

SONY[®]



Bedieningshandleiding
NW-E013 / E015 / E016 / E013F / E015F / E016F

Informatie over de handleidingen

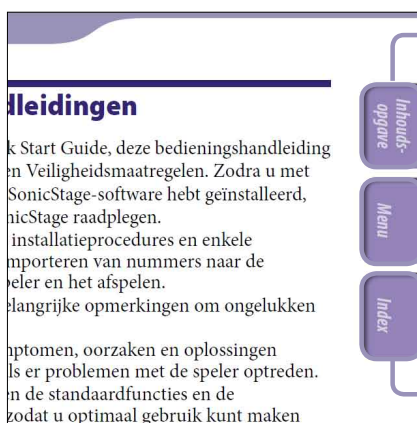
De speler wordt geleverd met een Quick Start Guide, deze bedieningshandleiding in PDF-indeling, Troubleshooting en Precautions. Zodra u met gebruik van de bijgeleverde cd-rom de SonicStage-software hebt geïnstalleerd, kunt u tevens het Help-bestand van SonicStage raadplegen.

- In de Quick Start Guide worden de installatieprocedures en enkele basisfuncties beschreven voor het importeren van nummers naar de computer, het overzetten naar de speler en het afspelen.
- De Precautions bevat belangrijke opmerkingen om ongelukken te voorkomen.
- In Troubleshooting worden symptomen, oorzaken en oplossingen beschreven die u kunt raadplegen als er problemen met de speler optreden.
- In de bedieningshandleiding worden de standaardfuncties en de geavanceerde functies beschreven, zodat u optimaal gebruik kunt maken van de speler en problemen kunt oplossen.
- In het Help-bestand van SonicStage vindt u gedetailleerde informatie over het gebruik van de SonicStage-software (☞ pagina 3).

Bladeren in de bedieningshandleiding

De knoppen in deze bedieningshandleiding gebruiken

Klik op de knoppen rechtsboven in deze gebruiksaanwijzing om naar de Inhoudsopgave, HOME-menulijst of Index te gaan.



Ga naar de inhoudsopgave

Zoeken in een lijst met onderwerpen die in deze handleiding worden behandeld.

Rechtstreeks naar de HOME-menulijst

Zoeken in een lijst met opties in het menu van de speler.



Rechtstreeks naar de index

Zoeken in een lijst met trefwoorden die in de handleiding voorkomen.

Tips

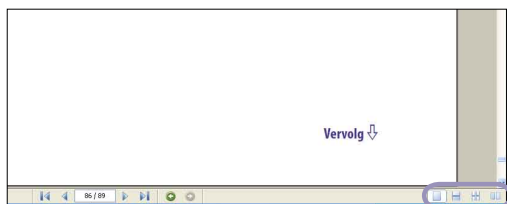
- U kunt naar een bepaalde pagina gaan door in de inhoudsopgave, HOME-menulijst of index op het gewenste paginanummer te klikken.
- U kunt rechtstreeks naar een bepaalde pagina gaan door te klikken op een paginaverwijzing op elke pagina, (bijvoorbeeld ☞ pagina 4).

Tips (Vervolg)

- Als u een referentiepagina wilt zoeken met behulp van trefwoorden, klikt u in Adobe Reader op het menu "Edit", selecteert u "Search" om het zoekvenster weer te geven, typt u het trefwoord in het zoekvak en klikt u op "Search".
- Wanneer u rechtstreeks naar een andere pagina bent gegaan, kunt u de vorige of volgende pagina weergeven met de knop  of  onder in het Adobe Reader-scherm.
- De bedieningsprocedure kan verschillen, afhankelijk van uw versie van Adobe Reader.

De paginaweergave wijzigen

Met de knoppen onder aan het scherm van Adobe Reader kunt u selecteren hoe pagina's worden weergegeven.



Eén pagina

Er wordt één pagina tegelijk weergegeven. Wanneer u schuift, wordt de volgende of vorige pagina weergegeven.

Doorlopend

De pagina's worden weergegeven in een doorlopende kolom. Wanneer u schuift, schuiven de vorige en volgende pagina's doorlopend omhoog of omlaag.

Doorlopend – naast elkaar

Er worden twee pagina's naast elkaar weergegeven in een doorlopende kolom. Wanneer u schuift, schuiven de vorige en volgende twee pagina's doorlopend omhoog of omlaag.

Naast elkaar

Er worden twee pagina's naast elkaar weergegeven. Wanneer u schuift, worden de volgende of vorige twee pagina's weergegeven.

Het Help-bestand van SonicStage gebruiken

Raadpleeg het bijgeleverde Help-bestand van SonicStage voor meer informatie over het gebruik van SonicStage, zoals het importeren van nummers naar uw computer en het overzetten van nummers naar de speler.

1 Klik op "Help" – "SonicStage Help" als SonicStage wordt uitgevoerd.

De Help wordt weergegeven.

Opmerking

- In het Help-bestand van SonicStage wordt naar de speler verwezen met de term "ATRAC Audio Device".

Inhoudsopgave

HOME-menulijst	6
Bijgeleverde accessoires	7
Onderdelen en bedieningselementen	8

Nummers afspelen

Nummers afspelen (All Songs)	12
Lijsten met nummers afspelen (Playlist Select)	13
Afspeellijsten afspelen die zijn gemaakt in SonicStage (Playlists)	13
Nummers uit 100 favoriete nummers afspelen (Favorite 100)	15
Nummers afspelen van onlangs overgezette album (Recent Transfers)	16
Nummers in willekeurige volgorde afspelen (Intelligent Shuffle)	17
100 favoriete nummers in willekeurige volgorde afspelen (My Favorite Shuffle)	17
Nummers uit hetzelfde genre als de geselecteerde artiest in willekeurige volgorde afspelen (Artist Link Shuffle)	18
Nummers uit hetzelfde jaar in willekeurige volgorde afspelen (Time Machine Shuffle)	19
Nummers voor een bepaalde tijd in willekeurige volgorde afspelen (Sports Shuffle)	20
Nummers zoeken (Search)	21
Nummers op naam zoeken (Song)	21
Nummers zoeken op artiest (Artist)	22
Nummers op album zoeken (Album)	23
Nummers zoeken op genre (Genre)	24
Nummers zoeken op jaar van uitgave (Release Year)	25
Albums zoeken op albumhoes (Jacket Search)	26
De afspelmodus wijzigen (PLAY MODE)	27

Instellingen

De geluidskwaliteit instellen (Sound)	28
De geluidskwaliteit selecteren (Equalizer • Clear Bass)	28
De geluidskwaliteit wijzigen (Equalizer)	29
De EQ Custom-waarden instellen	31
Het geluid levendiger maken (VPT)	33

Luisteren met een helder stereogeluid (Clear Stereo)	34
Het volumeniveau aanpassen (Dynamic Normalizer)	35
De nummervolgorde wijzigen (Sort) ...	36
De displaymodus wijzigen (Display Mode)	38
De weergave van de albumhoes instellen op ON/OFF (Jacket Mode)	40
Het volumeniveau instellen (Volume Mode)	41
Het volume handmatig instellen (Manual Volume)	41
Een voorgedefinieerd volume instellen (Preset Volume)	42
Een waarde voor Preset Volume instellen	43
Het volume beperken (AVLS (Volume Limit))	44
De pieptoon uitschakelen (Beep)	45
De huidige tijd instellen (Set Date-Time)	46
De huidige tijdsinstelling selecteren	46
De huidige tijd handmatig instellen	48
De datumnotatie instellen (Date Disp Type)	49
De tijdsnotatie instellen (Time Disp Type)	50
De instelling voor de USB-verbinding wijzigen (USB Bus Powered)	51
Het stroombesparings scherm instellen (Power Save Mode)	52
Het contrast van het display instellen (Contrast)	53
De helderheid van het display instellen (Brightness)	54
Informatie over de speler weergeven (Information)	55
De fabrieksinstellingen herstellen (Reset All Settings)	56
Geheugen formatteren (Format)	57

FM-radio beluisteren (alleen NW-E013F/E015F/E016F)

FM-radio beluisteren	59
1 Overschakelen naar de FM-tuner	59
2 Zenders automatisch voorprogrammeren (FM Auto Preset).....	60
3 Zenders selecteren.....	61
Gewenste zenders voorprogrammeren	63
Voorgeprogrammeerde zenders verwijderen.....	63
De ontvangst instellen (Scan Sens)	64
Mono/stereo kiezen (Mono/Auto)	65

Geavanceerde functies

De speler opladen	66
De levensduur van de batterij verlengen.....	67
Wat zijn indeling en bitsnelheid?	68
Nummers afspelen zonder pauzes	70
Hoe worden de aan de nummers gekoppelde gegevens overgezet naar de speler?	71
Andere gegevens dan audiobestanden opslaan	72
De firmware van de speler bijwerken	73

Problemen oplossen

Problemen oplossen.....	74
Berichten.....	81
SonicStage verwijderen.....	85


Aanvullende informatie

Veiligheidsmaatregelen.....	87
Over copyright.....	91
Specificaties	92
Index	96

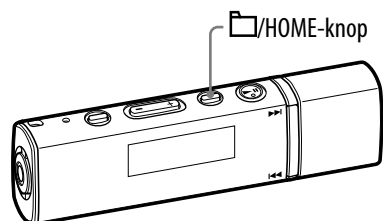
Opmerking

- Afhankelijk van het land/de regio waar u de speler hebt gekocht, zijn bepaalde modellen wellicht niet beschikbaar.

