

SONY®



Inhoud

Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index

# Cyber-shot

## **Cyber-shot-handboek**

**DSC-S2000/S2100**

# Gebruik van dit handboek

Klik op een toets in de rechterbovenhoek om naar de betreffende pagina te verspringen. Dit is handig wanneer u een functie zoekt waarover u wilt lezen.



- ← Zoeken naar informatie op functie.
- ← Zoeken naar informatie op bediening.
- ← Zoeken naar informatie in een lijst met MENU/Instellingen.
- ← Zoeken naar informatie op trefwoord.

Inhoud

Zoeken op bediening

Zoeken in MENU/Instellingen

Index

## Markeringen en notatie gebruikt in dit handboek

**Red Eye Reduction**

The flash strobos two or more times before shooting to reduce the red-eye phenomenon when using the flash.

- 1 Set the camera to shooting mode.
- 2 MENU → (Settings) → (Shooting Settings) → [Red Eye Reduction] → desired mode → ● on the control button

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Auto</b>	When the Face Detection function is activated, the flash strobos automatically to reduce the red-eye phenomenon.
<input type="checkbox"/>	<b>On</b>	The flash always strobos to reduce the red-eye phenomenon.
<input type="checkbox"/>	<b>Off</b>	Does not use Red Eye Reduction.

**Notes**

- To avoid blurring of images, hold the camera firmly until the shutter is released. It usually takes a second until the shutter is released, and also be sure not to allow the subject to move during this period.
- Red Eye Reduction may not produce the desired effects. It depends on individual differences and conditions, such as distance to the subject, or if the subject looked away from the pre-strobe.
- If you do not use the Face Detection function, Red Eye Reduction does not work, even when you select [Auto].

**What causes the red-eye phenomenon?**

Pupils become dilated in dark environments. Flash light is reflected off the blood vessels at the back of the eye (retina), causing the "red-eye" phenomenon.

**Other ways to reduce red-eye**

- Select (High Sensitivity) mode in Scene Selection. (The flash is set to [Off] automatically.)
- When the eyes of the subject turn out red, correct the image with [Retouch] → [Red Eye]

In dit handboek wordt de volgorde van de bedieningen aangegeven door pijlen (→). Bedien de camera in de aangegeven volgorde. Markeringen worden afgebeeld zoals ze worden verschijnen in de standaardinstellingen van de camera.

De standaardinstelling wordt aangegeven met ✓.

Dit geeft voorzorgen en beperkingen aan die betrekking hebben op de correcte bediening van de camera.

Dit geeft informatie aan die nuttig is om te weten.

# Opmerkingen over het gebruik van de camera

## Opmerkingen over de typen geheugenkaarten die u kunt gebruiken (los verkrijgbaar)

De volgende geheugenkaarten zijn compatibel met deze camera: "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick PRO-HG Duo", "Memory Stick Duo", SD-geheugenkaart en SDHC-geheugenkaart. De MultiMediaCard kan niet worden gebruikt.

In deze camera zijn geheugenkaarten tot 32 GB goedgekeurd voor gebruik.

In deze gebruiksaanwijzing wordt de term "Memory Stick Duo" gebruikt als verwijzing naar een "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick PRO-HG Duo" en "Memory Stick Duo".

### "Memory Stick Duo":



Voor het opnemen van bewegende beelden adviseren wij u een "Memory Stick Duo" van 1 GB of groter te gebruiken met daarop de markering:

- MEMORY STICK PRO DUO ("Memory Stick PRO Duo")
- MEMORY STICK PRO-HG DUO ("Memory Stick PRO-HG Duo")
- Voor verdere informatie over de "Memory Stick Duo", zie pagina 89.

### Bij gebruik van een "Memory Stick Duo" in een standaardformaat "Memory Stick"-gleuf

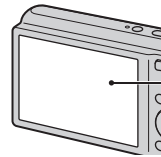
U kunt de "Memory Stick Duo" gebruiken door deze in de "Memory Stick Duo"-adapter (los verkrijgbaar) te steken.



"Memory Stick Duo"-adapter

## Opmerkingen over het LCD-scherm en de lens

- Het LCD-scherm is vervaardigd met behulp van uiterste precisietechnologie zodat meer dan 99,99% van de beeldpunten effectief werkt. Echter, enkele kleine zwarte en/of heldere punten (wit, rood, blauw of groen) kunnen zichtbaar zijn op het LCD-scherm. Deze punten zijn een normaal gevolg van het productieproces en hebben géén invloed op de opnamen.



Zwarte, witte, rode, blauwe of groene puntjes

- Als het LCD-scherm of de lens langdurig wordt blootgesteld aan direct zonlicht, kan dit tot defecten leiden. Wees voorzichtig wanneer u de camera bij een venster of buiten neerzet.
- Druk niet op het LCD-scherm. Het scherm kan dan verkleuren, waardoor een storing wordt veroorzaakt.
- In een koude omgeving kunnen de beelden op het LCD-scherm nasporen vertonen. Dit is geen defect.
- Wees voorzichtig dat u niet tegen de beweegbare lens stoot en let erop dat er geen kracht op wordt uitgeoefend.

### Condensvorming

- Als de camera rechtstreeks vanuit een koude naar een warme omgeving wordt overgebracht, kan vocht condenseren binnenin of op de buitenkant van de camera. Deze vochtcondensatie kan een storing in de camera veroorzaken.
- Als vocht condenseert, schakelt u de camera uit en wacht u ongeveer een uur om het vocht te laten verdampen. Als u probeert om opnamen te maken terwijl er nog vocht in de lens aanwezig is, zullen de opgenomen beelden niet helder zijn.

### De beelden in dit handboek

De beelden die in dit handboek gebruikt worden als voorbeeld, zijn gereproduceerde beelden die niet daadwerkelijk met de camera zijn opgenomen.

### Over de afbeeldingen

De afbeeldingen in dit handboek zijn van de DSC-S2100, behalve indien anderszins vermeld.

# Inhoud

---

## Opmerkingen over het gebruik van de camera

Gebruik van dit handboek .....	2
Opmerkingen over het gebruik van de camera .....	3
Zoeken op bediening.....	6
Zoeken in MENU/Instellingen.....	8
Plaats van de onderdelen .....	11
Lijst met pictogrammen die op het scherm worden afgebeeld.....	12
De functieknop gebruiken .....	14
Het interne geheugen gebruiken.....	15

---

## Opnemen

Zoom .....	16
DISP (schermweergave-instellingen) .....	17
Flitser .....	18
Lach-sluitser.....	19
Zelfontsp. ....	20

---

## Weergeven

Stilstaande beelden weergeven .....	21
Weergavezoom .....	22
Beeldindex .....	23
Wissen .....	24
Bewegende beelden weergeven.....	25

---

## MENU (Opnemen)

MENU-onderdelen (Opnemen) .....	8
---------------------------------	---

---

## MENU (Weergeven)

MENU-onderdelen (Weergeven).....	9
----------------------------------	---

---

## Instellingen

Instellingen .....	10
--------------------	----

---

## Computer

Gebruiken met een computer.....	69
Het softwareprogramma gebruiken.....	70
De camera aansluiten op een computer.....	72
Beelden uploaden naar een mediaservice .....	74

---

## Afdrukken

Stilstaande beelden afdrukken.....	76
------------------------------------	----

---

## Problemen oplossen

Problemen oplossen .....	78
Waarschuwingsmededelingen .....	86

---

## Overige

"Memory Stick Duo" .....	89
Batterijen .....	91

---

## Index

Index .....	93
-------------	----

# Zoeken op bediening

De instellingen overlaten aan de camera	Slim automatisch instellen ..... 27 Scènekeuze ..... 29
Opnemen van portretten	Soft Snap ..... 29 Schemer-portret ..... 29 Lach-sluiters ..... 19 Gezichtsherkenning ..... 43 Rode-ogenvermind. .... 54
Opnemen van bewegende onderwerpen	Bewegende beelden opnemen ..... 14 Burstinstellingen ..... 35
Opnemen zonder wazige beelden	Hoge gevoeligheid ..... 29 Zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden ..... 20 ISO ..... 37 SteadyShot ..... 34
Opnemen met tegenlicht	Altijd flitsen ..... 18 Scèneherkenning ..... 27, 31
Opnemen op donkere plaatsen	Hoge gevoeligheid ..... 29 Lgz synchro ..... 18 ISO ..... 37
Belichting instellen	EV ..... 36
Scherpstellingspositie veranderen	Scherpstellen ..... 39

Inhoud

Zoeken op bediening

Zoeken in MENU/Instellingen

Index

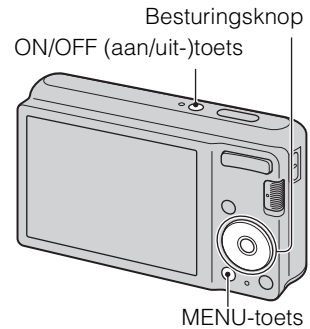
Beeldformaat veranderen	Beeldformaat ..... 32
Beelden wissen	Wissen ..... 24, 47 Formatteren ..... 62
Vergrote beelden weergeven	Weergavezoom ..... 22 Trimmen ..... 46
Beelden bewerken	Bijwerken ..... 46
Een serie beelden op volgorde weergeven	Diavoorstelling ..... 45
Opnemen/weergeven met gemakkelijk afleesbare indicators	Eenvoudig-functie ..... 31, 44
Beelden afdrukken met de datum erop	Het "PMB (Picture Motion Browser)" gebruiken ..... 70
Datum- en tijdinstellingen veranderen	Datum/tijd instellen ..... 68
Instellingen terugstellen	Initialiseren ..... 59
Beelden afdrukken	Afdrukken ..... 76

# Zoeken in MENU/Instellingen

## MENU-onderdelen (Opnemen)

U kunt de diverse opnamefuncties eenvoudig selecteren met de MENU-toets.

- 1 Druk op de ON/OFF (aan/uit-)toets om de opnamefunctie in te stellen.
- 2 Druk op de MENU-toets om het MENU-scherm af te beelden.
- 3 Selecteer het gewenste menuonderdeel met ▲/▼/◀/▶ op de besturingsknop.
- 4 Druk op de MENU-toets om het MENU-scherm te verlaten.



In de onderstaande tabel geeft ✓ een beschikbare functie aan. De onderstaande pictogrammen [SCN] geven de beschikbaar functies aan.

Functieknop	📷			📏
	Opn.functie			
Menuonderdelen	📷	P	SCN	
Opn.functie	✓	✓	✓	—
Scènekeuze	—	—	✓	—
Eenvoudig-functie	✓	✓	✓	—
Beeldformaat	✓	✓	✓	✓
SteadyShot	✓	✓	✓	—
Burstinstellingen	✓	✓	👤 📷 📏 📷	—
EV	✓	✓	✓	✓
ISO	—	✓	—	—
Witbalans	—	✓	iso 📏	✓
Scherpstellen	—	✓	—	—
Lichtmeetfunctie	—	✓	—	✓
Lach-herkenn.gevoeligheid	✓	✓	iso 👤 👤 📏 📷	—
Gezichtsherkenning	✓	✓	iso 👤 📏 📷	—
📏 (Instellingen)	✓	✓	✓	✓




### Opmerking

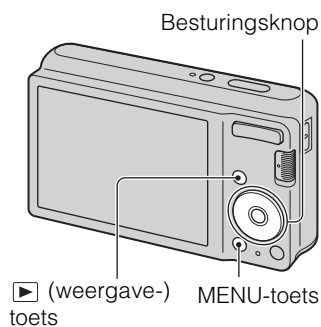
- Alleen de onderdelen die beschikbaar zijn voor een functie worden op het scherm afgebeeld.



# MENU-onderdelen (Weergeven)

U kunt de diverse weergavefuncties eenvoudig selecteren met de MENU-toets.

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Druk op de MENU-toets om het MENU-scherm af te beelden.
- 3 Selecteer het gewenste menuonderdeel met  op de besturingsknop.
- 4 Druk op  op de middenknop van de besturingsknop.




In de onderstaande tabel geeft ✓ een beschikbare functie aan.

Menuonderdelen	Geheugenkaart	Intern geheugen
EASY (Eenvoudig-functie)	✓	✓
 (Diavoorstelling)	✓	✓
 (Bijwerken)	✓	✓
 (Wissen)	✓	✓
 (Beveiligen)	✓	✓
DPOF	✓	—
 (Afdrukken)	✓	✓
 (Roteren)	✓	✓
 (Map kiezen)	✓	—
 (Instellingen)	✓	✓

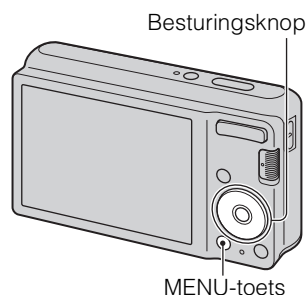
## Opmerking

- Alleen de onderdelen die beschikbaar zijn voor een functie worden op het scherm afgebeeld.

# Instellingen

U kunt de instellingen veranderen op het scherm  (Instellingen).

- 1 Druk op de MENU-toets om het MENU-scherm af te beelden.
- 2 Selecteer  (Instellingen) met ▼ op de besturingsknop, en druk daarna op ● op de middenknop van de besturingsknop om het instelscherm af te beelden.
- 3 Selecteer de gewenste categorie met ▲/▼, druk daarna op ► om ieder onderdeel te selecteren, en druk tenslotte op ●.
- 4 Selecteer de gewenste instelling en druk daarna op ●.

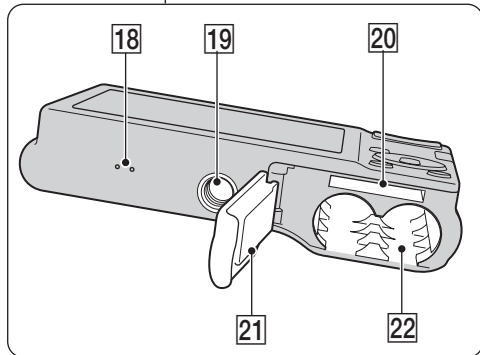
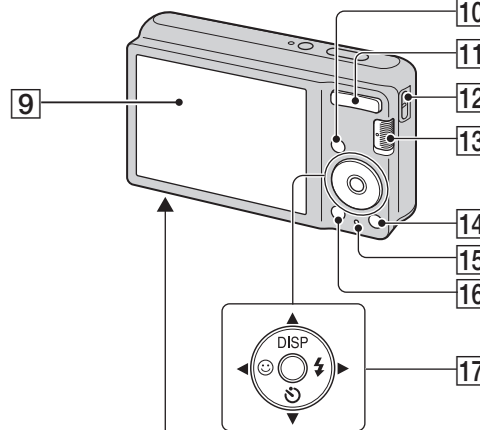
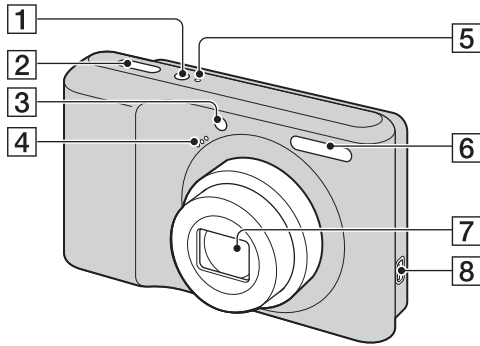


Categorieën	Onderdelen
 <b>Opname-instellingn</b>	Stramienlijn
	Digitale zoom
	Rode-ogenvermind.
 <b>Hoofdinstantellingen</b>	Pieptoon
	Language Setting
	Functiegid
	Stroombesparing
	Initialiseren
	USB-aansluiting
	LUN-instellingen
 <b>Geheugenkaart-tool</b>	Formatteren
	Opnamemap maken
	Opnamemap wijz.
	Opn.map wissen
	Kopiëren
	Bestandsnummer
 <b>Intern geheugen-tool</b>	Formatteren
	Bestandsnummer
 <b>Klokinstantellingen</b>	Datum/tijd instellen

## Opmerkingen

- [Opname-instellingn] wordt alleen afgebeeld als het instelscherm is opgeroepen vanuit de opnamefunctie.
- [Geheugenkaart-tool] wordt alleen afgebeeld wanneer een geheugenkaart in de camera is geplaatst, en [Intern geheugen-tool] wordt alleen afgebeeld wanneer een geheugenkaart niet is geplaatst.

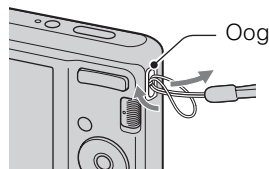
# Plaats van de onderdelen



- 1 ON/OFF (aan/uit-)toets
- 2 Ontspanknop
- 3 Zelfontspannerlamp/Lach-sluitelamp
- 4 Microfoon
- 5 ON/OFF (aan/uit-)lampje
- 6 Flitser
- 7 Lens
- 8 ← (USB-) aansluiting
- 9 LCD-scherm
- 10 ▶ (weergave-)toets (21)
- 11 Voor opnemen: W/T-zoomknop (16)  
Voor weergave: Q (weergavezoom-)toets/  
☒ (index-)toets (22, 23)
- 12 Bevestigingspunt voor polsriem\*
- 13 Functieknop (14)
- 14 ☐ (wis-)toets (24)
- 15 Toegangslampje
- 16 MENU-toets (8)
- 17 Besturingsknop  
MENU aan: ▲/▼/◀/▶/●  
MENU uit: DISP/☺/☹/⚡
- 18 Zoemer
- 19 Schroefgat voor statief
- 20 Geheugenkaartgleuf
- 21 Deksel van geheugenkaartgleuf en batterijvak
- 22 Batterijvak

## \* De polsriem gebruiken

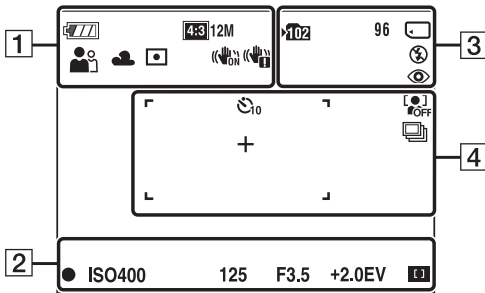
De polsriem is reeds in de fabriek aan de camera bevestigd. Steek uw hand door de lus om te voorkomen dat de camera valt en beschadigd raakt.



