interne geheugen. Als u de inhoud van het interne geheugen wilt verwijderen, verwijdert u na het kopiëren eerst de geheugenkaart en formateert u vervolgens het interne geheugen ([Formatteren] in [Intern geheugen-tool]).
- Een nieuwe map wordt aangemaakt op de geheugenkaart en alle gegevens worden ernaar gekopieerd. U kunt geen specifieke map kiezen en er beelden naar kopiëren.

# Bestandsnummer



Hiermee selecteert u de methode die wordt gebruikt om bestandsnummers toe te kennen aan beelden.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) of  (Intern geheugen-tool) → [Bestandsnummer] → gewenste functie → ● op de regeltoets

✓	<b>Reeks</b>	Wijst bestandsnummers opeenvolgend toe, zelfs als de opnamemap of de geheugenkaart gewijzigd wordt. (Als de vervangen geheugenkaart een bestand bevat met een nummer dat hoger is dan het laatst toegewezen nummer, wordt een nummer één hoger dan het hoogste nummer toegekend.)
	<b>Terugstellen</b>	Start bij 0001 telkens wanneer de map wijzigt. (Als de opnamemap een bestand bevat, wordt een nummer toegekend dat één hoger is dan het grootste nummer.)

# Datum/tijd instellen

Hiermee stelt u de datum en tijd opnieuw in.

- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Klokinstellingen) → [Datum/tijd instellen] → gewenste instelling → ● op de regeltoets
- 2 Stel de numerieke waarde en gewenste instelling in met ▲/▼/◀/▶ op de regeltoets.
- 3 [OK] → ●

<b>Datum/tijd-notatie</b>	Hiermee kunt u de weergavenotatie selecteren voor datum en tijd.
<b>Datum en tijd</b>	Hiermee kunt u de datum en tijd instellen.

## Opmerking

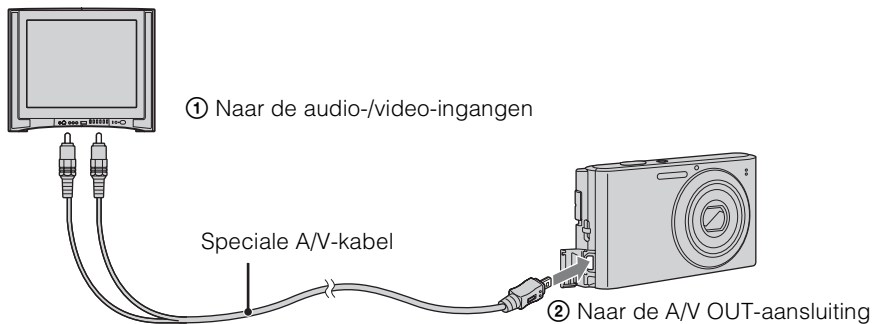
- De camera beschikt niet over een functie voor het toevoegen van datums aan beelden. Met "PMB" op de CD-ROM (bijgeleverd) kunt u beelden met de datum afdrukken of opslaan.


# Beelden bekijken op een televisiescherm

U kunt de beelden weergeven op een televisie door de camera aan te sluiten op een televisie. De aansluiting is afhankelijk van het type televisie waarop de camera wordt aangesloten. Raadpleeg ook de gebruiksaanwijzing geleverd bij de televisie voor meer informatie.

## Beelden weergeven door de camera op een televisie aan te sluiten met de speciale A/V-kabel (bijgeleverd)

- 1 Schakel zowel de camera als de televisie uit.
- 2 Sluit de camera aan op de televisie met de speciale A/V-kabel (bijgeleverd).



- 3 Schakel de televisie in en bepaal de ingang.
- 4 Druk op de  (Weergave)-toets en schakel de camera in.

De beelden die met de camera zijn opgenomen, worden op de televisie weergegeven. Selecteer het gewenste beeld met de regeltoets.

### Opmerkingen

- Als u de camera in het buitenland gebruikt, kan het nodig zijn de videosignaaluitgang in te stellen overeenkomstig de uitgang van het plaatselijke televisiesysteem (pagina 67).
- Bij het uitvoeren naar de tv is de functie Eenvoudig niet beschikbaar.

# Televisiekleursystemen

Als u de beelden op een televisiescherm wilt weergeven, hebt u een televisie met een video-ingang en een speciale A/V-kabel nodig. Het kleursysteem van de televisie moet overeenkomen met dat van de digitale camera. Raadpleeg de onderstaande lijsten voor het televisiekleursysteem van het land of de regio waar de camera wordt gebruikt.

## NTSC-systeem

Bahama's, Bolivia, Canada, Chili, Colombia, Ecuador, Filippijnen, Jamaica, Japan, Korea, Mexico, Midden-Amerika, Peru, Suriname, Taiwan, Venezuela, Verenigde Staten, enzovoort

## PAL-systeem

Australië, België, China, Denemarken, Duitsland, Finland, Hongkong, Hongarije, Indonesië, Italië, Koeweit, Kroatië, Maleisië, Nederland, Nieuw-Zeeland, Noorwegen, Oostenrijk, Polen, Portugal, Roemenië, Singapore, Slowaakse Republiek, Spanje, Thailand, Tsjechische Republiek, Turkije, Verenigd Koninkrijk, Vietnam enzovoort, Zweden, Zwitserland

## PAL-M-systeem

Brazilië

## PAL-N-systeem

Argentinië, Paraguay, Uruguay

## SECAM-systeem

Bulgarije, Frankrijk, Griekenland, Guyana, Iran, Irak, Monaco, Oekraïne, Rusland, enzovoort

# Gebruik met uw computer

"PMB" en andere toepassingen zijn opgeslagen op de CD-ROM (bijgeleverd) voor een veelzijdig gebruik van de beelden genomen met uw Cyber-shot-camera.

## Aanbevolen computeromgeving (Windows)

De volgende computeromgeving wordt aanbevolen bij het gebruik van de bijgeleverde software "PMB" of "PMB Portable" en voor het importeren van beelden via een USB-aansluiting.

<b>Besturingssysteem (voorgeïnstalleerd)</b>	Microsoft Windows XP* <sup>1</sup> SP3/Windows Vista* <sup>2</sup> SP2/Windows 7
<b>Overige</b>	<b>CPU:</b> Intel Pentium III 800 MHz of sneller <b>Geheugen:</b> 512 MB of meer <b>Harde schijf:</b> vrije schijfruimte benodigd voor installatie—ongeveer 500 MB <b>Scherm:</b> schermresolutie: 1.024 × 768 pixels of meer

\*<sup>1</sup> 64-bits-edities en Starter (Edition) worden niet ondersteund.

Windows Image Mastering API (IMAPI) Ver.2.0 of later is vereist voor het gebruiken van de functie voor het aanmaken van discs.

\*<sup>2</sup> Starter (Edition) wordt niet ondersteund.

## Aanbevolen computeromgeving (Macintosh)

De volgende computeromgeving wordt aanbevolen bij het gebruik van de bijgeleverde software "PMB Portable" en voor het importeren van beelden via een USB-aansluiting.





<b>Besturingssysteem (voorgeïnstalleerd)</b>	<b>USB-verbinding:</b> Mac OS X (v10.3 tot v10.6) <b>PMB Portable:</b> Mac OS X (v10.4 tot v10.6)
--	--

### Opmerkingen

- De juiste werking kan niet worden gegarandeerd in een computeromgeving waarin een upgrade naar een van de bovenstaande besturingssystemen is uitgevoerd of in een computeromgeving met meerdere besturingssystemen (multi-boot).
- Als u twee of meer USB-apparaten tegelijkertijd op één computer aansluit, is het mogelijk dat sommige apparaten, waaronder de camera, niet werken afhankelijk van de types USB-apparaten die u gebruikt.
- Als u de camera aansluit via een USB-interface die compatibel is met Hi-Speed USB (compatibel met USB 2.0), kunt u gebruikmaken van geavanceerde gegevensoverdracht (snelle overdracht) aangezien deze camera ook compatibel is met Hi-Speed USB (compatibel met USB 2.0).
- Na herstel van de computer vanuit de stand-by- of slaapstand is het mogelijk dat de communicatie tussen de camera en de computer niet op hetzelfde moment wordt hersteld.