HOME-menulijst



U kunt het HOME-menu weergeven door de /HOME-knop op de speler ingedrukt te houden.

Het HOME-menu is het startpunt voor het afspelen van geluid, het zoeken naar nummers en het wijzigen van instellingen zoals de volgende.



HOME-menu*1



*1 5 van de 7 pictogrammen worden in het display weergegeven, met de huidige selectie in het midden. Het huidige pictogram verandert, afhankelijk van de gebruikte functie. Als u op de -knop drukt, kunt u een pictogram selecteren en op de -knop drukken om te bevestigen.

(Search) 21

- Song..... 21
- Artist..... 22
- Album..... 23
- Genre..... 24
- Release Year..... 25

(Jacket Search) 26

(All Songs)..... 12

(FM)*2 59

(Playlist Select)..... 13

- Playlists..... 13
- Favorite 100..... 15
- Recent Transfers..... 16

(Intelligent Shuffle) 17

- My Favorite Shuffle..... 17
- Artist Link Shuffle..... 18
- Time Machine Shuffle..... 19
- Sports Shuffle..... 20

(Settings)

- Sound..... 28
 - Equalizer..... 29
 - VPT..... 33
- Clear Stereo..... 34
- Sort..... 36
- Jacket Mode..... 40
- Display Mode..... 38
- Scan Sens*2..... 64
- Mono/Auto*2..... 65
- FM Auto Preset*2..... 60
- Advanced Settings
 - Date-Time
 - Set Date-Time.....46
 - Date Disp Type.....49
 - Time Disp Type.....50
 - Power Save Mode..... 52
 - Dynamic Normalizer..... 35
 - AVLS..... 44
 - Volume Mode..... 41
 - Beep..... 45
 - Information..... 55
 - Initialize
 - Reset All Settings.....56
 - Format.....57
 - USB Bus Powered..... 51
 - Contrast..... 53
 - Brightness..... 54

*2 Alleen NW-E013F/E015F/E016F.

Bijgeleverde accessoires

Controleer de accessoires in de verpakking.

- Hoofdtelefoon (1)
- Cd-rom*¹ (1)
 - SonicStage-software
 - Bedieningshandleiding (PDF-bestand)
- Quick Start Guide (1)
- Precautions (1)
- Troubleshooting (1)

*¹ Probeer deze cd-rom niet af te spelen in een audio-cd-speler.

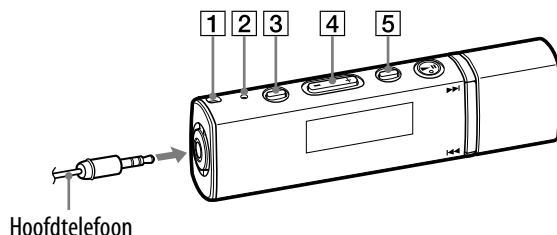
Over het serienummer

Het serienummer van deze speler is benodigd voor de klantenregistratie. Het nummer wordt weergegeven aan de achterkant van de speler.

U kunt het serienummer ook op deze speler controleren (🔍 pagina 55).

Onderdelen en bedieningselementen

Voorkant



1 Opening voor riempje

Hier kunt u een draagriem bevestigen (apart verkrijgbaar).

2 RESET-knop

Als u de RESET-knop indrukt met een kleine pin, enzovoort, wordt de speler opnieuw ingesteld (☞ pagina 74).

3 PLAY MODE/SOUND^{*1}-knop

Hiermee wijzigt u de afspelmodus (☞ pagina 27).

Houd deze knop ingedrukt om de instelling voor de geluidskwaliteit te wijzigen (☞ pagina 28).

4 VOL +^{*2}/--knop



Regelen van het volume.

5 /HOME^{*1}-knop

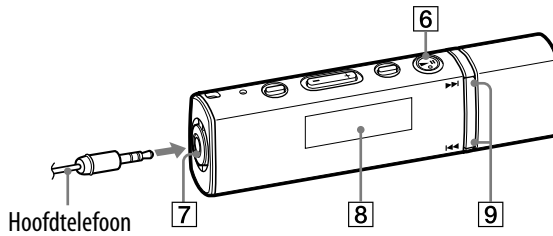
Wanneer u op deze knop drukt terwijl u een nummer afspeelt of het afspelen van een nummer hebt onderbroken, kunt u schakelen tussen de nummermodus en de mapmodus. In de nummermodus gaat de speler naar het begin van het nummer. In de mapmodus gaat de speler naar het begin van het album/de artiest.

Houd deze knop ingedrukt om het HOME-menu weer te geven.

Vervolg ↓

*¹ Functies die met  zijn aangeduid in de buurt van de knoppen, worden geactiveerd als u op de knoppen drukt. Functies die met  zijn aangeduid in de buurt van de knoppen, worden geactiveerd als u de knoppen ingedrukt houdt.

*² Er zijn braillepunten. Gebruik deze als hulp bij het gebruik van de knoppen.



6 ►||*1-knop

Beginnen met afspelen van een nummer. Zodra het afspelen is gestart, verschijnt ► in het display. Wanneer u nogmaals op de ►||-knop drukt, verschijnt || en wordt het afspelen onderbroken. Wanneer een menu in het display wordt weergegeven, gebruikt u deze knop om het menu-item te bevestigen.

Uitschakelen

Als u het afspelen van nummers of de FM-ontvangst (alleen NW-E013F/E015F/E016F) onderbreekt door op de ►||-knop te drukken, wordt na een aantal seconden "POWER OFF" (Uitschakelen) weergegeven en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand. De speler verbruikt dan zeer weinig stroom.

7 Hoofdtelefoonaansluiting

Hier sluit u de hoofdtelefoon aan. Duw de stekker in de aansluiting tot deze vastklikt. Als de hoofdtelefoon niet goed wordt aangesloten, klinkt het geluid mogelijk niet goed.

8 Display

Zie pagina 11.

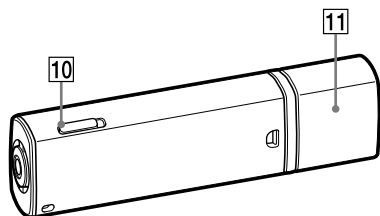
9 ◀◀/▶▶-knop

Een nummer, album, artiest of menu-item selecteren. U kunt als volgt ook naar het begin van het nummer/het album/de artiest gaan, snel vooruitspoelen of snel terugspoelen.

- Op de ◀◀ (▶▶)-knop drukken: naar het begin van het huidige (of volgende) nummer/album of de huidige (of volgende) artiest.
- De ◀◀ (▶▶)-knop tijdens het afspelen ingedrukt houden en loslaten op het gewenste punt in de nummermodus: het huidige nummer snel terugspoelen (of snel vooruitspoelen).
- De ◀◀ (▶▶)-knop ingedrukt houden nadat de pauzestand net is geactiveerd: naar het begin van het huidige (of volgende) nummer/album of de huidige (of volgende) artiest. Indien langer ingedrukt, doorgaan naar het vorige (of volgende) nummer/album of de vorige (of volgende) artiest.

*1 Er zijn braillepunten. Gebruik deze als hulp bij het gebruik van de knoppen.

Achterkant



10 HOLD-schakelaar

Wanneer u de speler meeneemt, kunt u deze met de HOLD-schakelaar beveiligen tegen ongewenste bediening.

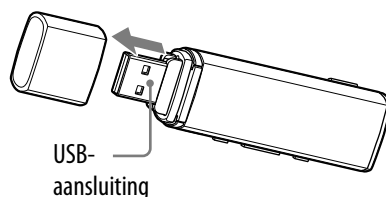
Als u de HOLD-schakelaar in de richting van de pijl (▷) schuift, worden alle bedieningsknoppen uitgeschakeld. Als u op de knoppen drukt terwijl de HOLD-functie is ingeschakeld, wordt "HOLD" (Vergrendelen) in het display weergegeven. Als u de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting schuift, wordt de HOLD-functie uitgeschakeld.

11 Dopje van USB-aansluiting

Verwijder het dopje van de USB-aansluiting en sluit de USB-aansluiting van de speler aan op een USB-poort op de computer.

Het dopje van de USB-aansluiting verwijderen

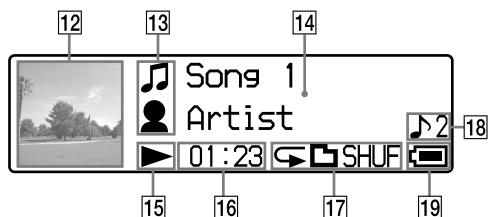
Verwijder het dopje van de USB-aansluiting zoals hieronder wordt weergegeven.



Vervolg ↓

Display

De hoesmodus - ON (standaardinstelling)



12 Albumhoesweergave

Hier wordt de albumhoes van een album weergegeven nadat u de albumhoes hebt geregistreerd en nummers hebt overgebracht van SonicStage. U kunt instellen dat de albumhoes niet wordt weergegeven (☞ pagina 40).