# Lijst met pictogrammen die op het scherm worden afgebeeld

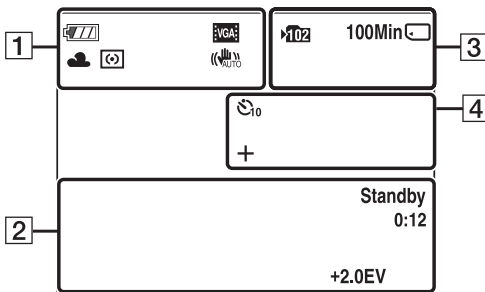
De pictogrammen worden op het scherm afgebeeld om de toestand van de camera aan te geven. Hiermee kunt u de schermweergave veranderen met behulp van DISP (schermweergave-instellingen) op de besturingsknop.

## Bij het opnemen van stilstande beelden

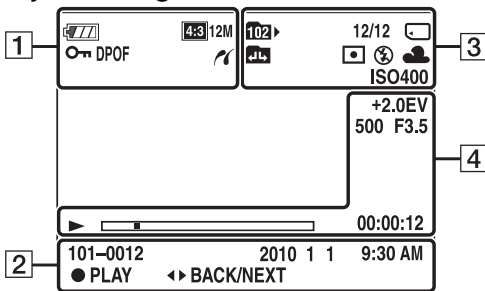


- De pictogrammen worden niet allemaal afgebeeld in de EASY (Eenvoudig-functie) functie.

## Bij het opnemen van bewegende beelden



## Bij het weergeven



1

Indicator	Betekenis
	Resterende batterijlading
	Waarschuwing voor zwakke batterij
	Beeldformaat <ul style="list-style-type: none"> <li>4:3 12M/4:3 8M/16:9 9M worden alleen afgebeeld op de DSC-S2100.</li> <li>4:3 10M/16:9 7M worden alleen afgebeeld op de DSC-S2000.</li> </ul>
	Scènekeuze
	Camerafunctie (Slim automatisch instellen, Autom. Programma, Bewegende beelden)
	Pictogram van scèneherkenning
	Witbalans
	Lichtmeetfunctie
	SteadyShot
	Trillingswaarschuwing
	Lachherkenningsgevoeligheidsindicator
	Zoomvergroting
	PictBridge-aansluiting
	Beveiliging
	Afdrukmarkering (DPOF)
	Weergavezoom

2

Indicator	Betekenis
●	AE/AF-vergrendelingsindicator
ISO400	ISO-nummer
125	Sluittijd
F3.5	Diafragmawaarde
+2.0EV	Belichtingswaarde
	Indicator van AF-bereikzoekerframe
OPNMN. Standby	Standby/opnemen van bewegende beelden
0:12	Opnametijd (min:sec)
101-0012	Map-bestandsnummer
2010 1 1 9:30 AM	Opgenomen datum/tijd van het weergavebeeld
● STOP ● PLAY	Functiegijs voor het weergeven van beelden
◀▶ BACK/NEXT	Beelden selecteren

3

Indicator	Betekenis
	Opnamemap
	Weergavemap
96	Aantal opneembare beelden
12/12	Beeldnummer/aantal beelden opgenomen in de gekozen map
100Min	Opneembare tijd
	Media opnemen/weergeven (geheugenkaart, intern geheugen)
	Map veranderen
	Vermindering van het rode-ogeneffect
	Lichtmeetfunctie
	Flitsfunctie
	Opladen flitser
AWB	Witbalans
ISO 400	ISO-nummer

4

Indicator	Betekenis
	Zelfontspanner
	Gezichtsherkenning
	Burst
	AF-bereikzoekerframe
+	Dradenkruis van de puntlichtmeetfunctie
+2.0EV	Belichtingswaarde
500	Sluittijd
F3.5	Diafragmawaarde
	Normaal weergeven
	Weergavebalk
00:00:12	Teller

Inhoud

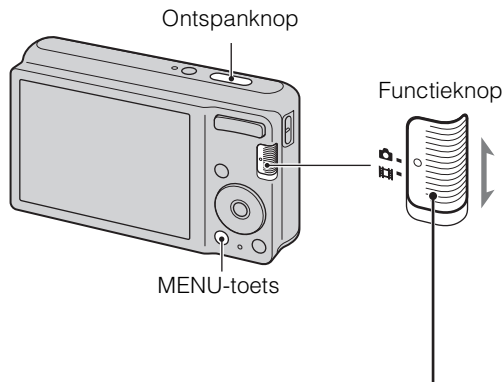
Zoeken op bediening



Zoeken in MENU/Instellingen

Index

# De functieknop gebruiken

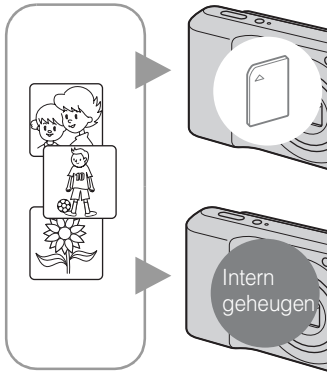
Zet de functieknop op de gewenste functie.



 <b>(stilstaand beeld)</b>	Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen (pagina's 27, 28 en 29). U kunt de gewenste stilstaand-beeldopnamefunctie selecteren met MENU → [Opn.functie].
 <b>(bewegende beelden)</b>	Hiermee kunt u bewegende beelden opnemen. Druk de ontspanknop helemaal in om te beginnen met opnemen, en druk daarna opnieuw op de ontspanknop om het opnemen te beëindigen.

# Het interne geheugen gebruiken

De camera heeft een intern geheugen van ongeveer 6 MB. Dit geheugen kan niet uit de camera worden verwijderd. Zelfs als er geen geheugenkaart in de camera is geplaatst, kunt u beelden opnemen in dit interne geheugen.



## Als een geheugenkaart is geplaatst

**[Opnemen]:** De beelden worden opgenomen op de geheugenkaart.

**[Weergeven]:** De beelden op de geheugenkaart worden weergegeven.

**[Menu, Instellingen, enz.]:** Diverse functies kunnen worden uitgevoerd op de beelden op de geheugenkaart.

## Als geen geheugenkaart is geplaatst

**[Opnemen]:** De beelden worden in het interne geheugen opgenomen.

**[Weergeven]:** De beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen worden weergegeven.

**[Menu, Instellingen, enz.]:** Diverse functies kunnen worden toegepast op de beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen.

## Over beeldgegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen

Wij adviseren u altijd een reservekopie (back-up) te maken van de beeldgegevens met behulp van een van de onderstaande methoden.

### Een reservekopie (back-up) maken op de vaste schijf van de computer

Volg de procedure op pagina 72 zonder dat een geheugenkaart in de camera is geplaatst.

### Gegevens op de geheugenkaart kopiëren (een reservekopie maken)

Bereid een geheugenkaart voor met voldoende vrije geheugencapaciteit en volg vervolgens de procedure beschreven onder [Kopiëren] (pagina 66).

### Opmerkingen

- U kunt beeldgegevens op een geheugenkaart niet overbrengen naar het interne geheugen.
- Door een USB-verbinding tot stand te brengen tussen de camera en een computer met behulp van de specifieke USB-kabel, kunt u de beeldgegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen overbrengen naar een computer. U kunt beeldgegevens echter niet overbrengen van de computer naar het interne geheugen.

# Zoom

U kunt een beeld vergroten voordat u het opneemt. De optische zoomfunctie van de camera kan beelden tot 3× vergroten.

## 1 Druk op de W/T-zoomknop.

Druk op de T-kant van de W/T-zoomknop om in te zoomen, en op de W-kant om uit te zoomen.

- Wanneer de zoomvergroting hoger wordt dan 3×, raadpleegt u pagina 53.

T-kant



W-kant



### Opmerking

- U kunt de zoomvergrotingsfactor niet veranderen tijdens het opnemen van bewegende beelden.



# DISP (schermweergave-instellingen)

- 1 Druk op DISP (schermweergave-instellingen) op de besturingsknop.
- 2 Selecteer de gewenste functie met de besturingsknop.

 <b>(Helder + alleen Beeld)</b>	Hiermee kunt u het scherm helderder maken en alleen het beeld weergeven.	
 <b>(Helder + Belichtingsgeg.) (alleen weergavefunctie)</b>	Hiermee kunt u het scherm helderder maken en de informatie weergeven. De Exif-gegevens van het opgenomen beeld worden ook weergegeven.	
 <b>(Helder)</b>	Hiermee kunt u het scherm helderder maken en de informatie weergeven.	
<input checked="" type="checkbox"/>  <b>(Normaal)</b>	Hiermee kunt u het scherm instellen op de standaard helderheid en de informatie weergeven.	

## Opmerking

- Als u beelden weergeeft in helder zonlicht buiten, stelt u de helderheid van het scherm hoger in. De batterijlading kan in dat geval echter sneller opraken.

# Flitser

- 1 Druk op ⚡ (Flitser) op de besturingsknop.
- 2 Selecteer de gewenste functie met de besturingsknop.

✓	⚡ <b>AUTO (Autom.)</b>	De flitser gaat automatisch af bij opnemen op donkere plaatsen of met tegenlicht.
	⚡ <b>(Aan)</b>	De flitser gaat altijd af.
	⚡ <b>SL (Lgz synchro)</b>	De flitser gaat altijd af. Op donkere plaatsen is de sluitertijd lang om de achtergrond die buiten het bereik van het flitslicht valt toch helder op te nemen.
	⚡ <b>(Uit)</b>	De flitser gaat niet af.

## Opmerkingen

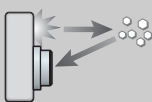
- De flitser gaat tweemaal af. De eerste keer is om de lichthoeveelheid in te stellen.
- Tijdens het opladen van de flitser wordt ⚡ afgebeeld.
- U kunt de flitser niet gebruiken tijdens opnemen in de burstfunctie.
- U kunt alleen [Autom.] of [Uit] selecteren wanneer de camera in de intelligente automatische instelfunctie of de eenvoudig-functie staat.



## Wanneer "witte, ronde vlekken" verschijnen in flitsopnamen

Dit wordt veroorzaakt door deeltjes (stof, pollen, enz.) die dichtbij de lens zweven. Wanneer deze worden belicht door het flitslicht van de camera, worden ze zichtbaar als witte, ronde vlekken.


Camera



Deeltjes (stof, pollen, enz.)  
in de lucht



## Hoe kunt u de "witte, ronde vlekken" tegengaan?

- Verlicht het vertrek en neem het onderwerp zonder flitser op.
- Selecteer  (Hoge gevoeligheid) als scènekeuzefunctie. ([Uit] wordt automatisch geselecteerd.)

# Lach-sluitser

Wanneer de camera een lachende mond herkent, kunt u hiermee de sluitser automatisch ontspannen.

1 Druk op 😊 (lach) op de besturingsknop.

2 Wacht terwijl een lach wordt herkend.

Wanneer het lachniveau hoger wordt dan het ◀ niveau op de indicator, neemt de camera de beelden automatisch op.

Als u in de lach-sluitserfunctie op de ontspanknop drukt, neemt de camera het beeld op en keert daarna terug naar de lach-sluitserfunctie.

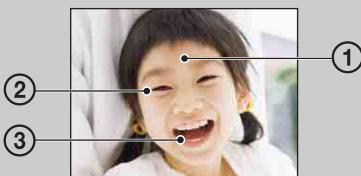
3 Om met het opnemen te stoppen, drukt u nogmaals op 😊 (lach).



## Opmerkingen

- Het opnemen in de lach-sluitserfunctie eindigt automatisch wanneer de geheugenkaart of het interne geheugen vol raakt.
- Het is mogelijk dat een lach niet goed wordt herkend, afhankelijk van de omstandigheden.
- U kunt de digitale-zoomfunctie niet gebruiken.
- Tijdens het opnemen van bewegende beelden kan de lach-sluitserfunctie niet worden gebruikt.


## 💡 Tips voor het goed herkennen van een lachende mond







- ① Bedek de ogen niet met uw pony. Bedek het gezicht niet met een hoed, masker, zonnebril, enz.
- ② Probeer het gezicht naar de camera te richten en kijk recht vooruit. Houd de ogen toegeknepen.
- ③ Lach duidelijk en met een open mond. De lach is gemakkelijker te herkennen wanneer de tanden zichtbaar zijn.

- De sluitser wordt ontspannen zodra een persoon waarvan het gezicht is herkend begint te lachen.
- Als geen lach wordt herkend, stelt u [Lach-herkenn.gevoeligheid] in op het instelmenu.


# Zelfontsp.

- 1 Druk op  (Zelfontsp.) op de besturingsknop.
- 2 Selecteer de gewenste functie met de besturingsknop.

✓	 OFF (Uit)	Hiermee kunt u het gebruik van de zelfontspanner uitschakelen.
	 10 (10 sec)	Hiermee kunt u de zelfontspanner instellen op een vertraging van 10 seconden. Als u op de ontspanknop drukt, knippert het zelfontspannerlampje en klinkt een pieptoon totdat de sluitersluit wordt ontspannen. Druk nogmaals op  om te annuleren.
	 2 (2 sec)	Hiermee kunt u de zelfontspanner instellen op een vertraging van 2 seconden.


## Opmerking

- In de eenvoudig-functie kunt u alleen [10 sec] of [Uit] selecteren.

 De kans op wazige beelden verkleinen met de 2 seconden zelfontspanner

Gebruik de zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden om wazige beelden te voorkomen. 2 seconden nadat u op de ontspanknop hebt gedrukt wordt de sluitersluit ontspannen, waardoor camerabeweging als gevolg van het drukken op de ontspanknop wordt verminderd.

# Stilstaande beelden weergeven

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Selecteer een beeld met de besturingsknop.

Inhoud

Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index

# Weergavezoom

U kunt de beelden vergroot weergeven.

- 1 Druk tijdens het weergeven van stilstaande beelden op de **Q** (weergavezoom-)knop.

Het beeld wordt vergroot tot tweemaal de voorgaande grootte vanuit het midden van het beeld.

- 2 Selecteer het weergegeven gedeelte van het totale beeld met behulp van de besturingsknop.

- 3 Verander de zoomvergroting met behulp van de W/T-zoomknop.

Druk op de T-kant (Q) van de knop om in te zoomen, en op de W-kant om uit te zoomen.

Druk op ● om de weergavezoom te annuleren.



Geeft het weergegeven gebied aan binnen het volledige beeld

## Vergrote beelden opslaan

U kunt een vergroot beeld opslaan door de trimfunctie te gebruiken.  
Druk op MENU → [Bijwerken] → [Trimmen].

Inhoud

Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index

# Beeldindex

U kunt meerdere beelden tegelijkertijd weergeven.



- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Druk op de  (index-)knop om het indexweergavescherm weer te geven. Druk nogmaals op de knop om een indexscherm met nog meer beelden weer te geven.
- 3 Om terug te keren naar het enkelbeeldweergavescherm, selecteert u een beeld met de besturingsknop, en drukt u daarna op .

## Opmerking

- Als tijdens het weergeven van het indexweergavescherm de camera wordt ingesteld op de eenvoudig-functie, verandert het LCD-scherm naar het enkelbeeldweergavescherm. U kunt tijdens het gebruik van de eenvoudig-functie geen beelden bekijken op het indexweergavescherm.



## Beelden in de gewenste map weergeven



Selecteer de linkerzijbalk met behulp van de besturingsknop, en selecteer daarna de map met /.

# Wissen


U kunt ongewenste beelden selecteren om te wissen. U kunt ook beelden wissen met de MENU-toets (pagina 47).

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2  (wis-)toets → gewenste functie → ● op de besturingsknop


<b>Alle in deze map</b>	Hiermee wist u alle beelden in de geselecteerde map tegelijkertijd. Druk op [OK] → ● na stap 2.
<b>Meerdere beelden</b>	Hiermee kunt u meerdere beelden selecteren om te wissen. Voer de volgende handelingen uit na stap 2. ① Selecteer een beeld en druk daarna op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot u geen beelden meer wilt wissen. Selecteer een beeld met een ✓ markering om de ✓ markering op te heffen. ② MENU → [OK] → ●
<b>Dit beeld</b>	Hiermee kunt u het huidig weergegeven beeld in de enkelbeeldweergavefunctie wissen.
<b>Sluiten</b>	Hiermee kunt u het wissen annuleren.

## Opmerking

- In de eenvoudig-functie kunt u alleen het huidig weergegeven beeld wissen.

 U kunt wisselen tussen de indexweergavefunctie en de enkelbeeldweergavefunctie tijdens het selecteren van beelden.





Druk in de indexweergavefunctie op de T-kant (Q, weergavezoom) van de knop om terug te keren naar de enkelbeeldweergavefunctie, en druk op de W-kant (, index) van de knop om terug te keren naar de indexweergavefunctie.




- U kunt ook wisselen tussen de indexweergavefunctie en de enkelbeeldweergavefunctie bij [Beveiligen], [DPOF] of [Afdrukken].



# Bewegende beelden weergeven

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 Selecteer bewegende beelden met de besturingsknop.
- 3 Druk op .




De weergave van de bewegende beelden begint.

Besturingsknop	Weergavefunctie
	Normaal weergeven/pauzeren
	Vooruitspoelen
	Achteruitspoelen

## Opmerkingen

- U kunt met deze camera niet naar het geluid luisteren wanneer bewegende beelden worden weergegeven.
- Het kan onmogelijk zijn sommige beelden weer te geven die zijn opgenomen op een andere camera.



## Over het weergavescherm voor bewegende beelden

Selecteer het beeld dat u wilt weergeven met   op de besturingsknop en druk daarna op .

De weergavebalk wordt afgebeeld, en u kunt een weergavemoment in een filmpje controleren.





Weergavebalk


 of  wordt afgebeeld in het weergavescherm voor bewegende beelden. Het afgebeelde pictogram kan verschillen afhankelijk van het beeldformaat.

# Opn.functie

U kunt de stilstaand-beeldopnamefunctie instellen.




1 Zet de functieknop in de stand  (stilstaand beeld).

2 MENU →  (Opn.functie) → gewenste functie

✓	<b>i  (Slim automatisch instellen)</b>	Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen terwijl de instellingen automatisch worden aangepast (pagina 27).
	<b>P (Autom. Programma)</b>	Hiermee kunt u opnemen met automatisch ingestelde belichting (zowel de sluitertijd als de diafragma waarde) (pagina 28). U kunt ook de diverse instellingen kiezen op het menu.
	<b>SCN (Scènekeuze)</b>	Hiermee kunt u opnemen met vooraf gemaakte instellingen, afhankelijk van de scène (pagina 29).

# Slim automatisch instellen

Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen terwijl de instellingen automatisch worden aangepast.

