

SONY®



## Verwijdering van oude elektrische en elektronische apparaten (Toepasbaar in de Europese Unie en andere Europese landen met gescheiden ophaalsystemen)



Het symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat dit product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Het moet echter naar een plaats worden gebracht waar elektrische en elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwijderd, voorkomt u voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. De recycling van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, neemt u contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht. Dit betreft de accessoires: Hoofdtelefoon

## Verwijdering van oude batterijen (in de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingsystemen)



Dit symbool op de batterij of verpakking wijst erop dat de meegeleverde batterij van dit product niet als huishoudelijk afval behandeld mag worden.

Door deze batterijen op juiste wijze af te voeren, voorkomt u voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. Het recyclen van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen.

In het geval dat de producten om redenen van veiligheid, prestaties dan wel in verband met data-integriteit een permanente verbinding met batterij vereisen, dient deze batterij enkel door gekwalificeerd servicepersoneel vervangen te worden.

Om ervoor te zorgen dat de batterij op een juiste wijze zal worden behandeld, dient het product aan het eind van zijn levenscyclus overhandigd te worden aan het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van elektrisch en elektronisch materiaal.

Voor alle andere batterijen verwijzen we u naar het gedeelte over hoe de batterij veilig uit het product te verwijderen. Overhandig de batterij bij het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van batterijen.

Voor meer details in verband met het recyclen van dit product of batterij, neemt u contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

## Opmerking voor klanten: de volgende informatie is enkel van toepassing voor apparaten die verkocht worden in landen die de EU-richtlijnen in acht nemen.

De fabrikant van dit apparaat is Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokio, Japan. De geautoriseerde vertegenwoordiger voor EMC en productveiligheid is Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61. 70327 Stuttgart, Duitsland. Voor onderhouds- of garantiëkwesties kunt u de adressen gebruiken die in de afzonderlijke onderhouds- of garantiedocumenten worden vermeld.

## Kennisgeving voor gebruikers

- De opgenomen nummers zijn uitsluitend bestemd voor privé-gebruik. Voor ander gebruik van de nummers is toestemming van de houders van het copyright vereist.
- Sony is niet verantwoordelijk voor onvolledig opnemen/downloaden of voor beschadigde bestanden als gevolg van problemen met de speler of de computer.
- Afhankelijk van het type tekst en tekens, wordt de tekst wellicht niet correct op de speler weergegeven. Dit kan de volgende oorzaken hebben:
  - De mogelijkheden van de aangesloten speler.
  - De speler werkt niet correct.
  - De informatie over de inhoud is geschreven in een taal of in tekens die de speler niet ondersteunt.

### **Over voorbeeldaudiogegevens**

De speler bevat vooraf geïnstalleerde voorbeeldaudiogegevens. Als u deze audiogegevens wilt verwijderen, moet u dit met Windows Verkenner doen.

Als u de voorbeeldaudiogegevens verwijdert, kunnen deze niet worden hersteld. We kunnen u niet voorzien van vervangende gegevens.

### **Over statische elektriciteit van het menselijk lichaam**

In uitzonderlijke gevallen kunt u de speler niet bedienen als gevolg van sterke statische elektriciteit van het menselijk lichaam. U moet in dit geval de speler ongeveer 30 seconden tot een minuut laten liggen. U kunt de speler vervolgens weer gewoon bedienen.

Aan de slag .....	8
Bijgeleverde accessoires.....	8
Onderdelen en bedieningselementen .....	10
HOME-menu.....	12

## **Basisfuncties ..... 14**

Voordat u de speler aansluit .....	14
De batterij opladen .....	14
De speler in- en uitschakelen.....	16
Muziek overzetten.....	17

## **Muziek afspelen..... 19**

Muziek afspelen .....	19
Zoeken naar nummers .....	20
De afspeelmodus instellen .....	24
De geluidskwaliteit instellen.....	26
De equalizerinstelling opgeven .....	26
De Bass-functie activeren.....	28

## **FM-radio beluisteren/opnemen**

### **(alleen NWZ-B133F/B135F)..... 29**

Luisteren naar FM-radio in de modus voor handmatig afstemmen .....	29
Luisteren naar FM-radio in de modus voor vooraf afstemmen .....	31
Gewenste zenders voorprogrammeren .....	31
Zenders selecteren in de modus voor vooraf afstemmen .....	35
FM-radio opnemen .....	36
Opgenomen FM-programma's afspelen .....	37

## **Spraakopnamen beluisteren/opnemen ..... 39**

Geluid opnemen.....	39
Opgenomen geluidsbestanden afspelen .....	40

## **Instellingen ..... 42**

De instellingen wijzigen.....	42
-------------------------------	----

## **Problemen oplossen..... 47**

Problemen oplossen.....	47
Berichten.....	58

## **Aanvullende informatie ..... 62**

Veiligheidsmaatregelen .....	62
Specificaties.....	67
Index.....	71

## Aan de slag

Bedankt voor uw aanschaf van de NWZ-B133/B135/B133F/B135F\*1.

Door nummers van uw computer over te zetten naar de speler kunt u overal van uw nummers genieten. U kunt ook luisteren naar FM-radio (alleen NWZ-B133F/B135F) en spraakopnamen maken met de speler.

## Bijgeleverde accessoires

Controleer de accessoires in de verpakking.

- Hoofdtelefoon (1)
- Bedieningshandleiding (deze handleiding)<sup>\*2</sup> (1)
- Snelstartgids<sup>\*3</sup> (1)

\*1 Afhankelijk van het land/de regio waarin u de speler hebt aangeschaft, zijn bepaalde modellen wellicht niet beschikbaar.

\*2 Afhankelijk van het land/de regio waarin u de speler hebt aangeschaft, wordt de Bedieningshandleiding alleen als PDF-bestand geleverd in het geheugen van de speler (niet een gedrukte handleiding).

\*3 De Snelstartgids wordt niet bijgeleverd als de Bedieningshandleiding wordt geleverd als gedrukte handleiding.

## Over het serienummer

Het serienummer van deze speler is vereist voor de klantenregistratie. U vindt het nummer aan de achterkant van de speler.

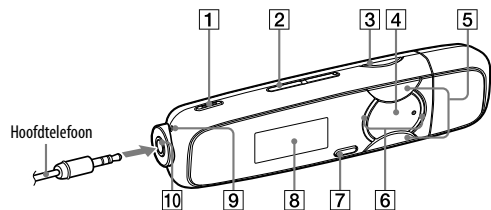
## Opmerking over het formatteren van de speler

- Formateer het ingebouwde flashgeheugen niet met Windows Verkenner. Als u het ingebouwde flashgeheugen wilt formatteren, moet u dit op de speler doen (🔗 pagina 46).
- De Bedieningshandleiding (PDF-bestand) is opgeslagen in het ingebouwde flashgeheugen van de speler. Als het ingebouwde flashgeheugen wordt geformatteerd, worden alle bestanden inclusief de Bedieningshandleiding (PDF-bestand) gewist. Controleer de bestanden die zijn opgeslagen in het geheugen voordat u begint met formatteren en exporteer eventueel bestanden naar de vaste schijf van uw computer of een ander apparaat.

Als u het ingebouwde flashgeheugen van de speler per ongeluk formateert, downloadt u de Bedieningshandleiding (PDF-bestand) van de ondersteuningswebsite (🔗 pagina 47) en slaat u deze op in het ingebouwde flashgeheugen van de speler.

# Onderdelen en bedieningselementen

## Voorzijde

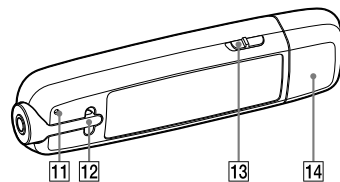


- 1 REC/STOP-knop** (☞ pagina 36, 39)  
Hiermee kunt u het opnemen starten/stoppen. U kunt geluid opnemen met de microfoon of het huidige FM-programma (alleen NWZ-B133F/B135F) opnemen.
- 2 VOL +\*/-knop**  
Hiermee kunt u het volume aanpassen.
- 3 BASS-knop** (☞ pagina 28)  
Hiermee kunt u de Bass-functie activeren om het lage geluidsbereik te benadrukken.
- 4 ►||\*1-knop** (☞ pagina 13, 19)  
Hiermee kunt u de speler in-/uitschakelen (☞ pagina 16). Hiermee kunt u het afspelen van nummers starten/onderbreken of het opnemen onderbreken/hervatten. Als een menu wordt weergegeven in het display, kunt u met deze knop het menu-item bevestigen.
- 5 ◀◀/▶▶-knop** (☞ pagina 13, 23)  
Hiermee kunt u een nummer, album, artiest, map of menu-item selecteren. U kunt ook naar het begin van het nummer/het album/de artiest/de map gaan, snel vooruitspoelen of snel terugspoelen.

- 6 Spanningslampje**  
Verlicht door LED (☞ pagina 44). Het patroon van de verlichting is afhankelijk van de werking.
- 7 BACK/HOME\*2-knop** (☞ pagina 13)  
Hiermee kunt u terugkeren naar het vorige menu. Houd deze knop ingedrukt om het HOME-menu weer te geven.
- 8 Display** (☞ pagina 22)
- 9 Microfoon** (☞ pagina 39)
- 10 Ⓜ-aansluiting (hoofdtelefoon)**  
Als u de hoofdtelefoon aansluit, duwt u de stekker in de aansluiting tot deze vastklikt. Als de hoofdtelefoon niet juist is aangesloten, is het geluid wellicht niet goed.

\*1 Er zijn braillepunten. Gebruik deze als hulp bij het gebruik van de knoppen.  
\*2 Functies die met ● zijn aangeduid in de buurt van de knoppen, worden geactiveerd als u op de knoppen drukt. Functies die met ●● zijn aangeduid in de buurt van de knoppen, worden geactiveerd als u de knoppen ingedrukt houdt.

## Achterzijde



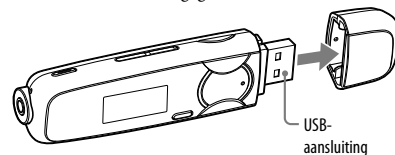
- 11 RESET-knop** (☞ pagina 47)  
Als u de RESET-knop indrukt met een puntig voorwerp, enzovoort, wordt de speler opnieuw ingesteld.  
Als u de speler inschakelt nadat u deze opnieuw hebt ingesteld, wordt de speler opnieuw geactiveerd met de eerder ingestelde items.
- 12 Opening voor riempje**  
Hier kunt u een draagriem bevestigen (los verkrijgbaar).
- 13 HOLD-schakelaar**  
Wanneer u de speler meeneemt, kunt u deze met de HOLD-schakelaar beveiligen tegen ongewenste bediening.  
Als u de HOLD-schakelaar in de richting van de pijl (→) schuift, worden alle knoppen uitgeschakeld. Als u op knoppen drukt terwijl de HOLD-functie is ingeschakeld, worden "HOLD" en de huidige tijd in het display weergegeven. (De huidige tijd wordt alleen weergegeven als de klok is ingesteld (☞ pagina 44).)

Als u de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting schuift, wordt de HOLD-functie uitgeschakeld.

- 14 Dopje van de USB-aansluiting**  
Verwijder het dopje van de USB-aansluiting en sluit de USB-aansluiting van de speler aan op een USB-aansluiting op de computer.

## Het dopje van de USB-aansluiting verwijderen

Verwijder het dopje van de USB-aansluiting zoals hieronder wordt weergegeven.