Raadpleeg het Help-bestand van SonicStage voor meer informatie over het registreren van de albumhoes.

13 Pictogramaanwijzing

In de nummermodus wordt 🎵 op de eerste regel weergegeven en wordt 🎧 of 🎧 op basis van de instelling voor de nummervolgorde (☞ pagina 36) op de tweede regel weergegeven.

In de mapmodus wordt een pictogram voor de ingestelde categorie voor de nummervolgorde (☞ pagina 36) op de eerste regel weergegeven en wordt 🎧 of 🎧 op de tweede regel weergegeven.

Wanneer u de mapmodus selecteert tijdens het afspelen van een afspeellijst (☞ pagina 13), wordt de geselecteerde afspeellijst weergegeven (▶: afspeellijst gemaakt door SonicStage, 🎵: 100 favoriete nummers en 📁: het laatst overgezette album) op de eerste regel.

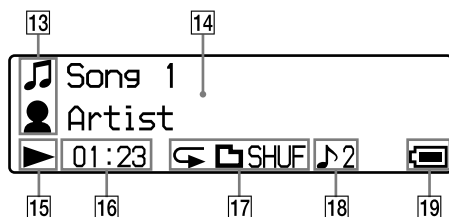
14 Weergave van tekst/grafische informatie

Hier worden de albumtitel, de artiestnaam, de titel van het nummer, de huidige datum en tijd, berichten en het menu weergegeven.

Als u de displaymodus wilt wijzigen, gaat u naar het menu "Display Mode" (Displaymodus) (☞ pagina 38).

Schakel de stroombesparingsmodus voor het display in als u de speler enige tijd niet wilt gebruiken (☞ pagina 52).

De hoesmodus - OFF



15 Aanduiding afspelstatus

Geeft de huidige afspelmodus weer (▶: afspelen, ||: afspelen onderbroken, ◀◀ (▶▶): snel terugspoelen (snel vooruitspoelen), ◀◀ (▶▶): naar het begin van het huidige (of het volgende) nummer).

16 Aanduiding verstreken tijd

Geeft de verstreken tijd weer.

17 Aanduiding afspelmodus (PLAY MODE)

Het pictogram voor de huidige afspelmodus wordt weergegeven (☞ pagina 27). Wanneer de afspelmodus Normaal is ingesteld, verschijnt er geen pictogram.

18 Aanduiding voor de ingestelde geluidskwaliteit

Het pictogram voor de huidige geluidskwaliteit wordt weergegeven (☞ pagina 28). Als de geluidskwaliteit niet is ingesteld, wordt er geen pictogram weergegeven.

19 Aanduiding resterende batterijlading

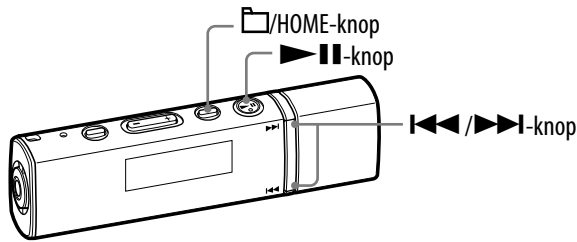
Hier wordt de resterende batterijlading weergegeven.

💡 Tip

- Zie "FM-radio beluisteren" (☞ pagina 59) voor meer informatie over het display van de FM-tuner (alleen NW-E013F/E015F/E016F).

Nummers afspelen (All Songs)

De overgedragen nummers op de speler worden afgespeeld. De afspeelmodus is standaard ingesteld op "All Songs" (Alle nummers).







1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.

2 Druk op de /▶▶-knop om  (All Songs) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.



Het afspelen begint bij het laatste nummer waarnaar u hebt geluisterd. Als u niet eerder nummers hebt afgespeeld, start het afspelen bij het begin. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Naar het begin van een nummer gaan

Als u op de  (▶▶)-knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van het huidige (of volgende) nummer.

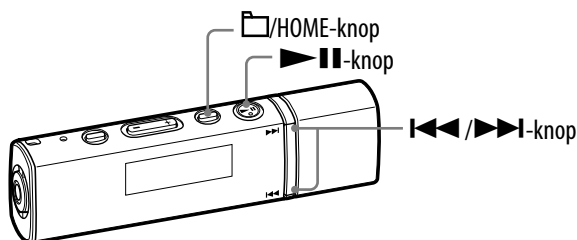
Als u op de /HOME-knop drukt om de mapmodus te wijzigen, en op de  (▶▶)-knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van het eerste nummer van de huidige (of volgende) sorteercategorie zoals ingesteld voor de nummervolgorde ( pagina 36).

Tips

- U kunt de afspeelmodus wijzigen in willekeurig, enzovoort door op de PLAY MODE/SOUND-knop te drukken ( pagina 27).
- De nummers worden weergegeven in de volgorde die u in het menu "Sort" (Sorteren) ( pagina 36) hebt ingesteld. De nummers worden volgens de standaardinstelling op albumvolgorde weergegeven.

Lijsten met nummers afspelen (Playlist Select)

U kunt lijsten met nummers afspelen die zijn gemaakt in SonicStage, zoals uw 100 favoriete nummers en albums die onlangs zijn overgezet.



Opmerkingen

- Wanneer (Playlist Select) (Afspeellijst selecteren) is geselecteerd, worden (Search) (Zoeken) en (Jacket Search) (Albumhoes zoeken) niet weergegeven in het HOME-menu.
- U kunt de volgorde van de nummers in de afspeellijst niet wijzigen in het menu "Sort" (pagina 36).

Afspeellijsten afspelen die zijn gemaakt in SonicStage (Playlists)

U kunt de lijsten met nummers afspelen die u met SonicStage hebt gemaakt. Als u een naam in SonicStage wijzigt, verschijnt de gewijzigde naam op de speler. Raadpleeg het Help-bestand van SonicStage voor meer informatie.

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de -knop om (Playlist Select) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.
- 3 Druk op de -knop om "Playlists" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Het afspelen wordt gestart vanaf het laatste nummer dat u hebt beluisterd. Als u nog geen nummers uit de lijst hebt afgespeeld, start het afspelen bij het eerste nummer van de afspeellijst die in SonicStage is gemaakt. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Naar het begin van een nummer gaan

Als u op de **⏮ (⏭)**-knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van het huidige (of volgende) nummer.

Als u op de **🏠/HOME**-knop drukt om de mapmodus te wijzigen, en vervolgens op de **⏮ (⏭)**-knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van de huidige (of volgende) afspeellijst.

Tips

- U kunt de afspeelmodus wijzigen in willekeurig, herhalen, enzovoort, door op de **PLAY MODE/SOUND**-knop te drukken (🔊 pagina 27).
- Als u het afspelen van de afspeellijst wilt stoppen en andere nummers wilt afspelen dan die op de afspeellijst, houdt u de **🏠/HOME**-knop ingedrukt totdat het **HOME**-menu wordt weergegeven. Selecteer vervolgens **🎵 (All Songs)** en druk op de **▶||**-knop om af te spelen.


Vervolg ↓



Nummers uit 100 favoriete nummers afspelen (Favorite 100)

Een afspeellijst die automatisch door SonicStage is gemaakt, wordt afgespeeld. Als u verbinding hebt met SonicStage, worden de 100 meest afgespeelde nummers op de speler bijgewerkt. Deze worden in aflopende volgorde weergegeven op hoeveel keer ze zijn afgespeeld.




- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de /▶▶I-knop om  (Playlist Select) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.**
De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.
- 3 **Druk op de /▶▶I-knop om "Favorite 100" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.**
Het afspelen wordt gestart vanaf het laatste nummer dat u hebt beluisterd. Als u niet eerder nummers hebt afgespeeld, start het afspelen bij het begin. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Naar het begin van een nummer gaan

Als u op de  (▶▶I)-knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van het huidige (of volgende) nummer.

Als u op de /HOME-knop drukt om de mapmodus te wijzigen, en vervolgens op de  (▶▶I)-knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van het eerste nummer van "Favorite 100" (Favoriete 100).

Tips

- De 100 meest afgespeelde nummers worden elke keer dat u de speler aansluit op SonicStage bijgewerkt.
- Als het totale aantal nummer dat wordt afgespeeld op de speler lager is dan 100, of als het totale aantal nummers dat is overgezet lager is dan 100, worden alle nummers op de speler afgespeeld.
- U kunt de afspelmodus wijzigen in willekeurig, herhalen, enzovoort, door op de PLAY MODE/SOUND-knop te drukken ( pagina 27).
- Als u het afspelen van de afspeellijst wilt stoppen en andere nummers wilt afspelen dan die op de afspeellijst, houdt u de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven en selecteert u  (All Songs). Druk op de ▶II-knop om af te spelen.

Nummers afspelen van onlangs overgezette album (Recent Transfers)

U kunt albums afspelen die onlangs zijn overgezet.

1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.

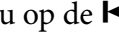
2 Druk op de -knop om  (Playlist Select) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.



De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.

3 Druk op de -knop om "Recent Transfers" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.





Het afspelen wordt gestart vanaf het laatste nummer dat u hebt beluisterd. Als u niet eerder nummers hebt afgespeeld, start het afspelen bij het begin. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Naar het begin van een nummer gaan

Als u op de -knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler naar het begin van het huidige (of volgende) nummer.