- 1 Zet de functieknop in de stand  (stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) →  (Slim automatisch instellen) → ● op de besturingsknop
- 3 Neem op met de ontspanknop.

## Opmerking








- De flitserfunctie is ingesteld op [Autom.] of [Uit].

## Over de scèneherkenning

De scèneherkenning werkt in de intelligente automatische instelfunctie. In deze functie herkent de camera automatisch de opnameomstandigheden en neemt het beeld automatisch op.



Pictogram van de scèneherkenning en gids

De camera herkent  (Schemer),  (Schemer-portret),  (Tegenlichtopname),  (Portretopn. met tegenlicht),  (Landschap),  (Macro) of  (Portretopname), en beeldt het betreffende pictogram en de gids af op het LCD-scherm nadat de scène is herkend.

## Een stilstaand beeld opnemen van een onderwerp waarop moeilijk scherpgesteld kan worden



- De minimale opnameafstand is ongeveer 5 cm (W-kant), 40 cm (T-kant) (vanaf de lens).
- Als de camera niet automatisch op het onderwerp kan scherpstellen, verandert de AE/AF-vergrendelingsindicator naar langzaam knipperen en klinkt geen pieptoon. Stel de opname opnieuw samen of verander de scherpstellingsinstelling (pagina 39).

### In de volgende situaties kan het moeilijk zijn scherp te stellen:

- Als het donker is en het onderwerp ver weg is.
- Als het contrast tussen het onderwerp en de achtergrond slecht is.
- Als het onderwerp door glas wordt opgenomen.
- Als het onderwerp snel beweegt.
- Bij reflecterend licht of glimmende oppervlakken.
- Als het onderwerp van achteren wordt belicht of als er een zwaailicht in de buurt is.

# Autom. Programma

Hiermee kunt u opnemen met automatisch ingestelde belichting (zowel de sluitertijd als de diafragma waarde). U kunt ook de diverse instellingen kiezen op het menu.

- 1 Zet de functieknop in de stand  (stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) → ● op de besturingsknop
- 3 Neem op met de ontspanknop.

Inhoud



Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index



# Scènekeuze

Voor opnemen met vooraf gemaakte instellingen, afhankelijk van de scène.

- 1 Zet de functieknop in de stand  (stilstaand beeld).
- 2 MENU →  (Opn.functie) → SCN (Scènekeuze) → ● op de besturingsknop → gewenste functie

 <b>(Hoge gevoeligheid)</b>	Hiermee kunt u beelden opnemen zonder flitser onder zwakke belichting met minder wazigheid.	 → 
 <b>(Soft Snap)</b>	Hiermee kunt u beelden opnemen in een zachtere sfeer voor portretopnamen, bloemen, enz.	
 <b>(Landschap)</b>	Hiermee kunt u ver verwijderde scènes eenvoudig opnemen door scherp te stellen in de verte. U kunt zo een levendig blauwe lucht en prachtige bloemenkleuren opnemen.	
 <b>(Schemer-portret)</b>	Hiermee kunt u scherpe beelden opnemen van mensen met een nachtsce <span>ne</span> in de achtergrond zonder de atmosfeer geweld aan te doen.	
 <b>(Schemer)</b>	Hiermee kunt u nachtsce <span>ne</span> s van veraf opnemen met behoud van de donkere atmosfeer van de omgeving.	
 <b>(Voedsel)</b>	Hiermee kunt u overschakelen naar de macrofunctie zodat u opnamen van voedsel kunt maken met verrukkelijke en felle kleuren.	
 <b>(Strand)</b>	Hiermee kunt u de blauwe kleur van het water helder vastleggen bij het opnemen van zee- en watersce <span>ne</span> s.	
 <b>(Sneeuw)</b>	Hiermee kunt u scherpe beelden opnemen en ingezakte kleuren voorkomen in sneeuwsc <span>en</span> e <span>s</span> of op ander plaatsen waarbij het hele scherm wit lijkt.	



## Opmerking

- Als u beelden opneemt in de  (Schemer-portret) of  (Schemer) functie, is de sluitertijd langer en worden de beelden eerder wazig. Om wazige beelden te voorkomen, adviseren wij u een statief te gebruiken.

- Inhoud
- Zoeken op bediening
- Zoeken in MENU/Instellingen
- Index

## Funcities die u kunt gebruiken in een scènekeuzefunctie

Om afhankelijk van de scène, het beeld op de juiste wijze op te nemen, bepaalt de camera de meest geschikte combinatie van functie-instellingen. ✓ geeft een beschikbare functie aan. De onderstaande pictogrammen [Flitser] geven de beschikbaar flitserfuncties aan. Sommige functies kunnen niet worden ingesteld, afhankelijk van de gekozen scènekeuzefunctie.

	Flitser	Gezichtsherkenning/ Lach-sluitser	Burst	Witbalans
ISO	⊕	✓	—	✓* <sup>1</sup>
	✓	✓* <sup>2</sup>	✓	—
	⚡ ⊕	—	✓	—
	⚡ SL	✓	—	—
	⊕	—	—	—
	⚡ ⊕	—	—	✓
	⚡ ⊕	✓	✓	—
	⚡ ⊕	✓	✓	—

\*<sup>1</sup> [Flitser] kan niet worden geselecteerd voor [Witbalans].


\*<sup>2</sup> [Uit] kan niet worden geselecteerd voor [Gezichtsherkenning].

# Eenvoudig-functie




Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen met de minimaal benodigde functies. De tekst wordt groter en de indicators zijn gemakkelijker te zien.

- 1 MENU → EASY (Eenvoudig-functie) → [OK] → ● op de besturingsknop.
- 2 Neem op met de ontspanknop.

## Opmerkingen

- De batterijlading kan sneller opraken omdat de helderheid van het scherm automatisch wordt verhoogd.
- Als op de  (weergave-)knop wordt gedrukt, verandert ook de weergavefunctie naar [Eenvoudig-functie].

## Opnamefuncties beschikbaar in de eenvoudig-functie








<b>Beeldformaat:</b>	MENU → [Beeldformaat] → ● op de besturingsknop → gewenste functie → ●. Selecteer het beeldformaat [Groot] of [Klein].
<b>Zelfontsp.:</b>	 op de besturingsknop → gewenste functie. Selecteer de functie [10 sec] of [Uit].
<b>Flitser:</b>	 op de besturingsknop → gewenste functie. Selecteer de functie [Autom.] of [Uit].
<b>Lach-sluitser:</b>	 op de besturingsknop.
<b>Eenvoudig-functie verlaten:</b>	MENU → [Eenvoudig-functie verlaten] → [OK] → ● op de besturingsknop.

## Over de scèneherkenning

Scèneherkenning werkt in de eenvoudig-opnemen-functie. In deze functie herkent de camera automatisch de opnameomstandigheden en neemt het beeld automatisch op.




Pictogram van scèneherkenning

De camera herkent  (Schemer),  (Schemer-portret),  (Tegenlichtopname),  (Portretopn. met tegenlicht),  (Landschap),  (Macro) of  (Portretopname), en beeldt een pictogram af op het LCD-scherm nadat de scène is herkend.


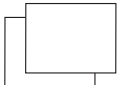











# Beeldformaat

Het beeldformaat bepaalt de grootte van het beeldbestand dat wordt opgenomen wanneer u een beeld opneemt.

Hoe groter het beeldformaat, hoe nauwkeuriger de gereproduceerde details bij het afdrukken op een groot papierformaat. Hoe kleiner het beeldformaat, hoe meer beelden opgenomen kunnen worden.

1 MENU →  (Beeldformaat) → gewenst formaat

## Bij opname van stilstaande beelden

	Beeldformaat	Aanwijzingen voor gebruik	Aantal beelden	Afdrukken
✓	 (4000×3000) 12M (alleen DSC-S2100)	Voor afdrukken tot max. A3+ formaat	Minder 	Fijn 
✓	 (3648×2736) 10M (alleen DSC-S2000)			Fijn 
	 (3264×2448) 8M (alleen DSC-S2100)	Voor afdrukken tot max. A3- formaat	↑ ↓ 	↑ ↓ 
	 (2592×1944) 5M	Voor afdrukken tot max. L/2L/A4- formaat		
	 (640×480) VGA	Voor e-mailbijlagen	Meer	Grof
	 (4000×2248) 9M (alleen DSC-S2100)	Voor weergeven op een breedbeeldscherm	Minder ↑ ↓ Meer	Fijn ↑ ↓ Grof
	 (3648×2056) 7M (alleen DSC-S2000)			Fijn ↑ ↓ Grof
	 (1920×1080) 2M			Fijn ↑ ↓ Grof

### Opmerking

- Als u beelden afdrukt die zijn opgenomen met beeldverhouding 16:9, kunnen beide zijranden worden afgeknipt.



## In de eenvoudig-functie

✓	<b>Groot</b>	De beelden worden opgenomen in het beeldformaat [12M] (DSC-S2100). De beelden worden opgenomen in het beeldformaat [10M] (DSC-S2000).
	<b>Klein</b>	De beelden worden opgenomen in het beeldformaat [5M].

## Bij opname van bewegende beelden

Hoe groter het beeldformaat, hoe hoger de beeldkwaliteit.

De bewegende beelden die deze camera opneemt, worden opgenomen in AVI (Motion JPEG), in het formaat van ong. 30 fps.

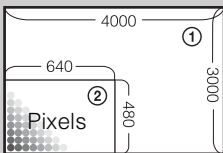
	Videoformaat	Aanwijzingen voor gebruik
✓	<b>VGA: VGA (640×480)</b>	Voor weergeven op een computerscherm
	<b>QVGA: QVGA (320×240)</b>	Voor versturen als e-mailbijlage



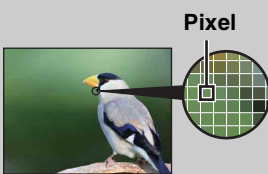
### Over "beeldkwaliteit" en "beeldformaat"

Een digitaal beeld is samengesteld uit een groot aantal kleine puntjes, genaamd pixels. Als een beeld uit veel pixels bestaat, zal het beeld groot zijn, meer geheugenruimte in beslag nemen, en met scherpe details worden weergegeven. Het "Beeldformaat" wordt aangegeven met het aantal pixels. Ondanks dat u op het scherm van de camera het verschil niet kunt zien, verschillen de kleine details en de verwerkingstijd wanneer het beeld wordt afgedrukt of weergegeven op een computerscherm.

### Beschrijving van de pixels en het beeldformaat



- ① Beeldformaat: 12M  
 $4000 \text{ pixels} \times 3000 \text{ pixels} = 12.000.000 \text{ pixels}$
- ② Beeldformaat: VGA  
 $640 \text{ pixels} \times 480 \text{ pixels} = 307.200 \text{ pixels}$



#### Veel pixels

(Hoge beeldkwaliteit en groot bestand)





#### Weinig pixels

(Lage beeldkwaliteit en klein bestand)

# SteadyShot

Hiermee kunt u de antiwaasfunctie selecteren.



1 MENU →  (SteadyShot) → gewenste functie

✓  <b>(Uit)</b>	Hiermee wordt de antiwaasfunctie niet gebruikt.
 <b>(Autom.)</b>	Hiermee kunt u de antiwaasfunctie automatisch inschakelen wanneer de opnameomstandigheden waarschijnlijk zullen leiden tot camerabewegingen. U kunt stabiele beelden opnemen, ook bij het inzoomen op een ver verwijderd onderwerp.

## Opmerkingen

- [SteadyShot] ligt vast op [Uit] tijdens het opnemen van bewegende beelden of wanneer de lachsluiterfunctie is ingeschakeld.
- Er is tijd nodig om het beeld te bewerken.
- Tijdens het opnemen met de flitser, werkt de antiwaasfunctie niet.

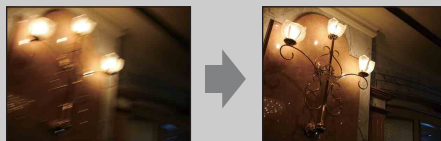
## Tips om wazige beelden te voorkomen

De camera werd per ongeluk bewogen toen u een beeld opnam. Dit heet de "camerabeweging". Het kan ook zijn dat het onderwerp bewoog toen u het beeld opnam. Dit heet dan "onderwerpbeweging". Bovendien treden camerabewegingen en onderwerpbewegingen vaak op bij zwakke belichting of lange sluitertijden, zoals die optreden wanneer  (Schemer-portret) of  (Schemer) is gekozen als scènekeuzefunctie. In dergelijke gevallen houdt u bij het opnemen de onderstaande tips in gedachten.

### Camerabeweging


Uw hand of lichaam bewoog terwijl u de camera vasthield en op de ontspanknop drukte, waardoor het gehele beeld wazig is geworden.

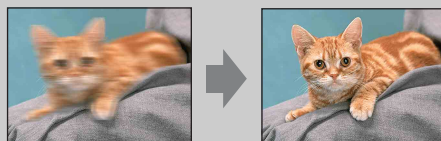
- Gebruik een statief of plaats de camera op een vlakke ondergrond zodat de camera stevig staat.
- Neem op met een zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden en stabiliseer de camera door uw armen stevig tegen uw zij te drukken nadat u op de ontspanknop hebt gedrukt.



### Onderwerpbeweging

Ondanks dat de camera stil wordt gehouden, kan het onderwerp bewegen tijdens de belichtingstijd nadat op de ontspanknop is gedrukt, waardoor het onderwerp wazig wordt opgenomen. De camerabewegingen worden automatisch verminderd met behulp van de antiwaasfunctie. Deze functie vermindert echter niet de onderwerpbewegingen effectief.




- Selecteer  (Hoge gevoeligheid) als scènekeuzefunctie.
- Selecteer een hogere ISO-gevoeligheid om de sluitertijd korter te maken, en druk op de ontspanknop voordat het onderwerp beweegt.



# Burstinstellingen

U kunt de enkelbeeldweergavefunctie of burstfunctie selecteren als de opnamefunctie.

1 MENU →  (Burstinstellingen) → gewenste functie

✓	 <b>(Één beeld)</b>	Hiermee wordt een enkel beeld opgenomen.
	 <b>(Burst)</b>	<p>Hiermee wordt maximaal 100 beelden achter elkaar opgenomen wanneer u de ontspanknop ingedrukt houdt.</p>  <p><b>Opmerkingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Burst-opname is niet beschikbaar tijdens het opnemen van bewegende beelden, in de lach-sluitersfunctie in de eenvoudig-opnemen-functie.</li><li>• De flitser wordt ingesteld op [Uit].</li><li>• Als u opneemt met de zelfontspanner, wordt een serie van maximaal vijf beelden opgenomen.</li><li>• Het opname-interval wordt langer afhankelijk van de instelling van het beeldformaat.</li><li>• Wanneer er weinig batterijlading is, of wanneer het interne geheugen of de geheugenkaart vol is, stopt de Burst.</li><li>• De scherpstelling, witbalans en belichting worden voor het eerste beeld ingesteld, en deze instellingen worden ook gebruikt voor de andere beelden.</li></ul>

# EV

U kunt de belichting handmatig instellen in stapjes van 1/3 EV binnen het bereik van -2,0 EV t/m +2,0 EV.

1 MENU → 0<sub>EV</sub> (EV) → gewenste EV-instelling

## Opmerkingen

- In de eenvoudig-functie kan de EV-instelling niet worden veranderd.
- Als u een onderwerp opneemt onder extreem heldere of donkere omstandigheden, of als u de flitser gebruikt, is het mogelijk dat de belichtingsinstelling niet effectief is.

## De belichting instellen voor mooiere beelden



Overbelicht = te veel licht  
Te licht beeld



**Lagere EV-instelling -**



Juiste belichting




**Hogere EV-instelling +**



Onderbelicht = te weinig licht  
Te donker beeld

# ISO

Hiermee kunt u de lichtgevoeligheid instellen wanneer de camera in de automatische programmafunctie staat.

1 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) → <sup>ISO</sup>AUTO (ISO) → gewenste functie

✓	<b>ISO AUTO (Autom.)</b>	Stelt de ISO-gevoeligheid automatisch in.
	ISO / ISO / ISO / 100 / 200 / 400 / ISO / ISO / ISO 800 / 1600 / 3200	U kunt voorkomen dat beelden opgenomen op donkere plaatsen of van bewegende onderwerpen wazig worden door de ISO-gevoeligheid te verhogen (een hogere waarde in te stellen).

## Opmerking

- Wanneer de opnamefunctie is ingesteld op Burst, kan geen andere ISO-instelling worden geselecteerd dan [ISO AUTO] en [ISO 100] t/m [ISO 800].

## ISO-gevoeligheid aanpassen (aanbevolen-belichtingsindex)

De ISO-gevoeligheid is een snelheidswaarde voor opnamemedia die gebruik maken van een beeldsensor die het licht opvangt. Zelfs wanneer de belichting hetzelfde is, zullen de beelden verschillend zijn afhankelijk van de ISO-gevoeligheid.



### Hoge ISO-gevoeligheid

Neemt een helder beeld op, zelfs op donkere plaatsen, door een kortere sluitertijd in te stellen om wazige beelden te voorkomen. Het beeld wordt echter korrelig.



### Lage ISO-gevoeligheid

Neemt een vloeiender beeld op. Echter, als de belichting onvoldoende is, kan het beeld donkerder worden.

# Witbalans

Hiermee kunt u de kleurtinten instellen overeenkomstig het omgevingslicht. Gebruik deze functie als de beeldkleuren onnatuurlijk lijken.

1 MENU →  $\frac{WB}{AUTO}$  (Witbalans) → gewenste functie

✓ $\frac{WB}{AUTO}$ (Autom.)	Hiermee wordt de witbalans automatisch ingesteld zodat de kleuren natuurlijk lijken.
☀ (Daglicht)	Hiermee wordt gecompenseerd voor omstandigheden buitenshuis op een mooie dag, avondscènes, nachtscènes, neonreclame, vuurwerk, enz.
☁ (Bewolkt)	Hiermee wordt gecompenseerd voor een bewolkte lucht of een schaduwrijke plaats.
☀ <sub>1</sub> (Fluorescerend Witbalans 1) ☀ <sub>2</sub> (Fluorescerend Witbalans 2) ☀ <sub>3</sub> (Fluorescerend Witbalans 3)	[Fluorescerend Witbalans 1]: Hiermee wordt gecompenseerd voor witte, fluorescerende verlichting. [Fluorescerend Witbalans 2]: Hiermee wordt gecompenseerd voor natuurlijk witte, fluorescerende verlichting. [Fluorescerend Witbalans 3]: Hiermee wordt gecompenseerd voor dagwitte, fluorescerende verlichting.
💡 (Gloeilamp)	Hiermee wordt gecompenseerd voor plaatsen onder een gloeilamp of onder felle verlichting, zoals in een fotostudio.
⚡ $\frac{WB}{AUTO}$ (Flitser)	Hiermee wordt gecompenseerd voor de flitser.