## HOME-menu

Het HOME-menu wordt weergegeven wanneer u de BACK/HOME-knop op de speler ingedrukt houdt. Het menu HOME is het beginpunt voor het afspelen van nummers, het luisteren naar FM-radio<sup>\*1</sup>, het afspelen van opgenomen geluidsbestanden en het wijzigen van instellingen.

### HOME-menu



De pictogrammen worden in het HOME-menu weergegeven en de kleur van het geselecteerde pictogram wordt omgekeerd.


	Voice	De opgenomen geluidsbestanden afspelen/verwijderen (🔗 pagina 39).
	Music Library	Nummers afspelen die zijn overgezet naar de speler (🔗 pagina 19).
	FM <sup>*1</sup>	FM-radio afspelen of opgenomen FM-programma's afspelen of verwijderen (🔗 pagina 29).
	Instellingen	Functie-instellingen opgeven voor muziek, FM <sup>*1</sup> , spraakopnamen of de speler (🔗 pagina 42).

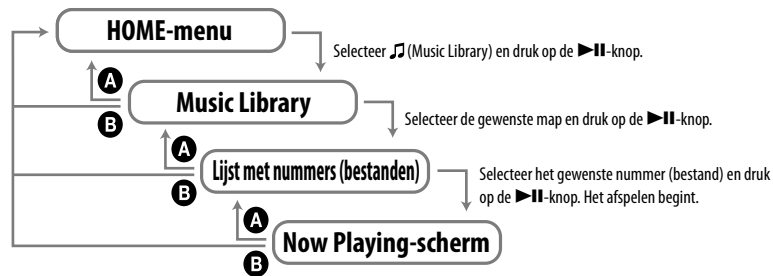
<sup>\*1</sup> Alleen NWZ-B133F/B135F

## Het HOME-menu bedienen

Wanneer menu-items worden weergegeven in het HOME-menu, drukt u op de ◀◀/▶▶-knop om een item te selecteren en drukt u op de ▶||-knop om te bevestigen.

U kunt terugkeren naar het vorige menu door op de BACK/HOME-knop te drukken en u kunt terugkeren naar het HOME-menu door deze knop ingedrukt te houden.

Als u bijvoorbeeld een nummer wilt afspelen door  (Music Library) in het HOME-menu te selecteren, wordt het menu als volgt gewijzigd.



**A** Druk op de BACK/HOME-knop.

**B** Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt.

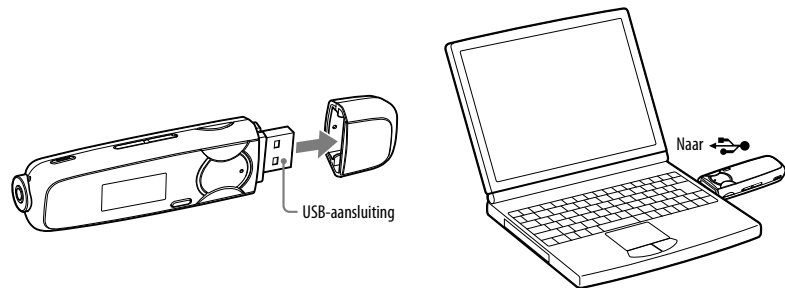
## Voordat u de speler aansluit

Voordat u de speler aansluit op de computer, moet u controleren of het besturingssysteem Windows XP (Service Pack 2 of hoger) of Windows Vista (Service Pack 1) is en dat de geïnstalleerde versie van Windows Media Player op uw computer versie 11 is.

## De batterij opladen

De batterij van de speler wordt opgeladen terwijl de speler is aangesloten op een ingeschakelde computer.

Verwijder het dopje van de USB-aansluiting en sluit de USB-aansluiting aan op een USB-poort op de computer.



Wanneer de aanduiding voor de resterende batterijlading wordt weergegeven als **Full**, is het opladen voltooid. Wanneer u de speler voor het eerst gebruikt, of wanneer u de speler lange tijd niet hebt gebruikt, moet u de batterij volledig opladen tot **Full** in het display wordt weergegeven. Zie [pagina 69](#) voor meer informatie over de oplaadtijd of de levensduur van de batterij.

### Opmerking

- Stoot niet per ongeluk tegen de speler of oefen geen druk uit op de speler wanneer deze is aangesloten op de computer. De speler kan worden beschadigd.

### Over de aanduiding voor de resterende batterijlading

Het batterijpictogram<sup>\*1</sup> in het display ([pagina 22](#)) wordt gewijzigd zoals hieronder wordt weergegeven. Zie [pagina 69](#) voor meer informatie over de levensduur van de batterij.

<sup>\*1</sup> Als "USB Bus Powered" is ingesteld op "Low-Power 100mA" ([pagina 45](#)), wordt **L** naast het batterijpictogram weergegeven.



De batterij raakt leeg zoals in het batterijpictogram wordt aangegeven. Wanneer "LOW BATTERY" wordt weergegeven, kunt u de speler niet meer gebruiken. Laad in dit geval de batterij op door de speler op de computer aan te sluiten.

### Opmerkingen

- Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C.
- De batterij kan ongeveer 500 keer worden opgeladen voordat deze versleten is. Dit is afhankelijk van de omstandigheden waaronder u de speler gebruikt.
- De batterijaanduiding in het display is slechts een schatting. Eén zwart streepje op de aanduiding geeft bijvoorbeeld niet altijd exact een vierde deel van de batterijlading aan.
- Wanneer de speler met de computer communiceert, wordt "DATA ACCESS" in het display weergegeven. Koppel de speler niet los terwijl "DATA ACCESS" wordt weergegeven. Hierdoor kan het bestand dat wordt overgezet, worden beschadigd.
- De knoppen van de speler werken niet als het apparaat is aangesloten op een computer.
- Bepaalde USB-apparaten die op de computer zijn aangesloten, kunnen de werking van de speler verstoren.
- We kunnen niet garanderen dat de batterij juist wordt opgeladen met zelf samengestelde of aangepaste computers.
- Als u de speler oplaadt als deze een lange tijd niet is gebruikt, herkent de computer de speler mogelijk niet of wordt er niets weergegeven op het display. De speler werkt weer correct als u deze ongeveer 5 minuten hebt opgeladen.



### De speler in- en uitschakelen

#### De speler inschakelen

Druk op de ►||-knop om de speler in te schakelen. De speler hervat de werking vanaf het punt waar u deze de laatste keer hebt uitgeschakeld.

#### De speler uitschakelen

Houd de ►||-knop ingedrukt om de speler uit te schakelen. "POWER OFF" wordt weergegeven.



#### Tip

- Als er gedurende een bepaalde tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd in de stopmodus, wordt het display automatisch uitgeschakeld en schakelt de speler over naar de stand-bymodus om de batterijlading te sparen. Als er gedurende enige tijd geen bewerking wordt uitgevoerd, wordt de speler volledig uitgeschakeld.

### Muziek overzetten

Sluit de speler aan op de computer en zet audiobestanden over naar de speler.



#### Tips

- U kunt audiobestanden ook overzetten met Windows Media Player 11. Voor meer informatie over het gebruik of ondersteuning voor Windows Media Player raadpleegt u de informatie over Windows Media Player op de volgende website:  
<http://support.microsoft.com/>
- U kunt ook audiobestanden overzetten vanaf Sony-hifi-componentsystemen met een USB-poort. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing bij het apparaat voor meer informatie over het overzetten van audiobestanden naar de speler.

#### Opmerkingen

- Alleen MP3-/WMA-bestanden kunnen worden afgespeeld op de speler (Ⓢ pagina 67).
- Terwijl de speler is aangesloten, moet u de computer of het Sony-hifi-componentsysteem niet in- of uitschakelen. Als de computer of het Sony-hifi-componentsysteem wordt uitgeschakeld tijdens de gegevensoverdracht naar de speler, kunnen de gegevens bovendien worden beschadigd of kan de speler of het apparaat kapot gaan.

- 1 Sluit de USB-aansluiting van de speler aan op de computer.**  
Steek de USB-aansluiting zo ver mogelijk in de poort.
- 2 Open [Deze computer] - [WALKMAN] of [Verwisselbare schijf] - [Opslagmedia] en selecteer de map waarin u de audiobestanden wilt opslaan.**  
De gegevenshiërarchie kan afwijken, afhankelijk van uw computeromgeving.
- 3 Plaats de bestanden door middel van slepen en neerzetten in de geselecteerde map.**

### Nummers verwijderen die zijn overgezet naar de speler

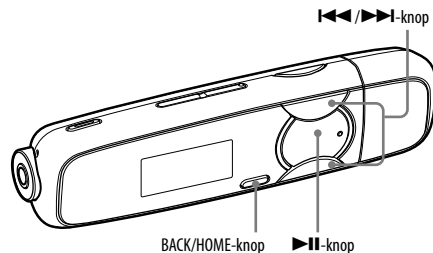
Sluit de speler aan op de computer en verwijder de overbodige audiobestanden met Windows Verkenner.

#### Opmerkingen

- Stoot niet per ongeluk tegen de speler of oefen geen druk uit op de speler wanneer deze is aangesloten op de computer. De speler kan worden beschadigd.
- De speler gebruikt de SonicStage-software niet (SonicStage-software, ontwikkeld door Sony, beheert muziek op een computer of zet muziek over naar andere typen spelers). Voor deze speler kunt u muziek overzetten door middel van slepen en neerzetten en niet met SonicStage.
- Koppel de speler niet los terwijl bestanden worden overgezet. Als u dit doet, kan het bestand dat wordt overgezet, worden beschadigd.
- Als de speler wordt losgekoppeld terwijl er bestanden worden overgezet, blijven er wellicht overbodige bestanden achter op de speler. Zet in dit geval bruikbare bestanden terug naar de computer en formatteer de speler (☞ pagina 46).
- Sommige bestanden kunnen niet worden afgespeeld met de speler vanwege copyrightbeveiliging.
- De speler kan maximaal 2.000 bestanden en mappen weergeven en mappen met maximaal 8 niveaus. Hoewel u meer bestanden of mappen kunt overzetten naar de speler, kan de speler geen bestanden, mappen of niveaus weergeven of afspelen die deze limiet overschrijden.
- De gegevenshiërarchie kan afwijken, afhankelijk van de computeromgeving.
- Het kan enige tijd duren voordat de speler is opgestart of voordat de lijst met bestanden/mappen wordt weergegeven als er veel bestanden of mappen zijn opgeslagen op de speler.

### Muziek afspelen

U kunt overgezette nummers beluisteren op de speler. De overgezette nummers worden opgeslagen in "Music Library".



#### Opmerking

- Voordat u nummers afspeelt:
  - Koppel de speler los van de computer.
  - Schakel de HOLD-functie uit (☞ pagina 11).
  - Schakel de speler in (☞ pagina 16).
  - Controleer of de batterij niet leeg of bijna leeg is (☞ pagina 15). Als de batterij leeg of bijna leeg is, laadt u de batterij opnieuw op (☞ pagina 14).

### Zoeken naar nummers

U kunt op verschillende manieren naar gewenste nummers zoeken, bijvoorbeeld op map, artiest, albumnaam, enzovoort.

**1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.**

**2 Druk op de <<</>>>-knop om  (Music Library) te selecteren en druk op de >>>-knop om te bevestigen.**

De volgende lijsten worden weergegeven.

- "Now Playing": het laatste bestand afspelen waarnaar u hebt geluisterd.
- "Folder": zoeken naar nummers op map.
- "All Songs": zoeken naar nummers op naam.
- "Artist": zoeken naar nummers op artiest.
- "Album": zoeken naar nummers op album.
- "Playlists": zoeken naar nummers op afspeellijst.
- "Genre": zoeken naar nummers op genre.
- "Release Year": zoeken naar nummers op jaar van uitgave.