# De software gebruiken

## "PMB (Picture Motion Browser)" installeren (Windows)


- 1 Schakel de computer in en plaats de CD-ROM (bijgeleverd) in het CD-ROM-station.  
Het installatiemenu wordt weergegeven.
  - Als dit niet wordt weergegeven, dubbelklikt u op [Computer] (in Windows XP, [Deze computer]) →  (SONYPMB).
  - Selecteer "Install.exe uitvoeren" en volg de instructies op het scherm om verder te gaan met de installatie als het scherm Automatisch afspelen verschijnt.
- 2 Klik op [Installeren].  
Het "Choose Setup Language"-scherm verschijnt.
- 3 Selecteer de gewenste taal en ga verder naar het volgende scherm.  
Het "License Agreement"-scherm verschijnt.
- 4 Lees de overeenkomst zorgvuldig, klik op het keuzerondje (○ → ●) als u de voorwaarden van de overeenkomst aanvaardt en klik vervolgens op [Volgende].
- 5 Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
  - Voor de installatie moet u de camera tijdens de procedure op de computer aansluiten (pagina 82).
  - Wanneer het bevestigingsbericht voor opnieuw opstarten wordt weergegeven, start u de computer opnieuw op volgens de aanwijzingen op het scherm.
  - DirectX wordt mogelijk geïnstalleerd afhankelijk van de systeemomgeving van uw computer.
- 6 Verwijder de CD-ROM uit de computer nadat de installatie is voltooid.
- 7 Start de software.
  - Klik op  (PMB) op het bureaublad om "PMB" te starten.  
Voor meer informatie over de bediening raadpleegt u de PMB-ondersteuningspagina (<http://www.sony.co.jp/pmb-se/>) (alleen Engels) of klikt u op  (PMB Help).
  - Om "PMB" te starten via het menu Start selecteert u [start] → [Alle programma's] →  (PMB).

### Opmerkingen


- Meld u aan als beheerder.
- Het bevestigingsbericht van de informatie-tool wordt weergegeven op het scherm wanneer u "PMB" de eerste keer opstart. Selecteer [start].

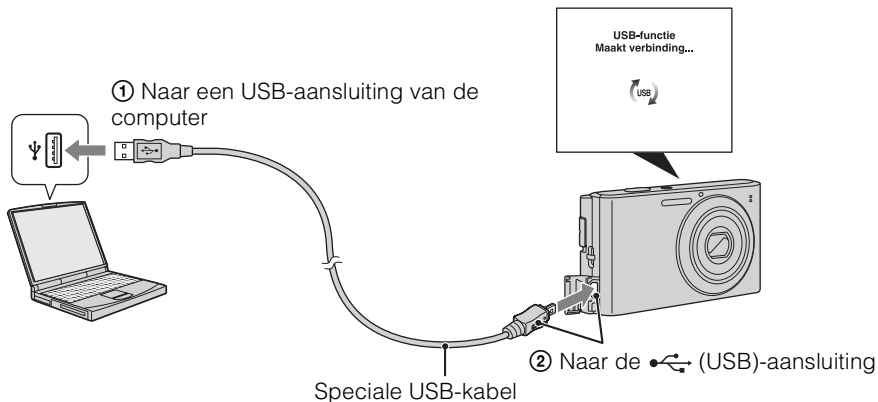


## Inleiding tot "PMB"

- Met "PMB" kunt u beelden die werden opgenomen met de camera overzetten naar een computer om deze weer te geven. Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en de computer en klik op [Importeren].
- Beelden op een computer kunnen geëxporteerd worden naar een geheugenkaart en weergegeven worden op de camera. Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en de computer, klik op [Exporteren] → [Mediabestanden exporteren] in het menu [Behandelen] en klik daarna op [Exporteren].
- U kunt beelden met de datum opslaan en afdrukken.
- U kunt beelden die opgeslagen zijn op een computer weergeven op opnamedatum in een kalender.
- U kunt stilstaande beelden corrigeren (Rode-ogenvermindering, enzovoort) en de opnamedatum en -tijd wijzigen.
- U kunt discs aanmaken met een CD- of DVD-writer.
- U kunt beelden uploaden naar mediaservices. (Hiervoor is een internetverbinding vereist.)
- Raadpleeg  (PMB Help) voor meer informatie.

# De camera op de computer aansluiten

- 1 Plaats een voldoende opgeladen accu in de camera.
- 2 Schakel de computer in en druk op de  (Weergave)-toets.
- 3 Sluit de camera op uw computer aan.
  - Als een USB-verbinding voor het eerst tot stand wordt gebracht, wordt op de computer automatisch een programma uitgevoerd om de camera te herkennen. Wacht enige tijd.



## Beelden importeren naar een computer (Windows)

Met "PMB" kunt u eenvoudig beelden importeren.

Raadpleeg "PMB Help" voor meer informatie over de functies van "PMB".

### Beelden importeren naar een computer zonder gebruik te maken van "PMB"

Als de wizard Automatisch afspelen verschijnt na het tot stand brengen van een USB-verbinding tussen de camera en de computer, klikt u op [Map openen en bestanden weergeven] → [OK] → [DCIM] → kopieer de gewenste beelden naar de computer.


## Beelden importeren naar een computer (Macintosh)

- 1 Sluit de camera eerst aan op uw Macintosh. Dubbelklik op het nieuwe pictogram op het bureaublad → [DCIM] → de map met de beelden die u wilt importeren.
- 2 Sleep de beeldbestanden naar het pictogram van de vaste schijf.  
De beeldbestanden worden naar de vaste schijf gekopieerd.
- 3 Dubbelklik op het pictogram van de vaste schijf → het gewenste beeldbestand in de map met de gekopieerde bestanden.  
Het beeld wordt weergegeven.

# De USB-verbinding annuleren

Voer de procedures uit van stap 1 tot 3 hieronder voordat u het volgende doet:

- De speciale USB-kabel loskoppelen.
- Een geheugenkaart verwijderen.
- Een geheugenkaart in de camera plaatsen na het kopiëren van beelden vanuit het interne geheugen.
- De camera uitschakelen.

- 1 Dubbelklik op het pictogram voor loskoppelen op de taakbalk.
- 2 Klik op  (USB-apparaat voor massaopslag) → [Stoppen].
- 3 Controleer of het juiste apparaat wordt aangegeven in het bevestigingsvenster en klik op [OK].



## Opmerking

- Sleep eerst het pictogram van de geheugenkaart of het stationspictogram naar het pictogram "Prullenbak" als u een Macintosh gebruikt en de camera van de computer wordt losgekoppeld.

# Beelden uploaden naar een mediaservice

De camera heeft een ingebouwde toepassing "PMB Portable".

U kunt deze toepassing gebruiken om het volgende te doen:

- Beelden eenvoudig uploaden naar een blog of andere mediaservice.
- Beelden uploaden van een computer die is verbonden met het internet zelfs als u niet thuis of op kantoor bent.
- Mediaservices (zoals blogs) die u vaak gebruikt eenvoudig registreren.

Raadpleeg de helpfunctie van "PMB Portable" voor meer informatie over "PMB Portable".

## "PMB Portable" starten (Windows)

Als u "PMB Portable" voor het eerst gebruikt, moet u de taal kiezen. Volg onderstaande procedure om de keuze te maken. Als de taalkeuze eenmaal is gemaakt, zijn stappen 3 tot 5 de volgende keer dat u "PMB Portable" gebruikt onnodig.

### 1 Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en een computer.

De wizard Automatisch afspelen verschijnt als u de camera en de computer verbindt.

Klik op [x] om onnodige stations te sluiten.

- Als de gewenste wizard Automatisch afspelen niet verschijnt, klikt u op [Computer] (in Windows XP, [Deze computer]) → [PMBPORTABLE] en dubbelklikt u op "PMBP\_Win.exe".

### 2 Klik op "PMB Portable".

(In Windows XP klikt u op "PMB Portable" → [OK].)