## Opmerkingen

- [Witbalans] kan niet worden ingesteld in de intelligente automatische instelfunctie en de eenvoudige functie.
- U kunt [Flitser] niet instellen wanneer tijdens het opnemen van bewegende beelden [Witbalans] is ingesteld, of wanneer de scènekeuzefunctie ingesteld op de  $\text{ISO}$  (Hoge gevoeligheid) functie.
- Onder fluorescerende verlichting die flakkert, is het mogelijk dat de witbalans niet correct functioneert, ondanks dat u [Fluorescerend Witbalans 1], [Fluorescerend Witbalans 2] of [Fluorescerend Witbalans 3] hebt ingesteld.
- Bij het opnemen met de flitser ingesteld op een andere instelling dan [Flitser], wordt de [Witbalans] ingesteld op [Autom.].
- Wanneer de flitsfunctie is ingesteld op [Aan] of [Lgz synchro], kan de witbalans alleen worden ingesteld op [Autom.] of [Flitser].

## 💡 Effecten van de belichtingsomstandigheden



De natuurlijke kleur van het onderwerp wordt beïnvloed door de belichtingsomstandigheden.





De kleurtinten worden automatisch ingesteld, maar u kunt de kleurtinten ook handmatig instellen met behulp van de witbalansfunctie.

Weer/lichtbron	Daglicht	Bewolkt	Fluorescerend	Gloeilamp
Eigenschappen van het licht	Wit (standaard) 	Blauwachtig 	Groengetint 	Roodachtig 

# Scherpstellen

Met deze instelling kunt u de scherpstellingsmethode veranderen. Gebruik het menu als het moeilijk is goed scherp te stellen met de automatische-scherpstellingsfunctie. AF is de afkorting van "Auto Focus" (automatische scherpstelling), een functie die het beeld automatisch scherpstelt.

1 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) →  (Scherpstellen) → gewenste functie

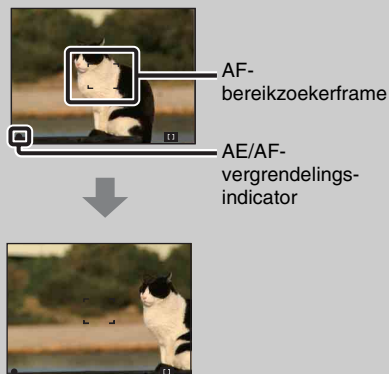
✓	 (Multi-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een onderwerp in alle bereiken van het zoekerframe.</p> <p>Als u in de stilstaand-beeldopnamefunctie de ontspanknop tot halverwege indrukt, wordt een groen kader afgebeeld rondom het gebied waarop is scherpgesteld.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Wanneer de gezichtsherkenningsfunctie is ingeschakeld, werkt de automatische scherpstelling met voorrang voor gezichten.</li></ul>	 <p>AF-bereikzoekerframe</p>
	 (Midden-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een onderwerp in het midden van het zoekerframe. Door tezamen met de AF-vergrendelingsfunctie te gebruiken, kunt u het beeld naar wens samenstellen.</p>	 <p>AF-bereikzoekerframe</p>

## Opmerkingen

- Als u de [Digitale zoom] gebruikt, is het AF-bereikzoekerframe uitgeschakeld en wordt met een stippelijntje afgebeeld. In dit geval zal de camera scherpstellen op de onderwerpen rondom het midden van het scherm.
- Wanneer de scherpstellingsfunctie is ingesteld op iets anders dan [Multi-AF], kunt u de gezichtsherkenningsfunctie niet gebruiken.
- De scherpstellingsfunctie ligt in de volgende situaties vast op [Multi-AF]:
  - In de intelligente automatische instelfunctie
  - In de eenvoudig-functie
  - Tijdens het opnemen van bewegende beelden
  - Wanneer de lach-sluitersfunctie is ingeschakeld

## 💡 Scherpstellen op onderwerpen aan de rand van het scherm

Als het onderwerp niet is scherpgesteld, gaat u als volgt te werk:





- ① Stel het op te nemen beeld opnieuw samen zodat het onderwerp zich in het midden van de AF-bereikzoeker bevindt, en druk de ontspanknop tot halverwege in om scherp te stellen op het onderwerp (AF-vergrendeling).
  - ② Wanneer de indicator van de AE/AF-vergrendeling stopt met knipperen en aan blijft, keert u terug naar het voorheen samengestelde beeld en drukt u de ontspanknop helemaal in.
- Zolang u de ontspanknop niet helemaal indrukt, kunt u deze handeling zo vaak herhalen als u wilt.





# Lichtmeetfunctie





Met deze instelling kunt u de lichtmeetfunctie kiezen die bepaalt welk deel van het onderwerp wordt gemeten voor de berekening van de belichting.

## Bij het opnemen van stilstaande beelden:

1 MENU →  (Opn.functie) → P (Autom. Programma) →  (Lichtmeetfunctie) → gewenste functie

## Bij het opnemen van bewegende beelden:

1 Zet de functieknop in de stand  (bewegende beelden) → MENU →  (Lichtmeetfunctie) → gewenste functie.

✓	 (Multi)	Hiermee wordt het beeld onderverdeeld in meerdere delen en wordt op ieder deel een lichtmeting uitgevoerd. De camera bepaalt een goed afgewogen belichting (lichtmeting met meerdere patronen).
	 (Midden)	Hiermee wordt het midden van het beeld gemeten en wordt de belichting bepaald aan de hand van de helderheid van dat deel van het onderwerp (lichtmeting met nadruk op het midden).
	 (Punt)	Hiermee wordt slechts een deel van het onderwerp gemeten (puntlichtmeting). Deze functie is handig wanneer het onderwerp van achteren wordt belicht of wanneer er een sterk contrast is tussen het onderwerp en de achtergrond.  <b>Dradenkruis van de puntlichtmeetfunctie</b> Plaats dit op het onderwerp

## Opmerkingen

- Voor het opnemen van bewegende beelden, kan [Punt] niet worden geselecteerd.
- Als de lichtmeetfunctie is ingesteld op iets anders dan [Multi], kan de gezichtsherkenningfunctie niet worden gebruikt.
- De lichtmeetfunctie ligt in de volgende situaties vast op [Multi]:
  - In de intelligente automatische instelfunctie
  - In de eenvoudig-functie
  - Wanneer de lach-sluitfunctie is ingeschakeld

# Lach-herkenn.gevoeligheid

U kunt de gevoeligheid van de lach-sluitersfunctie voor het herkennen van een lach instellen.

1 MENU → 😊 (Lach-herkenn.gevoeligheid) → gewenste functie

	😄 (Schaterlach)	Een schaterlach wordt herkend.
✓	😊 (Normale lach)	Een normale lach wordt herkend.
	😊 (Glimlach)	Zelfs een glimlachje wordt herkend.

## Opmerkingen

- Het is mogelijk dat een lach niet goed wordt herkend, afhankelijk van de omstandigheden.
- [Lach-herkenn.gevoeligheid] kan niet worden ingesteld in de eenvoudig-functie en tijdens het opnemen van bewegende beelden.

# Gezichtsherkenning

Wanneer de gezichtsherkenningfunctie wordt gebruikt, herkent de camera de gezichten van uw onderwerpen en stelt automatisch de scherpsstelling, flitser, belichting, witbalans en rode-ogeneffectvermindering in.





## Gezichtsherkenningskader (oranje)

Wanneer de camera meer dan één gezicht herkent, beoordeelt de camera welke het primaire gezicht is en stelt daarop scherp. Het gezichtsherkenningskader rond het hoofdonderwerp is oranje. Het gezichtsherkenningskader waarop wordt scherpgesteld wordt groen wanneer de ontspanknop tot halverwege wordt ingedrukt.

## Gezichtsherkenningskader (wit)

1 MENU →  (Gezichtsherkenning) → gewenste functie


	 OFF (Uit)	De gezichtsherkenningfunctie wordt niet gebruikt.
✓	 AUTO (Autom.)	Selecteert het gezicht waarop de camera automatisch moet scherpstellen.

## Opmerkingen

- [Gezichtsherkenning] kan niet worden geselecteerd in de eenvoudig-functie en tijdens het opnemen van bewegende beelden.
- U kunt [Gezichtsherkenning] alleen selecteren wanneer de scherpsstellingsfunctie is ingesteld op [Multi-AF] en de lichtmeetfunctie is ingesteld op [Multi].
- De gezichtsherkenningfunctie werkt niet tijdens gebruik van de digitale-zoomfunctie.
- Maximaal 8 gezichten van uw onderwerpen kunnen worden herkend.
- Tijdens het opnemen in de lach-sluitersfunctie, wordt [Gezichtsherkenning] automatisch ingesteld op [Autom.], ook als dit ingesteld is op [Uit].

# Eenvoudig-functie

Als u in de eenvoudig-functie stilstaande beelden weergeeft, wordt de tekst op het weergavescherm groter en zijn de indicators gemakkelijker te zien.

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU → EASY (Eenvoudig-functie) → [OK] → ● op de besturingsknop


## Opmerkingen

- De batterijlading wordt sneller opgebruikt omdat de helderheid van het scherm automatisch toeneemt.
- De opnamefunctie verandert bovendien naar [Eenvoudig-functie].



## Beschikbare weergavefuncties in de eenvoudig-functie

In de eenvoudig-functie kan alleen worden gewist.

 **(wis-)toets**

**MENU-toets**



U kunt het huidig weergegeven beeld wissen. Kies [OK] → ●.

U kunt het huidig weergegeven beeld wissen met [1 beeld], en u kunt alle beelden in de map wissen met [Alle bldn].

Selecteer [Eenvoudig-functie verlaten] → [OK] om de eenvoudig-functie te verlaten.

# Diavoorstelling

De beelden worden automatisch achter elkaar weergegeven.

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Diavoorstelling) → ● op de besturingsknop
- 3 Selecteer de gewenste instelling.
- 4 [Start] → ●
- 5 Druk op ● om de diavoorstelling af te sluiten.

## Opmerking

- U kunt bewegende beelden niet weergeven.

## Beeld

U kunt de groep beelden selecteren die moet worden vertoond.

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Alle beelden</b>	Geeft een diavoorstelling weer van alle stilstaande beelden op volgorde.
<input type="checkbox"/>	<b>Map</b>	Geeft een diavoorstelling weer van stilstaande beelden in het huidig geselecteerde map.

## Opmerking

- Deze instelling ligt vast op [Map] wanneer het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.

## Interval

U kunt het interval instellen waarmee de dia's moeten worden verwisseld.

<input type="checkbox"/>	<b>1 sec</b>	Hiermee stelt u het weergave-interval in van de beelden.
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>3 sec</b>	
<input type="checkbox"/>	<b>5 sec</b>	
<input type="checkbox"/>	<b>10 sec</b>	

## Herhalen



U kunt het herhalen van de diavoorstelling in- of uitschakelen.


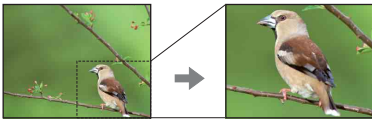

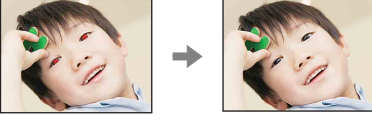
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Aan</b>	Hiermee geeft u de beelden weer in een continu herhaalde weergave.
<input type="checkbox"/>	<b>Uit</b>	Hiermee eindigt de diavoorstelling nadat alle beelden eenmaal zijn weergegeven.

# Bijwerken

U kunt een opgenomen beeld bijwerken en het bijgewerkte beeld als een nieuw bestand opnemen.

Het oorspronkelijke beeld blijft behouden.


- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Bijwerken) → gewenste functie → ● op de besturingsknop
- 3 Voer het bijwerken uit volgens de bedieningsmethode van de betreffende functie.



 <b>(Trimmen)</b>	<p>Hiermee neemt u het ingezoomde weergavebeeld op.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>① Druk op de T-kant (Q) van de knop om in te zoomen, en op de W-kant om uit te zoomen.</li><li>② Stel het zoompunt in met de besturingsknop.</li><li>③ MENU → selecteer een beeldformaat om op te slaan → ●</li><li>④ [OK] → ●</li></ol> <ul style="list-style-type: none"><li>• De beeldkwaliteit van getrimde beelden kan verslechteren.</li><li>• Het beeldformaat dat u kunt trimmen kan verschillen afhankelijk van het beeld.</li></ul>	 <p>The diagram shows a bird on a branch. A dashed box highlights a portion of the bird. An arrow points to a second image where the bird is zoomed in, filling most of the frame.</p>
 <b>(Rode-ogencorrectie)</b>	<p>Hiermee corrigeert u het rode-ogeneffect dat wordt veroorzaakt door de flitser.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>① Selecteer [OK] met de besturingsknop → ●.</li></ol> <ul style="list-style-type: none"><li>• Het is mogelijk dat het rode-ogeneffect niet geheel kan worden gecorrigeerd, afhankelijk van het beeld.</li></ul>	 <p>The diagram shows a child's face with red eyes. A green correction tool is applied to the eyes. An arrow points to the same child's face where the red eyes have been removed.</p>




## Opmerking

- U kunt bewegende beelden niet bijwerken.

# Wissen

U kunt ongewenste beelden selecteren om te wissen. U kunt ook beelden wissen met de  (wis-) toets (pagina 24).


- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Wissen) → gewenste functie → ● op de besturingsknop
- 3 [OK] → ●



 (Dit beeld)	Hiermee kunt u het huidig weergegeven beeld in de enkelbeeldweergavefunctie wissen.
 (Meerdere beelden)	Hiermee kunt u meerdere beelden selecteren om te wissen. Voer de volgende handelingen uit na stap 2. ① Selecteer een beeld en druk daarna op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot u geen beelden meer wilt wissen. Selecteer een beeld met een ✓ markering om de ✓ markering op te heffen. ② MENU → [OK] → ●
 (Alle in deze map)	Hiermee wist u alle beelden in de geselecteerde map tegelijkertijd.



## Opmerking

- In de eenvoudig-functie kunt u [1 beeld] of [Alle bldn] selecteren.

# Beveiligen


U kunt opgenomen beelden beveiligen tegen per ongeluk wissen.  
Het  merkteken wordt afgebeeld op geregistreeerde beelden.

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Beveiligen) → gewenste functie → ● op de besturingsknop

 (Dit beeld)	Hiermee kunt u het huidig weergegeven beeld in de enkelbeeldweergavefunctie beveiligen.
 (Meerdere beelden)	Hiermee kunt u meerdere beelden selecteren om te beveiligen. Voer de volgende handelingen uit na stap 2. ① Selecteer een beeld en druk daarna op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot u geen beelden meer wilt beveiligen. Selecteer een beeld met een ✓ markering om de ✓ markering op te heffen. ② MENU → [OK] → ●

## De beveiliging annuleren

Selecteer het beeld waarvan u de beveiliging wilt opheffen en ontgrendel het door op de besturingsknop op ● te drukken volgens dezelfde procedure als bij het instellen van de beveiliging.


De  indicator gaat uit en de beveiliging is opgeheven.





# DPOF

DPOF (Digital Print Order Format) is een functie waarmee u beelden op de geheugenkaart kunt registreren die u later wilt afdrukken.

De **DPOF**-afdrukmarkering wordt afgebeeld op geregistreerde beelden.

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU → **DPOF** → gewenste functie → ● op de besturingsknop

<b>DPOF</b>  (Dit beeld)	Hiermee kunt u het huidig weergegeven beeld in de enkelbeeldweergavefunctie registreren voor afdrukken.
<b>DPOF</b>  (Meerdere beelden)	Hiermee kunt u meerdere beelden selecteren om te registreren voor afdrukken. Voer de volgende handelingen uit na stap 2. ① Selecteer een beeld en druk daarna op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot u geen beelden meer wilt registreren. Selecteer een beeld met een ✓ markering om de ✓ markering op te heffen. ② MENU → [OK] → ●

## Opmerkingen

- De **DPOF**-afdrukmarkering kan niet wordt aangebracht op bewegende beelden of op beelden in het interne geheugen.
- U kunt de **DPOF**-afdrukmarkering aanbrengen op maximaal 999 beelden.

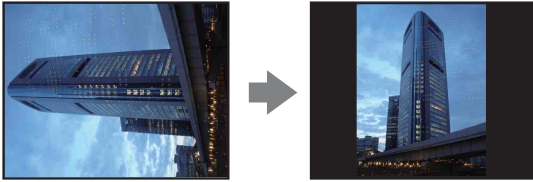
## De DPOF-afdrukmarkering verwijderen







Selecteer een beeld waarvan u de DPOF-afdrukmarkering wilt verwijderen en druk op de besturingsknop op ● volgens dezelfde procedure als bij het registreren van de **DPOF**-afdrukmarkering.

De **DPOF**-afdrukmarkering gaat uit en de DPOF-registratie voor afdrukken is opgeheven.

# Roteren

Hiermee kunt u een stilstaand beeld roteren. Gebruik deze functie om een beeld met een horizontale oriëntatie, verticaal weer te geven.






- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Roteren) → ● op de besturingsknop
- 3 Roteer het beeld met [/] → /.
- 4 [OK] → ●

## Opmerkingen

- U kunt bewegende beelden en beveiligde beelden niet roteren.
- Beelden die met andere camera's zijn opgenomen, kunnen soms niet worden geroteerd.
- Wanneer u beelden op een computer weergeeft, is het afhankelijk van de gebruikte software mogelijk dat de beeldrotatie-informatie niet tot uitdrukking komt.

# Map kiezen

Wanneer meerdere mappen zijn aangemaakt op een geheugenkaart, kunt u de map selecteren waarin het beeld zit dat u wilt weergeven.

- 1 Druk op de  (weergave-)toets om over te schakelen naar de weergavefunctie.
- 2 MENU →  (Map kiezen) → ● op de besturingsknop
- 3 Selecteer de map met .
- 4 [OK] → ●


## Opmerking


- Dit onderdeel wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.




## Beelden uit meerdere mappen bekijken

Wanneer meerdere mappen zijn aangemaakt, worden de volgende indicators afgebeeld op het eerste en laatste beeld in de map.