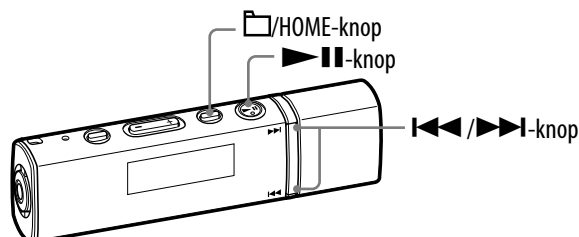
Als u op de /HOME-knop drukt om de mapmodus te wijzigen en op de -knop drukt terwijl een nummer wordt afgespeeld of onderbroken, gaat de speler verder naar het eerste nummer van de huidige (of volgende) sorteercategorie.

Tips

- U kunt de afspelmodus wijzigen in willekeurig, herhalen, enzovoort, door op de PLAY MODE/SOUND-knop te drukken ( pagina 27).
- Als u het afspelen van de afspeellijst wilt stoppen en andere nummers wilt afspelen dan die op de afspeellijst, houdt u de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven. Selecteer  (All Songs) en druk op de -knop om af te spelen.

Nummers in willekeurige volgorde afspelen (Intelligent Shuffle)

De speler beschikt over 4 verschillende modi voor afspelen in willekeurige volgorde (ook wel shuffle play genoemd).



Opmerkingen






- Tijdens "Intelligent Shuffle" (Intelligente shuffle-modus) wordt automatisch de shuffle-modus ingeschakeld.
- Het display wordt tijdens "Intelligent Shuffle" niet gewijzigd naar het display dat u hebt ingesteld als "Display Mode" (☞ pagina 38).
- Albumhoezen worden niet weergegeven tijdens "Intelligent Shuffle".

100 favoriete nummers in willekeurige volgorde afspelen (My Favorite Shuffle)

De speler selecteert de 100 nummers die het vaakst zijn afgespeeld en speelt ze in willekeurige volgorde af.



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de /▶▶I-knop om (Intelligent Shuffle) te selecteren en druk op de II-knop om te bevestigen.**
Het menu "Intelligent Shuffle" wordt weergegeven.
- 3 Druk op de /▶▶I-knop om "My Favorite Shuffle" te selecteren en druk op de II-knop om te bevestigen.**
De 100 meest afgespeelde nummers worden in willekeurige volgorde gesorteerd en vervolgens afgespeeld.

Tips






- Als u op de /HOME-knop drukt om de mapmodus te wijzigen en op de  (▶▶▶)-knop drukt, worden de 100 meest afgespeelde nummers in willekeurige volgorde gesorteerd en afgespeeld vanaf het eerste nummer.
- De 100 meest afgespeelde nummers worden bijgewerkt telkens wanneer u de speler aansluit op SonicStage.
- Als er in totaal minder dan 100 nummers zijn overgezet naar de speler, worden alle nummers op de speler in willekeurige volgorde afgespeeld.
- Als "Intelligent Shuffle" wilt stoppen en nummers wilt afspelen met een andere afspeelmodus, houdt u de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven en selecteert u  (All Songs). Druk vervolgens op de -knop om af te spelen.

Nummers uit hetzelfde genre als de geselecteerde artiest in willekeurige volgorde afspelen (Artist Link Shuffle)

De speler selecteert een willekeurige artiest, zoekt nummers die tot hetzelfde genre behoren als de geselecteerde artiest (Artist Link Shuffle) en speelt de nummers in willekeurige volgorde af.







- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de /▶▶▶-knop om  (Intelligent Shuffle) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Het menu "Intelligent Shuffle" wordt weergegeven.
- 3 Druk op de /▶▶▶-knop om "Artist Link Shuffle" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Er wordt een willekeurige artiest geselecteerd, nummers uit hetzelfde genre als de geselecteerde artiest worden op willekeurige volgorde gesorteerd en afgespeeld.

Tips






- Als u op de /HOME-knop drukt om de mapmodus te wijzigen en u op de  (▶▶▶)-knop drukt, wordt een willekeurige artiest geselecteerd en worden nummers uit hetzelfde genre als de geselecteerde artiest op willekeurige volgorde geselecteerd en afgespeeld vanaf het eerste nummer.
- Als u "Intelligent Shuffle" wilt stoppen en nummers wilt afspelen in een andere afspeelmodus, houdt u de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven. Selecteer vervolgens  (All Songs) en druk op de -knop om af te spelen.

Nummers uit hetzelfde jaar in willekeurige volgorde afspelen (Time Machine Shuffle)

De speler selecteert een willekeurig jaartal en speelt alle overgedragen nummers uit dat jaar in willekeurige volgorde af.

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de -knop om  (Intelligent Shuffle) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Het menu "Intelligent Shuffle" wordt weergegeven.
- 3 Druk op de -knop om "Time Machine Shuffle" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Er wordt een willekeurig jaartal geselecteerd, de nummers uit dat jaar worden in willekeurige volgorde gesorteerd en afgespeeld.


Tips




- Als u op de /HOME-knop om de mapmodus te wijzigen en op de -knop drukt, wordt een willekeurig jaartal geselecteerd en worden de nummers van dat jaar in willekeurig volgorde gesorteerd en afgespeeld vanaf het eerste nummer.
- Als u "Intelligent Shuffle" wilt stoppen en nummers wilt afspelen in een andere afspeelmodus, houdt u de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven. Selecteer  (All Songs) en druk op de -knop om af te spelen.



Vervolg 



Nummers voor een bepaalde tijd in willekeurige volgorde afspelen (Sports Shuffle)

De speler selecteert willekeurig een aantal nummers uit alle overgedragen nummers en speelt deze voor een bepaalde tijd in willekeurige volgorde af (tussen 1 en 99 minuten).





- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**

- 2 **Druk op de -knop om  (Intelligent Shuffle) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Het modusscherm "Intelligent Shuffle" wordt weergegeven.

- 3 **Druk op de -knop om "Sports Shuffle" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
Het scherm met de afspeeltijd wordt weergegeven.

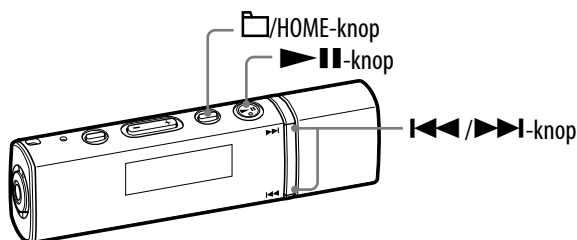
- 4 **Druk op de -knop om de afspeeltijd te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
De geselecteerde afspeeltijd wordt weergegeven en er wordt willekeurig een aantal nummers geselecteerd uit alle overgedragen nummers en deze worden afgespeeld.
De verstreken tijd wordt tijdens het afspelen weergegeven.
Wanneer de opgegeven periode is verstreken, wordt het afspelen onderbroken. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Tips

- Wanneer de opgegeven periode is verstreken en het afspelen wordt onderbroken, en u vervolgens op de -knop drukt om het afspelen opnieuw te starten, begint de speler opnieuw met afspelen in willekeurige volgorde gedurende de opgegeven periode.
- Als u "Intelligent Shuffle" wilt stoppen en nummers wilt afspelen in een andere afspeelmodus, houdt u de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven. Selecteer  (All Songs) en druk op de -knop om af te spelen.


Nummers zoeken (Search)

U kunt naar nummers zoeken op de titel van nummers, artiest, albums en genre, enzovoort.



Nummers op naam zoeken (Song)

De lijst met nummers wordt weergegeven op alfabetische volgorde, numerieke volgorde of een andere volgorde.



- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de -knop om  (Search) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 3 **Druk op de -knop om "Song>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**

De nummerlijsten worden weergegeven.

- 4 **Druk op de -knop om een nummer te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**

Het geselecteerde nummer wordt afgespeeld. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Tip

- De afspelmodus ( pagina 27) verandert niet als  (Search) wordt ingeschakeld.



Vervolg ↓

Nummers zoeken op artiest (Artist)

De lijst met artiesten wordt weergegeven op alfabetische volgorde, numerieke volgorde of een andere volgorde.

- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de /▶▶I-knop om  (Search) te selecteren en druk op de  II-knop te bevestigen.**
- 3 **Druk op de /▶▶I-knop om "Artist>" te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
De lijst met artiesten verschijnt.
- 4 **Druk op de /▶▶I-knop om een artiest te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
De albumlijst voor de geselecteerde artiest wordt weergegeven.
- 5 **Druk op de /▶▶I-knop om een album te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
De nummerlijst voor het geselecteerde album wordt weergegeven.
- 6 **Druk op de /▶▶I-knop om een nummer te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
Het geselecteerde nummer wordt afgespeeld. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.











Tips

- De afspelmodus ( pagina 27) verandert niet als  (Search) wordt ingeschakeld.
- Als de artiestnaam begint met "The (spatie)" of "The •" wordt de inleidende "The (spatie)" of "The •" genegeerd bij het sorteren van de lijst met artiesten op naam.



Vervolg ↓

Nummers op album zoeken (Album)

De lijst met albums wordt weergegeven op alfabetische volgorde, numerieke volgorde of een andere volgorde.