- Als [PMB Portable] niet wordt weergegeven in de wizard Automatisch afspelen, klikt u op [Computer] → [PMBPORTABLE] en dubbelklikt u op "PMBP\_Win.exe".

Het scherm voor het kiezen van de taal wordt weergegeven.

### 3 Selecteer de gewenste taal en klik op [OK].

Het scherm voor het kiezen van de regio wordt weergegeven.

### 4 Selecteer de correcte [Regio] en [Land/streek] en klik vervolgens op [OK].

Het gebruikersovereenkomstscherm verschijnt.

### 5 Lees de overeenkomst aandachtig. Klik op [Ik ga akkoord] als u de voorwaarden van de overeenkomst aanvaardt.

"PMB Portable" wordt gestart.

## "PMB Portable" starten (Macintosh)

- 1 Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en een Macintosh-computer.  
[PMBPORTABLE] verschijnt op het bureaublad als u de camera en de computer verbindt. Klik op [x] om onnodige stations te sluiten.
- 2 Klik op [PMBP\_Mac] in de map [PMBPORTABLE].  
Het scherm voor het kiezen van de regio wordt weergegeven.
- 3 Selecteer de correcte [Regio] en [Land/streek] en klik vervolgens op [OK].  
Het gebruikersovereenkomstscherm verschijnt.
- 4 Lees de overeenkomst aandachtig. Klik op [Ik ga akkoord] als u de voorwaarden van de overeenkomst aanvaardt.  
"PMB Portable" wordt gestart.

### Opmerkingen

- Stel [LUN-instellingen] bij [Hoofdinstellingen] in op [Multi].
- Maak steeds verbinding met een netwerk als u "PMB Portable" gebruikt.
- Als u beelden uploadt via het internet, kan de cache in de gebruikte computer blijven afhankelijk van de serviceprovider. Dit geldt ook als de camera hiervoor wordt gebruikt.
- Als er een bug voorkomt in "PMB Portable" of als u "PMB Portable" per ongeluk wist, kunt u "PMB Portable" herstellen door het installatieprogramma voor PMB Portable te downloaden van de website.

## Opmerkingen over "PMB Portable"

"PMB Portable" maakt het mogelijk om URL's van een aantal websites te downloaden van de door Sony beheerde server (de "Sony-server").

Om "PMB Portable" te gebruiken om van de voordelen van de uploadservice voor beelden en andere diensten gebruik te maken (de "services") geleverd door deze en andere websites, moet u met het volgende akkoord gaan.

- Sommige websites eisen registratieprocedures en/of tarieven voor het gebruik van hun service. Om gebruik te maken van deze services, moet u akkoord gaan met de voorwaarden van de betreffende websites.
- Services kunnen worden beëindigd of gewijzigd als de websitebeheerders dit wensen. Sony kan niet aansprakelijk worden gehouden voor geschillen tussen gebruikers en derden of voor het ongemak voor de gebruikers ten gevolge van het gebruik van de services met inbegrip van het beëindigen of wijzigen van deze services.
- Om de website te bekijken, wordt u doorgestuurd door de Sony-server. Het kan voorkomen dat u geen toegang krijgt tot de website wegens serveronderhoud of andere redenen.
- Als het gebruik van de Sony-server wordt stopgezet, zal dit op voorhand worden aangekondigd op Sony-websites, enzovoort.
- De URL waarnaar u wordt doorgezonden door de Sony-server, wordt mogelijk geregistreerd ter verbetering van toekomstige Sony-producten en -diensten. Er worden hierbij echter geen persoonlijke gegevens geregistreerd.

# Stilstaande beelden afdrukken

U kunt stilstaande beelden op de volgende manieren afdrukken.

- Beelden rechtstreeks afdrukken met een PictBridge-compatibele printer
- Beelden rechtstreeks afdrukken met een printer die uw type geheugenkaart ondersteunt. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de printer voor meer informatie.
- Beelden afdrukken met een computer

U kunt beelden importeren naar een computer met de bijgeleverde "PMB"-software en de beelden afdrukken.

U kunt de datum invoegen in het beeld en het beeld afdrukken. Raadpleeg "PMB Help" voor meer informatie.

- Afdrukken bij een fotowinkel (pagina 87)

## Opmerking

- Als u stilstaande beelden afdrukt die opgenomen zijn in [16:9], is het mogelijk dat beide randen afgesneden worden.

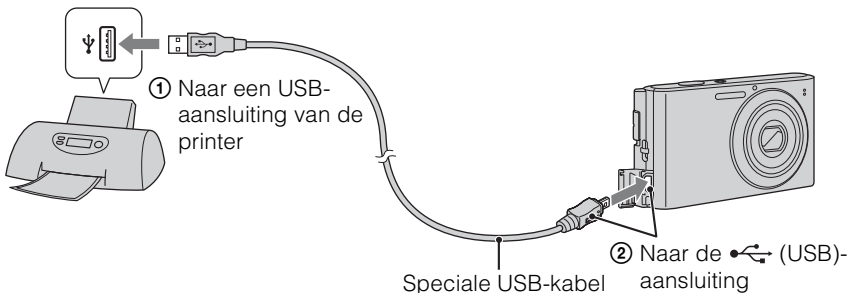
## Beelden rechtstreeks afdrukken met een PictBridge-compatibele printer

Zelfs als u geen computer hebt, kunt u de beelden die u met de camera hebt opgenomen, afdrukken door de camera rechtstreeks aan te sluiten op een PictBridge-compatibele printer.


**PictBridge** "PictBridge" is gebaseerd op de CIPA-norm. (CIPA: Camera & Imaging Products Association)


1 Plaats een voldoende opgeladen accu in de camera.


2 Sluit de camera aan op de printer.



3 Schakel de camera en de printer in.

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, wordt de aanduiding  op het scherm weergegeven.

Als de aanduiding  knippert op het scherm van de camera (foutmelding), controleer dan u de aangesloten printer.



4 MENU →  (Afdrukken) → gewenste functie → ● op de regeltoets

<b>Dit beeld</b>	Hiermee drukt u het momenteel in de enkelbeeldfunctie weergegeven beeld af.
<b>Meerdere beelden</b>	U kunt meerdere beelden selecteren en afdrukken. Voer na stap 4 het volgende uit. ① Selecteer een beeld en druk vervolgens op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot er geen beelden meer moeten afgedrukt worden. ② MENU → [OK] → ●

5 Gewenst item → [Start] → ●

<b>Aantal</b>	Hiermee selecteert u het aantal vellen waarop u het opgegeven beeld wilt afdrukken. <ul style="list-style-type: none"><li>Het is mogelijk dat niet alle beelden op één vel passen, afhankelijk van het aantal beelden.</li></ul>
<b>Opmaak</b>	Selecteert het aantal beelden dat u op één vel naast elkaar wilt afdrukken.
<b>Formaat</b>	Selecteert het formaat van het afdrukvel.
<b>Datum</b>	Selecteert [Datum] of [Dag&Tijd] om de datum en tijd in de beelden in te voegen. <ul style="list-style-type: none"><li>Als u [Datum] kiest, wordt de datum ingevoegd in de volgorde die u hebt geselecteerd met [Datum/tijd instellen] op de camera. Deze functie is mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van de printer.</li></ul>

### Opmerkingen

- Films kunnen niet worden afgedrukt.
- Zorg dat u [USB-aansluiting] bij  (Hoofdinstellingen) op [PictBridge] instelt indien het niet mogelijk was om de camera aan te sluiten op de printer.
- Koppel de speciale USB-kabel niet los wanneer de aanduiding  (PictBridge-aansluiting) op het scherm wordt weergegeven.

## Afdrukken bij een fotowinkel

U kunt een geheugenkaart met beelden die met de camera zijn opgenomen, meenemen naar een fotowinkel. Als de fotowinkel beschikt over een fotoafdrukservice die gebruikmaakt van DPOF, kunt u van tevoren in de weergavefunctie een **DPOF**-afdrukmarkering op de beelden aanbrengen, zodat u deze niet bij het afdrukken in de winkel hoeft te selecteren.