: U kunt naar de voorgaande map gaan

: U kunt naar de volgende map gaan

: U kunt naar de voorgaande of volgende mappen gaan

# Stramienlijn

Met behulp van de rasterlijnen kunt u het onderwerp gemakkelijker in een horizontale/verticale stand brengen.



- 1 Stel de camera in op de opnamefunctie.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Opname-instellingen) → [Stramienlijn] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

	<b>Aan</b>	Beeldt de rasterlijnen af. De rasterlijnen worden niet opgenomen.
✓	<b>Uit</b>	Beeldt de rasterlijnen niet af.

# Digitale zoom

Met deze instelling kunt u de digitale-zoomfunctie instellen. De camera vergroot het beeld met behulp van optische zoom (max. 3×). Wanneer de schaalverdeling van de zoom wordt overschreden, gebruikt de camera de slimme-zoomfunctie of precisie-digitale-zoomfunctie.

1 Stel de camera in op de opnamefunctie.

2 MENU →  (Instellingen) →  (Opname-instellingen) → [Digitale zoom] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

✓	<b>Slim (SQ)</b>	Vergroot het beeld digitaal binnen het bereik waarin het beeld niet wordt vervormd, overeenkomstig het beeldformaat (slimme-zoomfunctie).
	<b>Nauwkeurig (PQ)</b>	Hiermee worden alle beeldformaten vergroot met de totale zoomvergroting van ongeveer 6×, inclusief de optische-zoomvergroting van 3×. Merk echter op dat de beeldkwaliteit verslechtert wanneer de optische-zoomvergroting wordt overschreden (precisie-digitale-zoomfunctie).
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt de digitale-zoomfunctie niet gebruikt.

## Opmerkingen

- De digitale zoomfunctie werkt niet tijdens het opnemen van bewegende beelden en wanneer de lachsluiterfunctie is ingeschakeld.
- De slimme-zoomfunctie is niet beschikbaar wanneer het beeldformaat is ingesteld op de volgende formaten:
  - [12M], [16:9(9M)] (DSC-S2100)
  - [10M], [16:9(7M)] (DSC-S2000)
- De gezichtsherkenningfunctie werkt niet tijdens gebruik van de digitale-zoomfunctie.

## Totale zoomvergroting bij gebruik van de slimme-zoomfunctie (inclusief 3× optische zoom)

De ondersteunde zoomvergroting verschilt afhankelijk van het beeldformaat.

### DSC-S2100



Formaat	Totale zoomvergroting
8M	Ong. 3,7×
5M	Ong. 4,6×
VGA	Ong. 18×
16:9(2M)	Ong. 6,2×

### DSC-S2000

Formaat	Totale zoomvergroting
5M	Ong. 4,2×
VGA	Ong. 17×
16:9(2M)	Ong. 5,7×

# Rode-ogenvermind.

De flitser gaat twee of meer keer af voordat de opname wordt gemaakt om het rode-ogeneffect dat optreedt bij het gebruik van de flitser te verminderen.

- 1 Stel de camera in op de opnamefunctie.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Opname-instellingen) → [Rode-ogenvermind.] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

✓	<b>Autom.</b>	Als de gezichtsherkenningfunctie is ingeschakeld, gaat hiermee de flitser automatisch af om het rode-ogeneffect te verminderen.
	<b>Aan</b>	Hiermee gaat de flitser altijd af om het rode-ogeneffect te verminderen.
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt de rode-ogeneffectvermindering niet gebruikt.

## Opmerkingen


- Om wazige beelden te voorkomen, moet u de camera stevig vasthouden totdat de sluitser is ontspannen. Het duurt normaal gesproken een seconde voordat de sluitser wordt ontspannen. Zorg er bovendien voor dat het onderwerp gedurende deze tijdsduur niet beweegt.
- Het is mogelijk dat de rode-ogeneffectvermindering niet het gewenste resultaat oplevert. Dit is afhankelijk van individuele verschillen en omstandigheden, zoals de afstand tot het onderwerp, en of het onderwerp weg keek van de voorflits.
- Als u de gezichtsherkenningfunctie niet gebruikt, werkt de rode-ogeneffectvermindering niet, ook niet wanneer u [Autom.] instelt.

## Hoe ontstaat het rode-ogeneffect?

Pupillen worden groter in een donkere omgeving. Het flitslicht wordt gereflecteerd door de bloedvaten op de achterkant van het oog (het netvlies) waardoor het "rode-ogeneffect" optreedt.



## Andere manieren om het rode-ogeneffect te verminderen

- Selecteer  (Hoge gevoeligheid) als de scènekeuzefunctie. (De flitser wordt automatisch ingesteld op [Uit].)
- Als de ogen van het onderwerp in het beeld rood zijn, corrigeert u het beeld met behulp van [Bijwerken] → [Rode-ogen-correctie] op het weergavemenu, of met behulp van het bijgeleverde softwareprogramma "PMB".

# Pieptoon


U kunt het geluidssignaal dat klinkt wanneer u de camera bedient, selecteren of uitschakelen.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Pieptoon] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

	<b>Sluiter</b>	Hiermee wordt het sluitergeluid, dat klinkt als u de ontspanknop indrukt, ingeschakeld.
✓	<b>Aan</b>	Hiermee schakelt u de pieptoon en het sluitergeluid in die klinken wanneer u op de besturingsknop/ontspanknop drukt.
	<b>Uit</b>	Hiermee worden de pieptoon en het sluitergeluid uitgeschakeld.

# Language Setting

Selecteert de taal waarin de menuonderdelen, waarschuwingen en meldingen moeten worden afgebeeld.

- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Language Setting] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

Inhoud

Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index



# Funcatiegids

U kunt selecteren of de functiegids wordt afgebeeld of niet tijdens het bedienen van de camera.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Funcatiegids] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

✓	<b>Aan</b>	Hiermee wordt het afbeelden van de functiegids ingeschakeld.
	<b>Uit</b>	Hiermee wordt het afbeelden van de functiegids uitgeschakeld.

Inhoud



Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index

# Stroombesparing



U kunt de tijdsduur instellen waarna het LCD-scherm donker wordt en de camera wordt uitgeschakeld. Als u de camera gedurende een bepaalde tijdsduur niet bedient, wordt het scherm automatisch donker en zal de camera daarna automatisch worden uitgeschakeld om te voorkomen dat de batterijen leeg raken (automatische uitschakelfunctie).

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Stroombesparing] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

	<b>Uithoudverm.</b>	Het LCD-scherm wordt automatisch donker nadat de camera gedurende ongeveer 30 seconden niet is bediend, en de camera wordt uitgeschakeld nadat deze gedurende nogmaals 30 seconden niet is bediend.
✓	<b>Standaard</b>	Het LCD-scherm wordt automatisch donker nadat de camera gedurende ongeveer 1 minuut niet is bediend, en de camera wordt uitgeschakeld nadat deze gedurende nogmaals 1 minuut niet is bediend.
	<b>Uit</b>	Het LCD-scherm wordt niet automatisch donker en de camera wordt niet automatisch uitgeschakeld.

# Initialiseren

Met deze instelling kunt u alle instellingen terugstellen op de standaardinstellingen. Zelfs als u deze functie uitvoert, blijven de beelden behouden.



1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [Initialiseren] → [OK] → ● op de besturingsknop

## Opmerking

- Let erop dat de camera niet wordt uitgeschakeld tijdens het initialiseren.

# USB-aansluiting



U kunt de USB-functie selecteren wanneer de camera met behulp van een specifieke USB-kabel is aangesloten op een computer of een PictBridge-compatibele printer.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdinstantellingen) → [USB-aansluiting] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

	<b>PictBridge</b>	Hiermee sluit u de camera aan op een PictBridge-compatibele printer. Wanneer u de camera aansluit op een computer, wordt de wizard 'AutoPlay' afgebeeld en worden de stilstaande beelden in de opnamemap in de camera geïmporteerd in de computer. (met Windows 7/Vista/XP, Mac OS X)
✓	<b>Mass Storage</b>	Hiermee wordt een Mass Storage-verbinding tot stand gebracht tussen de camera en een computer of ander USB-apparaat.

# LUN-instellingen

U kunt de weergavemethode instellen voor de opnamedia die wordt weergegeven op een computerbeeldscherm of andere monitor in het geval de camera door middel van een USB-verbinding is aangesloten op een computer of AV-component.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Hoofdininstellingen) → [LUN-instellingen] → gewenste functie → ● op de besturingsknop




✓	<b>Multi</b>	De beelden, zowel op de geheugenkaart als in het interne geheugen, worden weergegeven. Kies deze instelling wanneer u de camera aansluit op een computer.
	<b>Enkel</b>	Wanneer de geheugenkaart in de camera is geplaatst, worden de beelden op de geheugenkaart weergegeven, terwijl als deze niet is geplaatst, de beelden in het interne geheugen worden weergegeven. Kies deze instelling in gevallen waarin de beelden op de geheugenkaart en in het interne geheugen niet worden weergegeven wanneer de camera is aangesloten op een ander apparaat dan een computer.

## Opmerking

- Stel [LUN-instellingen] in op [Multi] voor het uploaden van beelden naar een mediaservice met behulp van het softwareprogramma "PMB Portable".

# Formatteren

U kunt de geheugenkaart of het interne geheugen formatteren. Om een stabiele werking van de geheugenkaart te garanderen, adviseren wij u iedere geheugenkaart die u voor het eerst in deze camera wilt gebruiken formateert met behulp van deze camera. Let erop dat door het formatteren alle gegevens op de geheugenkaart zullen worden gewist. Deze gegevens kunnen daarna niet meer worden hersteld. Maak een reservekopie van alle belangrijke gegevens op een computer of ander opslagmedium.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) of  (Intern geheugen-tool) → [Formatteren] → [OK] → ● op de besturingsknop



## Opmerking

- Vergeet niet dat het formatteren alle gegevens permanent zal wissen, inclusief de beveiligde beelden.

# Opnamemap maken

U kunt een map op de geheugenkaart aanmaken waarin de opgenomen beelden worden opgeslagen.

De beelden worden opgenomen in de nieuw aangemaakte map totdat u een andere map aanmaakt of een andere opnamemap selecteert.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Opnamemap maken] → [OK] → ● op de besturingsknop

## Opmerkingen

- Dit onderdeel wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.
- Wanneer u een geheugenkaart die op een ander apparaat werd gebruikt in de camera plaatst en beelden opneemt, wordt automatisch een nieuwe opnamemap aangemaakt.
- Maximaal 9.999 beelden kunnen in een map worden opgeslagen. Wanneer de capaciteit van de map is opgebruikt, wordt automatisch een nieuwe map aangemaakt.



## Over mappen

Nadat een nieuwe map is aangemaakt, kunt u de bestemmingsmap voor het opslaan van de opgenomen beelden veranderen (pagina 64) en de map selecteren voor het weergeven van de beelden (pagina 51).

# Opnamemap wijz.

U kunt de map op de geheugenkaart veranderen waarin de opgenomen beelden worden opgeslagen.

- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Opnamemap wijz.]
- 2 Selecteer een map met ◀/▶ op de besturingsknop.
- 3 [OK] → ●

## Opmerkingen

- Dit onderdeel wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.
- U kunt de map "100" niet selecteren als de opnamemap.
- U kunt opgenomen beelden niet verplaatsen naar een andere map.



# Opn.map wissen

U kunt de map op de geheugenkaart wissen waarin de opgenomen beelden worden opgeslagen.



- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Opn.map wissen]
- 2 Selecteer een map met ◀/▶ op de besturingsknop.
- 3 [OK] → ●

## Opmerkingen

- Dit onderdeel wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt om beelden op te nemen.
- Als u de map die is ingesteld als de opnamemap wist met [Opn.map wissen], wordt de map met het hoogste mapnummer geselecteerd als de volgende opnamemap.
- U kunt alleen lege mappen wissen. Als een map beelden of bestanden bevat die niet door de camera kunnen worden weergegeven, moet u deze beelden en bestanden eerst wissen, en daarna de map wissen.

# Kopiëren

Hiermee kunt u alle beelden in het interne geheugen kopiëren naar een geheugenkaart.




- 1 Plaats een geheugenkaart met voldoende vrije geheugencapaciteit in de camera.
- 2 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) → [Kopiëren] → [OK] → ● op de besturingsknop

## Opmerkingen

- Gebruik batterijen met voldoende resterende lading. Als u probeert beeldbestanden te kopiëren terwijl slechts weinig lading in de batterijen resteert, kunnen de batterijen leeg raken waardoor het kopiëren mislukt en mogelijk de gegevens beschadigd raken.
- De beelden kunnen niet afzonderlijk worden gekopieerd.
- De oorspronkelijke beelden blijven ook na het kopiëren bewaard in het interne geheugen. Om de inhoud van het interne geheugen te wissen, haalt u na het kopiëren de geheugenkaart uit de camera, en formateert u het interne geheugen ([Formatteren] in [Intern geheugen-tool]).
- Een nieuwe map wordt aangemaakt op de geheugenkaart en alle gegevens worden ernaar gekopieerd. U kunt niet een bepaalde map kiezen en er beelden naar kopiëren.

# Bestandsnummer



U kunt de methode selecteren voor het toewijzen van bestandsnummers aan de beelden.

1 MENU →  (Instellingen) →  (Geheugenkaart-tool) of  (Intern geheugen-tool) → [Bestandsnummer] → gewenste functie → ● op de besturingsknop

✓	<b>Reeks</b>	Hiermee worden de bestandsnummers op volgorde toegewezen, zelfs wanneer de opnamemap of de geheugenkaart wordt veranderd. (Wanneer op de teruggeplaatste geheugenkaart een bestand staat met een hoger nummer dan het laatst toegewezen nummer, wordt aan een nieuwe opname een bestandsnummer toegewezen dat 1 hoger is dan het hoogste nummer op de geheugenkaart.)
	<b>Terugstellen</b>	Hiermee begint het bestandsnummer vanaf 0001 iedere keer wanneer de opnamemap wordt veranderd. (Wanneer in de opnamemap een bestand zit, wordt aan een nieuwe opname een bestandsnummer toegewezen dat 1 hoger is dan het hoogste nummer.)

# Datum/tijd instellen

U kunt de datum en tijd opnieuw instellen.

- 1 MENU →  (Instellingen) →  (Klokinstellingen) → [Datum/tijd instellen] → gewenste instelling → ● op de besturingsknop
- 2 Stel de numerieke waarde en de gewenste instelling in met ▲/▼/◀/▶ op de besturingsknop.
- 3 [OK] → ●

<b>Datum/tijd-notatie</b>	Hiermee kunt u het weergaveformaat van de datum en tijd selecteren.
<b>Datum en tijd</b>	Stelt de datum en tijd in.

## Opmerking

- De camera heeft geen functie om de datum op beelden te projecteren. Door "PMB" op de cd-rom (bijgeleverd) te gebruiken kunt u beelden met de datum erop geprojecteerd opslaan en afdrucken.

# Gebruiken met een computer

"PMB" en andere softwareprogramma's staan op de cd-rom (bijgeleverd) waarmee een veelzijdiger gebruik mogelijk is van de beelden die u hebt opgenomen met uw Cyber-shot-camera.

## Aanbevolen computeromgeving (Windows)

De volgende computeromgeving wordt aanbevolen voor gebruik van het bijgeleverde softwareprogramma "PMB" of "PMB Portable", en voor het importeren van beelden via een USB-verbinding.

<b>Besturingssysteem (voorgeïnstalleerd)</b>	Microsoft Windows XP* <sup>1</sup> SP3/Windows Vista* <sup>2</sup> SP2/Windows 7
<b>Overige</b>	<b>CPU:</b> Intel Pentium III 800 MHz of sneller <b>Geheugen:</b> 512 MB of meer <b>Vaste schijf:</b> Vrije schijfruimte benodigd voor installatie—ongeveer 500 MB <b>Computerscherm:</b> Schermresolutie: 1.024 × 768 pixels of meer

\*<sup>1</sup> 64-bit versies en Starter (Edition) worden niet ondersteund.

Windows Image Mastering API (IMAPI) Ver.2.0 of hoger is vereist om de functie voor het aanmaken van discs te gebruiken.

\*<sup>2</sup> Starter (Edition) wordt niet ondersteund.

## Aanbevolen computeromgeving (Macintosh)

De volgende computeromgeving wordt aanbevolen voor gebruik van het bijgeleverde softwareprogramma "PMB Portable" en voor het importeren van beelden via een USB-verbinding.

<b>Besturingssysteem (voorgeïnstalleerd)</b>	<b>USB-verbinding:</b> Mac OS X (v10.3 t/m v10.6) <b>PMB Portable:</b> Mac OS X (v10.4 t/m v10.6)
--	--

### Opmerkingen


- De juiste werking kan niet worden gegarandeerd in een computeromgeving die is opgewaarderd tot een van de bovenstaande besturingssystemen of in een computeromgeving met meerdere besturingssystemen (multi-boot).
- Als u twee of meer USB-apparaten tegelijkertijd aansluit op een enkele computer, is het mogelijk dat sommige apparaten, waaronder de camera, niet werken, afhankelijk van de typen USB-apparaten die zijn aangesloten.
- Door de camera aan te sluiten via een USB-interface die compatibel is met Hi-Speed USB (voldoet aan USB 2.0) wordt geavanceerde overdracht (overdracht op hoge snelheid) mogelijk aangezien de camera compatibel is met Hi-Speed USB (voldoet aan USB 2.0).
- Wanneer de computer terugkeert vanuit de stand-by- of slaapstand, is het mogelijk dat de communicatie tussen de camera en de computer niet op hetzelfde moment wordt hersteld.

# Het softwareprogramma gebruiken

## "PMB (Picture Motion Browser)" installeren (Windows)

1 Schakel de computer in en plaats de cd-rom (bijgeleverd) in het cd-rom-station.

Het installatie-menuschermb wordt afgebeeld.

- Als het niet wordt afgebeeld, dubbelklikt u op [Computer] (in Windows XP, [Deze computer]) →  (SONYPMB).
- Nadat het scherm AutoPlay wordt afgebeeld, selecteert u "Install.exe uitvoeren" en volgt u de instructies die op het scherm worden afgebeeld om de installatie uit te voeren.

2 Klik op [Installeren].

Het scherm "Choose Setup Language" (Kies taal voor installatie) wordt afgebeeld.

3 Selecteer de gewenste taal en ga daarna verder naar het volgende scherm.

Het scherm "License Agreement" (Licentieovereenkomst) verschijnt.