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de /▶▶I-knop om  (Search) te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
- 3 Druk op de /▶▶I-knop om "Album>" te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
De albumlijst wordt weergegeven.
- 4 Druk op de /▶▶I-knop om een album te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
De nummerlijst voor het geselecteerde album wordt weergegeven.
- 5 Druk op de /▶▶I-knop om een nummer te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.**
Het geselecteerde nummer wordt afgespeeld. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Tip



- De afspeelmodus ( pagina 27) verandert niet als  (Search) wordt ingeschakeld.

Vervolg ↓

Nummers zoeken op genre (Genre)



- 1** Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de /▶▶I-knop om  (Search) te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de /▶▶I-knop om "Genre>" te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De genrelijst wordt weergegeven.
- 4** Druk op de /▶▶I-knop om een genre te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De artiestenlijst voor het geselecteerde genre wordt weergegeven.
- 5** Druk op de /▶▶I-knop om een artiest te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De albumlijst voor de geselecteerde artiest wordt weergegeven.
- 6** Druk op de /▶▶I-knop om een album te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De nummerlijst voor het geselecteerde album wordt weergegeven.
- 7** Druk op de /▶▶I-knop om een nummer te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
Het geselecteerde nummer wordt afgespeeld. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Tip



- De afspeelmodus ( pagina 27) wordt niet gewijzigd wanneer  (Search) is ingeschakeld.

Vervolg ↓

Nummers zoeken op jaar van uitgave (Release Year)

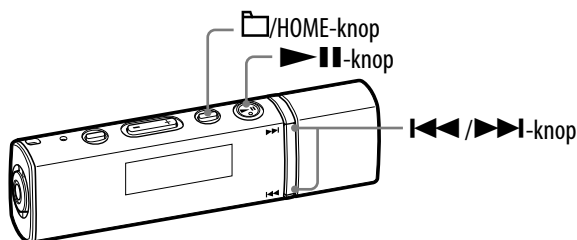
- 1** Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de /▶▶I-knop om  (Search) te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de /▶▶I-knop om "Release Year>" te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De lijst met het jaar van uitgave wordt weergegeven.
- 4** Druk op de /▶▶I-knop om een jaar te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De artiestenlijst voor het geselecteerde jaar wordt weergegeven.
- 5** Druk op de /▶▶I-knop om een artiest te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
De nummerlijst voor de geselecteerde artiest wordt weergegeven.
- 6** Druk op de /▶▶I-knop om een nummer te selecteren en druk op de  II-knop om te bevestigen.
Het geselecteerde nummer wordt afgespeeld. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

Tip

- De afspeelmodus ( pagina 27) wordt niet gewijzigd wanneer  (Search) is ingeschakeld.

Albums zoeken op albumhoes (Jacket Search)

U kunt nummers zoeken aan de hand van de albumhoesfoto nadat u de albumhoes hebt geregistreerd en nummers hebt overgezet met SonicStage. Raadpleeg het Help-bestand van SonicStage voor meer informatie over het registreren van albumhoesfoto's.



Opmerkingen

- De nummervolgorde wordt altijd weergegeven op de volgorde van de album wanneer u op nummers zoekt op **■◻■** (Jacket Search).
- Als er geen albumhoesfoto's zijn geregistreerd, wordt een standaardfoto weergegeven op de speler.
- Albumhoesfoto's die u registreert voor een afspeellijst of nummer wordt niet weergegeven op de speler.
- Als "Jacket Search" is ingeschakeld tijdens het afspelen van nummers, wordt het nummer bij "All Songs" niet langer afgespeeld.

1 Houd de **■◻■/HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**

2 Druk op de **◀◀/▶▶-knop om **■◻■** (Jacket Search) te selecteren en druk op de **▶||**-knop om te bevestigen.**

De albumhoeslijst verschijnt en tegelijkertijd kan het eerste nummer van het geselecteerde album worden gecontroleerd.

Als u op de **◀◀/▶▶**-knop drukt, kunt u één albumhoes vooruit- of terugbladeren.

3 Druk op de **◀◀/▶▶-knop om een album te selecteren en druk op de **▶||**-knop om te bevestigen.**

Het eerste nummer van het geselecteerde album wordt afgespeeld. De nummers worden op volgorde afgespeeld tot en met het laatste nummer. Vervolgens wordt met afspelen gestopt. Na een aantal seconden verschijnt "POWER OFF" en wordt het display automatisch uitgeschakeld. De speler schakelt over naar de sluimerstand.

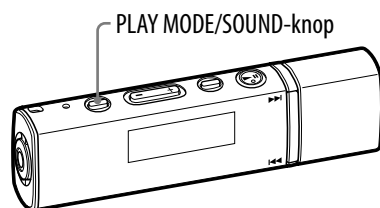


Tip

- De afspeelmodus (☞ pagina 27) wordt niet gewijzigd wanneer **■◻■** (Jacket Search) is ingeschakeld.

De afspeelmodus wijzigen (PLAY MODE)

De speler biedt verschillende afspeelmodi om nummers herhaaldelijk af te spelen, zoals willekeurig afspelen en geselecteerde nummers herhaaldelijk afspelen.



- 1 Druk herhaaldelijk op de PLAY MODE/SOUND-knop om de gewenste afspeelmodus te selecteren.**

Lijst met afspeelmodi

Type afspeelmodus/Pictogram	Beschrijving
Normaal/Geen pictogram	Alle overgedragen nummers na het huidige nummer worden een keer afgespeeld. (standaardinstelling)
Map/☐	Alle overgedragen nummers in een sorteercategorie ingesteld door de nummervolgorde (☞ pagina 36), inclusief het huidige nummer, worden een keer afgespeeld.
Alles herhalen/↺	Alle overgedragen nummers na het huidige nummer worden herhaaldelijk afgespeeld.
Map herhalen/↺☐	Alle overgedragen nummers in een sorteercategorie ingesteld door de nummervolgorde (☞ pagina 36), inclusief het huidige nummer, worden herhaaldelijk afgespeeld.
Één nummer herhalen/↺ 1	Het huidige nummer wordt herhaaldelijk afgespeeld.
Alle nummers in willekeurige volgorde herhalen/↺ SHUF	Alle overgedragen nummers na het huidige nummer worden in willekeurige volgorde afgespeeld.
Map in willekeurige volgorde herhalen/↺☐ SHUF	Het huidige nummer wordt afgespeeld en vervolgens worden alle overgedragen nummers in een sorteercategorie ingesteld door de nummervolgorde (☞ pagina 36), inclusief het huidige nummer, in willekeurige volgorde afgespeeld.

De geluidskwaliteit instellen (Sound)

U kunt 2 instellingen voor de geluidskwaliteit voorprogrammeren en tussen deze schakelen in de afspeelmodus of de pauzmodus door op de PLAY MODE/SOUND-knop te drukken.

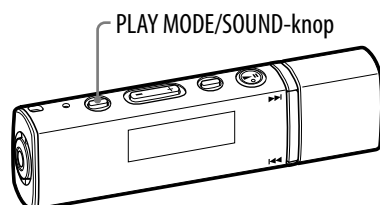
Daarnaast kunt u de geluidskwaliteit instellen op muziekgenre, enzovoort, door een item te kiezen bij "Equalizer" (Equalizer). Als u "Clear Bass" instelt, wordt er helder geluid weergegeven zonder vervorming. U kunt het beste "Clear Bass" gebruiken wanneer u het volume hoger zet of de lage tonen van "Equalizer" versterkt.

De geluidskwaliteit selecteren (Equalizer - Clear Bass)

U kunt vooringestelde instellingen voor de geluidskwaliteit selecteren bij "Equalizer" of "Clear Bass" (Heldere lage tonen).

Standaardinstellingen

Geluidskwaliteit (aanduiding)	Sound 1 (geluid 1) (♪ 1)	Sound 2 (geluid 2) (♪ 2)	Sound OFF (Geluid uit) (Geen)
Equalizer	EQ Custom (0, 0, 0, 0, 0)	EQ Custom (0, 0, 0, 0, 0)	Uit
Clear Bass (bas)	+1	+3	0

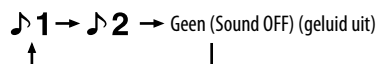


Opmerking

- U kunt de geluidskwaliteit niet selecteren wanneer u de FM-tuner gebruikt (alleen NW-E013F/E015F/E016F).

1 Druk op de PLAY MODE/SOUND-knop en houd deze ingedrukt.

Telkens als de knop wordt ingedrukt, worden de instellingen voor de geluidskwaliteit als volgt aangepast:

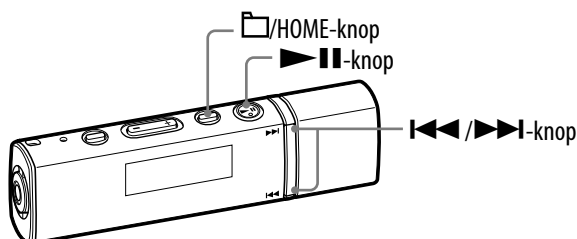


De normale geluidskwaliteit herstellen

Selecteer "Geen (Sound OFF) (geluid uit)".