### Opmerkingen

- U kunt de beelden in het interne geheugen niet rechtstreeks vanaf de camera afdrukken in een fotowinkel. Kopieer de beelden eerst naar een geheugenkaart (pagina 74) en neem de geheugenkaart mee naar de fotowinkel.
- Vraag aan de medewerkers van de fotowinkel welke typen geheugenkaart ze kunnen verwerken.
- Het is mogelijk dat u een geheugenkaartadapter (los verkrijgbaar) nodig hebt. Vraag inlichtingen bij uw fotowinkel.
- Voordat u beeldgegevens meeneemt naar een fotowinkel, moet u altijd eerst een reservekopie (back-up) van de gegevens maken op een schijf.
- U kunt het aantal afdrukken niet instellen.
- Als u datums op de beelden wilt afdrukken, raadpleegt u de fotowinkel.

# Problemen oplossen

Als u problemen ondervindt met de camera, kunt u de volgende oplossingen proberen.

## 1 Controleer de items op pagina's 88 tot 95.

Zie pagina 96 als een foutcode zoals "C/E:□□:□□" op het scherm wordt weergegeven.

## 2 Verwijder de accu uit de camera, wacht ongeveer één minuut, plaats de accu terug en schakel de camera in.

## 3 Herstel de standaardinstellingen (pagina 66).

## 4 Neem contact op met uw Sony-handelaar of de plaatselijke technische dienst van Sony.

Wanneer u de camera opstuurt voor reparatie, stemt u er automatisch mee in dat de inhoud en muziekbestanden in het interne geheugen worden gecontroleerd.

Ga naar onze website voor klantenondersteuning voor meer informatie over dit product en antwoorden op veelgestelde vragen.  
<http://www.sony.net/>

## Accu en stroombron

### De accu kan niet worden geplaatst.

- Plaats de accu op de juiste manier door op de hendel voor het uitwerpen van de accu te duwen.

### De camera kan niet worden ingeschakeld.

- Nadat u de accu in de camera hebt geplaatst, kan het even duren voordat u de camera kunt inschakelen.
- Plaats de accu op de juiste manier.
- De accu is ontladen. Plaats een opgeladen accu.
- Gebruik een aanbevolen accu.

### De camera wordt plotseling uitgeschakeld.

- Afhankelijk van de temperatuur van de camera en de accu, is het mogelijk dat de camera ter bescherming automatisch wordt uitgeschakeld. In dat geval wordt een bericht weergegeven op het LCD-scherm voordat het apparaat wordt uitgeschakeld.
- Als [Stroombesparing] is ingesteld op [Standaard] of [Uithoudverm.] en u de camera gedurende een bepaalde tijd niet bedient terwijl deze is ingeschakeld, wordt de camera automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de accu leegloopt. Schakel de camera weer in.



---

## De aanduiding voor resterende acculading is onjuist.

- Dit kan gebeuren wanneer u de camera op een zeer warme of koude plaats gebruikt.
- Er heeft zich een afwijking voorgedaan tussen de aanduiding voor resterende acculading en de werkelijke resterende acculading. Ontlaad de accu één keer volledig en laad de accu weer op om de juiste aanduiding weer te geven. De aanduiding is mogelijk niet correct, afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.
- De accu heeft het einde van de levensduur bereikt (pagina 101). Vervang de accu door een nieuwe.

---

## De accu kan niet worden opgeladen.

- U kunt de accu niet opladen met de netspanningsadapter (los verkrijgbaar). Gebruik de acculader om de accu op te laden.

---



## Het CHARGE-lampje knippert als u de accu oplaadt.

- Verwijder de accu en plaats deze terug. Zorg daarbij dat de accu correct geplaatst is.
- De temperatuur is mogelijk ongeschikt om te laden. Probeer de accu op te laden binnen het bereik van de geschikt laadtemperatuur (10 °C tot 30 °C).
- Raadpleeg pagina 102 voor meer informatie.

# Stilstaande beelden/films opnemen

---

## Beelden kunnen niet worden opgenomen.

- Beelden worden opgenomen in het interne geheugen, zelfs als er een geheugenkaart in de camera is geplaatst. Zorg ervoor dat de geheugenkaart volledig in de camera is geplaatst.
- Controleer de resterende opslagcapaciteit van het interne geheugen of de geheugenkaart. Als deze vol is, voert u een van de volgende handelingen uit:
  - Verwijder overbodige beelden (pagina 26).
  - Plaats een andere geheugenkaart.
- Tijdens het opladen van de flitser kunt u geen beelden opnemen.
- Voor het opnemen van films kunt u het beste een geheugenkaart gebruiken van 1 GB of meer.
- Stel de modusschakelaar in op  (Stilstaand beeld) wanneer u stilstaande beelden opneemt.
- Stel de modusschakelaar in op  (Film) wanneer u films opneemt.



---

## De functie Lach-sluitser werkt niet.

- Er wordt geen beeld opgenomen als geen lachend gezicht wordt gedetecteerd.

---

## Het beeld is onscherp.

- Het onderwerp bevindt zich te dichtbij. Zorg ervoor dat u tijdens het opnemen de lens verder van het onderwerp verwijderd dan de kortste opnameafstand (ongeveer 4 cm (W)/60 cm (T) vanaf de lens).
-  (Schemer) of  (Landschap) is geselecteerd in Scènekeuze bij het opnemen van stilstaande beelden.

---

## De zoomfunctie werkt niet.

- U kunt de optische zoom niet gebruiken bij het opnemen van films.
- U kunt de slimme-zoomfunctie niet gebruiken afhankelijk van het beeldformaat (pagina 60).
- U kunt de digitale zoomfunctie niet gebruiken als:
  - U films opneemt.
  - De Lach-sluitser actief is.










---

## De gezichtsherkenningfunctie kan niet worden geselecteerd.

- U kunt gezichtsherkenning enkel selecteren als de scherpstelling ingesteld is op [Multi-AF] of als de lichtmeetfunctie ingesteld is op [Multi].

---

## De flitser werkt niet.

- U kunt in de volgende gevallen de flitser niet gebruiken:
  - Als de functie Burst geselecteerd is (pagina 37).
  - Als de functie  (Hoge gevoeligheid) of  (Schemer) geselecteerd is bij Scènekeuze.
  - Als u opneemt in de functie Bewegende beelden.
- Stel de flitser in op  (Aan) (pagina 20) wanneer de functie Scènekeuze ingesteld is op  (Landschap),  (Voedsel),  (Huisdieren),  (Strand),  (Sneeuw) of  (Onderwater).



---

## Wazige witte punten verschijnen in beelden die met de flitser worden opgenomen.

- Deeltjes (stof, pollen, enzovoort) in de lucht hebben het flitslicht gereflecteerd en worden in het beeld weergegeven. Dit is normaal.

---

## De close-upopnamefunctie (Macro) werkt niet.

- De camera past de scherpstelling automatisch aan. Houd de sluiterknop half ingedrukt. Het kan even duren voor de scherpstelling correct is aangepast wanneer u onderwerpen dichtbij opneemt.
-  (Landschap) of  (Schemer) is geselecteerd in Scènekeuze.

---

## De datum en tijd worden niet weergegeven op het LCD-scherm.

- Tijdens het opnemen worden de datum en tijd niet weergegeven. Ze worden alleen weergegeven tijdens het afspelen.

---

## Er kunnen geen datums aan de beelden worden toegevoegd.

- Deze camera beschikt niet over een functie voor het toevoegen van datums aan beelden. Met "PMB" kunt u beelden met de datum afdrukken of opslaan (pagina 80).

---

## De F-waarde en de sluitertijd knipperen wanneer u de sluiterknop half ingedrukt houdt.

- De belichting is niet goed. Corrigeer de belichting (pagina 38).

---

## De kleuren van het beeld zijn niet juist.

- Hiermee wordt de witbalans aangepast (pagina 40).