4 Lees de overeenkomst zorgvuldig door, klik daarna op de keuzeknop (○ → ●) om de bepalingen van de overeenkomst te accepteren, en klik ten slotte op [Volgende].

5 Volg de aanwijzingen op het scherm om het installeren te voltooien.

- Tijdens het installeren moet u de camera aansluiten op de computer (pagina 72).
- Wanneer de bevestigingsmelding voor opnieuw opstarten wordt afgebeeld, start u de computer opnieuw op aan de hand van de aanwijzingen op het scherm.
- Het is mogelijk dat DirectX wordt geïnstalleerd, afhankelijk van de systeemomgeving van de computer.

6 Haal de cd-rom eruit nadat de installatie voltooid is.


7 Start het softwareprogramma.

- Om "PMB" te starten, klikt u op  (PMB) op het bureaublad. voor gedetailleerde informatie over de bedieningswijze, raadpleegt u de ondersteuningspagina van PMB (<http://www.sony.co.jp/pmb-se/>) (alleen in het Engels) of klikt u op  (PMB Help).
- Om "PMB" te openen vanuit het menu Start, selecteert u [start] → [Alle programma's] →  (PMB).

### Opmerkingen

- Log in als beheerder.
- Wanneer "PMB" voor de eerste keer wordt opgestart, wordt de bevestigingsmededeling van de informatiefunctie afgebeeld op het scherm. Selecteer [start].

## Inleiding tot "PMB"

- Met "PMB" kunt u beelden die met de camera zijn opgenomen importeren in een computer om ze daarop weer te geven. Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en de computer, en klik daarna op [Importeren].
- Beelden op een computer kunnen worden geëxporteerd naar een geheugenkaart en worden weergegeven op de camera. Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en de computer, klik daarna op [Exporteren] → [Mediabestanden exporteren] in het menu [Behandelen] en klik tenslotte op [Exporteren].
- U kunt beelden met de datum erop opslaan en afdrukken.
- U kunt beelden die op een computer zijn opgeslagen, weergeven op opnamedatum met de kalenderweergave.
- U kunt stilstaande beelden corrigeren (rode-ogen-vermindering, enz.), en de opnamedatum en -tijd veranderen.
- U kunt discs aanmaken met behulp van een cd- of dvd-schrijfstation.
- U kunt beelden uploaden naar mediaservices. (Een internetverbinding is vereist.)
- Voor verdere informatie raadpleegt u  (PMB Help).


Inhoud

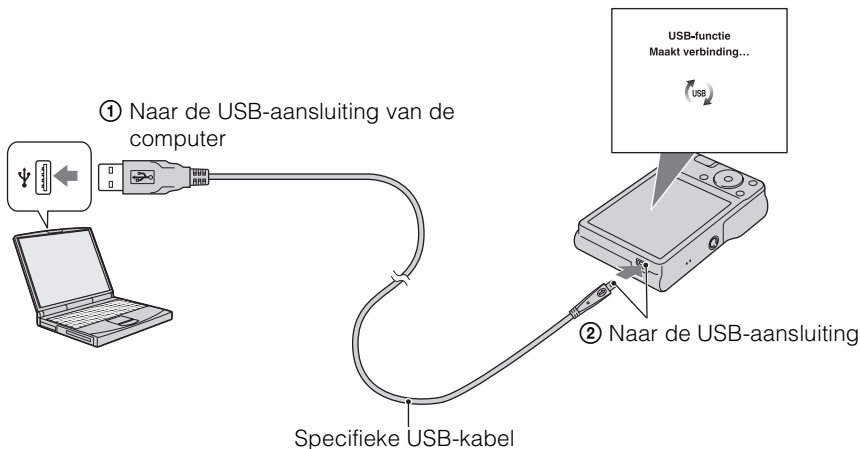
Zoeken op  
bediening

Zoeken in MENU/  
Instellingen

Index

# De camera aansluiten op een computer

- 1 Plaats batterijen met voldoende resterende lading in de camera.
- 2 Schakel de computer in en druk daarna op de  (weergave-)toets.
- 3 Sluit de camera aan op de computer.
  - Als een USB-verbinding voor het eerst tot stand wordt gebracht, draait de computer automatisch een programma om de camera te herkennen. Wacht een poosje.



## Beelden importeren in een computer (Windows)

Met "PMB" kunt u eenvoudig beelden importeren.  
Voor meer informatie over de functies van "PMB", raadpleegt u "PMB Help".

### Beelden naar een computer importeren zonder "PMB"

Als de wizard AutoPlay wordt afgebeeld nadat een USB-verbinding tot stand is gebracht tussen de camera en een computer, klikt u op [Map openen en bestanden weergeven] → [OK] → [DCIM] → en kopieert u de gewenste bestanden naar de computer.

## Beelden importeren in een computer (Macintosh)

- 1 Sluit eerst de camera aan op de Macintosh-computer. Dubbelklik op het nieuw herkende pictogram op het bureaublad → [DCIM] → de map waarin de beelden die u wilt importeren zijn opgeslagen.
- 2 Sleep de beeldbestanden naar het pictogram van de vaste schijf en zet ze erop neer.  
De beeldbestanden worden naar de vaste schijf gekopieerd.
- 3 Dubbelklik op het pictogram van de vaste schijf → het gewenste beeldbestand in de map waarin de gekopieerde bestanden zitten.  
Het beeld wordt afgebeeld.




# De USB-verbinding verwijderen

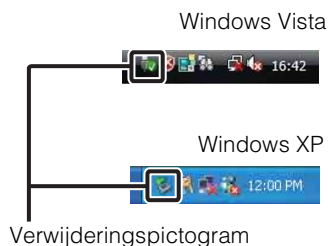
Volg de procedures vanaf stap 1 t/m 3 hieronder voordat u de volgende handelingen uitvoert:

- Loskoppelen van de specifieke USB-kabel.
- Eruit halen van de geheugenkaart.
- Een geheugenkaart in de camera plaatsen na het kopiëren van beelden uit het interne geheugen.
- Uitschakelen van de camera.

1 Dubbelklik op het verwijderingspictogram in het systeemvak.

2 Klik op  (USB-apparaat voor massaopslag) → [Stoppen].

3 Controleer of het juiste apparaat wordt aangegeven in het bevestigingsvenster en klik op [OK].



## Opmerking

- Sleep het pictogram van de geheugenkaart of het pictogram van het station naar het pictogram van de "Prullenbak" en laat het erin vallen wanneer u een Macintosh-computer gebruikt, voordat de camera wordt losgekoppeld van de computer.

# Beelden uploaden naar een mediaservice

Deze camera is voorzien van het ingebouwde softwareprogramma "PMB Portable".

U kunt dit softwareprogramma gebruiken om het volgende te doen:

- U kunt eenvoudig beelden uploaden naar een blog of andere mediaservice.
- U kunt beelden uploaden vanaf een computer die is aangesloten op het internet zelfs als u niet thuis of op kantoor bent.
- U kunt de mediaservices (zoals een blog) die u veelvuldig gebruikt eenvoudig registreren.

Voor meer informatie over "PMB Portable", zie de helpfunctie van "PMB Portable".

## "PMB Portable" starten (Windows)

Wanneer u "PMB Portable" voor het eerst gebruikt, moet u de taal instellen. Volg de onderstaande procedure om de taal in te stellen. Nadat de taal is ingesteld, zijn de volgende keer dat u "PMB Portable" gebruikt de stappen 3 t/m 5 niet meer nodig.

### 1 Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en een computer.

Als u de camera en computer op elkaar aansluit, wordt de wizard AutoPlay afgebeeld.

Klik op [x] om de wizard AutoPlay af te sluiten voor eventuele onnodige stations.

- Als de gewenste wizard AutoPlay niet wordt afgebeeld, klikt u op [Computer] (in Windows XP: [Deze computer]) → [PMBPORTABLE], en dubbelklikt u daarna op [PMBP\_Win.exe].

### 2 Klik op "PMB Portable" (in Windows XP: [PMB Portable] → [OK]).

- Als "PMB Portable" niet wordt afgebeeld binnen de wizard AutoPlay, klikt u op [Computer] → [PMBPORTABLE], en dubbelklikt u daarna op [PMBP\_Win.exe].

Het scherm Language Selection (Taalkeuze) wordt afgebeeld.

### 3 Selecteer de gewenste taal en klik daarna op [OK].

Het scherm Region Selection (Regiokeuze) wordt afgebeeld.

### 4 Selecteer [Regio] en [Land/Streek], en klik daarna op [OK].

Het scherm User Agreement (Gebruikersovereenkomst) wordt afgebeeld.


### 5 Lees de overeenkomst aandachtig door. Als u de bepalingen van de overeenkomst accepteert, klikt u op [Ik ga akkoord].

Het softwareprogramma "PMB Portable" start op.

## "PMB Portable" starten (Macintosh)

- 1 Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en een computer.  
Als u de camera en computer op elkaar aansluit, verschijnt op het bureaublad [PMBPORTABLE].  
Klik op [x] om overbodige stations te sluiten.
- 2 Klik in de map [PMBPORTABLE] op [PMBP\_Mac].  
Het scherm Region Selection (Regiokeuze) wordt afgebeeld.
- 3 Selecteer [Regio] en [Land/streek], en klik daarna op [OK].  
Het scherm User Agreement (Gebruikersovereenkomst) wordt afgebeeld.
- 4 Lees de overeenkomst aandachtig door. Als u de bepalingen van de overeenkomst accepteert, klikt u op [Ik ga akkoord].  
Het softwareprogramma "PMB Portable" start op.

### Opmerkingen

- Stel [LUN-instellingen] bij  (Instellingen) in op [Multi].
- Maak altijd verbinding met een netwerk met behulp van "PMB Portable".
- Als u beelden via het internet uploadt, is het mogelijk dat uw beelden achterblijven in de cache van de computer die wordt gebruikt, afhankelijk van de serviceprovider. Dit geldt eveneens wanneer deze camera voor dit doel wordt gebruikt.
- Als zich een bug voordoet in "PMB Portable" of als u "PMB Portable" per ongeluk wist, kunt u "PMB Portable" repareren door het installatieprogramma PMB Portable te downloaden vanaf de website.

## Opmerkingen over "PMB Portable"

"PMB Portable" maakt het mogelijk de URL's van een aantal websites te downloaden vanaf de server in beheer bij Sony (de "Sony-server").

Om "PMB Portable" te gebruiken en te genieten van de voordelen van de beelduploadservice of andere services (de "services") die door deze en andere websites worden geleverd, moet u instemmen met het volgende.

- Sommige websites vereisen registratieprocedures en/of -kosten voor het gebruik van hun services. Als u gebruik maakt van dergelijke services, moet u de bepalingen en voorwaarden naleven die door de betreffende websites worden gesteld.
- De services kunnen worden gewijzigd of stopgezet al naar gelang de beslissingen van de website-exploitanten. Sony kan niet aansprakelijk worden gesteld voor enige problemen die ontstaan tussen gebruikers en derden, of enig ongemak toegebracht aan gebruikers in verband met het gebruik van de services, waaronder het wijzigen en stopzetten van dergelijke services.
- Om een website te bezoeken, zal u worden doorgestuurd door een Sony-server. Het kan voorkomen dat u geen toegang kunt krijgen tot de website vanwege onderhoud aan de server of andere oorzaken.
- Indien de werking van de Sony-server wordt gestaakt, zal u voortijdig hierover op de hoogte gebracht worden op de website van Sony, enz.
- De URL's waarnaar u wordt doorgestuurd door de Sony-server en andere informatie kunnen worden vastgelegd ter verbetering van toekomstige Sony-producten en -diensten. In dergelijke gevallen zullen echter nooit persoonlijke gegevens worden vastgelegd.

# Stilstaande beelden afdrukken

U kuntilstaande beelden op de volgende manieren afdrukken.

- Rechtstreeks afdrukken op een PictBridge-compatibele printer
- Rechtstreeks afdrukken op een geheugenkaart-compatibele printer  
Voor meer informatie leest u de gebruiksaanwijzing van de printer.
- Beelden afdrukken met behulp van een computer  
U kunt beelden importeren in een computer met behulp van het bijgeleverde softwareprogramma "PMB" en de beelden afdrukken.  
U kunt de datum in het beeld invoegen en deze afdrukken. Voor meer informatie, zie "PMB Help".
- Beelden afdrukken in een winkel (pagina 77)

## Opmerking

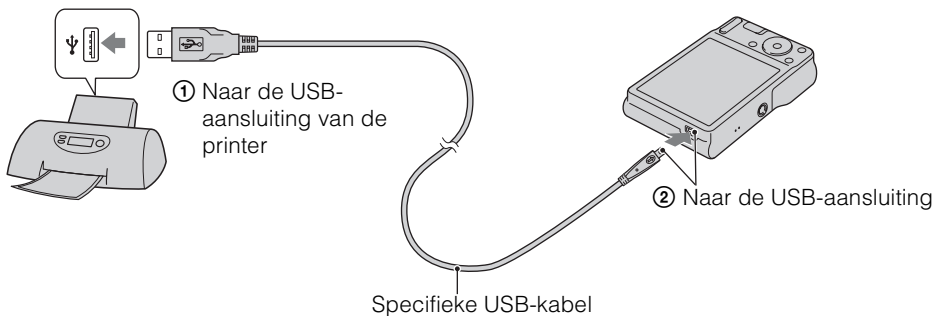
- Als u beelden afdrukt die zijn opgenomen in de [16:9] functie, kunnen beide zijranden worden afgeknipt.

## Rechtstreeks beelden afdrukken op een PictBridge-compatibele printer



Zelfs als u geen computer hebt, kunt u de beelden die u hebt opgenomen met uw camera afdrukken door de camera rechtstreeks aan te sluiten op een PictBridge-compatibele printer.


**PictBridge** "PictBridge" voldoet aan de CIPA-norm. (CIPA: Camera & Imaging Products Association)

- 1 Plaats batterijen met voldoende resterende lading in de camera.
- 2 Sluit de camera aan op de printer.



- 3 Schakel de camera en de printer in.

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, wordt de  indicator afgebeeld op het scherm. Als de  indicator knippert op het scherm van de camera (foutmelding), controleert u de aangesloten printer.



4 MENU →  (Afdrukken) → gewenste functie → ● op de besturingsknop

<b>Dit beeld</b>	Hiermee kunt u het huidig weergegeven beeld in de enkelbeeldweergavefunctie afdrukken.
<b>Meerdere beelden</b>	Hiermee selecteert u meerdere beelden om af te drukken. Na stap 4, doet u het volgende. ① Selecteer een beeld en druk daarna op ●. Herhaal de bovenstaande stappen tot u geen beelden meer wilt registreren. ② MENU → [OK] → ●

5 Gewenst onderdeel → [Start] → ●

<b>Aantal</b>	Hiermee selecteert u het aantal kopieën van het gemarkeerde beeld dat u wilt afdrukken. <ul style="list-style-type: none"><li>• Het is mogelijk dat, afhankelijk van het aantal beelden, niet alle beelden op één vel passen.</li></ul>
<b>Opmaak</b>	Hiermee selecteert u het aantal beelden dat u naast elkaar wilt afdrukken op één vel.
<b>Formaat</b>	Hiermee selecteert u de grootte van het afdrukvel.
<b>Datum</b>	Hiermee selecteert u [Datum] of [Dag&Tijd] om de datum en tijd op de beelden te projecteren. <ul style="list-style-type: none"><li>• Als u [Datum] selecteert, wordt de datum ingevoegd in het formaat dat u hebt ingesteld bij [Datum/tijd instellen] op de camera. Afhankelijk van de printer is deze functie mogelijk niet beschikbaar.</li></ul>

### Opmerkingen

- Bewegende beelden kunnen niet afgedrukt worden.
- Als de camera niet kon worden aangesloten op de printer, controleert u of bij  (Hoofdstellingen) het onderdeel [USB-aansluiting] is ingesteld op [PictBridge].
- Koppel de specifieke USB-kabel niet los terwijl de  (PictBridge aangesloten) indicator op het scherm wordt afgebeeld.

## Beelden afdrukken in een winkel

U kunt een geheugenkaart, met daarop beelden die met de camera zijn opgenomen, meenemen naar een winkel met fotoafdrukservice. Als de winkel het afdrukken van foto's volgens de DPOF-norm ondersteunt, kunt u van tevoren in de weergavefunctie een **DPOF**-afdrukmarkering aanbrengen op de beelden, zodat u deze niet opnieuw hoeft te selecteren wanneer u ze in de winkel afdrukt.

### Opmerkingen

- U kunt de beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen niet rechtstreeks vanuit de camera afdrukken in winkel met fotoafdrukservice. Kopieer de beelden naar een geheugenkaart (pagina 66) en neem daarna de geheugenkaart mee naar een winkel met fotoafdrukservice.
- Vraag aan de winkel met fotoafdrukservice met welke typen geheugenkaarten ze kunnen werken.
- Een geheugenkaartadapter (los verkrijgbaar) kan noodzakelijk zijn. Vraag dit aan de winkel met fotoafdrukservice.
- Voordat u beeldgegevens meeneemt naar een winkel, maakt u altijd eerst een (reserve) kopie ervan op een vaste schijf.
- U kunt het aantal afdrukken niet instellen.
- Als u de datum op de beelden wilt projecteren, vraagt u dit aan het personeel in de winkel met fotoafdrukservice.

# Problemen oplossen

Als u problemen ondervindt met de camera, probeert u de onderstaande oplossingen.

**1 Controleer de punten op pagina's 78 t/m 85.**

**2 Haal de batterijen eruit, wacht ongeveer één minuut, plaats de batterijen weer terug, en schakel vervolgens de camera in.**

**3 Stel de instellingen terug op de standaardinstellingen (pagina 59).**

**4 Neem contact op met uw Sony-dealer of het plaatselijke erkende Sony-servicecentrum.**

Let erop dat door de camera ter reparatie op te sturen u automatisch toestemming geeft de inhoud van het interne geheugen en de muziekbestanden te controleren.