\*1 De afspeellijsten die zijn gemaakt op hifi-componentssystemen, kunnen niet worden overgezet.

**3 Druk op de <<</>>>-knop om een item te selecteren en druk op de >>>-knop om te bevestigen.**

Herhaal deze stap om het gewenste nummer te zoeken.

**4 Druk op de <<</>>>-knop om een nummer te selecteren en druk op de >>>-knop om te bevestigen.**

Het afspelen wordt gestart.

#### Tip

- U kunt de ID3-labelinformatie en de afspeellijst bewerken of wijzigen met Windows Media Player 11. Voor meer informatie over het gebruik of ondersteuning voor Windows Media Player raadpleegt u de informatie over Windows Media Player op de volgende website:  
<http://support.microsoft.com/>

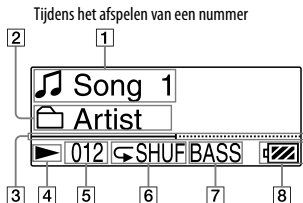
#### Opmerkingen

- Alleen nummers met ID3-labelinformatie kunnen automatisch worden ingedeeld door de speler.
- Als het nummer geen informatie over de artiest of het album heeft, wordt "Unknown" weergegeven. Als het nummer geen naam heeft, kunt u het een naam geven op de computer.
- De speler kan maximaal 2.000 bestanden en mappen weergeven en mappen met maximaal 8 niveaus. Hoewel u meer bestanden of mappen kunt overzetten naar de speler, kan de speler geen bestanden, mappen of niveaus weergeven of afspelen die deze limiet overschrijden.
- Het kan enige tijd duren voordat de speler is opgestart of voordat de lijst met bestanden/mappen wordt weergegeven als er veel bestanden of mappen zijn opgeslagen op de speler.

### Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

## Display



**1 Aanduiding titel van het nummer/ bestandsnaam**

De titel van het huidige nummer of de huidige bestandsnaam wordt weergegeven.

**2 Aanduiding voor afspeelbereik**

Het afspeelbereik wordt weergegeven.

**3 Voortgangsbalk voor afspelen**

De voortgang van het afspelen wordt weergegeven.

**4 Aanduiding afspelstatus**

De huidige afspelmodus wordt weergegeven (▶: afspelen, ||: onderbreken, ◀◀ (▶▶): snel terugspoelen (of snel vooruitspoelen), ◀◀ (▶▶): naar het begin van het huidige (of het volgende) nummer).

**5 Nummeraanduiding van huidig nummer**

Het nummer wordt weergegeven van het nummer dat momenteel is geselecteerd of wordt afgespeeld.

**6 Aanduiding afspelmodus**

Het pictogram voor de huidige afspelmodus wordt weergegeven (☞ pagina 25). Als de afspelmodus is ingesteld op "Normal", wordt er geen pictogram weergegeven.

**7 Aanduiding voor Bass-functie/ equalizermodus**

Er wordt weergegeven of de Bass-functie (☞ pagina 28) is geactiveerd of welke equalizermodus is geactiveerd (☞ pagina 27).

**8 Aanduiding resterende batterijlading**

De resterende batterijlading wordt weergegeven.

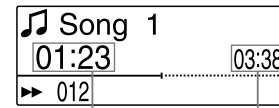
## Over andere bewerkingen voor afspelen

Actie	Knopbediening
Het nummer onderbreken	Druk op de ▶  -knop.
Het afspelen hervatten	Druk op de ▶  -knop terwijl het afspelen van het nummer is onderbroken.
Naar het begin van het huidige (of volgende) nummer gaan	Druk op de ◀◀ (▶▶)-knop.

**Het huidige nummer snel terugspoelen (of snel vooruitspoelen)**

Houd de ◀◀ (▶▶)-knop ingedrukt tijdens het afspelen en laat de knop los op het gewenste punt.

Tijdens het snel terugspoelen of vooruitspoelen van een nummer




Verstreken tijd Volledige duur van het nummer/bestand

**Tip**

- De speler biedt verschillende afspelmodi, zoals afspelen in willekeurige volgorde en geselecteerde nummers herhaaldelijk afspelen (☞ pagina 25). U kunt de geluidskwaliteit ook wijzigen met de equalizerinstellingen (☞ pagina 27) of de Bass-functie (☞ pagina 28).

## De afspeelmodus instellen




De speler biedt verschillende afspeelmodi, zoals afspelen in willekeurige volgorde en geselecteerde nummers herhaaldelijk afspelen.

- 1** Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Music Settings" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Play Mode" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 5** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om de gewenste afspeelmodus te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.

### Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.














## Lijst met afspeelmodi

Instelling/Pictogram	Beschrijving
"Normal"/Geen pictogram	Nadat het huidige nummer is afgelopen, worden alle nummers in de geselecteerde map/artiest of het geselecteerde album één keer afgespeeld. (Standaardinstelling)
Alles herhalen/ 	Nadat het huidige nummer is afgelopen, worden alle nummers in de geselecteerde map/artiest of het geselecteerde album herhaaldelijk afgespeeld.
1 nummer herhalen/ 	Het huidige nummer wordt herhaaldelijk afgespeeld.
Alle nummers in willekeurige volgorde herhalen/ 	Nadat het huidige nummer is afgelopen, worden alle nummers in de geselecteerde map/artiest of het geselecteerde album in willekeurige volgorde afgespeeld.

## De geluidskwaliteit instellen

### De equalizerinstelling opgeven
















U kunt de gewenste geluidskwaliteit instellen om deze aan te passen aan het nummer, enzovoort.

- 1** Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de  -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de  -knop om "Music Settings" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de  -knop om "Equalizer" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 5** Druk op de  -knop om de gewenste equalizerinstelling te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

### Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

### Lijst met equalizerinstellingen

Instelling/Pictogram	Beschrijving
"None"/Geen pictogram	De equalizer wordt uitgeschakeld (standaardinstelling).
"Heavy"/ 	Benadrukt hoge en lage tonen voor een krachtiger geluid.
"Pop"/ 	Benadrukt de middentonen van het geluid en is ideaal voor zang.
"Jazz"/ 	Benadrukt hoge en lage tonen voor een levendig geluid.
"Unique"/ 	Benadrukt hoge en lage tonen, zodat zelfs zachte geluiden gemakkelijk kunnen worden gehoord.
"Custom"/ 	Geluidsinstellingen die door de gebruiker kunnen worden aangepast. Als u op de   -knop drukt om "Edit" te selecteren en vervolgens op de  -knop drukt, kunt u de geluidsinstelling bewerken. Als u de geluidsinstelling wilt bewerken, drukt u op de   -knop om de band (5 banden: 100 Hz tot 10 kHz) te selecteren en drukt u op de  -knop om te bevestigen. Druk op de   -knop om het geluidsniveau (7 niveaus: -3 tot +3) te selecteren en druk op de  -knop om te bevestigen. Herhaal deze stap als u het geluidsniveau van elke band wilt instellen. Als u terugkeert naar het vorige menu met de BACK/HOME-knop nadat u het geluidsniveau hebt ingesteld, wordt de instelling die u hebt gewijzigd, geannuleerd. Zorg ervoor dat u op de  -knop drukt om te bevestigen.

#### Opmerkingen

- Als u de Bass-functie inschakelt terwijl de equalizerinstelling is geactiveerd, wordt de equalizerinstelling tijdelijk uitgeschakeld. De equalizerinstelling wordt weer ingeschakeld als u de Bass-functie uitschakelt.
- Terwijl de Bass-functie is geactiveerd, kunt u de equalizerinstelling niet wijzigen.

### De Bass-functie activeren

U kunt het lage geluidsbereik ook benadrukken door op de BASS-knop te drukken. Wanneer u op de knop drukt, wordt de Bass-functie in- of uitgeschakeld.



**Tip**


- Bij een hoog volume wordt het effect van de Bass-functie beperkt om uw gehoor te beschermen.

### Opmerkingen

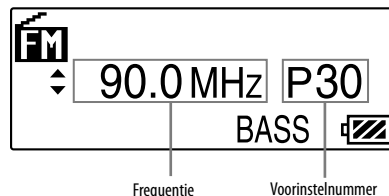
- Als u de Bass-functie inschakelt terwijl de equalizerinstelling is geactiveerd, wordt de equalizerinstelling tijdelijk uitgeschakeld. De equalizerinstelling wordt weer ingeschakeld als u de Bass-functie uitschakelt.
- Als de Bass-functie wordt geactiveerd, gaat het spanningslampje branden (☞ pagina 44). Het gaat echter niet branden tijdens FM-ontvangst.

### Luisteren naar FM-radio in de modus voor handmatig afstemmen

Zorg ervoor dat u de hoofdtelefoon aansluit op de speler. Als u dit niet doet, kan de speler geen FM-sigitaal ontvangen.

- 1 **Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de ◀◀/▶▶-knop om  (FM) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.**
- 3 **Controleer of "Manual" is geselecteerd en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.**

De modus voor handmatig afstemmen wordt ingeschakeld op de speler.



### Opmerking

- Het voorinstelnummer wordt alleen weergegeven als de huidige frequentie al is voorgeprogrammeerd (☞ pagina 31).

## 4 Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om de vorige (of volgende) frequentie te selecteren.

De frequentie wordt gewijzigd in stappen van 0,1 MHz.

Actie	Knopbediening
<b>De volgende frequentie selecteren</b>	Druk op de <b>▶▶</b> -knop.
<b>De vorige frequentie selecteren</b>	Druk op de <b>◀◀</b> -knop.
<b>De volgende zender selecteren die kan worden ontvangen</b>	Houd de <b>▶▶</b> -knop ingedrukt.
<b>De vorige zender selecteren die kan worden ontvangen</b>	Houd de <b>◀◀</b> -knop ingedrukt.

### Tips

- Als u de **◀◀(▶▶)**-knop ingedrukt houdt tijdens FM-ontvangst, wordt de vorige (of volgende) zender gezocht. Als de zender kan worden ontvangen, wordt het signaal geaccepteerd.
- Als u op de **▶▶**-knop drukt tijdens FM-ontvangst, wordt de FM-ontvangst op de speler onderbroken. Als u nogmaals op de **▶▶**-knop drukt, wordt de FM-ontvangst op de speler hervat.

## Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

## De ontvangst verbeteren

Het hoofdtelefoonsnoer dient als antenne, dus u moet het snoer zo ver mogelijk uitstrekken.

## *Luisteren naar FM-radio in de modus voor vooraf afstemmen*


### Gewenste zenders voorprogrammeren

U kunt automatisch maximaal 30 zenders (P01 tot P30) in uw regio voorprogrammeren met de functie "FM Auto Preset".

Als u de FM-tuner voor het eerst gebruikt, of wanneer u naar een andere regio verhuist, kunt u het beste zenders voorprogrammeren met de functie "FM Auto Preset".

### Opmerking

- De functie "FM Auto Preset" verwijdert zenders die al zijn voorgeprogrammeerd.

- 1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.**
- 3 Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "FM Settings" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.**
- 4 Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "FM Auto Preset" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.**



## 5 Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "OK" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.

De zenders die kunnen worden ontvangen, worden voorgeprogrammeerd, op volgorde van de laagste tot de hoogste frequentie. "COMPLETE" wordt weergegeven wanneer het voorprogrammeren is voltooid. Vervolgens wordt de voorgeprogrammeerde zender met de laagste frequentie weergegeven.



### Tip

- Als u op de **▶▶**-knop drukt tijdens FM-ontvangst, wordt de FM-ontvangst op de speler onderbroken. Als u nogmaals op de **▶▶**-knop drukt, wordt de FM-ontvangst op de speler hervat.