De geluidskwaliteit wijzigen (Equalizer)

U kunt de gewenste geluidskwaliteit instellen voor "Sound1" (Geluid 1) en "Sound2" (Geluid 2) volgens het muziekgenre, enzovoort.




Opmerking


- U kunt de geluidskwaliteit niet wijzigen wanneer u de FM-tuner gebruikt (alleen NW-E013F/E015F/E016F).

- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de /▶▶-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
- 3 **Druk op de /▶▶-knop om "Sound>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
- 4 **Druk op de /▶▶-knop om "Equalizer>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
- 5 **Druk op de /▶▶-knop om "◀ Edit>" te selecteren onder "Sound 1" of "Sound 2" om de instelling te wijzigen en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
De lijst met equalizerinstellingen verschijnt.
- 6 **Druk op de /▶▶-knop om de gewenste equalizerinstelling te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
Zie  pagina 30 voor meer informatie over elke equalizeroptie.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

Lijst met equalizerinstellingen

Item	Beschrijving
EQ Heavy	Benadrukt hoge en lage tonen voor een krachtig geluid.
EQ Pop	Benadrukt de middentonen en is ideaal voor zang.
EQ Jazz	Benadrukt hoge en lage tonen voor een levendig geluid.
EQ Unique	Benadrukt hoge en lage tonen, zodat zachte geluiden gemakkelijk kunnen worden gehoord.
EQ Custom	Geluidsinstellingen die door de gebruiker kunnen worden aangepast. Zie  pagina 31 voor het instellen. (standaardinstelling)

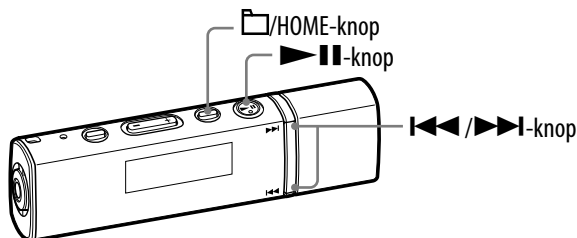
Opmerkingen

- Als de gekozen geluidskwaliteit tot vervorming leidt wanneer u het volume verhoogt, moet u het volume verlagen.
- Als de persoonlijke instellingen die u als "EQ Custom" (EQ aangepast) hebt opgeslagen, een ander volumenniveau lijken te produceren dan de overige instellingen, moet u het volume mogelijk handmatig bijstellen om dit te compenseren.

Vervolg 




De EQ Custom-waarden instellen

U kunt de waarden voor "Clear Bass" (bas) en de 5-bands "Equalizer" voorprogrammeren als "Sound1" of "Sound2" terwijl u dit op het scherm van de speler weergeeft.



Opmerkingen

- Als de "EQ Custom"-waarden zijn ingesteld bij "Equalizer" in het instellingenmenu, wordt de instelling "EQ Custom" gebruikt voor de geluidswaargave.
- U kunt de waarden voor "EQ Custom" niet instellen wanneer u de FM-tuner gebruikt (alleen NW-E013F/E015F/E016F).

- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 3 **Druk op de -knop om "Sound>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 4 **Druk op de -knop om "Equalizer>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 5 **Druk op de -knop om "◀ Edit>" te selecteren onder "Sound 1" of "Sound 2" om de instelling te wijzigen en druk op de -knop om te bevestigen.**

De lijst met equalizeropties verschijnt.

Vervolg ↓

-
- 6 Druk op de /▶▶-knop om "L Edit>" te selecteren dat wordt weergegeven onder "EQ Custom" en druk op de ▶▶-knop om te bevestigen.**


De schuifregelaar "Clear Bass" wordt weergegeven en gemarkeerd.
"Clear Bass" kan worden ingesteld op 4 geluidsniveaus.

-
- 7 Druk op de /▶▶-knop om de waarde "Clear Bass" in te stellen en druk op de ▶▶-knop om te bevestigen.**

De schuifregelaar "Equalizer" wordt weergegeven en gemarkeerd.
"Equalizer" kan worden ingesteld op 7 geluidsniveaus.

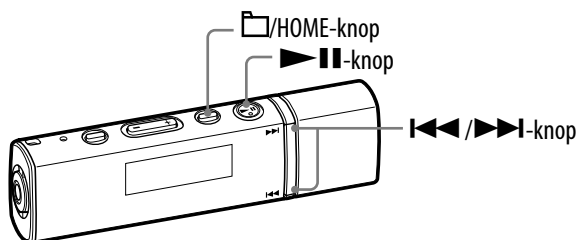
-
- 8 Druk op de /▶▶-knop om de "Equalizer"-waarde te selecteren en druk op de ▶▶-knop om te bevestigen.**
-

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

Het geluid levendiger maken (VPT)

U kunt kiezen uit "VPT Studio", "VPT Live", "VPT Club" of "VPT Arena" om het geluid levendiger te maken.



Opmerking

- U kunt deze instellingen niet selecteren wanneer u de FM-tuner gebruikt (alleen NW-E013F/E015F/E016F).

- 1** Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de /▶▶I-knop om (Settings) te selecteren en druk op de II-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de /▶▶I-knop om "Sound>" selecteren en druk op de II-knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de /▶▶I-knop om "VPT>" te selecteren en druk op de II-knop om te bevestigen.
De lijst met VPT-instellingen verschijnt.
- 5** Druk op de /▶▶I-knop om de gewenste VPT-instelling te selecteren en druk op de II-knop om te bevestigen.
Zie de volgende lijst voor meer informatie over de VPT-opties.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

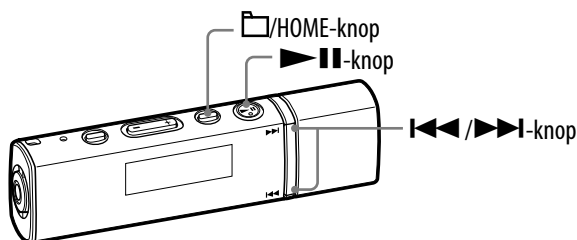
Lijst met VPT-instellingen

Het geluid wordt levendiger is deze volgorde: "VPT Studio" → "VPT Live" → "VPT Club" → "VPT Arena"

Item	Beschrijving
VPT Studio	Een geluidswaergave zoals in een studio.
VPT Live	Een geluidswaergave zoals in concertgebouw.
VPT Club	Een geluidswaergave zoals in een club.
VPT Arena	Een geluidswaergave zoals in een stadion.
VPT OFF	VPT-instelling is niet geactiveerd. (standaardinstelling)

Luisteren met een helder stereogeluid (Clear Stereo)

Met "Clear Stereo" (Heldere stereo) kunt u het geluid links en rechts afzonderlijk digitaal verwerken.



- 1 **Houd de ◻/HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de ◀▶-knop om ⚙️ (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
- 3 **Druk op de ◀▶-knop om "Clear Stereo>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
- 4 **Druk op de ◀▶-knop om de instelling te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.**
 - Clear Stereo ON: zowel het geluid links als rechts van hoofdtelefoon wordt helder weergegeven. (standaardinstelling)
 - Clear Stereo OFF: "Clear Stereo" wordt uitgeschakeld en de geluidswaergave is normaal.

Terugkeren naar het vorige menu

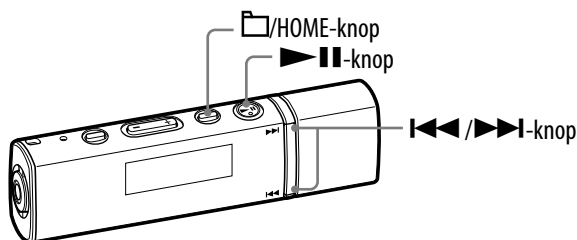
Druk op de ◻/HOME-knop.

Opmerkingen

- U kunt deze instellingen niet selecteren wanneer u de FM-tuner gebruikt (alleen NW-E013F/E015F/E016F).
- De "Clear Stereo"-functie is ingesteld om maximaal te werken met de bijgeleverde hoofdtelefoon. Het "Clear Stereo"-effect bereikt u mogelijk niet met andere hoofdtelefoons. In dit geval stelt u "Clear Stereo" in op "Clear Stereo OFF" (Heldere stereo uit).

Het volumeniveau aanpassen (Dynamic Normalizer)

U kunt het volume automatisch verlagen voor nummers. Deze instelling is handig bij het in willekeurige volgorde afspelen van nummers op een album. Het volumeniveau wordt dan tussen nummers verlaagd om het verschil in opnameniveau zo veel mogelijk te beperken.



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶-knop om (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶-knop om "Dynamic Normalizer>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶-knop om de instelling te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
 - D. Normalizer ON: het verschil in volumeniveau tussen verschillende nummers minimaliseren.
 - D. Normalizer OFF: nummers afspelen met het originele volumeniveau. (standaardinstelling)

Terugkeren naar het vorige menu

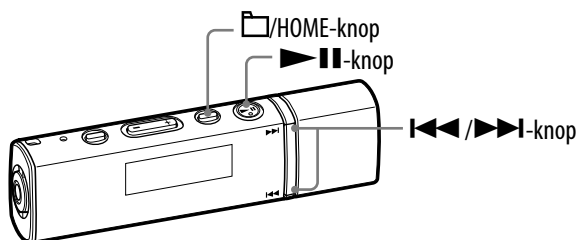
Druk op de /HOME-knop.