Extra informatie over deze camera en antwoorden op veelgestelde vragen vindt u op onze Customer Support-website voor klantenondersteuning.  
<http://www.sony.net/>

## Batterijen en voeding

**De resterende-ladingindicator is onjuist, of de resterende-ladingindicator geeft aan dat er voldoende lading aanwezig is, maar de lading is snel opgebruikt.**

- Dit doet zich voor wanneer u de camera op een zeer warme of koude plaats gebruikt.
- Bij gebruik van alkalinebatterijen of primaire oxynikkelbatterijen (los verkrijgbaar), is het mogelijk dat de resterende-ladingindicator niet juist aangeeft.
- De batterijen zijn leeg. Plaats nieuwe batterijen of plaats de opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar).
- Bij gebruik van nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar), de polen van de batterijen of de aansluitpunten in het deksel van het batterijvak zijn vuil waardoor de batterijen niet voldoende opgeladen worden. Maak ze schoon met een wattenstaafje of iets dergelijks (pagina 91).
- Bij gebruik van nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar), de resterende-ladingindicator verschilt van de huidige lading als gevolg van het geheugeneffect (pagina 91), enz. Ontlaad de batterijen eenmaal volledig en laad deze daarna op om de weergave van de resterende-ladingindicator te corrigeren.
- De batterijen zijn laad. Vervang ze door nieuwe.

**De batterijen raken te snel leeg.**

- U gebruikt de camera op een zeer koude plaats.
- De batterijen zijn versleten. Vervang ze door nieuwe.
- Bij gebruik van nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar), laadt u deze voldoende op.

---

## De camera wordt automatisch uitgeschakeld wanneer u het deksel van de geheugenkaartgleuf en het batterijvak opent.

- Dit is geen defect. Schakel de camera uit voordat u het deksel van de geheugenkaartgleuf en het batterijvak opent.

---

## De camera kan niet worden ingeschakeld.

- Plaats de batterijen op de juiste wijze in de camera.
- De batterijen zijn leeg. Plaats nieuwe batterijen of plaats de opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar).
- De batterijen zijn laad. Vervang ze door nieuwe.



---

## De camera schakelt plotseling uit.

- Als [Stroombesparing] is ingesteld op [Standaard] of [Uithoudverm.], en u de camera gedurende een bepaalde tijdsduur niet bedient terwijl deze is ingeschakeld, wordt de camera automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de batterijen leeg raken. Schakel de camera weer in.
- De batterijen zijn leeg. Plaats nieuwe batterijen of plaats de opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar).

# Stilstaande beelden/bewegende beelden opnemen

## Beelden kunnen niet worden opgenomen.

- Als de beelden niet op een geheugenkaart kunnen worden opgenomen, maar in het interne geheugen worden opgenomen ondanks dat de geheugenkaart in de camera is geplaatst, controleert u of de geheugenkaart zo ver mogelijk in de gleuf is geduwd.
- Controleer de vrije ruimte in het interne geheugen of de geheugenkaart. Als deze vol is, doet u een van de volgende dingen:
  - Wis overbodige beelden (pagina 24).
  - Plaats een andere geheugenkaart.
- Tijdens het opladen van de flitser kunt u geen beelden opnemen.
- Voor het opnemen van bewegende beelden adviseren wij u een geheugenkaart van 1 GB of groter te gebruiken.
- Zet de functieknop in de stand  (stilstaand beeld) wanneer u stilstaande beelden wilt opnemen.
- Voor het opnemen van bewegende beelden, zet u de functieknop in de stand  (bewegende beelden).


---

## De lach-sluitersfunctie werkt niet.

- Er wordt geen beeld opgenomen als geen lachend gezicht wordt herkend.



---

## De antiwaasfunctie werkt niet.

- De antiwaasfunctie werkt niet wanneer  wordt afgebeeld op het scherm.
- Het is mogelijk dat de antiwaasfunctie niet goed werkt tijdens het opnemen van nachtscènes.
- Neem op nadat u de ontspanknop tot halverwege hebt ingedrukt.

---

## Het beeld is onscherp.

- Het onderwerp bevindt zich te dichtbij. Zorg ervoor dat tijdens het opnemen de lens van de camera verder verwijderd is van het onderwerp dan de minimale opnameafstand (ongeveer 5 cm (W-kant) of 40 cm (T-kant) tussen lens en onderwerp).
-  (Schemer) of  (Landschap) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie voor het opnemen van stilstaande beelden.

---

### De zoomfunctie werkt niet.

- U kunt de zoomvergroting niet veranderen tijdens het opnemen van bewegende beelden.
- U kunt de slimme-zoomfunctie niet gebruiken afhankelijk van het beeldformaat (pagina 53).
- U kunt de digitale-zoomfunctie niet gebruiken wanneer:
  - U bewegende beelden opneemt.
  - De lach-sluitersfunctie is ingeschakeld.








---

### Kan de gezichtsherkenningfunctie niet selecteren.

- U kunt de gezichtsherkenningfunctie alleen selecteren wanneer de scherpsstellingsfunctie is ingesteld op [Multi-AF] en de lichtmeetfunctie is ingesteld op [Multi].

---

### De flitser werkt niet.

- U kunt de flitser niet gebruiken wanneer:
  - De Burst-functie is geselecteerd (pagina 35).
  -  (Hoge gevoeligheid) of  (Schemer) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie.
  - U bewegende beelden opneemt.
- Stel de flitser in op  (Aan) (pagina 18) als de scènekeuzefunctie is ingesteld op  (Landschap),  (Voedsel),  (Strand) of  (Sneeuw).



---

### Wazige, witte, ronde vlekken verschijnen in beelden opgenomen met de flitser.

- Deeltjes (stof, pollen, enz.) in de lucht weerkaatsen het flitslicht en worden zichtbaar in het beeld. Dit is geen defect.

---

### De close-up-opnamefunctie (Macro) werkt niet.

- De camera stelt automatisch scherp. Houd de ontspanknop tot halverwege ingedrukt. Het scherpsstellen kan enige tijd duren als een onderwerp van dichtbij wordt opgenomen.
-  (Landschap) of  (Schemer) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie.

---

### De datum en tijd worden niet afgebeeld op het LCD-scherm.

- Tijdens het opnemen worden de datum en tijd niet afgebeeld. Deze worden alleen tijdens weergave afgebeeld.

---

### Kan de datum niet op het beeld projecteren.

- Deze camera heeft geen functie om de datum op beelden te projecteren. Door "PMB" te gebruiken kunt u beelden met de datum erop geprojecteerd opslaan en afdrucken (pagina 70).

---

### De F-waarde en de sluitertijd knipperen wanneer u de ontspanknop tot halverwege indrukt.

- De belichting is niet goed. Stel de belichting goed in (pagina 36).

---

### De kleuren van het beeld zijn niet juist.

- Stel de witbalans in (pagina 38).

---

### Witte, paarse of andere strepen verschijnen in het beeld, of het gehele scherm wordt roodachtig wanneer u een helder onderwerp opneemt.

- Dit fenomeen heet versmeren. Dit is geen defect. Ondanks dat deze niet worden opgenomen in standaard stilstaande beelden, wordt dit fenomeen opgenomen als strepen en onregelmatigheden tijdens het opnemen van bewegende beelden. ("Helder onderwerp" wil zeggen plaatsen met een groot verschil in helderheid, zoals in het geval van de zon of een lamp in het donker.)



---

## In het beeld verschijnt ruis wanneer u op een donkere plaats naar het scherm kijkt.

- De camera probeert de zichtbaarheid van het scherm te verhogen door het beeld tijdelijk helderder te maken onder omstandigheden met een slechte verlichting. Dit is niet van invloed op het opgenomen beeld.

---

## De ogen van het onderwerp zijn rood.

- Stel [Rode-ogenvermind.] in op [Autom.] of [Aan] (pagina 54).
- Neem het beeld op met behulp van de flitser vanaf een afstand korter dan het flitsbereik.
- Verlicht het vertrek en neem het onderwerp op.
- Werk het beeld bij met behulp van [Bijwerken] → [Rode-ogen-correctie] op het weergavemenu (pagina 46), of bewerk het beeld met behulp van het softwareprogramma "PMB".

---

## Punten verschijnen en blijven op het scherm.

- Dit is geen defect. Deze punten worden niet opgenomen.

---

## Beelden kunnen niet continu worden opgenomen.

- Het interne geheugen of de geheugenkaart is vol. Wis overbodige beelden (pagina 24).
- De batterijen zijn bijna leeg. Plaats nieuwe batterijen of plaats de opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar).

---

## Hetzelfde beeld wordt meerdere keren opgenomen.

- De Burst-functie is ingesteld op [Burst] (pagina 35).

# Beelden bekijken

## Kan geen beelden weergeven.

- Controleer of de geheugenkaart zo ver mogelijk in de gleuf is gestoken.
- De map-/bestandsnaam is veranderd op de computer.
- Wij kunnen weergave op deze camera niet garanderen voor beelden die op een computer werden bewerkt en voor beelden die op een andere camera werden opgenomen.
- De camera staat in de USB-functie. Wis de USB-verbinding (pagina 73).

---

## De datum en tijd worden niet afgebeeld.

- De schermweergave is ingesteld op het weergeven van alleen beelden. Druk op DISP (schermweergave-instellingen) om informatie af te beelden (pagina 17).

---

## Onmiddellijk nadat de weergave is begonnen, ziet het beeld er grof uit.

- Dit kan gebeuren als gevolg van de beeldverwerking. Dit is geen defect.

---

## Kan geen beelden in de indexweergavefunctie weergeven.

- De camera staat in de eenvoudig-functie. Annuleer de eenvoudig-functie.

# Wissen

## Beelden kunnen niet worden gewist.

- Annuleer de beveiliging (pagina 48).

## De "Memory Stick PRO Duo" wordt niet herkend door een computer met een "Memory Stick"-gleuf.

- Controleer dat de computer en de "Memory Stick"-lezer/schrijver "Memory Stick PRO Duo" ondersteunen. Gebruikers van computers en "Memory Stick"-lezers/schrijvers gemaakt door andere fabrikanten dan Sony dienen contact op te nemen met die fabrikanten.
- Als de "Memory Stick PRO Duo" niet wordt ondersteund, sluit u de camera aan op de computer (pagina 72). De computer herkent de "Memory Stick PRO Duo".

## De computer herkent de camera niet.

- Als de lading van de batterijen bijna op is, plaatst u nieuwe batterijen of opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar).
- Stel [USB-aansluiting] in op [Mass Storage] (pagina 60).
- Gebruik de specifieke USB-kabel (bijgeleverd).
- Koppel de specifieke USB-kabel los van zowel de computer als de camera, en sluit deze opnieuw stevig aan.
- Koppel alle apparatuur, behalve de camera, het toetsenbord en de muis, los van de USB-aansluitingen van de computer.
- Sluit de camera rechtstreeks aan op de computer en niet via een USB-hub of ander apparaat.

## Kan geen beelden importeren.

- Sluit de camera goed aan op de computer door middel van een USB-verbinding (pagina 72).
- Als u beelden opneemt op een geheugenkaart die op een computer is geformatteerd, kan het onmogelijk zijn de beelden te importeren in een computer. Neem op met behulp van een geheugenkaart die in deze camera is geformatteerd (pagina 62).

## Nadat de USB-verbinding tot stand is gekomen, start "PMB" niet automatisch op.

- Breng de USB-verbinding tot stand nadat de computer is opgestart.

## Nadat een USB-verbinding tot stand is gebracht, start "PMB Portable" niet.

- Stel [LUN-instellingen] in op [Multi] (pagina 61).
- Stel [USB-aansluiting] in op [Mass Storage] (pagina 60).
- Sluit de computer aan op het netwerk.

## Beelden kunnen niet worden weergegeven op de computer.

- Wanneer u "PMB" gebruikt, raadpleegt u de "PMB Help" (pagina 70).
- Raadpleeg de fabrikant van de computer of de software.

## Wanneer u bewegende beelden op een computer bekijkt, worden beeld en geluid onderbroken door storing.

- U geeft de bewegende beelden rechtstreeks weer vanuit het interne geheugen of de geheugenkaart. Verkrijg de beelden met behulp van "PMB" en geef het bestand weer (pagina 70).

## Beelden die eenmaal naar een computer zijn geëxporteerd, kunnen niet meer op de camera worden weergegeven.

- Exporteer ze naar een map die door de camera wordt herkend, zoals "101MSDCF".

## Geheugenkaart

### Kan geen geheugenkaart plaatsen.

- Plaats de geheugenkaart in de juiste richting.

### U hebt een geheugenkaart per ongeluk geformatteerd.

- Alle gegevens op de geheugenkaart zijn gewist door het formatteren. U kunt deze niet meer herstellen.

### Gegevens worden opgenomen in het interne geheugen ondanks dat een geheugenkaart is geplaatst.

- Controleer of de geheugenkaart zo ver mogelijk in de gleuf is gestoken.

## Intern geheugen

### U kunt geen beelden weergeven of beelden opnemen met behulp van het interne geheugen.

- Er is een geheugenkaart in de camera geplaatst. Haal deze eruit.

### Kan de gegevens in het interne geheugen niet kopiëren naar de geheugenkaart.

- De geheugenkaart is vol. Kopieer naar een geheugenkaart met voldoende capaciteit.

### Kan de gegevens op de geheugenkaart of de computer niet kopiëren naar het interne geheugen.

- Deze functie is niet beschikbaar.

## Afdrukken

Zie "PictBridge-compatibele printer" tezamen met de onderstaande punten.

### Beelden kunnen niet worden afgedrukt.

- Zie de gebruiksaanwijzing van de printer.

### De beelden worden afgedrukt met beide randen afgesneden.

- Afhankelijk van de printer kunnen alle randen van het beeld worden afgesneden. Met name wanneer u een beeld afdrukt dat is opgenomen met het beeldformaat ingesteld op [16:9], kunnen de zijranden van het beeld worden bijgesneden.
- Wanneer u beelden afdrukt op uw printer, annuleert u de instellingen van bijsnijden en afdrukken zonder randen. Vraag de fabrikant van de printer of de printer deze functies heeft of niet.
- Als u de beelden laat afdrukken in een winkel met fotoafdruckservice, vraagt u aan het winkelpersoneel of ze de beelden kunnen afdrukken zonder dat de randen worden afgesneden.

---

## U kunt geen beelden afdrukken met de datum erop geprojecteerd.

- Met "PMB" kunt u beelden afdrukken met daarop de datum geprojecteerd (pagina 70).
- De camera heeft geen functie om de datum op beelden te projecteren. Echter, omdat de beelden opgenomen op deze camera informatie bevatten over de opnamedatum, kunt u de beelden afdrukken met daarop de datum geprojecteerd als de printer of de software deze Exif-informatie kan herkennen. Voor eventuele compatibiliteit met Exif-informatie, neemt u contact op met de fabrikant van de printer of van de software.
- Als u gebruik maakt van een fotoafdrukservice, vraagt u het winkelpersoneel de datum op de beelden te projecteren.

## PictBridge-compatibele printer

### Het is niet mogelijk een verbinding tot stand te brengen.

- De camera kan niet rechtstreeks op een printer worden aangesloten die niet compatibel is met PictBridge. Vraag de fabrikant van de printer of uw printer compatibel is met PictBridge of niet.
- Controleer of de printer is ingeschakeld en op de camera kan worden aangesloten.
- Stel [USB-aansluiting] in op [PictBridge] (pagina 60).
- Koppel de specifieke USB-kabel los en sluit deze weer aan. Bij het verschijnen van een foutmelding op de printer, moet u de gebruiksaanwijzing van de printer raadplegen.


---

### Beelden kunnen niet worden afgedrukt.

- Controleer of de camera en de printer juist op elkaar zijn aangesloten met behulp van de specifieke USB-kabel.
- Schakel de printer in. Voor meer informatie raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van de printer.
- Als u tijdens het afdrukken [Sluiten] selecteert, is het mogelijk dat de beelden niet worden afgedrukt. Koppel de specifieke USB-kabel los en sluit deze weer aan. Als u nog steeds niet uw beelden kunt afdrukken, koppelt u de specifieke USB-kabel los, schakelt u de printer uit en vervolgens weer in, en sluit u tenslotte de specifieke USB-kabel opnieuw aan.
- Bewegende beelden kunnen niet afgedrukt worden.
- Beelden die op een andere camera werden opgenomen, of beelden die op een computer zijn bewerkt, kunnen misschien niet worden afgedrukt.

---

### De afdrukopdracht is geannuleerd.

- Controleer dat u de specifieke USB-kabel hebt losgekoppeld voordat de  (PictBridge aangesloten) indicator uitging.

---

### In de indexweergavefunctie kan de datum niet worden geprojecteerd en kunnen de beelden niet worden afgedrukt.

- De printer heeft deze functies niet. Vraag de fabrikant van de printer of de printer deze functies heeft of niet.
- Afhankelijk van de printer kan de datum in de indexweergavefunctie niet geprojecteerd worden. Vraag het de fabrikant van de printer.

---

### In plaats van de datum wordt "---- -- --" afgedrukt op het beeld.

- Bij het beeld zit geen opnamedatum-informatie zodat de datum niet erop kan worden geprojecteerd. Stel [Datum] in op [Uit] en druk het beeld opnieuw af (pagina 76).

---

### Het beeld kan niet op het ingestelde formaat worden afgedrukt.

- Als u papier van een ander formaat gebruikt nadat de printer op de camera is aangesloten, koppelt u de specifieke USB-kabel los en sluit u deze daarna weer aan.
- De afdrukinstelling van de camera is anders dan die van de printer. Verander de instelling van de camera (pagina 76) of de printer.
- Vraag de fabrikant van de printer of het gewenste afdrukformaat beschikbaar is op de printer.

---

### De camera kan niet worden bediend nadat het afdrucken is geannuleerd.

- Wacht enige tijd terwijl de printer de annuleerbediening uitvoert. Dit kan, afhankelijk van de printer, enige tijd duren.

## Overige

---

### De lens raakt beslagen.

- Er is condensvorming opgetreden. Schakel de camera uit en laat deze gedurende ongeveer een uur liggen voordat u deze weer gebruikt.

---

### De camera wordt uitgeschakeld met uitgeschoven lens.

- Plaats nieuwe batterijen of opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar), en schakel daarna de camera opnieuw in.
- Probeer niet met kracht zelf de lens te bewegen als deze niet door de camera wordt bewogen.

---

### De camera wordt warm wanneer u deze gedurende een lange tijd gebruikt.

- Dit is geen defect.


---

### Het klok-instelscherm wordt afgebeeld nadat de camera is ingeschakeld.

- Stel de datum en tijd opnieuw in (pagina 68).
- De ingebouwde, oplaadbare reservebatterij is leeg. Plaats batterijen met voldoende resterende lading, en laat de camera 24 uur of langer uitgeschakeld liggen.

---

### De datum of tijd is onjuist.

- Verander de instellingen op MENU →  (Instellingen) → [Klokinstellingen] → [Datum/tijd instellen].