## Het automatisch voorprogrammeren beëindigen

Selecteer "Cancel" in stap 5 en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.

## Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

## Zenders handmatig voorprogrammeren

- 1 Selecteer de gewenste frequentie (📖 pagina 29, 35).
- 2 Druk op de BACK/HOME-knop om terug te keren naar het FM-menu, druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "Add Preset" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om het voorinstelnummer te selecteren dat u aan de huidige frequentie wilt toewijzen en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.

Als u een voorinstelnummer selecteert dat al is toegewezen aan een andere frequentie, wordt een bericht weergegeven of u de instellingen wilt vervangen. Als u "OK" selecteert en op de **▶▶**-knop drukt, wordt de instelling vervangen.

## Een voorgeprogrammeerde zender verwijderen

- 1 Start de FM-ontvangst (☞ pagina 29, 35).
- 2 Druk op de BACK/HOME-knop om terug te keren naar het FM-menu, druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Delete Preset" te selecteren en druk op de ▶◀-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om het voorinstelnummer te selecteren dat u wilt verwijderen en druk op de ▶◀-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "OK" te selecteren en druk op de ▶◀-knop om te bevestigen.


De voorgeprogrammeerde zender wordt verwijderd.

### Opmerking

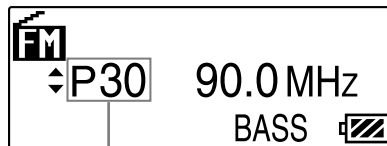
- U kunt zenders alleen voorprogrammeren/verwijderen tijdens FM-ontvangst.

## Zenders selecteren in de modus voor vooraf afstemmen

U kunt geen zenders selecteren als er geen zenders zijn voorgeprogrammeerd. U kunt de zenders voorprogrammeren met de functie "FM Auto Preset" (☞ pagina 31) of de zenders handmatig voorprogrammeren (☞ pagina 33).

- 1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om  (FM) te selecteren en druk op de ▶◀-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Preset" te selecteren en druk op de ▶◀-knop om te bevestigen.

De modus voor vooraf afstemmen wordt ingeschakeld op de speler.



Voorinstelnummer

- 4 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om het vorige (of volgende) voorinstelnummer te selecteren.

## FM-radio opnemen

- 1 Houd de REC/STOP-knop ingedrukt terwijl u naar de zender luistert die u wilt opnemen.**

De speler schakelt over naar de stand-bymodus voor opnemen.

- 2 Druk op de REC/STOP-knop.**

Het opnemen wordt gestart.

- 3 Druk op de REC/STOP-knop om het opnemen te stoppen.**

De opname wordt opgeslagen als een bestand met de naam FRnnnn\*<sup>1</sup>.wav in de map [Record] - [FM].

\*<sup>1</sup> Bestandsnamen worden automatisch toegewezen van "FR0001.wav" tot "FR9999.wav".

### Tips

- U kunt FM-radio ook opnemen door kort op de REC/STOP-knop te drukken in stap 1, "OK" te selecteren en op de ►II-knop te drukken om te bevestigen.
- Als u opneemt in een regio waar de ontvangst slecht is, kan de opname uit ruis bestaan. Maak opnamen in gebieden met een betere ontvangst.
- Druk op de ►II-knop om het opnemen te onderbreken. Druk nogmaals op de knop om het opnemen te hervatten.

### Opmerkingen

- Als u de namen van bestanden in de map [Record] wijzigt op de computer of als u bestanden die naar de computer zijn geïmporteerd, terugzet in de map [Record], kunt u deze bestanden mogelijk niet afspelen met de speler.
- De programma's en geluidsbestanden die op de speler zijn opgenomen, kunnen op de speler of op een computer worden afgespeeld.
- U kunt de bitsnelheid voor het opnemen van FM-programma's niet wijzigen. Alleen "High" is beschikbaar.

## Opgenomen FM-programma's afspelen

- 1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.**

- 2 Druk op de I◀◀/▶▶I-knop om  (FM) te selecteren en druk op de ►II-knop om te bevestigen.**

- 3 Druk op de I◀◀/▶▶I-knop om "Play Rec Data" te selecteren en druk op de ►II-knop om te bevestigen.**

- 4 Druk op de I◀◀/▶▶I-knop om het gewenste opgenomen FM-programma te selecteren en druk op de ►II-knop om te bevestigen.**

### Tip

- Selecteer "Play All" in stap 4 om alle opgenomen FM-radioprogramma's af te spelen.

### Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

## Opgenomen FM-radioprogramma's verwijderen

- 1** Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om  (FM) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Delete Rec Data" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om het opgenomen FM-programma te selecteren dat u wilt verwijderen en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 5** Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "OK" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.  
Het geselecteerde FM-radioprogramma wordt verwijderd.

### Tips

- Selecteer "Delete All" in stap 4 als u alle opgenomen FM-radioprogramma's wilt verwijderen.
- Selecteer "Cancel" in stap 5 als u het verwijderen wilt annuleren.

## Geluid opnemen


U kunt geluid opnemen met de microfoon van de speler en opgenomen geluidsbestanden afspelen met het menu "Voice". Het opgenomen geluid wordt gecodeerd in ADPCM-indeling.

### Opmerking

- U kunt geen geluid opnemen tijdens FM-ontvangst (alleen NWZ-B133F/B135F) of als de functie "Setting" wordt gebruikt. Wijzig de functie in "Voice" of "Music Library" om geluid op te nemen.

- 1** Houd de REC/STOP-knop ingedrukt in de functie "Voice" of "Music Library".  
De speler schakelt over naar de stand-bymodus voor opnemen.
- 2** Druk op de REC/STOP-knop.  
Het opnemen wordt gestart.
- 3** Druk op de REC/STOP-knop om het opnemen te stoppen.  
De opname wordt opgeslagen als een bestand met de naam VRnnnn\*1.wav in de map [Record] – [Voice].  
\*1 Bestandsnamen worden automatisch toegewezen van "VR0001.wav" tot "VR9999.wav".

### Tips

- U kunt ook geluid opnemen door kort op de REC/STOP-knop te drukken in stap 1, "OK" te selecteren en op de ▶II-knop te drukken om te bevestigen.
- Druk op de ▶II-knop om het opnemen te onderbreken. Druk nogmaals op de knop om het opnemen te hervatten.
- U kunt de bitsnelheid van het audiobestand wijzigen. Zie "Rec Settings" ( pagina 43) voor meer informatie.

### Opmerkingen

- Als u de namen van bestanden in de map [Record] wijzigt op de computer of als u bestanden die naar de computer zijn geïmporteerd, terugzet in de map [Record], kunt u deze bestanden mogelijk niet afspelen met de speler.
- De programma's en geluidsbestanden die op de speler zijn opgenomen, kunnen op de speler of op een computer worden afgespeeld.

## Opgenomen geluidsbestanden afspelen

- 1** Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om  (Voice) te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "Play Rec Data" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om het gewenste opgenomen geluidsbestand te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.


### Tip

- Als u alle opgenomen geluidsbestanden wilt afspelen, selecteert u "Play All" in stap 4.

## Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

## Opgenomen geluidsbestanden verwijderen


- 1** Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om  (Voice) te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "Delete Rec Data" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om het opgenomen geluidsbestand te selecteren dat u wilt verwijderen en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.
- 5** Druk op de **◀◀/▶▶**-knop om "OK" te selecteren en druk op de **▶▶**-knop om te bevestigen.  
Het geselecteerde geluidsbestand is verwijderd.

### Tips

- Als u alle opgenomen geluidsbestanden wilt verwijderen, selecteert u "Delete All" in stap 4.
- Selecteer "Cancel" in stap 5 als u het verwijderen wilt annuleren.

## De instellingen wijzigen



U kunt de verschillende instellingen wijzigen met het menu "Settings". Hieronder volgt de algemene procedure voor het wijzigen van instellingen.

- 1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.**
- 3 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om het gewenste item te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.**
- 4 Herhaal stap 3, wijzig de bijbehorende waarde en druk elke keer op de ▶II-knop om te bevestigen.**


### Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

### "Music Settings"

Instelling	Beschrijving
"Play Mode"	Hiermee selecteert u verschillende afspelmodi, zoals afspelen in willekeurige volgorde en geselecteerde nummers herhaaldelijk afspelen. Zie "De afspelmodus instellen" (  pagina 24) voor meer informatie.
"Equalizer"	Hiermee selecteert u een gewenste geluidskwaliteit op basis van het muziekgenre, enzovoort. Zie "De geluidskwaliteit instellen" (  pagina 26) voor meer informatie.

### "FM Settings" (alleen NWZ-B133F/B135F)

Instelling	Beschrijving
"Scan Sensitivity"	Hiermee kunt u de gevoeligheid aanpassen om zenders te vinden. Als de speler de gewenste zender niet kan vinden wegens een slechte ontvangst, stelt u "High" in. Als de ontvangst te gevoelig is en de speler signalen ontvangt van ongewenste zenders, stelt u op de optie in op "Low". "High" is de standaardinstelling.
"FM Auto Preset"	Hiermee kunt u zenders automatisch voorprogrammeren. Zie "Gewenste zenders voorprogrammeren" (  pagina 31) voor meer informatie.

### "Rec Settings"

Instelling	Beschrijving
"Voice Record Codec" (instellingen voor spraakopname)	Hiermee selecteert u een niveau voor opnamekwaliteit. U kunt kiezen uit "Low", "Mid" en "High". Hoe hoger het niveau, hoe meer geheugen de speler gebruikt voor het opnemen van geluid. De standaardinstelling is "Mid".

## "Common Settings"

Instelling	Beschrijving
"Set Date-Time"	Hiermee kunt u de datum en tijd aanpassen. Gebruik de ◀◀/▶▶-knop om een numerieke waarde in te stellen. Verschuif de gemarkeerde schuifregelaar met de ▶▶-knop.
"AVLS(Volume Limit)"	Hiermee schakelt u "AVLS(Volume Limit)" (Automatic Volume Limiter System) in of uit. Met "AVLS ON" wordt het maximale volume beperkt om te voorkomen dat u uw omgeving stoort, terwijl u nog steeds een prettig luistervolume krijgt. "AVLS OFF" is standaard ingesteld.
"Beep"	Hiermee schakelt u de pieptoon in/uit die te horen is wanneer u op knoppen drukt. Als u de pieptoon wilt inschakelen, stelt u "Beep ON" in. Als u de pieptoon wilt uitschakelen, stelt u "Beep OFF" in. "Beep ON" is standaard ingesteld.
"Power Save Mode"	Hiermee stelt u de stroombesparingsinstelling in. Als de instelling is ingesteld op "Save ON Normal", wordt het stroombesparingsscherm weergegeven als er gedurende 15 seconden geen bewerking wordt uitgevoerd. Als de instelling is ingesteld op "Save ON Super", wordt er een leeg scherm weergegeven als er gedurende 15 seconden geen bewerking wordt uitgevoerd. Bij deze instelling is het stroomverbruik het laagst. Als de instelling is ingesteld op "Save OFF", worden de pictogrammen of letters constant in het display weergegeven tijdens het afspeken of FM-ontvangst (alleen NWZ-B133F/B135F). "Save ON Normal" is de standaardinstelling.
"LED"	Hiermee schakelt u het spanningslampje in/uit. Als u het spanningslampje wilt inschakelen, stelt u "LED ON" in. Als u het spanningslampje wilt uitschakelen, stelt u "LED OFF" in. "LED ON" is de standaardinstelling.