---

## Witte of paarse strepen verschijnen in heldere delen van het onderwerp of het hele beeld krijgt een rode tint.

- Dit verschijnsel wordt ook wel "smeer" genoemd. Dit is normaal. Smeer wordt niet opgenomen op stilstaande beelden, maar wordt opgenomen als strepen of ongelijke kleuren in films. ("Heldere delen" verwijst naar de zon of elektrische verlichting die veel helderder is dan de omgeving.)

---

## In het beeld verschijnt ruis wanneer u op een donkere plaats naar het scherm kijkt.

- De camera probeert de zichtbaarheid van het scherm te verhogen door het beeld tijdelijk helderder te maken onder omstandigheden met een slechte verlichting. Dit is niet van invloed op het opgenomen beeld.

---

### De ogen van het onderwerp zijn rood.

- Stel [Rode-ogenvermind.] in op [Autom.] of [Aan] (pagina 61).
- Neem het onderwerp op vanaf een afstand korter dan het flitsbereik bij gebruik van de flitser.
- Verlicht het vertrek en neem het onderwerp op.
- Werk het beeld bij met [Bijwerken] → [Rode-ogen-correctie] in het weergavemenu (pagina 53) of corrigeer met "PMB".

---

### Er verschijnen puntjes op het scherm.

- Dit is normaal. Deze puntjes worden niet opgenomen.

---

### Beelden kunnen niet continu worden opgenomen.

- Het interne geheugen of de geheugenkaart is vol. Verwijder overbodige beelden (pagina 26).
- De accu is bijna leeg. Plaats een opgeladen accu.

---

### Hetzelfde beeld wordt meerdere keren opgenomen.

- [Burstinstellingen] is ingesteld op [Burst] (pagina 37).
- [Scèneherkenning] is ingesteld op [Geavanceerd] (pagina 45).

## Beelden weergeven

---

### Beelden kunnen niet worden weergegeven.

- Zorg ervoor dat de geheugenkaart volledig in de camera is geplaatst.
- De naam van de map of het bestand is gewijzigd op de computer.
- Er zijn geen garanties voor het afspelen op deze camera van bestanden die beelden bevatten die op een computer verwerkt werden of beelden die met andere camera's werden opgenomen.
- De camera is ingesteld op de USB-functie. Annuleer de USB-verbinding (pagina 83).

---

### De datum en tijd worden niet weergegeven.

- De schermweergave is enkel ingesteld om beelden weer te geven. Druk op de DISP (Scherminstellingen)-toets om informatie weer te geven (pagina 19).

---

### Het beeld wordt grof weergegeven direct nadat de weergave is gestart.

- Dit kan het gevolg zijn van de beeldverwerking. Dit is normaal.

---

### Het beeld verschijnt niet op het LCD-scherm.

- Als er een A/V-kabel is aangesloten op de camera, moet u deze loskoppelen.

---

### Er kunnen geen beelden worden verwijderd in de indexfunctie.

- De camera is ingesteld op de functie Eenvoudig. Annuleer de functie Eenvoudig.

---

### Het beeld verschijnt niet op de televisie.

- Controleer [Video-uit] om te zien of het video-uitgangssignaal van de camera is ingesteld op het kleursysteem van de televisie (pagina 67).
- Controleer de aansluiting (pagina 77).

## Beeld kan niet worden verwijderd.

- Annuleer de beveiliging (pagina 55).

# Computers

## "Memory Stick PRO Duo" wordt niet herkend door een computer met een "Memory Stick"-sleuf.

- Controleer of de computer en de "Memory Stick"-Readers/Writers "Memory Stick PRO Duo" ondersteunen. Gebruikers van computers en "Memory Stick"-Readers/Writers van een andere fabrikant dan Sony moeten contact opnemen met die fabrikant.
- Als de "Memory Stick PRO Duo" niet wordt ondersteund, sluit u de camera aan op de computer (pagina 82). De "Memory Stick PRO Duo" wordt door de computer herkend.

---

## De computer herkent de camera niet.

- Als de acculading laag is, installeert u de opgeladen accu.
- Stel [USB-aansluiting] in op [Autom.] of [Mass Storage] (pagina 68).
- Gebruik de speciale USB-kabel (bijgeleverd).
- Koppel de speciale USB-kabel los van de computer en de camera en sluit de kabel opnieuw stevig aan.
- Koppel alle apparatuur, behalve de camera, het toetsenbord en de muis, los van de USB-aansluitingen van de computer.
- Sluit de camera rechtstreeks aan op de computer en niet via een USB-hub of ander apparaat.

---

## Er kunnen geen beelden worden geïmporteerd.

- Breng een USB-verbinding tussen de camera en de computer tot stand (pagina 82).
- Wanneer u beelden opneemt op een geheugenkaart die met een computer is geformatteerd, kunt u de beelden mogelijk niet naar een computer importeren. Maak opnames op een geheugenkaart die met de camera is geformatteerd (pagina 70).

---

## Nadat de USB-verbinding tot stand is gebracht, wordt "PMB" niet automatisch gestart.

- Breng de USB-verbinding tot stand nadat de computer is ingeschakeld.

---

## Nadat de USB-verbinding tot stand is gebracht, wordt "PMB Portable" niet gestart.

- Stel [LUN-instellingen] in op [Multi] (pagina 69).
- Stel [USB-aansluiting] in op [Autom.] of [Mass Storage] (pagina 68).
- Verbind de computer met het netwerk.

---

## Beelden kunnen niet worden weergegeven op uw computer.

- Raadpleeg "PMB Help" als u "PMB" gebruikt (pagina 80).
- Raadpleeg de fabrikant van de computer of de software.

---

## Wanneer u een film op een computer weergeeft, worden beeld en geluid onderbroken door storing.

- U geeft de film rechtstreeks weer vanuit het interne geheugen of vanaf de geheugenkaart. Importeer de film naar uw computer met "PMB" en speel de film af. (pagina 82).

---

**Beelden die al naar de computer zijn geëxporteerd, kunnen niet op de camera worden weergegeven.**

- Exporteer ze naar een map die wordt herkend door de camera, zoals "101MSDCF".

## Geheugenkaart

---

**De geheugenkaart kan niet worden geplaatst.**

- Plaats de geheugenkaart in de juiste richting.

---

**U hebt een geheugenkaart per ongeluk geformatteerd.**

- Alle beeldgegevens op de geheugenkaart zijn verwijderd door het formatteren. U kunt deze niet meer herstellen.

---

**Beelden worden opgenomen in het interne geheugen, zelfs als er een geheugenkaart in de camera is geplaatst.**

- Zorg ervoor dat de geheugenkaart volledig in de camera is geplaatst.

## Intern geheugen

---

**Er kunnen geen beelden worden weergegeven of opgenomen in het interne geheugen.**

- Er is een geheugenkaart in de camera geplaatst. Verwijder deze uit de camera.

---

**De beeldgegevens in het interne geheugen kunnen niet naar een geheugenkaart worden gekopieerd.**

- De geheugenkaart is vol. Kopieer naar een geheugenkaart met voldoende capaciteit.

---

**De beeldgegevens op de geheugenkaart of de computer kunnen niet naar het interne geheugen worden gekopieerd.**

- Deze functie is niet beschikbaar.

## Afdrukken

---

Zie "PictBridge-compatibele printer" in combinatie met de volgende punten.

---

**Beeld kan niet worden afgedrukt.**

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de printer.

---

**Beelden worden zonder beide randen afgedrukt.**

- Afhankelijk van de printer kunnen alle randen van het beeld worden bijgesneden. Vooral wanneer u een beeld hebt opgenomen met het beeldformaat [16:9], kunnen de zijranden van het beeld worden bijgesneden.
- Wanneer u beelden afdrukt met uw eigen printer, kunt u de instellingen voor bijsnijden en afdrukken zonder randen annuleren. Vraag de fabrikant van de printer of de printer beschikt over deze functies.
- Wanneer u de beelden laat afdrukken bij een digitale-fotowinkel, vraagt u of de beelden kunnen worden afgedrukt zonder beide randen bij te snijden.