# Waarschuwingsmededelingen

Als een van de onderstaande meldingen wordt afgebeeld, voert u de vermelde instructies uit.



- De batterij is bijna leeg. Plaats nieuwe batterijen of opgeladen nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar). Afhankelijk van de gebruiksomstandigheden of het type batterij, kan de indicator knipperen ondanks dat er nog lading voor 5 of 10 minuten gebruiksduur resteert.

---

## Systemfout

- Schakel de camera uit en weer in.

---

## De camera is oververhit

### Laat de camera eerst afkoelen

- De temperatuur in de camera is opgelopen. De voeding kan automatisch worden uitgeschakeld of het kan onmogelijk zijn bewegende beelden op te nemen. Laat de camera liggen op een koele plaats totdat de temperatuur in de camera is gezakt.

---

## Fout van intern geheugen

- Schakel de camera uit en weer in.

---

## Plaats de geheugenkaart opnieuw

- De geplaatste geheugenkaart kan niet worden gebruikt in deze camera (pagina 3).
- De aansluitpunten van de geheugenkaart zijn vuil.
- De geheugenkaart is beschadigd.

---

## Verkeerd type geheugenkaart

- De geplaatste geheugenkaart kan niet worden gebruikt in deze camera (pagina 3).

---

## Fout bij formatteren intern geheugen

### Fout bij formatteren geheugenkaart

- Formateer het medium opnieuw (pagina 62).

---

## Geheugenkaart vergrendeld

- U gebruikt een geheugenkaart met een schrijfbeveiligingsschakelaar en de schakelaar staat in de stand LOCK. Zet de schrijfbeveiligingsschakelaar in de stand voor opnemen.

---

## Geheugenkaart voor alleen-lezen

- De camera kan geen beelden opnemen of wissen op deze geheugenkaart.

---

## Geen beelden beschikbaar

- Er zijn geen beelden die weergegeven kunnen worden opgenomen in het interne geheugen.
- Er zijn geen beelden die weergegeven kunnen worden opgeslagen in deze map van de geheugenkaart.

---

## Mapfout

- Een map met dezelfde drie cijfers aan het begin van de naam bestaat reeds op de geheugenkaart (bijvoorbeeld: 123MSDCF en 123ABCDE). Kies een andere map of maak een andere map aan (pagina's 63, 64).

---

## Kan geen mappen meer maken

- Een map waarvan de naam begint met "999" bestaat reeds op de geheugenkaart. U kunt in dat geval geen mappen meer aanmaken.

---

## Bestandsfout

- Tijdens het weergeven van het beeld is een fout opgetreden. Wij kunnen weergave op deze camera niet garanderen voor beelden die op een computer werden bewerkt en voor beelden die op een andere camera werden opgenomen.

---

## Deze map heeft het kenmerk Alleen lezen.

- U hebt een map geselecteerd die niet kan worden ingesteld als de opnamemap op de camera. Selecteer een andere map (pagina 64).

---

## Bestandsbeveiliging

- Schakel de beveiliging uit (pagina 48).

---

## Te groot beeldformaat

- U probeert een beeld weer te geven met een formaat dat niet kan worden weergegeven op de camera.

---

## Kan gezicht voor bewerken niet vinden

- Het kan onmogelijk zijn het beeld bij te werken afhankelijk van het beeld.

---

## (Trillingswaarschuwing-indicator)

- Door onvoldoende licht, is de camera gevoelig voor beweging. Gebruik de flitser, schakel de antiwaasfunctie in, of bevestig de camera op een statief om de camera vast te zetten.

---

## Schakel uit en weer in

- De lens is defect.

---

## VGA wordt niet ondersteund door deze geheugenkaart

- Voor het opnemen van bewegende beelden adviseren wij u een geheugenkaart van 1 GB of groter te gebruiken.

---

## Maximumaantal beelden is reeds geselecteerd

- Maximaal 100 bestanden kunnen worden geselecteerd bij gebruik van [Meerdere beelden].
- U kunt **DPOF** (afdrukmarkering) toevoegen aan maximaal 999 bestanden. Annuleer de selectie.



- Het is mogelijk dat de gegevensoverdracht naar de printer nog niet voltooid is. Koppel de specifieke USB-kabel niet los.

---

## Verwerkt...

- De printer annuleert de huidige afdruktaak. U kunt niet afdrukken totdat dit klaar is. Dit kan, afhankelijk van de printer, enige tijd duren.

---

## Bediening kan niet worden uitge-voerd voor niet-onderst. bestanden

- Verwerking en andere bewerkingsfuncties van de camera kunnen niet worden uitgevoerd voor beeldbestanden die zijn bewerkt op een computer, of beelden die werden opgenomen op een andere camera.

---

## Geen ruimte meer in interne geheugen Beelden wissen?

- Het interne geheugen is vol. Om in het interne geheugen te kunnen opnemen, selecteert u [Ja] en wist u overbodige beelden.



# "Memory Stick Duo"

Een "Memory Stick Duo" is een compact, draagbaar IC-opnamemedium. De typen "Memory Stick Duo" die kunnen worden gebruikt in deze camera worden vermeld in de onderstaande tabel. Een goede werking kan echter niet worden gegarandeerd voor alle functies van de "Memory Stick Duo".

"Memory Stick"-type	Opnemen/weergeven
Memory Stick Duo (zonder MagicGate)	○*1
Memory Stick Duo (met MagicGate)	○*2
MagicGate Memory Stick Duo	○*1*2
Memory Stick PRO Duo	○*2*3
Memory Stick PRO-HG Duo	○*2*3*4

\*1 Hoge gegevensoverdrachtsnelheid via een parallelle interface wordt niet ondersteund.

\*2 "Memory Stick Duo", "MagicGate Memory Stick Duo" en "Memory Stick PRO Duo" zijn uitgerust met MagicGate-functies. MagicGate is een technologie ter bescherming van auteursrechten waarbij gebruik wordt gemaakt van versleutelingstechnologie. Deze camera kan geen gegevens opnemen/weergeven waarbij MagicGate-functies zijn vereist.

\*3 Bewegende beelden van [VGA]-formaat kunnen worden opgenomen.

\*4 Deze camera biedt geen ondersteuning voor 8-bit parallelle gegevensoverdracht. De camera voert dezelfde 4-bit parallelle gegevensoverdracht uit als de "Memory Stick PRO Duo".

## Opmerkingen

- Dit apparaat is compatibel met "Memory Stick Micro" ("M2"). "M2" is de afkorting van "Memory Stick Micro".
- Wij kunnen niet garanderen dat een "Memory Stick Duo" die op een computer is geformatteerd, in deze camera werkt.
- De lees-/schrijfsnelheid van de gegevens verschilt afhankelijk van de gebruikte "Memory Stick Duo" en apparaatuur.
- De "Memory Stick Duo" mag niet worden verwijderd terwijl deze bezig is met het lezen of wegschrijven van gegevens.
- De gegevens kunnen in de volgende gevallen beschadigd zijn:
  - Wanneer de "Memory Stick Duo" uit de camera wordt gehaald of de camera wordt uitgeschakeld tijdens het lezen of schrijven van gegevens
  - Wanneer de "Memory Stick Duo" wordt gebruikt op plaatsen met statische elektriciteit of elektrische ruis
- Wij raden u aan van belangrijke gegevens een reservekopie te maken.
- Plak geen stickers op de "Memory Stick Duo" zelf of op de "Memory Stick Duo"-adapter.
- Raak de aansluitingen van de "Memory Stick Duo" niet aan met uw hand of een metalen voorwerp.
- Sla niet op de "Memory Stick Duo", verbuig hem niet en laat hem niet vallen.
- Demonteer of verander de "Memory Stick Duo" niet.
- Stel de "Memory Stick Duo" niet bloot aan water.
- Laat de "Memory Stick Duo" niet liggen binnen het bereik van kleine kinderen. Zij kunnen deze per ongeluk inslikken.
- Steek niets anders dan een "Memory Stick Duo" in de "Memory Stick Duo"-gleuf. Als u dit toch doet, zal een storing worden veroorzaakt.
- Gebruik of bewaar de "Memory Stick Duo" niet op de volgende plaatsen:
  - Plaatsen met een hoge temperatuur, zoals in een hete auto die in de zon is geparkeerd
  - Plaatsen die zijn blootgesteld aan direct zonlicht
  - Vochtige plaatsen of plaatsen waar zich corrosieve stoffen bevinden

## Opmerkingen over het gebruik van de "Memory Stick Duo"-adapter (los verkrijgbaar)

- Als u een "Memory Stick Duo" in een "Memory Stick"-compatibel apparaat wilt gebruiken, moet u de "Memory Stick Duo" eerst in een "Memory Stick Duo"-adapter steken. Als u een "Memory Stick Duo" zonder een "Memory Stick Duo"-adapter in een "Memory Stick"-compatibel apparaat steekt, kan het onmogelijk zijn om hem weer uit het apparaat te halen.
- Wanneer u een "Memory Stick Duo" in een "Memory Stick Duo"-adapter steekt, let u er goed op dat de "Memory Stick Duo" in de juiste richting erin wordt gestoken, en steek deze daarna er helemaal in. In de verkeerde richting insteken kan tot een defect leiden.
- Als u "Memory Stick Duo" die in een "Memory Stick Duo"-adapter is geplaatst, gebruikt in een "Memory Stick"-compatibel apparaat, controleert u dat de "Memory Stick Duo"-adapter in de juiste richting is geplaatst. Merk op dat door onjuist gebruik het apparaat kan worden beschadigd.
- Plaats nooit een "Memory Stick Duo"-adapter in een "Memory Stick"-compatibel apparaat zonder een "Memory Stick Duo" erin. Als u dit toch doet, kan een storing in het apparaat optreden.

## Opmerking over het gebruik van de "Memory Stick Micro" (los verkrijgbaar)

- Om in de camera een "Memory Stick Micro" te kunnen gebruiken, moet u de "Memory Stick Micro" in een "M2"-adapter ter grootte van een Duo steken. Als u een "Memory Stick Micro" in de camera plaatst zonder een "M2"-adapter ter grootte van een Duo te gebruiken, kan het onmogelijk zijn deze vervolgens weer uit de camera te halen.
- Laat de "Memory Stick Micro" niet liggen binnen het bereik van kleine kinderen. Zij kunnen deze per ongeluk inslikken.

# Batterijen

## Batterijen die u wel en niet kunt gebruiken met deze camera

Type batterij	Bijgeleverd	Ondersteund	Oplaadbaar
LR6 (AA-formaat) alkalinebatterijen*	○	○	—
HR 15/51:HR6 (AA-formaat) nikkel-metaalhydridebatterijen*	—	○	○
ZR6 (AA-formaat) primaire oxynikkelbatterijen*	—	○	—
Lithiumbatterijen	—	—	—
Mangaanbatterijen	—	—	—
Nikkel-cadmiumbatterijen	—	—	—

\* Alvorens de batterijen te gebruiken, leest u de onderstaande voorzorgsmaatregelen voor het betreffende type batterij.

Voor niet-ondersteunde batterijen kunnen de bedrijfsprestaties niet worden gegarandeerd wanneer de spanning zakt of andere problemen worden veroorzaakt als gevolg van de aard van de batterij.

## Alkalinebatterijen (bijgeleverd)/primaire oxynikkelbatterijen (los verkrijgbaar)

- Alkalinebatterijen en primaire oxynikkelbatterijen kunnen niet worden opgeladen.
- Alkalinebatterijen en primaire oxynikkelbatterijen hebben een kortere levensduur in vergelijking met nikkel-metaalhydridebatterijen. Om deze reden kan de camera worden uitgeschakeld ondanks dat de resterende-ladingindicator aangeeft dat er voldoende lading aanwezig is.
- De prestaties van batterijen kan enorm verschillen afhankelijk van de fabrikant en het type batterij, en in sommige gevallen kan de levensduur van de batterij bijzonder kort zijn. Dit geldt met name bij lage temperaturen, en het kan onmogelijk zijn op te nemen bij temperaturen lager dan 5 °C.
- Gebruik oude en nieuwe batterijen niet met elkaar.
- Het is mogelijk dat de resterende-ladingindicator niet de juiste informatie afbeeldt bij gebruik van alkalinebatterijen of primaire oxynikkelbatterijen.
- Als gevolg van de eigenschappen van alkalinebatterijen en primaire oxynikkelbatterijen bestaat er een groot verschil tussen de resterende opnametijd en de resterende weergavetijd. Om deze reden is het mogelijk dat de camera wordt uitgeschakeld met uitgeschoven lens wanneer u de functieschakelaar bedient. Vervang in dat geval de batterijen door nieuwe. Als u nikkel-metaalhydridebatterijen gebruikt kunt u langer opnemen.

## Nikkel-metaalhydridebatterijen (los verkrijgbaar)

- Trek de buitenbeschermlaag er niet af en beschadig de batterijen niet. Gebruik nooit batterijen waarvan de buitenbeschermlaag geheel of gedeeltelijk is verwijderd, of batterijen die anderszins zijn beschadigd. Deze batterijen kunnen lekken, exploderen of heet worden waardoor brandwonden of persoonlijk letsel kan ontstaan. Hierdoor kan ook een storing optreden in de acculader.
- Bewaar de nikkel-metaalhydridebatterijen niet tezamen met metalen voorwerpen. Kleine metalen voorwerpen kunnen de + en – polen kortsluiten waardoor de batterijen heet kunnen worden of brand kan ontstaan.
- Als de polen van een nikkel-metaalhydridebatterij vuil zijn, wordt de batterij mogelijk niet goed opgeladen. Veeg de polen schoon met een droge doek of iets dergelijks.
- Ten tijde van de aanschaf, of nadat de nikkel-metaalhydridebatterijen een lange tijd niet zijn gebruikt, zijn ze mogelijk niet volledig opgeladen. Dit is een eigenschap van dit type batterij en geen defect. Als dit gebeurt, kan het probleem worden verholpen door herhaaldelijk de lading in de batterijen volledig op te gebruiken en daarna de batterijen weer op te laden.
- Als u de nikkel-metaalhydridebatterijen oplaadt voordat de lading erin volledig is opgebruikt, kan de indicator voor lage batterijlading sneller dan verwacht weer worden afgebeeld. Dit wordt het "geheugeneffect"\* genoemd. Als dit probleem zich voordoet, kan het worden opgelost door de batterijen alleen op te laden nadat de bestaande lading is opgebruikt.  
\* Het "geheugeneffect" is een situatie waarin het vermogen van de batterij tijdelijk lager is.
- Om de lading in de batterijen volledig op te gebruiken, zet u de camera in de diavoorstelling-weergavefunctie (pagina 45) en laat u deze zo staan totdat de batterijen helemaal leeg zijn.
- Gebruik oude en nieuwe batterijen niet met elkaar.
- Stel de batterij niet bloot aan water. De batterij is niet waterbestendig.

# Index

## A

Aansluiten	
Computer .....	72
Printer .....	76
AF-bereikzoekerframe .....	39
Afdrukken .....	49, 76
Afdrukmarkering .....	49, 77
Autom. Programma .....	28

## B

Batterijen .....	91
Beeldformaat .....	32
Beeldindex .....	23
Belichting .....	36
Bestandsnummer .....	67
Besturingsknop .....	11
Besturingssysteem .....	69
Beveiligen .....	48
Bewegende beeldn .....	14
Bijwerken .....	46
Burstinstellingen .....	35

## C

Cd-rom .....	69
Computer .....	69
Beelden importeren .....	72

## D

Datum .....	77
Datum/tijd instellen .....	68
Diavoorstelling .....	45
Digitale zoom .....	53
DISP .....	17
DPOF .....	49

## E

Eenvoudig-functie	
Opnemen .....	31
Weergeven .....	44
EV .....	36

## F

Flitser .....	18
Formatteren .....	62
Functiegids .....	57
Functieknop .....	14

## G

Geheugenkaart .....	3
Gezichtsherkenning .....	43

## H

Hoge gevoeligheid .....	29
-------------------------	----

## I

Initialiseren .....	59
Installeren .....	70
Instellingen .....	10
Intern geheugen .....	15
ISO .....	37

## K

Kopiëren .....	66
----------------	----

## L

Lach-herkenn.gevoeligheid .....	42
Lach-sluitser .....	19
Landschap .....	29
Language Setting .....	56
Lgz synchro .....	18
Lichtmeetfunctie .....	41
Lichtmeting met meerdere patronen .....	41
Lichtmeting met nadruk op het midden .....	41
LUN-instellingen .....	61

## M

Macintosh-computer .....	69
Map	
Aanmaken .....	63
Selecteren .....	51
Wijzigen .....	64
Wissen .....	65
Map kiezen .....	51
Mass Storage .....	60

"Memory Stick Duo" .....	89
MENU .....	8
MENU-scherm.....	8
Midden-AF.....	39
Multi-AF.....	39

## O

Opn.functie .....	26
Opn.map wissen .....	65
Opnamemap maken .....	63
Opnamemap wijz.....	64
Opnemen	
Bewegende beelden.....	14
Stilstaand beeld .....	14
Optische zoom .....	16, 53

## P

PictBridge .....	60, 76
Pieptoon.....	55
Pixel.....	33
Plaats van de onderdelen .....	11
PMB .....	70
PMB Portable .....	74
Precisie-digitale-zoom.....	53
Problemen oplossen.....	78
Punt lichtmeting .....	41

## R

Rode-ogen-correctie .....	46
Rode-ogenvermind. ....	54
Roteren .....	50

## S

Scèneherkenning.....	27, 31
Scènekeuze .....	29
Schemer .....	29
Schemer-portret.....	29
Scherm.....	17
Scherpstellen.....	39
Slim automatisch instellen.....	27
Slimme-zoomfunctie.....	53
Sneeuw .....	29
Soft Snap .....	29
Software.....	70
SteadyShot.....	34
Stramienlijn.....	52

Strand.....	29
Stroombesparing .....	58

## T

Trimmen .....	46
---------------	----

## U

USB-aansluiting .....	11, 60, 72, 76
-----------------------	----------------

## V

Veranderen, het weergavescherm.....	17
VGA .....	33
Voedsel .....	29

## W

Waarschuwingsmededelingen.....	86
Weergavezoom .....	22
Weergeven	
Bewegende beelden.....	25
Stilstaand beeld .....	21
Windows-computer .....	69
Wissen .....	24, 47
Witbalans .....	38

## Z

Zelfontsp. ....	20
Zoom .....	16