Instelling	Beschrijving
"Contrast"	Hiermee past u het contrast van het scherm aan. Als u de numerieke waarde wilt aanpassen, gebruikt u de ◀◀/▶▶-knop. U kunt het contrast van het scherm aanpassen (+7 tot -7).
"USB Bus Powered"	Hiermee stelt u de snelheid voor het opladen van de batterij in. Als "High-Power 500mA" is ingesteld, wordt de speler met 500 milli-ampere per seconde opgeladen. De speler is snel opgeladen. Als "Low-Power 100mA" is ingesteld, wordt de speler met 100 milli-ampere per seconde opgeladen. Hoewel de speler langzamer wordt opgeladen, wordt de stabiliteit van gegevensoverdracht verbeterd. "High-Power 500 mA" is de standaardinstelling.

## "Information"

U kunt informatie, zoals de modelnaam, de capaciteit van het ingebouwde flashgeheugen en de firmwareversie, weergeven.

- 1: modelnaam
- 2: capaciteit van ingebouwd flashgeheugen
- 3: versie-informatie voor de firmware van de speler

## "Language"

Hiermee selecteert u de displaytaal: "English", "Español", "Français", "Português", "Русский", "简体中文", "繁體中文" of "한글".

### "Initialize"

Instelling	Beschrijving
"Reset All Settings"	U kunt de standaardinstellingen van de speler herstellen. Als u de standaardinstellingen van de speler herstelt, worden de nummers die u hebt overgezet naar de speler, niet verwijderd. Als u alle instellingen wilt herstellen, selecteert u "OK" om te bevestigen.
"Format"	U kunt het ingebouwde flashgeheugen van de speler formatteren. Als het geheugen wordt geformatteerd, worden alle bestanden gewist en worden alle ingestelde waarden teruggezet naar de standaardwaarden. Controleer de bestanden die zijn opgeslagen in het geheugen voordat u begint met formatteren en exporteer eventueel van tevoren bestanden naar de vaste schijf van uw computer of een ander apparaat. Als u de speler wilt formatteren, selecteert u "OK" om te bevestigen.

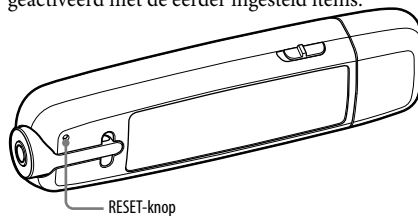
#### Opmerkingen

- Als de batterij bijna leeg is, kunt u de speler niet formatteren. Laad de batterij op voordat u begint met formatteren.
- Formateer het ingebouwde flashgeheugen niet met Windows Verkenner.

### Problemen oplossen

Als de speler niet normaal functioneert, kunt u met de volgende stappen proberen het probleem op te lossen.

- 1 Zoek het probleem op in de onderstaande probleemoplossingstabellen en voer de bijbehorende acties uit.**
- 2 Druk de RESET-knop in met een puntig voorwerp, enzovoort.**  
Als u de RESET-knop indrukt terwijl u de speler gebruikt, kunnen de opgeslagen gegevens en instellingen op de speler worden verwijderd.  
Als u de speler inschakelt nadat u deze opnieuw hebt ingesteld, wordt de speler geactiveerd met de eerder ingestelde items.



- 3 Zoek naar informatie over het probleem op een van de ondersteuningswebsites.**

Voor klanten in de Verenigde Staten: <http://www.sony.com/walkmansupport>  
 Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>  
 Voor klanten in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>  
 Voor klanten in Latijns-Amerika: <http://www.sony-latin.com/index.crp>  
 Voor klanten in andere landen/regio's: <http://www.sony-asia.com/support>  
 Voor klanten met een overzees model:  
<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>



### 4 Als de bovenstaande stappen het probleem niet oplossen, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

#### Werking

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Er is geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het volumeniveau is ingesteld op nul. → Verhoog het volume (🔊 pagina 10).</li> <li>De hoofdtelefoon is niet correct aangesloten. → Sluit de hoofdtelefoon correct aan (🔊 pagina 10).</li> <li>De stekker van de hoofdtelefoon is vuil. → Maak de stekker van de hoofdtelefoon schoon met een zachte, droge doek.</li> <li>Er zijn geen audiobestanden opgeslagen in het ingebouwde flashgeheugen. → Als "NO DATA" wordt weergegeven, moet u audiobestanden overzetten vanaf de computer.</li> </ul>
Nummers kunnen niet worden afgespeeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De batterij is leeg. → Laad de batterij volledig op (🔋 pagina 15). → Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u de RESET-knop in om de speler opnieuw in te stellen (🔧 pagina 47).</li> <li>De beperkte afspeelduur van bestandsinhoud, zoals inhoud met een abonnement, enzovoort, is verlopen. → Een bestand waarvoor de beperkte afspeelduur is verlopen, kan niet worden afgespeeld. Werk het bestand bij met uw software.</li> </ul>

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Er is ruis hoorbaar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een apparaat dat in de buurt van de speler wordt gebruikt, zoals een mobiele telefoon, zendt radiosignalen uit. → Houd dergelijke apparaten, zoals mobiele telefoons, uit de buurt van de speler.</li> <li>De audiogegevens zijn beschadigd. → Verwijder de audiobestanden en zet ze opnieuw over. Wanneer u audiobestanden overzet, moet u andere toepassingen sluiten om beschadiging van de bestanden te voorkomen.</li> </ul>
De knoppen werken niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De HOLD-schakelaar is in de richting van de pijl (⇐) geschoven. → Schuif de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl (⇒) (🔧 pagina 11).</li> <li>Er is vocht in de speler gecondenseerd. → Laat de speler enkele uren drogen.</li> <li>De batterij is leeg of bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (🔋 pagina 14). → Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u de RESET-knop in om de speler opnieuw in te stellen (🔧 pagina 47).</li> </ul>
Het afspelen kan niet worden gestopt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Op deze speler is er geen verschil tussen stoppen en onderbreken. Wanneer u op de ▶  -knop drukt, wordt    weergegeven en wordt het afspelen onderbroken/gestopt.</li> </ul>
Het duurt enige tijd voordat de speler is opgestart.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het kan enige tijd duren om de speler op te starten als er veel bestanden of mappen zijn opgeslagen op de speler of als audiogegevens die zijn overgezet naar de speler, veel ID3-labelinformatie bevatten. Wacht tot de opstartafbeelding wordt weergegeven.</li> </ul>

## Werking (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De overgezette nummers kunnen niet worden gevonden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het ingebouwde flashgeheugen van de speler is geformatteerd met Windows Verkenner. → Formateer het ingebouwde flashgeheugen met het menu "Format" op de speler (☞ pagina 46).</li> <li>• De speler is losgekoppeld van de computer terwijl er bestanden werden overgezet. → Zet bruikbare bestanden terug naar de computer en formateer het ingebouwde flashgeheugen met het menu "Format" op de speler (☞ pagina 46).</li> </ul>
Er wordt geen geluid weergegeven via het rechterkanaal van de hoofdtelefoon. Of het geluid van het rechterkanaal wordt aan beide kanten van de hoofdtelefoon weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De hoofdtelefoon is niet correct aangesloten. → Als de hoofdtelefoon niet correct is aangesloten, wordt het geluid niet goed weergegeven. Duw de stekker van de hoofdtelefoon in de aansluiting tot deze vastklikt (☞ pagina 10).</li> </ul>
Het afspelen is plotseling gestopt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De batterij is bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 14).</li> </ul>
De speler kan niet formatteren.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De batterij is leeg of bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 14).</li> </ul>

## Display

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De titel van een nummer wordt niet correct weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als er niet-ondersteunde tekens zijn opgenomen in de titel, wordt de titel zonder de niet-ondersteunde tekens weergegeven. → Geef de titel met de juiste tekens op de computer op.</li> </ul>

Probleem	Oorzaak/Oplossing
"Unknown" wordt weergegeven als titel.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is geen titel opgegeven. → Selecteer het nummer of bestand in de lijst "Folder".</li> </ul>
Er worden vervormde tekens weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is een onjuiste taal geselecteerd. → Selecteer de juiste taal bij "Language" (☞ pagina 45) en zet de gegevens opnieuw over naar de speler.</li> </ul>

## Stroomvoorziening

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De stroom wordt niet ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De HOLD-schakelaar is in de richting van de pijl (⇐) geschoven. → Schuif de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl (⇒) (☞ pagina 11).</li> <li>• Als u op de ►  -knop drukt direct nadat u de speler hebt uitgeschakeld, wordt de speler niet ingeschakeld vanwege het uitschakelingsproces. Wacht een aantal seconden en schakel de speler in.</li> <li>• De batterij is bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 14). → Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u de RESET-knop in om de speler opnieuw in te stellen (☞ pagina 47).</li> <li>• Verwijder overbodige bestanden. → Verwijder overbodige bestanden tot het totaal van de bestanden en mappen 2.000 of minder is. → Er is minstens 20 MB vrije ruimte vereist voor een normale werking. Als u de beschikbare ruimte wilt controleren, opent u [Deze computer] – [WALKMAN] of [Verwisselbare schijf], dubbelklikt u op [Externe opslag]*1 om het menu weer te geven en selecteert u [Eigenschappen]. *1 De gegevenshierarchy kan afwijken, afhankelijk van uw computeromgeving.</li> </ul>

### Stroomvoorziening (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplissing
De levensduur van de batterij is kort.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De werkingstemperatuur is lager dan 5 °C.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ De levensduur van de batterij wordt korter vanwege de batterijkenmerken. Dit duidt niet op een defect.</li> </ul> </li> <li>De batterij is niet voldoende opgeladen.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Laad de batterij op tot <b>Full</b> wordt weergegeven.</li> </ul> </li> <li>Door de instellingen aan te passen of de stroomvoorziening goed te beheren, kunt u energie besparen en de speler langer gebruiken (☞ pagina 44).</li> <li>De batterij moet worden vervangen.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.</li> </ul> </li> <li>Er wordt met copyright beschermde inhoud afgespeeld.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Als er met copyright beschermde inhoud wordt afgespeeld, kan de levensduur van de batterij korter zijn.</li> </ul> </li> </ul>
De speler kan de batterij niet opladen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.</li> </ul> </li> <li>De batterij wordt opgeladen bij een omgevingstemperatuur lager dan 5 °C of hoger dan 35 °C.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C.</li> </ul> </li> <li>De computer is niet ingeschakeld.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Schakel de computer in.</li> </ul> </li> <li>De slaapstand van de computer wordt geactiveerd.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Hef de slaapstand van de computer op.</li> </ul> </li> </ul>
Het opladen is zeer snel voltooid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als de batterij al bijna volledig is opgeladen, duurt het niet lang voordat deze volledig is opgeladen.</li> </ul>

### Opnemen

Probleem	Oorzaak/Oplissing
"MEMORY FULL" wordt weergegeven, hoewel de maximale opnametijd nog niet is bereikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De speler kan maximaal 999 bestanden en mappen weergeven. Hoewel u meer bestanden of mappen kunt overzetten naar de speler, kan de speler geen bestanden, mappen of niveaus weergeven of afspeelen die deze limiet overschrijden.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder overbodige bestanden tot het totaal van de bestanden en mappen 999 of minder is.</li> <li>→ Exporteer de opgenomen bestanden naar een computer.</li> </ul> </li> </ul>
De resterende opnametijd blijft gelijk, zelfs als er bestanden zijn verwijderd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vanwege systeembepalingen wordt de resterende opnametijd wellicht niet uitgebreid, zelfs als er kleine bestanden worden verwijderd.</li> </ul>
Er kan niet worden opgenomen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Er is te weinig vrije ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder overbodige bestanden.</li> <li>→ Exporteer de opgenomen bestanden naar een computer. De vereiste hoeveelheid vrije ruimte kan variëren afhankelijk van de bitsnelheid of de opnametijd.</li> </ul> </li> <li>De speler kan maximaal 999 bestanden en mappen weergeven. Hoewel u meer bestanden of mappen kunt overzetten naar de speler, kan de speler geen bestanden, mappen of niveaus weergeven of afspeelen die deze limiet overschrijden.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder overbodige bestanden tot het totaal van de bestanden en mappen 999 of minder is.</li> <li>→ Exporteer de opgenomen bestanden naar een computer.</li> </ul> </li> <li>De speler is aangesloten op een computer.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Koppel de speler los van de computer.</li> </ul> </li> </ul>