---

## Beelden kunnen niet met de datum worden afgedrukt.

- Met "PMB" kunt u beelden met de datum afdrukken (pagina 80).
- De camera beschikt niet over een functie voor het toevoegen van datums aan beelden. Aangezien de beelden die met de camera zijn opgenomen echter gegevens bevatten over de opnamedatum, kunt u beelden met de datum afdrukken als de printer of de software Exif-gegevens kan herkennen. Vraag de fabrikant van de printer of de software of het product compatibel is met Exif-gegevens.
- Vraag, als u beroep doet op een fotowinkel, om de datums op de beelden af te drukken.

## PictBridge-compatibele printer

### Er kan geen verbinding tot stand worden gebracht.

- De camera kan niet rechtstreeks worden aangesloten op een printer die niet compatibel is met PictBridge. Vraag de fabrikant van de printer of uw printer compatibel is met PictBridge.
- Controleer of de printer is ingeschakeld en op de camera kan worden aangesloten.
- Stel [USB-aansluiting] in op [PictBridge] (pagina 68).
- Koppel de speciale USB-kabel los en sluit deze weer aan. Als een foutbericht wordt weergegeven op de printer, moet u de gebruiksaanwijzing geleverd bij de printer raadplegen.


---

### Beelden kunnen niet worden afgedrukt.

- Controleer of de camera en de printer correct zijn aangesloten met de speciale USB-kabel.
- Schakel de printer in. Raadpleeg de bij de printer bijgeleverde gebruiksaanwijzing voor meer informatie.
- Als u tijdens het afdrukken [Sluiten] selecteert, worden de beelden mogelijk niet afgedrukt. Koppel de speciale USB-kabel los en sluit deze weer aan. Als u de beelden nog steeds niet kunt afdrukken, koppelt u de speciale USB-kabel los, schakelt u de printer uit en vervolgens weer in en sluit u de speciale USB-kabel weer aan.
- Films kunnen niet worden afgedrukt.
- Beelden die andere camera's zijn opgenomen of beelden die op een computer zijn bewerkt, kunnen mogelijk niet worden afgedrukt.

---

### Het afdrukken is geannuleerd.

- Controleer of u de speciale USB-kabel hebt losgekoppeld voordat het pictogram  (PictBridge-aansluiting) is verdwenen.

---

### In de indexfunctie kan de datum niet worden ingevoegd of kunnen beelden niet worden afgedrukt.

- De printer beschikt niet over deze functies. Vraag de fabrikant van de printer of de printer beschikt over deze functies.
- Afhankelijk van de printer kan de datum niet worden ingevoegd in de indexfunctie. Raadpleeg de fabrikant van de printer.

---

### "---- -- --" wordt afgedrukt op het beeld in plaats van de datum.

- Het beeld heeft geen opnamegegevens en de datum kan niet worden ingevoegd. Stel [Datum] in op [Uit] en druk het beeld opnieuw af (pagina 86).

---

### Het beeld kan niet met het geselecteerde formaat worden afgedrukt.

- Als u papier van verschillende formaten gebruikt nadat u de printer op de camera hebt aangesloten, koppelt u de speciale USB-kabel los en sluit u deze weer aan.
- De afdrukinstelling van de camera is anders dan die van de printer. Wijzig de instelling van de camera (pagina 86) of de printer.
- Vraag de fabrikant van de printer of het gewenste afdrukformaat beschikbaar is op de printer.

---

## De camera kan niet worden bediend nadat het afdrucken is geannuleerd.

- Wacht enige tijd terwijl het afdrucken wordt geannuleerd op de printer. Dit kan enige tijd duren, afhankelijk van de printer.

## Overige

---

### De lens raakt beslagen.

- Er is condensvorming opgetreden. Schakel de camera uit en wacht ongeveer een uur voordat u deze weer gebruikt.

---

### De camera wordt uitgeschakeld terwijl de lens is uitgeschoven.

- De accu is ontladen. Vervang de accu door een opgeladen accu en schakel de camera opnieuw in.
- Forceer de lens niet als die is gestopt met bewegen.

---

### De camera wordt warm wanneer u deze langere tijd gebruikt.

- Dit is normaal.


---

### Het scherm voor het instellen van de klok wordt weergegeven nadat de camera is ingeschakeld.

- Stel de datum en tijd nogmaals in (pagina 76).
- De interne oplaadbare reservebatterij is leeg. Plaats een opgeladen accu en laat de camera 24 uur of langer uitgeschakeld.

---

### De datum of tijd is niet correct.

- Wijzig de instelling met MENU →  (Instellingen) → [Klokinstellingen] → [Datum/tijd instellen].

# Foutcodes en berichten

## Zelfdiagnosefunctie

Als een foutcode wordt weergegeven die met een letter van het alfabet begint, is de zelfdiagnosefunctie van de camera actief. De laatste twee cijfers (hieronder aangeduid met □□) verschillen afhankelijk van de status van de camera.

Als u het probleem niet kunt verhelpen, zelfs niet nadat u de volgende oplossingen een aantal keer hebt geprobeerd, moet de camera mogelijk worden gerepareerd.

Neem contact op met de Sony-handelaar of een plaatselijke, door Sony erkende onderhoudsdienst.

---

### C:32:□□

- Er is een probleem met de hardware van de camera. Schakel de camera uit en weer in.

---

### C:13:□□

- De camera kan geen gegevens lezen vanaf of schrijven naar de geheugenkaart. Probeer de camera uit en weer in te schakelen, of verwijder de geheugenkaart en plaats deze een aantal keren terug.
- Er is een formatteringsfout in het interne geheugen opgetreden of er is een niet-geformatteerde geheugenkaart geplaatst. Formateer het interne geheugen of de geheugenkaart (pagina 70).
- De geplaatste geheugenkaart kan niet met de camera worden gebruikt of de gegevens zijn beschadigd. Plaats een nieuwe geheugenkaart.

---

### E:61:□□

### E:62:□□

### E:91:□□

- Er is een storing opgetreden in de camera. Herstel de standaardinstellingen van de camera (pagina 66) en schakel de camera weer in.

## Berichten

Als een van de volgende berichten wordt weergegeven, volgt u de aanwijzingen.



- De accu is bijna leeg. Laad de accu onmiddellijk op. Afhankelijk van de gebruiksomstandigheden en het type accu, kan de aanduiding knipperen, zelfs als er nog voldoende accumulatie is voor 5 tot 10 minuten gebruik.

---

### Gebruik uitsluitend een geschikte batterij

- De gebruikte accu is geen NP-BN1-accu (bijgeleverd).

---

### Systeemfout

- Schakel de camera uit en weer in.



---

## De camera is oververhit

### Laat de camera eerst afkoelen

- De temperatuur van de camera is gestegen. Het is mogelijk dat de camera automatisch uitgeschakeld wordt of dat u geen films kunt opnemen. Bewaar de camera op een koele plaats tot de temperatuur zakt.

---

## Fout van intern geheugen

- Schakel de camera uit en weer in.

---

## Plaats de geheugenkaart opnieuw

- De geplaatste geheugenkaart kan niet met de camera worden gebruikt (pagina 3).
- Het aansluitpunt van de geheugenkaart is vuil.
- De geheugenkaart is beschadigd.

---

## Verkeerd type geheugenkaart

- De geplaatste geheugenkaart kan niet met de camera worden gebruikt (pagina 3).

---

## Fout bij formatteren intern geheugen

### Fout bij formatteren geheugenkaart

- Formateer het medium opnieuw (pagina 70).

---

## Geheugenkaart vergrendeld

- U gebruikt de geheugenkaart met de schrijfbeveiligingsschakelaar in de stand LOCK. Zet de schakelaar in de stand voor opnemen.

---

## Geheugenkaart voor alleen-lezen

- De camera kan geen beelden opnemen of verwijderen op deze geheugenkaart.

---

## Geen beelden beschikbaar

- Er zijn geen beelden die kunnen worden weergegeven opgenomen in het interne geheugen.
- Er zijn in deze map van de geheugenkaart geen beelden opgenomen die kunnen worden weergegeven.

---

## Mapfout

- Op de geheugenkaart staat al een map met dezelfde drie eerste cijfers (bijvoorbeeld: 123MSDCF en 123ABCDE). Selecteer een andere map of maak een nieuwe map (pagina 71, 72).