Opmerking


- U kunt deze instellingen niet selecteren wanneer u de FM-tuner gebruikt (alleen NW-E013F/E015F/E016F).

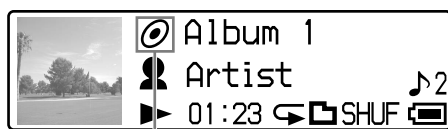
De nummervolgorde wijzigen (Sort)

U kunt de nummervolgorde instellen op albumvolgorde, albums op artiestenvolgorde, artiestenvolgorde, genrevolgorde of jaar van uitgave.



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶I-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶I-knop om "Sort>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶I-knop om een nummervolgorde te selecteren ( pagina 37) en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

Als u op de /HOME-knop drukt om de mapmodus te wijzigen, wordt de nummervolgorde als pictogram weergegeven.








Aanduiding sorteerstatus

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

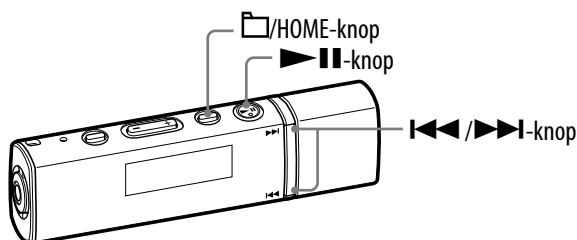
Vervolg ↓

Lijst met nummervolgorde

Optie/Pictogram	Beschrijving
Albumvolgorde/ 	Nummers worden op albumvolgorde weergegeven. Binnen een album worden nummers op volgorde van de nummers weergegeven. In de mapmodus worden nummers per album overgeslagen. (standaardinstelling)
Albums op artiestenvolgorde/ 	Nummers worden op albumvolgorde op artiest weergegeven. Binnen een album worden nummers op volgorde van de nummers weergegeven. In de mapmodus worden nummers per album overgeslagen.
Artiestenvolgorde/ 	Nummers worden op artiestenvolgorde weergegeven. De nummers van dezelfde artiest worden op volgorde van de nummers voor elk album weergegeven. In de mapmodus worden nummers per artiest overgeslagen.
Genrevolgorde/ 	Nummers worden op artiestenvolgorde op genre weergegeven. De nummers van dezelfde artiest worden weergegeven in albumvolgorde en in het album worden de nummers weergegeven in de nummervolgorde. In de mapmodus worden nummers per genre overgeslagen.
Jaar van uitgave/ 	Nummers worden op artiestenvolgorde op jaar van uitgave weergegeven. De nummers van dezelfde artiest worden op volgorde van de titels van de nummers weergegeven. In de mapmodus worden nummers per jaartal overgeslagen.

De displaymodus wijzigen (Display Mode)

U kunt het display wijzigen voor de afspeelmodus of pauzmodus.



- 1** Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de -knop om "Display Mode>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de -knop om het display te selecteren ( pagina 39) en druk op de -knop om te bevestigen.



Terugkeren naar het vorige menu


Druk op de /HOME-knop.

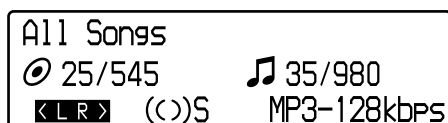
Vervolg ↓


Lijst met displaytypes

- Basic: het basisscherm wordt weergegeven (standaardinstelling)
- Property: nummerinformatie


Geeft de huidige afspelmodus, het huidige/totale aantal nummers in de categorie*, het aantal nummers in het afspeelbereik van de categorie*, het huidige/totale aantal nummers in het afspeelbereik, **< L R >** (het Clear Stereo-pictogram,  pagina 34), **(C)S** (het VPT-pictogram  pagina 33), de codec (audio-indeling) en bitsnelheid weer.

* Afhankelijk van de categorie die is ingesteld voor de nummervolgorde ( pagina 36).







- Clock: tijdsinformatie
Geeft het jaar, de maand, de datum en de huidige tijd weer. Zie "De huidige tijd instellen (Set Date-Time)" ( pagina 46) voor informatie over het instellen van de tijd.

Tip

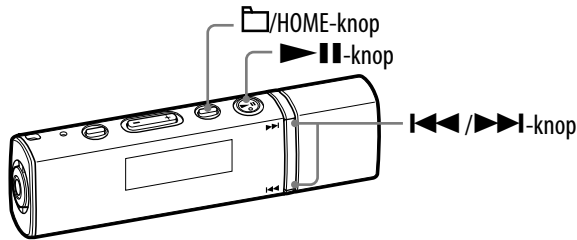
- Stel "Power Save Mode" (Stroombesparingsmodus) ( pagina 52) in op "Save OFF" (Besparing uit) om het scherm constant weer te geven.

Opmerkingen

- Als "Jacket Mode ON" (Albumhoesmodus aan) is ingesteld ( pagina 40), worden albumhoezen alleen weergegeven op het display "Basic". Raadpleeg het Help-bestand van SonicStage voor meer informatie over het registreren van albumhoezen.
- Als de functie "Clear Stereo" ( pagina 34) of de functie "VPT" ( pagina 33) is ingesteld op "Clear Stereo OFF" of "VPT OFF", worden er geen pictogrammen weergegeven in het "Property"-scherm.
- Het display wordt tijdens "Intelligent Shuffle" ( pagina 17) of bij FM-ontvangst (alleen NW-E013F/E015F/E016F) niet gewijzigd naar het display dat u hebt ingesteld als "Display Mode".










De weergave van de albumhoes instellen op ON/OFF (Jacket Mode)

U kunt een afbeelding van de albumhoes weergeven nadat u de albumhoesfoto hebt geregistreerd en nummers hebt overgezet met SonicStage. Raadpleeg de Help van SonicStage voor meer informatie over het registreren van een albumhoesfoto.




Opmerkingen

- Als er geen albumhoezen zijn geregistreerd, wordt er een standaardfoto weergegeven op de speler.
- Albumhoezen die u registreert voor een afspeellijst of nummer worden niet weergegeven op de speler.

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 3 Druk op de -knop om "Jacket Mode>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 4 Druk op de -knop om de instelling te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
 - Jacket Mode ON: albumhoezen worden weergegeven. (standaardinstelling)
 - Jacket Mode OFF: er worden geen albumhoezen weergegeven. Zie  pagina 11 voor meer informatie over het display.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

Het volumeniveau instellen (Volume Mode)

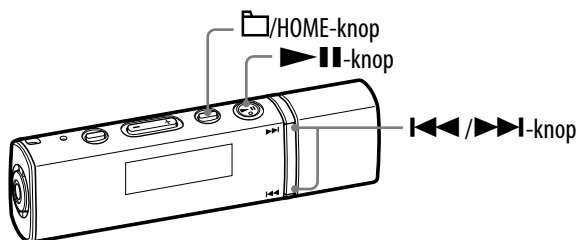
Het volume kan op 2 manieren worden aangepast.

Manual Volume (standaardinstelling):

Druk op de VOL +/--knop om het volume aan te passen van 0 tot 30.

Preset Volume:

Druk op de VOL +/--knop om het volume in te stellen op een van de 3 voorgedefinieerde niveaus: "Low" (Laag), "Mid" (Normaal) of "High" (Hoog).



Het volume handmatig instellen (Manual Volume)







- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de -knop om "Volume Mode>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de -knop om "Manual Volume" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

Met deze instelling kunt u het volume aanpassen van 0 tot 30 met de VOL +/--knop.


Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.


Een voorgedefinieerd volume instellen (Preset Volume)

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶I-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶I-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶I-knop om "Volume Mode>" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶I-knop om "Preset Volume" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
Met deze instelling kunt u het volume ("Low", "Mid" of "High") selecteren met de VOL +/--knop.

Terugkeren naar het vorige menu













Druk op de /HOME-knop.

Opmerking


- Als "AVLS" (Automatische volumebeperking) ( pagina 44) is ingesteld, kan het werkelijke volume lager zijn dan het ingestelde volume. Wanneer u "AVLS" uitschakelt (AVLS OFF), keert het volume terug naar het voorgedefinieerde niveau.

Vervolg ↓

Een waarde voor Preset Volume instellen

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶I-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶I-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶I-knop om "Volume Mode>" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶I-knop om "└ Edit>" bij "Preset Volume" te selecteren en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
De waarde "Low" wordt geselecteerd.
- 6 Druk op de /▶▶I-knop om een waarde voor "Low", "Mid" of "High" in te stellen en druk op de ▶II-knop om te bevestigen.
Met deze instelling kunt u de ingestelde waarde voor een volumeniveau ("Low", "Mid" of "High") selecteren met de VOL +/--knop.

Terugkeren naar het vorige menu

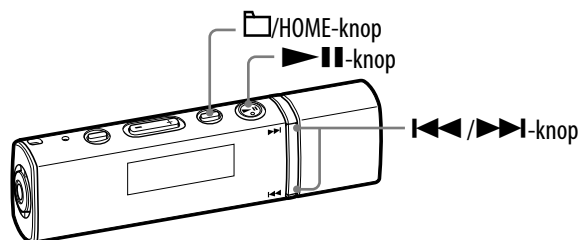
Druk op de /HOME-knop.