### Opnemen (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Het gecombineerde totaal van de opgenomen tijd en de resterende tijd komen niet overeen met de maximale opnametijd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als u veel kleine bestanden opneemt, kunnen deze worden opgenomen met lege ruimtes die automatisch worden toegevoegd tussen bestanden vanwege systeembeperkingen. Dit zorgt ervoor dat de totale opnametijd toeneemt en de totalen niet meer overeenkomen.</li> </ul>
Opgenomen bestanden kunnen niet worden verwijderd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het bestand of de map die niet kan worden verwijderd, is ingesteld op [Alleen-lezen] op een computer.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder de gegevens met Windows Verkenner.</li> </ul> </li> <li>De batterij is leeg of bijna leeg.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Laad de batterij volledig op (🔌 pagina 14).</li> </ul> </li> </ul>
De map wordt niet verwijderd, hoewel de opgenomen bestanden allemaal zijn verwijderd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De map bevat andere bestanden dan de opgenomen bestanden.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Open de map met Windows Verkenner en verwijder alle bestanden die niet met de speler zijn opgenomen.</li> </ul> </li> </ul>

### Verbinding met de computer

Probleem	Oorzaak/Oplossing
"CONNECTED USB" wordt niet weergegeven wanneer de speler is aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.</li> </ul> </li> <li>Er wordt een USB-hub gebruikt.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Sluit de speler rechtstreeks op een USB-poort aan omdat een verbinding via een USB-hub wellicht niet werkt. Een USB-hub die stroom levert, kan echter wel worden gebruikt.</li> </ul> </li> <li>Een andere toepassing wordt uitgevoerd op de computer.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Koppel de speler los, wacht een paar minuten en sluit deze opnieuw aan. Als het probleem blijft optreden, koppelt u de speler los, start u de computer opnieuw op en sluit u de speler opnieuw aan.</li> </ul> </li> </ul>

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De speler wordt niet herkend door de computer nadat de speler is aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.</li> </ul> </li> <li>Er wordt een USB-hub gebruikt.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Sluit de speler rechtstreeks op een USB-poort aan omdat een verbinding via een USB-hub wellicht niet werkt. Een USB-hub die stroom levert, kan echter wel worden gebruikt.</li> </ul> </li> <li>Er is wellicht een probleem met de USB-poort op de computer. Sluit de USB-aansluiting van de speler aan op een andere USB-poort op de computer.</li> </ul>
Audiobestanden kunnen niet naar de speler worden overgezet vanaf uw computer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De overdracht kan worden gestopt door factoren als statische elektriciteit, enzovoort.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Dit gebeurt om de gegevens te beschermen. Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.</li> </ul> </li> <li>De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer. Controleer of "DATA ACCESS" of "CONNECTED USB" in het display wordt weergegeven.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.</li> </ul> </li> <li>Er is te weinig vrije ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder overbodige nummers om meer ruimte vrij te maken.</li> </ul> </li> <li>Er staan onjuiste bestanden op de speler.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Zet de benodigde bestanden terug naar de computer en formatteer de speler (🔌 pagina 46).</li> </ul> </li> <li>Een audiobestand is beschadigd.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder het audiobestand en zet dit opnieuw over. Wanneer u het audiobestand overzet, moet u andere toepassingen sluiten om beschadiging van het bestand te voorkomen.</li> </ul> </li> </ul>

### Verbinding met de computer (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Er kan slechts een beperkt aantal nummers naar de speler worden overgezet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Er is te weinig vrije ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verwijder overbodige nummers om meer ruimte vrij te maken.</li> </ul> </li> <li>In het ingebouwde flashgeheugen zijn niet-audiogegevens opgeslagen.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Verplaats deze niet-audiobestanden naar de computer om geheugenruimte vrij te maken.</li> </ul> </li> </ul>
De speler wordt instabiel wanneer deze op de computer is aangesloten.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Er wordt een USB-hub gebruikt.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Sluit de speler rechtstreeks op een USB-poort aan omdat een verbinding via een USB-hub wellicht niet werkt. Een USB-hub die stroom levert, kan echter wel worden gebruikt.</li> </ul> </li> </ul>

### FM-tuner (alleen NWZ-B133F/B135F)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
U kunt de FM-uitzending niet goed horen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Er is niet goed afgestemd op de ontvangstfrequentie.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Selecteer de frequentie handmatig voor een betere ontvangst (☞ pagina 29).</li> </ul> </li> </ul>
De ontvangst is zwak en de geluidskwaliteit is slecht.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het radiosignaal is zwak.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Luister in de buurt van een raam naar de FM-uitzending, aangezien het signaal kan worden verzwakt in gebouwen of voertuigen.</li> </ul> </li> <li>Het hoofdtelefoonsnoer is niet voldoende uitgestrekt.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Het hoofdtelefoonsnoer dient als antenne. Strek het hoofdtelefoonsnoer zo ver mogelijk uit.</li> </ul> </li> </ul>
Er treedt storing op in de FM-uitzending.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een apparaat dat in de buurt van de speler wordt gebruikt, zoals een mobiele telefoon, zendt radiosignalen uit.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Houd dergelijke apparaten, zoals mobiele telefoons, uit de buurt van de speler.</li> </ul> </li> </ul>

### Overige




Probleem	Oorzaak/Oplossing
Er is geen pieptoon te horen wanneer de speler wordt bediend.	<ul style="list-style-type: none"> <li>"Beep" is ingesteld op "Beep OFF".                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Stel "Beep" in op "Beep ON" (☞ pagina 44).</li> </ul> </li> </ul>
De speler wordt warm.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De speler wordt mogelijk warm wanneer de batterij wordt opgeladen of net is opgeladen. De speler wordt mogelijk ook warm wanneer een groot aantal bestanden wordt overgezet. Dit is normaal. U hoeft zich dus geen zorgen te maken. Laat de speler enige tijd afkoelen.</li> </ul>
De datum en tijd zijn opnieuw ingesteld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als de batterij leeg is en u de speler een bepaalde tijd niet hebt gebruikt, worden de datum en tijd mogelijk opnieuw ingesteld.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Dit duidt niet op een defect. Laad de batterij op tot <b>Full</b> op het scherm wordt weergegeven (☞ pagina 14) en stel de datum en tijd nogmaals in (☞ pagina 44).</li> </ul> </li> </ul>
Alle instellingen van de speler zijn opnieuw ingesteld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>U hebt de systeembestanden verplaatst of verwijderd, of de naam ervan gewijzigd. Of het ingebouwde flashgeheugen van de speler is geformatteerd op een andere manier dan via het menu "Format" van de speler.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Als u een van de bovenstaande bewerkingen uitvoert, wordt het systeem opnieuw ingedeeld en worden alle instellingen van de speler opnieuw ingesteld als u de speler loskoppelt van de computer of andere apparaten. Als de speler niet normaal functioneert nadat u de speler op een andere manier hebt geformatteerd dan via het menu "Format" van de speler, formatteert u het ingebouwde flashgeheugen via het menu "Format" van de speler (☞ pagina 46).</li> </ul> </li> </ul>

### De speler initialiseren (formatteren)

Volg de onderstaande procedure om het ingebouwde flashgeheugen te formatteren met het menu "Settings" van deze speler. (Controleer alle inhoud vóór het formatteren, omdat alle opgeslagen gegevens worden gewist.)

**1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het HOME-menu wordt weergegeven.**


**2 Selecteer achtereenvolgens  (Settings) – "Initialize" – "Format" – "OK".**

Druk op de  -knop om het item te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

Nadat u "OK" hebt geselecteerd en de bewerking hebt bevestigd, wordt "FORMATTING..." weergegeven en begint het formatteren. Als het formatteren is voltooid, wordt "COMPLETE" weergegeven.

### Berichten

Volg de onderstaande instructies wanneer een bericht in het display wordt weergegeven.

Bericht	Betekenis	Oplossing
AVLS (knippert)	Het volume overschrijdt de ingestelde drempelwaarde terwijl "AVLS(Volume Limit)" is ingeschakeld.	Zet het volume lager of schakel "AVLS(Volume Limit)" uit (  pagina 44).

Bericht	Betekenis	Oplossing
CANNOT EXECUTE	<ul style="list-style-type: none"> <li>U wilt zenders voorprogrammeren/verwijderen terwijl de FM-functie op de speler niet is geactiveerd.</li> <li>U wilt de equalizerinstelling wijzigen terwijl de Bass-functie is geactiveerd.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wijzig de functie in "FM" en vervolgens kunt u zenders voorprogrammeren/verwijderen.</li> <li>Schakel de Bass-functie uit en wijzig de equalizerinstelling.</li> </ul>
CHARGING	De batterij wordt opgeladen.	Dit is geen foutbericht. Wacht tot de batterij volledig is opgeladen. U kunt de speler gebruiken terwijl de batterij nog niet volledig is opgeladen.
DATA ACCESS	Er wordt gecommuniceerd met het ingebouwde flashgeheugen.	Dit bericht wordt weergegeven als met het ingebouwde flashgeheugen wordt gecommuniceerd. Wacht tot de communicatie is voltooid.
DRM ERROR	Er is een ongeautoriseerd distributiebestand gedetecteerd voor copyrightbescherming.	Zet het normale audiobestand terug naar de computer en formatteer het ingebouwde flashgeheugen.
EXPIRED	U probeert een nummer af te spelen dat een beperkte afspeelduur heeft die is verlopen.	Als het nummer dat niet kan worden afgespeeld, overbodig is, kunt u het verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen.