---

## Kan geen mappen meer maken

- Op de geheugenkaart staat een map waarvan de naam begint met "999". U kunt in dat geval geen mappen meer maken.

---

## Bestandsfout

- Er is een fout opgetreden tijdens het weergeven van het beeld.  
Er zijn geen garanties voor het afspelen op deze camera van bestanden die beelden bevatten die op een computer verwerkt werden of beelden die met andere camera's werden opgenomen.

---

## Deze map heeft het kenmerk Alleen lezen.

- U hebt een map geselecteerd die niet kan worden ingesteld op de camera als een opnamemap. Selecteer een andere map (pagina 72).

---

## Bestandsbeveiliging

- Annuleer de beveiliging (pagina 55).

---

## Te groot beeldformaat

- U geeft een beeld weer met een formaat dat niet kan worden weergegeven op de camera.

---

## Kan gezicht voor bewerken niet vinden

- Het is mogelijk dat u het beeld niet kunt corrigeren, afhankelijk van het beeld.

---

## (Trillingswaarschuwing)

- Door onvoldoende licht is de camera gevoelig voor beweging. Gebruik de flitser of bevestig de camera op een statief om de camera te stabiliseren.

---

## Schakel uit en weer in

- Fout van de lens.

---

## VGA wordt niet ondersteund door deze geheugenkaart

- Voor het opnemen van films kunt u het beste een geheugenkaart gebruiken van 1 GB of meer.

---

## Maximumaantal beelden is reeds geselecteerd

- U kunt maximaal 100 bestanden selecteren met behulp van [Meerdere beelden].
- U kunt een **DPOF**-afdrukmarkering toevoegen aan maximaal 999 bestanden. Annuleer de selectie.



- De gegevensoverdracht naar de printer is mogelijk nog niet voltooid. Koppel de speciale USB-kabel niet los.

---

## Verwerkt...

- De printer annuleert de huidige afdruktaak. U kunt niet afdrukken voordat dit is voltooid. Dit kan enige tijd duren, afhankelijk van de printer.

---

## Bediening kan niet worden uitgevoerd voor niet-onderst. bestanden

- Verwerken en andere bewerkingsfuncties van de camera kunnen niet worden uitgevoerd op beeldbestanden die door een computer werden verwerkt of werden opgenomen met andere camera's.

---

## Geen ruimte meer in interne geheugen Beelden wissen?

- Het interne geheugen is vol. Selecteer [Ja] en wis ongewenste beelden om op te nemen in het interne geheugen.

# "Memory Stick Duo"

Een "Memory Stick Duo" is een compact, draagbaar IC-opnamemedium. De types "Memory Stick Duo" die kunnen worden gebruikt met deze camera, worden vermeld in de onderstaande tabel. Een goede werking kan echter niet worden gegarandeerd voor alle functies van de "Memory Stick Duo".

Type "Memory Stick"	Opname/weergave
Memory Stick Duo (zonder MagicGate)	○*1
Memory Stick Duo (met MagicGate)	○*2
MagicGate Memory Stick Duo	○*1*2
Memory Stick PRO Duo	○*2*3
Memory Stick PRO-HG Duo	○*2*3*4

- \*1 Een hoge gegevensoverdrachtssnelheid via een parallelle interface wordt niet ondersteund.
- \*2 "Memory Stick Duo", "MagicGate Memory Stick Duo" en "Memory Stick PRO Duo" zijn uitgerust met MagicGate-functies. MagicGate is een technologie ter bescherming van auteursrechten waarbij wordt gebruikgemaakt van coderingstechnologie. Deze camera kan geen gegevens opnemen/weergeven waarvoor MagicGate-functies zijn vereist.
- \*3 Films met het formaat [VGA] kunnen worden opgenomen.
- \*4 Deze camera ondersteunt een 8-bits parallelle gegevensoverdracht niet. Het voert dezelfde 4-bits parallelle gegevensoverdracht uit als de "Memory Stick PRO Duo".

## Opmerkingen

- Dit product is compatibel met "Memory Stick Micro" ("M2"). "M2" is een afkorting van "Memory Stick Micro".
- De juiste werking van een "Memory Stick Duo" die op een computer is geformatteerd, kan met de camera niet worden gegarandeerd.
- De lees-/schrijfsnelheid van de gegevens verschilt afhankelijk van de gebruikte "Memory Stick Duo" en apparatuur.
- Verwijder de "Memory Stick Duo" niet terwijl gegevens worden gelezen of geschreven.
- De gegevens kunnen in de volgende gevallen worden beschadigd:
  - Wanneer de "Memory Stick Duo" uit de camera wordt verwijderd of de camera wordt uitgeschakeld tijdens het lezen of schrijven van gegevens
  - Wanneer de "Memory Stick Duo" wordt gebruikt op plaatsen met statische elektriciteit of elektrische ruis
- U kunt het beste een reservekopie (back-up) van belangrijke gegevens maken.
- Plak geen etiket op de "Memory Stick Duo" zelf of op een "Memory Stick Duo"-adapter.
- Raak het aansluitpunt van de "Memory Stick Duo" niet aan met uw hand of een metalen voorwerp.
- Sla niet tegen de "Memory Stick Duo", buig deze niet en laat deze niet vallen.
- Demonteer of wijzig de "Memory Stick Duo" niet.
- Stel de "Memory Stick Duo" niet bloot aan water.
- Houd de "Memory Stick Duo" buiten het bereik van kleine kinderen. Kinderen kunnen de kaart per ongeluk doorslikken.
- Plaats geen ander voorwerp dan een "Memory Stick Duo" in de "Memory Stick Duo"-sleuf. Hierdoor zal de werking worden verstoord.
- Gebruik of bewaar de "Memory Stick Duo" niet onder de volgende omstandigheden:
  - Op plaatsen met een hoge temperatuur, zoals in een hete auto die in de zon is geparkeerd
  - Op plaatsen die zijn blootgesteld aan direct zonlicht
  - Op vochtige plaatsen of plaatsen waar zich corrosieve stoffen bevinden

## Opmerkingen bij het gebruik van een "Memory Stick Duo"-adapter (los verkrijgbaar)

- Als u een "Memory Stick Duo" met een "Memory Stick"-apparaat wilt gebruiken, moet u de "Memory Stick Duo" eerst in een "Memory Stick Duo"-adapter plaatsen. Als u een "Memory Stick Duo" in een "Memory Stick"-compatibel apparaat plaatst zonder een "Memory Stick Duo"-adapter, is het mogelijk dat u deze niet kunt verwijderen.
- Zorg ervoor dat u bij het plaatsen van een "Memory Stick Duo" in een "Memory Stick Duo"-adapter voor dat de "Memory Stick Duo" in de juiste richting en volledig wordt geplaatst. Verkeerde plaatsing kan een fout veroorzaken.
- Wanneer u een "Memory Stick Duo" die in een "Memory Stick Duo"-adapter is geplaatst, met een "Memory Stick"-apparaat gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de "Memory Stick Duo"-adapter in de juiste richting wordt geplaatst. Houd er rekening mee dat de apparatuur kan worden beschadigd door onjuist gebruik.
- Plaats een "Memory Stick Duo"-adapter niet in een "Memory Stick"-compatibel apparaat zonder dat een "Memory Stick Duo" in de adapter is geplaatst. Als u dit toch doet, kan een storing in de camera optreden.

## Opmerkingen bij het gebruik van een "Memory Stick Micro" (los verkrijgbaar)

- Om een "Memory Stick Micro" met deze camera te gebruiken, dient u de "Memory Stick Micro" in een "M2"-adapter van het Duo-formaat te plaatsen. Als u een "Memory Stick Micro" rechtstreeks in de camera plaatst zonder een "M2"-adapter van het Duo-formaat te gebruiken, is het mogelijk dat u deze niet weer uit de camera kunt halen.
- Houd de "Memory Stick Micro" buiten het bereik van kleine kinderen. Kinderen kunnen de kaart per ongeluk doorslikken.