Bericht	Betekenis	Oplossing
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het bestand kan niet worden gelezen.</li> <li>Het bestand is beschadigd.</li> <li>U kunt bepaalde bestanden niet afspelen op de speler, omdat de bestanden een ongeschikte indeling hebben.</li> <li>Het overzetten is onderbroken.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zet het gewone audiobestand terug naar de computer en formatteer de speler.</li> <li>Als het nummer dat niet kan worden afgespeeld, overbodig is, kunt u het verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen.</li> </ul>
FORMAT ERROR	De bestandssystemen zijn beschadigd wegens ongeldige formattering.	Formatteer het ingebouwde flashgeheugen met het menu "Format" op de speler (☞ pagina 46).
HOLD	U kunt de speler niet bedienen, omdat de HOLD-schakelaar in de HOLD-stand is gezet.	Als u de speler wilt bedienen, schuift u de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting (☞ pagina 11).
LOW BATTERY	De batterij is bijna leeg.	Laad de batterij op (☞ pagina 14).
MEMORY FULL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Er is te weinig vrije ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen.</li> <li>U probeert de FM-radio (alleen NWZ-B133F/B135F) of geluid op te nemen terwijl er in totaal 2.000 bestanden en mappen op de speler zijn opgeslagen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sluit de speler aan op de computer en verwijder overbodige nummers om de vrije ruimte op de speler te vergroten.</li> <li>U kunt niet meer dan in totaal 999 bestanden en mappen opnemen. Sluit de speler aan op de computer en verwijder overbodige nummers of bestanden.</li> </ul>

Bericht	Betekenis	Oplossing
MEMORY IS FULL REMOVE CONTENT	<ul style="list-style-type: none"> <li>De database kan niet worden gemaakt omdat het geheugen van de speler vol is.</li> <li>U probeert de FM-radio (alleen NWZ-B133F/B135F) of geluid op te nemen terwijl er in totaal 2.000 bestanden en mappen op de speler zijn opgeslagen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verwijder overbodige bestanden. Er is minstens 20 MB vrije ruimte vereist voor een normale werking. U kunt de vrije ruimte controleren door op [Deze computer] te klikken, met de rechtermuisknop op [WALKMAN] of [Verwisselbare schijf] te klikken en het venster [Eigenschappen] te openen door met de linkermuisknop te klikken.</li> <li>U kunt niet meer dan in totaal 999 bestanden en mappen opnemen. Sluit de speler aan op de computer en verwijder overbodige nummers of bestanden.</li> </ul>
NO DATA	Het ingebouwde flashgeheugen bevat geen audiobestanden.	Zet audiobestanden over.
NO ITEM	Het geselecteerde item bevat geen nummers.	Zet audiobestanden over.
READ ONLY	U probeert nummers te verwijderen die zijn ingesteld op [Alleen-lezen].	Verwijder de gegevens met Windows Verkenner.
CONNECTED USB	De speler is aangesloten op een computer.	Dit is geen foutbericht. U kunt de knoppen van de speler niet gebruiken als deze is aangesloten op een computer.

## Veiligheidsmaatregelen

### Over veiligheid

- Zorg dat u geen kortsluiting veroorzaakt bij de contacten van de speler met andere metalen voorwerpen.
- Raak de oplaadbare batterij niet met blote handen aan als deze lekt. Aangezien batterijvloeistof in de speler kan achterblijven, moet u uw Sony-verkoper raadplegen als de batterij heeft gelekt. Als u vloeistof in uw ogen krijgt, mag u niet in uw ogen wrijven, omdat dit kan leiden tot blindheid. Spoel uw ogen met schoon water en raadpleeg een arts. Als de vloeistof op uw lichaam of kleding terecht komt, moet u de vloeistof er gelijk afwassen. Als u dit niet doet, kan dit leiden tot brandwonden of letsel. Als u zich verbrandt of als u gewond raakt door de batterijvloeistof, moet u een arts raadplegen.
- Mors geen water in de speler en plaats geen vreemde voorwerpen in de speler. Dit zou brand of een elektrische schok kunnen veroorzaken. Als dit gebeurt, moet u de speler direct uitschakelen en uw Sony-verkoper of Sony Service Center raadplegen.
- Gooi de speler niet in het vuur.
- Haal de speler niet uit elkaar en pas de speler niet aan. Dit zou een elektrische schok kunnen veroorzaken. Raadpleeg uw Sony-verkoper of Sony Service Center voor het vervangen van oplaadbare batterijen, interne controle of reparaties.

### Over het installeren

- Plaats geen zware voorwerpen boven op de speler en stel de speler niet bloot aan hevige schokken. Dit kan leiden tot defecten of schade.
- Gebruik de speler nooit op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan fel licht, extreme temperaturen, vocht of trillingen. De speler kan hierdoor verkleuren, vervormen of beschadigd raken.
- Laat de speler niet achter op een plaats waar deze wordt blootgesteld aan hoge temperaturen, zoals in een auto die in de zon staat geparkeerd of in direct zonlicht.
- Zet de speler niet neer op een plaats met veel stof.
- Plaats de speler niet op een instabiel oppervlak of in schuine stand.
- Als de speler storing veroorzaakt met de radio of televisie, moet u de speler uitschakelen en uit de buurt van de radio of televisie plaatsen.

- Wanneer u de speler gebruikt, moet u de onderstaande veiligheidsmaatregelen volgen om te voorkomen dat de behuizing vervormt of dat de speler defect raakt.
  - Ga niet zitten met de speler in uw achterzak.



- Als u het snoer van de hoofdtelefoon/oortelefoon om de speler wikkelt en de speler in een zakje doet, moet u ervoor zorgen dat u niet met het zakje ergens hard tegenaan stoot.



- Stel de speler niet bloot aan water. De speler is niet waterbestendig. Houd rekening met de onderstaande veiligheidsmaatregelen.
  - Laat de speler niet vallen in een gootsteen of ander voorwerp gevuld met water.
  - Gebruik de speler niet op vochtige locaties of in slecht weer, zoals regen of sneeuw.
  - Zorg dat speler niet nat wordt.Als u de speler aanraakt met natte handen of de speler in een vochtig kledingstuk plaatst, kan de speler nat worden en defect raken.



- Als u de hoofdtelefoon wilt loskoppelen van de speler, moet u aan de stekker van de hoofdtelefoon trekken en niet aan het snoer. Als u aan het snoer trekt, kunt u het hoofdtelefoonsnoer beschadigen.



### Over verhitting

De speler kan heet worden als deze wordt opgeladen of gedurende lange tijd wordt gebruikt.

### Over de hoofdtelefoon

#### Verkeersveiligheid

Gebruik de hoofdtelefoon niet in situaties waar het belangrijk is goed te horen.

#### Gehoorschadiging voorkomen

Gebruik de hoofdtelefoon niet op een hoog volume. Gehoorspecialisten waarschuwen tegen voortdurend, luid en langdurig gebruik. Als u een suis in uw oor hoort, verlaagt u het volume of zet u de speler uit.

Zet het volume niet gelijk zo hoog mogelijk, vooral wanneer u een hoofdtelefoon gebruikt.

Zet het volume geleidelijk harder, zodat u uw oren niet bezeert.

#### Om anderen denken

Houd het volume op een gematigd niveau. Op die manier kunt u geluiden uit de omgeving horen en rekening houden met de mensen om u heen.

#### Waarschuwing

Als het onweert terwijl u de speler gebruikt, zet de hoofdtelefoon dan meteen af.

Als u een allergische reactie krijgt op de hoofdtelefoon, moet u direct stoppen deze te gebruiken en een arts raadplegen.

### Over het gebruik

- Als u een riempje (los verkrijgbaar) gebruikt, moet u voorzichtig zijn dat dit niet blijft haken achter voorwerpen waar u langs loopt. Zwaai de speler niet rond aan het riempje om te voorkomen dat u mensen raakt.
- Gebruik de speler niet tijdens het opstijgen of landen van een vliegtuig.
- Er kan tijdelijk condensatie worden gevormd wanneer de speler snel van een omgeving met een lage temperatuur naar een omgeving met een hoge temperatuur wordt verplaatst of wordt gebruikt in een kamer waar de verwarming net is ingeschakeld. Condensatie zorgt ervoor dat vocht in de lucht op oppervlakken, zoals metalen panelen, enzovoort, in vocht verandert. Als er condensatie in de speler wordt gevormd, moet u de speler uitgeschakeld laten liggen tot het vocht is verdwenen. Als u de speler gebruikt terwijl er vocht in de speler is gecondenseerd, kan de speler defect raken.

### Over het LCD-scherm

- Duw niet hard op het LCD-scherm. Het LCD-scherm kan worden beschadigd.
- Als u de speler gebruikt op een koude plaats, kunnen er nabeelden optreden. Dit duidt niet op een defect.
- Als u de speler gebruikt op een koude of warme plaats, wordt het contrast mogelijk beïnvloed.

### Over de aansluiting op USB-apparaten

- Terwijl de speler is aangesloten, moet u het USB-apparaat niet in- of uitschakelen. Als het USB-apparaat wordt uitgeschakeld tijdens de gegevensoverdracht naar de speler, kunnen de gegevens bovendien worden beschadigd of kan de speler of het apparaat kapot gaan.

### Over reiniging

- Maak de behuizing van de speler schoon met een zachte doek, zoals een reinigingsdoekje voor een bril.
- Als de behuizing van de speler zeer vuil is, kunt u deze schoonmaken met een zachte doek die een beetje is bevochtigd met water of een zacht reinigingsmiddel.
- Gebruik geen schuurpons, schuurmiddel of oplosmiddel, zoals alcohol of wasbenzine, want hiermee kunt u de behuizing beschadigen.
- Zorg dat er geen water in de speler terechtkomt via de opening bij de aansluiting.
- Maak de stekker van de hoofdtelefoon af en toe schoon.
- Als u vragen of problemen hebt met betrekking tot de speler, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

### Over software

- Copyrightwetten verbieden het gedeeltelijk of volledig kopiëren van de software of de bijgeleverde handleiding, of het verhuren van de software zonder toestemming van de eigenaar van het copyright.
- SONY kan niet aansprakelijk worden gesteld voor financiële schade of verlies van omzet veroorzaakt door het gebruik van de bij de speler geleverde software, inclusief verlies geleden door derden.
- Als er een probleem wordt veroorzaakt door een productiefout, zal SONY het product vervangen. SONY kan echter op geen enkele andere wijze aansprakelijk worden gesteld.
- De software die bij deze speler wordt geleverd, kan alleen worden gebruikt met apparatuur die ontworpen is voor gebruik van de software.
- Vanwege de voortdurende verbeteringen aan het product kunnen de softwarespecificaties zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Het gebruik van deze speler met andere software dan de bijgeleverde software valt niet onder de garantie.
- De mogelijkheid om de verschillende talen van de bijgeleverde software weer te geven, is afhankelijk van het geïnstalleerde besturingssysteem op uw computer. Voor optimale resultaten moet u ervoor zorgen dat het geïnstalleerde besturingssysteem compatibel is met de taal die u wilt weergeven.
  - We bieden geen garantie dat alle talen correct worden weergegeven in de bijgeleverde software.
  - Door de gebruiker gemaakte tekens en bepaalde speciale tekens worden mogelijk niet weergegeven.
- In deze handleiding wordt ervan uitgegaan dat u bekend bent met de basisfuncties van Windows. Raadpleeg de betreffende handleidingen voor informatie over het gebruik van uw computer en besturingssysteem.

### Over de websites voor klantenondersteuning

Als u vragen of problemen hebt met betrekking tot dit product, of als u informatie wilt hebben over items die compatibel zijn met dit product, gaat u naar de volgende websites.

Voor klanten in de Verenigde Staten: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Voor klanten in Latijns-Amerika: <http://www.sony-latin.com/index.crp>

Voor klanten in andere landen/regio's: <http://www.sony-asia.com/support>

Voor klanten met een overzees model:

<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

## Specificaties

### Audiocompressietechnologie (ondersteunde bitsnelheden en bemonsteringsfrequenties<sup>\*1</sup>)

- MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3)  
32 tot 320 kbps geschikt voor variabele bitsnelheid, 32, 44,1, 48 kHz
- WMA (Windows Media Audio)  
32 tot 192 kbps geschikt voor variabele bitsnelheid, 44,1 kHz

<sup>\*1</sup> De bemonsteringsfrequentie kan verschillen per coderingsapparaat.

### Maximum aantal nummers dat kan worden opgenomen en maximale opnametijd (bij benadering)

De tijd bij benadering is gebaseerd op een overgezet nummer van 4 minuten in MP3-indeling. Voor andere afspeelbare indelingen voor audiobestanden kunnen het maximum aantal nummers en de maximale opnametijd afwijken van die voor de MP3-indeling.

Bitsnelheid	NWZ-B133/B133F		NWZ-B135/B135F	
	Nummers	Tijd	Nummers	Tijd
48 kbps	650	43 uur 20 min.	1.320	88 uur 00 min.
64 kbps	495	33 uur 00 min.	1.000	66 uur 40 min.
128 kbps	245	16 uur 20 min.	500	33 uur 20 min.
256 kbps	120	8 uur 00 min.	250	16 uur 40 min.
320 kbps	99	6 uur 30 min.	200	13 uur 20 min.

### Maximale opnametijd (bij benadering)

De tijden hieronder zijn bepaald voor de gevallen waarin alleen FM-audiobestanden (alleen NWZ-B133F/B135F) of spraakaudiobestanden zijn opgeslagen. De tijd kan afwijken, afhankelijk van de omstandigheden waarin de speler wordt gebruikt.

	NWZ-B133/B133F	NWZ-B135/B135F
Codec* <sup>1</sup>	Tijd	Tijd
Spraakopname (hoog)	11 uur 50 min.	24 uur 20 min.
Spraakopname (normaal)	23 uur 40 min.	48 uur 50 min.
Spraakopname (laag)	47 uur 30 min.	97 uur 40 min.
FM-opname	5 uur 50 min.	12 uur 10 min.

\*<sup>1</sup> De speler gebruikt de MS-ADPCM-codec voor het opnemen van geluid en FM-programma's.

### Capaciteit (capaciteit beschikbaar voor de gebruiker)\*<sup>1</sup>

NWZ-B133/B133F: 1 GB (ongeveer 889 MB = 932.773.888 bytes)

NWZ-B135/B135F: 2 GB (ongeveer 1,77 GB = 1.903.001.600 bytes)

\*<sup>1</sup> De beschikbare opslagcapaciteit van de speler kan verschillen.

Een deel van het geheugen wordt gebruikt voor gegevensbeheerfuncties. Documenten (PDF-bestand): ongeveer 21 MB.

### Uitvoer (hoofdtelefoon)

Frequentiebereik:

20 tot 20.000 Hz (bij het afspelen van gegevensbestanden, enkele signaalmeting)

### FM-tuner (alleen NWZ-B133F/B135F)

- Voorprogrammeren: 30 zenders
- FM-frequentiebereik\*<sup>1</sup>: 87,5 tot 108,0 MHz

\*<sup>1</sup> De frequentie wordt gewijzigd in stappen van 0,1 MHz.

### IF (FM)

Niet ondersteund

### Antenne

Hoofdtelefoonsnoer

### Interface

Hoofdtelefoon: stereo mini

USB met hoge snelheid (geschikt voor USB 2.0)

### Werkingstemperatuur

5 °C tot 35 °C

### Stroomvoorziening

- Ingebouwde 170 mA lithium-ion batterij
- USB-stroomvoorziening (van een computer via een USB-aansluiting van de speler)

### Oplaadtijd

Opladen via USB-aansluiting

Ongeveer 70 minuten

### Levensduur batterij (continu afspelen)\*<sup>1</sup> (bij benadering)

\*<sup>1</sup> Tijdens continu afspelen in de stroombesparingsmodus (☞ pagina 44) "Save ON Super", wanneer "LED" (☞ pagina 44) is ingesteld op "LED OFF" en "Equalizer" en "Bass" niet worden gebruikt. De werkelijke levensduur van de batterij kan verschillen afhankelijk van gebruikspatronen, omgeving en batterijstatus. De levensduur van de batterij verschilt afhankelijk van de temperatuur en het gebruik.

Status van de speler	NWZ-B133/B135/B133F/B135F
Afspelen van MP3 128 kbps	16 uur
Afspelen van WMA 128 kbps	14 uur
FM-ontvangst (alleen NWZ-B133F/B135F)	6 uur

### Display

LCD-scherm met 3 regels

### Afmetingen (b/h/d, zonder uitstekende onderdelen)

89,5 × 25,0 × 15,0 mm

### Afmetingen (b/h/d)

90,7 × 25,0 × 15,2 mm

### Gewicht

Ongeveer 29 g

## Systemeisen

- **Computer**  
IBM PC/AT of compatibele computer met een van de volgende Windows-besturingssystemen vooraf geïnstalleerd:  
Windows XP Home Edition (Service Pack 2 of hoger) / Windows XP Professional (Service Pack 2 of hoger) / Windows Vista Home Basic (Service Pack 1) / Windows Vista Home Premium (Service Pack 1) / Windows Vista Business (Service Pack 1) / Windows Vista Ultimate (Service Pack 1)  
Niet ondersteund door de 64-bits versie van het besturingssysteem.  
Niet ondersteund door andere besturingssystemen dan de bovengenoemde.
- **CPU:** Pentium III 300 MHz of hoger voor Windows XP (Pentium III 800 MHz of hoger voor Windows Vista)
- **RAM:** 64 MB of meer (512 MB of meer voor Windows Vista)
- **USB-poort** (USB met hoge snelheid wordt aanbevolen)
- **Internet Explorer 6.0** of hoger en **Windows Media Player 11** moet worden geïnstalleerd.
- **Breedbandinternetverbinding** is vereist om EMD (Electronic Music Distribution; elektronische muziekdistributie) te gebruiken of om de website te bezoeken.

We kunnen de werking niet op alle computers garanderen, ook al voldoen ze aan de bovenstaande systeemvereisten.

Niet ondersteund door de volgende omgevingen:

- Zelf in elkaar gezette computers of besturingssystemen
- Een omgeving die een upgrade is van het oorspronkelijke door de fabrikant geïnstalleerde besturingssysteem
- Multibootomgeving
- Multimonitoromgeving
- Macintosh

Wijzigingen in ontwerp en technische gegevens voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.

## Index

### Symbolen

⏮CU (Custom).....	27
⏮H (Heavy) .....	27
⏮J (Jazz) .....	27
⏮P (Pop).....	27
⏮U (Unique).....	27
↺ (Repeat all) .....	25
↺1 (Repeat 1 song).....	25
↺SHUF (Repeat shuffle all).....	25

### A

Accessoires .....	8
ADPCM .....	39, 68
Afspelen .....	19
Afspelen in willekeurige volgorde.....	25
Artist .....	20, 22
AVLS (Volume Limit) .....	44

### B

BACK/HOME-knop .....	10, 13
BASS-knop .....	10
Batterij.....	14
Beep (pieptoon) .....	44
Berichten.....	58
Bitsnelheid.....	68

### C

Computer.....	70
---------------	----

### D

Datuminstelling .....	44, 45
Display .....	22

### E

Equalizer.....	27
----------------	----

### F

FM .....	29, 43
FM Auto Preset.....	31
Format (initialiseren).....	46, 50, 60

### G

Geluidskwaliteit .....	26
------------------------	----

### H

Handmatig afstemmen .....	29
Herhalen .....	25
HOLD-schakelaar.....	11
HOME-menu.....	12
Hoofdtelefoon .....	8, 10, 64, 68

### I

Information .....	45
Initialize (formatteren) .....	46, 50, 60

### L

Language .....	45
LED .....	44

### M

Microfoon .....	10
MP3 .....	17, 67, 69
Music Library .....	12, 20

### O

Opladen .....	14
Opnemen .....	36, 39
Overzetten .....	17

### P

Play Mode .....	25
Power Save Mode .....	44
Problemen oplossen .....	47

### R

Radio .....	29, 43
RESET (de speler) .....	47
Reset All Settings .....	46
Resterende batterijlading .....	15, 22

### S

Serienummer .....	9
Set Date-Time .....	44
Settings .....	42
Snel terugspoelen .....	23
Snel vooruitspoelen .....	23
Spanningslampje .....	10
Stroomvoorziening .....	16

### T

Tijdsinstelling .....	44
Tuner .....	29, 43

### V

Voice .....	12, 39
Voice Record Codec .....	43
VOL +/--knop .....	10
Volume .....	10, 64
Vooraf afstemmen .....	35

### W

Wav .....	36, 39
WMA .....	67, 69

### Kennisgeving met betrekking tot licenties en handelsmerken

- "WALKMAN" en het "WALKMAN"-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe en Adobe Reader zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- MPEG Layer-3 audiocodeertechnologie en patenten gebruikt onder licentie van Fraunhofer IIS en Thomson.
- IBM en PC/AT zijn gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.
- Macintosh is een handelsmerk van Apple Inc.
- Pentium is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve eigenaars. In deze handleiding zijn de symbolen <sup>TM</sup> en <sup>®</sup> niet nader gespecificeerd.

Dit product wordt beschermd door bepaalde intellectuele eigendomsrechten van Microsoft Corporation. Het gebruik of de verspreiding van dergelijke technologie buiten dit product om is verboden zonder een licentie van Microsoft of een erkend dochterbedrijf van Microsoft.

Inhoudsleveranciers gebruiken de technologie voor beheer van digitale rechten voor Windows Media die in dit apparaat is opgenomen ("WM-DRM"), om de integriteit van hun inhoud te beschermen ("Beschermd inhoud"), zodat hun intellectuele eigendomsrechten, waaronder copyright, op dergelijke inhoud niet ten onrechte kan worden gebruikt. Dit apparaat gebruikt WM-DRM-software om Beschermd inhoud ("WM-DRM-software") te kunnen afspelen. Als de bescherming van de WM-DRM-software in dit apparaat in gevaar is gebracht, kunnen eigenaars van Beschermd inhoud ("Eigenaars van beschermd inhoud") Microsoft verzoeken om het recht van de WM-DRM-software om nieuwe licenties op te halen voor het kopiëren, weergeven en/of afspelen van Beschermd inhoud, in te trekken. Het intrekken van dergelijke rechten heeft geen invloed op de mogelijkheid om niet-beschermd inhoud af te spelen met de WM-DRM-software. Er wordt een lijst met ingetrokken WM-DRM-software naar uw apparaat verzonden wanneer u een licentie voor Beschermd inhoud downloadt van het internet of vanaf een computer. Microsoft kan, in combinatie met een dergelijke licentie, ook lijsten met ingetrokken software downloaden naar uw apparaat uit naam van de Eigenaars van beschermd inhoud.

- Informatie over Expat

Copyright ©1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd en Clark Cooper.

Copyright ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Hierbij wordt kosteloos toestemming verleend aan elke persoon die een exemplaar van deze software en de bijbehorende documentatiebestanden (de "Software") ophaalt, om zonder beperkingen te handelen in de Software, inclusief zonder beperkingen de rechten om de Software te gebruiken, te kopiëren, aan te passen, samen te voegen, te publiceren, te distribueren, in sublicentie te geven en/of exemplaren hiervan te verkopen en om personen aan wie de Software wordt geleverd, toe te staan dit te doen, volgens de onderstaande voorwaarden:

De bovenstaande copyrightkennisgeving en deze toestemmingkennisgeving moeten worden opgenomen in alle exemplaren of aanzienlijke gedeelten van de Software.

DE SOFTWARE WORDT ALS ZODANIG ("AS IS") GELEVERD, ZONDER ENKELE GARANTIE, EXPLICIET OF IMPLICIET, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT DE GARANTIE MET BETREKKING TOT VERKOOPBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL EN NIET-INBREUKMAKENDHEID.

IN GEEN GEVAL ZIJN DE AUTEURS OF COPYRIGHTHOUDER AANSPRAKELIJK VOOR ENIGE CLAIM, SCHADE OF ANDERE AANSPRAKELIJKHEID, HETZIJ ONDER CONTRACT, DWANG OF ANDERSZINS, VOORTKOMEND UIT OF IN VERBAND MET DE SOFTWARE OF HET GEBRUIK VAN OF ANDERE HANDELINGEN IN DE SOFTWARE.

Programma © 2008 Sony Corporation

Documentatie © 2008 Sony Corporation