## De accu opladen

We raden u aan de accu op te laden bij een omgevingstemperatuur tussen 10 °C en 30 °C. De accu wordt mogelijk niet efficiënt opgeladen bij temperaturen die buiten dit bereik liggen.

## De accu efficiënt gebruiken

- De prestaties van de accu gaan achteruit als deze in een koude omgeving wordt gebruikt. Op koude plaatsen is de gebruiksduur van de accu korter. Voor een langdurig gebruik raden we u het volgende aan:
  - Bewaar de accu in een binnenzak om deze warm te houden en plaats de accu vlak voordat u begint met opnemen in de camera.
- De acculading wordt sneller verbruikt wanneer u de flitser of zoomfunctie vaak gebruikt.
- U kunt het beste reserveaccu's bij de hand houden met een totale opnameduur van twee of drie keer zo lang als de verwachte opnameduur, en eerst proefopnames maken voordat u de werkelijke opnames maakt.
- Stel de accu niet bloot aan water. De accu is niet waterbestendig.
- Laat de accu niet liggen op zeer warme locaties, zoals in een auto of in direct zonlicht.

## De accu bewaren

- Ontlaad de accu volledig voordat u ze in een koele droge plaats opbergt. Om de werking van de accu te behouden moet u minstens één keer per jaar tijdens bewaring de accu volledig opladen en vervolgens volledig ontladen in de camera.
- Als u de acculading wilt verbruiken, schakelt u de camera in de weergavefunctie voor diavoorstelling totdat de camera wordt uitgeschakeld.
- Om vlekken op het aansluitpunt, kortsluiting, enzovoort te voorkomen, dient u een plastic zak te gebruiken wanneer u de accu meeneemt of opbergt om deze uit de buurt van metalen voorwerpen te houden.

## Levensduur van de accu

- De levensduur van de accu is beperkt. De capaciteit van de accu neemt af door herhaaldelijk gebruik en naarmate de tijd verstrijkt. Als een verminderde gebruikstijd tussen het laden opmerkelijk wordt, is het waarschijnlijk tijd om de accu te vervangen door een nieuwe.
- De levensduur van de accu verschilt afhankelijk van de opslag- en gebruiksomstandigheden waaronder de accu wordt gebruikt.

## Compatibele accu

- De NP-BN1 (bijgeleverd) kan alleen worden gebruikt in Cyber-shot-modellen compatibel met N-type.

# Acculader

- Met de acculader (bijgeleverd) kunt u alleen accu's van het type NP-BN (geen andere types) opladen. Andere accu's kunnen lekken, oververhit geraken of ontploffen als u ze probeert op te laden. Dit kan leiden tot elektrocutie en brandwonden.
- Verwijder de opgeladen accu uit de acculader. Als u de opgeladen accu in de lader laat zitten, kan de levensduur van de accu worden verkort.
- Het CHARGE-lampje van de bijgeleverde acculader knippert als volgt:
  - Snel knipperen: het lampje knippert met een interval van 0,15 seconden.
  - Traag knipperen: het lampje knippert met een interval van 1,5 seconden.
- Als het CHARGE-lampje brandt, haalt u de accu die wordt opgeladen uit de acculader en plaatst u dezelfde accu stevig terug in de acculader. Als het CHARGE-lampje opnieuw snel knippert, kan dit aangeven dat een accufout is opgetreden of dat een accu van een ander type dan het opgegeven type is geplaatst. Controleer of de geplaatste accu van het opgegeven type is. Als de accu van het opgegeven type is, haalt u de accu uit de lader, vervangt u deze door een nieuwe of een andere en controleert u of de acculader goed werkt. Als de acculader goed werkt, kan een accufout zijn opgetreden.
- Als het CHARGE-lampje traag knippert, betekent dit dat de acculader het laden tijdelijk heeft onderbroken. De acculader stopt het laden en schakelt automatisch over naar de wachtstand wanneer de temperatuur zich buiten het aangeraden bereik bevindt. Wanneer de temperatuur zich opnieuw binnen het aangeraden bereik bevindt, hervat de acculader het laden en gaat het CHARGE-lampje weer branden. We raden u aan de accu op te laden bij een omgevingstemperatuur tussen 10 °C en 30 °C.

# Index

## A

Aansluiten	
Computer .....	82
Printer .....	86
Televisie .....	77
Accu .....	101
Acculader .....	102
AF-bereikzoekerframe .....	42
Afdrukken .....	56, 86
Afdrukmarkering .....	56, 87
Autom. Programma .....	30

## B

Beeldformaat .....	35
Beeldindex .....	25
Belichting .....	38
Bestandsnummer .....	75
Besturingssysteem .....	79
Beveiligen .....	55
Bijwerken .....	53
Burstinstellingen .....	37

## C

CD-ROM .....	80
Computer .....	79
Beelden importeren .....	82

## D

Datum/tijd instellen .....	76
Diavoorstelling .....	52
Digitale zoom .....	60
DISP .....	19
DPOF .....	56
DRO .....	50

## E

Eenvoudig-functie	
Opnemen .....	34
Weergeven .....	51
EV .....	38

## F

Film .....	16
Flitser .....	20
Formatteren .....	70
Funcatiegids .....	64

## G

Geheugenkaart .....	3
Gezichtsherkenning .....	48

## H

Hoge gevoeligheid .....	31
Huisdieren .....	31

## I

Initialiseren .....	66
Installeren .....	80
Instellingen .....	12
Intern geheugen .....	17
ISO .....	39

## K

Klokinstellingen .....	76
Kopiëren .....	74

## L

Lach-herkenn.gevoeligheid .....	47
Lach-sluitser .....	21
Landschap .....	31
Language Setting .....	63
Lgz synchro .....	20
Lichtmeetfunctie .....	44
Lichtmeting met meerdere patronen .....	44
Lichtmeting met nadruk op het midden .....	44
LUN-instellingen .....	69

## M

Macintosh-computer .....	79
Map	
Maken .....	71
Selecteren .....	58
Wijzigen .....	72
Wissen .....	73

Map kiezen .....	58
Mass Storage .....	68
"Memory Stick Duo" .....	99
MENU .....	10
Midden-AF .....	42
Modusschakelaar .....	16
MTP .....	68
Multi-AF .....	42

## N

NTSC .....	67
------------	----

## O

Onderdelen en bedieningselementen .....	13
Onderwater .....	31
Opn.functie .....	28
Opn.map wissen .....	73
Opnamemap maken .....	71
Opnamemap wijz. ....	72
Opnemen	
Film .....	16
Stilstaand beeld .....	29
Optische zoom .....	18, 60

## P

PAL .....	67
PC .....	79
PictBridge .....	68, 86
Pieptoon .....	62
Pixel .....	36
PMB .....	80
PMB Portable .....	84
Precisie-digitale-zoomfunctie .....	60
Problemen oplossen .....	88
PTP .....	68
Punt-AF .....	42
Puntlichtmeting .....	44

## R

Regeltoets .....	13
Rode-ogen-correctie .....	53
Rode-ogenvermind. ....	61
Roteren .....	57

## S

Scèneherkenning .....	45
Scènekeuze .....	31
Schemer .....	31
Schemer-portret .....	31
Scherf .....	19
Scherf wijzigen .....	19
Scherpstellen .....	42
Slim automatisch instellen .....	29
Slimme-zoomfunctie .....	60
Sneeuw .....	31
Soft Snap .....	31
Software .....	80
SteadyShot .....	33
Stramienlijn .....	59
Strand .....	31
Stroombesparing .....	65

## T

Televisie .....	77
Trimmen .....	53

## U

USB-aansluiting .....	13, 68, 82, 86
-----------------------	----------------

## V

VGA .....	35
Video-uit .....	67
Voedsel .....	31

## W

Waarschuwingsberichten .....	96
Weergave .....	23
Weergavezoom .....	24
Windows-computer .....	79
Wissen .....	26, 54
Witbalans .....	40
Witbalans onderwater .....	41

## Z

Zelfdiagnosefunctie .....	96
Zelfontsp. ....	22
Zoom .....	18