Opmerking

- Als "AVLS" ( pagina 44) is ingesteld, kan het werkelijke volume lager zijn dan het ingestelde volume.
Wanneer u "AVLS" uitschakelt (AVLS OFF), keert het volume terug naar het voorgedefinieerde niveau.

Het volume beperken (AVLS (Volume Limit))

U kunt "AVLS" (Automatic Volume Limiter System) gebruiken om het maximale volume te beperken zodat u uw omgeving niet stoort tijdens het beluisteren van muziek. Met "AVLS" kunt u met een comfortabel volume naar muziek luisteren. "AVLS OFF" (AVLS uit) is standaard ingesteld.



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶-knop om (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶-knop om "AVLS>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶-knop om "AVLS ON" (AVLS aan) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
Het volume wordt beperkt.

Uitschakelen

Selecteer "AVLS OFF" in stap 5 en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

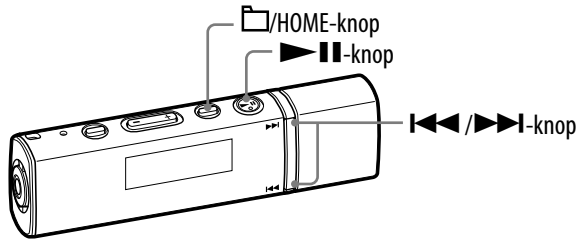
Druk op de /HOME-knop.







Tip

- Als "AVLS" is ingesteld op "AVLS ON", wordt "AVLS" weergegeven als u op de VOL +/--knop drukt.

De pieptonen uitschakelen (Beep)

U kunt de pieptonen van de speler uitschakelen. "Beep ON" (Pieptoon aan) is standaard ingesteld.




- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶-knop om "Beep>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶-knop om "Beep OFF" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

De instelling inschakelen

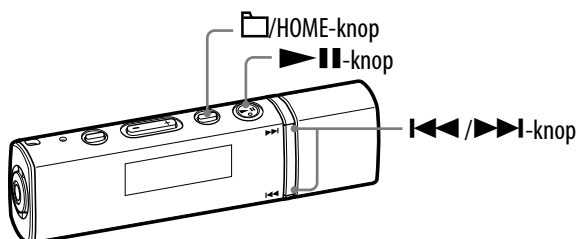
Selecteer "Beep ON" in stap 5 en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

De huidige tijd instellen (Set Date-Time)


U kunt de huidige tijd instellen door de tijd handmatig aan te passen of door de tijd te synchroniseren met een apparaat dat op de speler is aangesloten, zoals een computer, enzovoort.



De huidige tijdsinstelling selecteren


- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de -knop om "Date-Time>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de -knop om "Set Date-Time>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 6 Druk op de -knop om de instelmodus te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
 - Date-Time Automatic: de datum en tijd van de speler worden gesynchroniseerd met de computer wanneer u de speler aansluit op de computer en de SonicStage-software start. (standaardinstelling)
 - Date-Time Manual: als u de datum en tijd handmatig wilt instellen. Zie "De huidige tijd handmatig instellen" (pagina 48) voor meer informatie.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.



De huidige tijd weergeven

U kunt de huidige tijd op een van de volgende manieren weergeven:


- Stel "Clock" (Klok) in zoals wordt beschreven in "De displaymodus wijzigen (Display Mode)" ( pagina 38).
- Druk op een willekeurige knop terwijl de HOLD-functie is geactiveerd.



Tip

- U kunt de datumnotatie instellen op jaar/maand/dag, dag/maand/jaar of maand/dag/jaar. Bovendien kunt u de tijdnotatie selecteren waarin de huidige tijd wordt weergegeven. U kunt kiezen uit "Time 24h" (Tijd 24 uur) en "Time 12h" (Tijd 12 uur). Zie "De datumnotatie instellen (Date Disp Type)" ( pagina 49) of "De tijdnotatie instellen (Time Disp Type)" ( pagina 50) voor meer informatie.

Opmerkingen


- Als u de speler langere tijd niet hebt gebruikt, moet u de datum en tijd wellicht opnieuw instellen.
- Als de huidige tijd niet is ingesteld en het display is ingesteld op "Clock" ( pagina 39), wordt "--" weergegeven. Zelfs als u op een knop drukt terwijl de HOLD-functie is geactiveerd, wordt de tijd niet weergegeven.

Vervolg 

De huidige tijd handmatig instellen

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de -knop om "Date-Time>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de -knop om "Set Date-Time>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 6 Druk op de -knop om "Date-Time Manual>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
Het jaar wordt geselecteerd.
- 7 Druk op de -knop om het jaar aan te passen en druk op de -knop om te bevestigen.
De maand wordt geselecteerd.
- 8 Op dezelfde manier als in stap 7 past u de instellingen voor maand, dag, uur en minuten aan en drukt u op de -knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

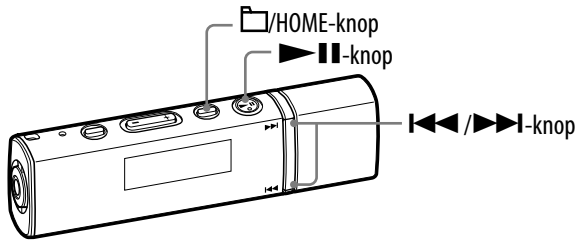
Druk op de /HOME-knop.








Opmerking

- Er kan een afwijking in de tijdsaanduiding van de klok optreden die kan oplopen tot maximaal 120 seconden per maand (bij 25°C). Als de klok de onjuiste tijd weergeeft wanneer "Date-Time Manual" (Datum/tijd handmatig) is ingesteld, moet u de klok handmatig aanpassen. Als "Date-Time Automatic" (Datum/tijd automatisch) is ingesteld, wordt de klok bijgewerkt elke keer dat u de speler op de computer aansluit. U kunt het beste de instelling "Date-Time Automatic" gebruiken.


De datumnotatie instellen (Date Disp Type)

U kunt de datumnotatie voor de huidige tijd (📅 pagina 46) instellen op jaar/maand/dag, dag/maand/jaar of maand/dag/jaar.



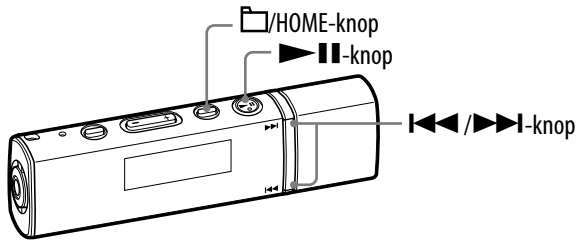
- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶-knop om "Date-Time>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶-knop om "Date Disp Type>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
Het scherm waarin de notatie kan worden ingesteld, wordt weergegeven.
- 6 Druk op de /▶▶-knop om de notatie te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
U kunt kiezen uit de volgende 3 notaties.
 - Date yy/mm/dd: de datum wordt weergegeven als jaar/maand/dag. (standaardinstelling)
 - Date dd/mm/yy: de datum wordt weergegeven als dag/maand/jaar.
 - Date mm/dd/yy: de datum wordt weergegeven als maand/dag/jaar.







Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.


De tijdnotatie instellen (Time Disp Type)

U kunt de tijdnotatie voor de huidige tijd (🕒 pagina 46) instellen op "Time 24h" of "Time 12h".



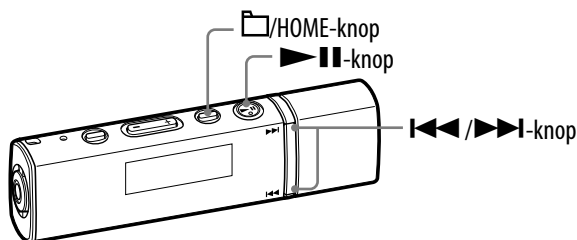
- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de /▶▶-knop om  (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de /▶▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de /▶▶-knop om "Date-Time>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de /▶▶-knop om "Time Disp Type>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
Het scherm waarin de notatie kan worden ingesteld, wordt weergegeven.
- 6 Druk op de /▶▶-knop om de instelling te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
 - Time 24h: de tijd wordt in 24-uurs notatie weergegeven. (standaardinstelling)
 - Time 12h: de tijd wordt in 12-uurs notatie weergegeven.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.











De instelling voor de USB-verbinding wijzigen (USB Bus Powered)

Afhankelijk van de manier waarop u de computer gebruikt, kunnen gegevens onvolledig worden overgebracht van de computer naar de speler als de voedingsbron (USB Bus Powered) ontoereikend is. Zet in dit geval de USB-verbinding (USB Bus Powered) op "Low-Power 100mA" (Lage voeding 100mA) om de gegevensoverdracht te verbeteren.




Opmerking

- U kunt deze waarde niet instellen tijdens de USB-verbinding.

- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 3 **Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 4 **Druk op de -knop om "USB Bus Powered>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 5 **Druk op de -knop om de instelling te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
 - High-Power 500mA: de voeding vanaf de computer wordt ingesteld op 500mA. (standaardinstelling)
 - Low-Power 100mA: de voeding vanaf de computer wordt ingesteld op 100mA.

Terugkeren naar het vorige menu

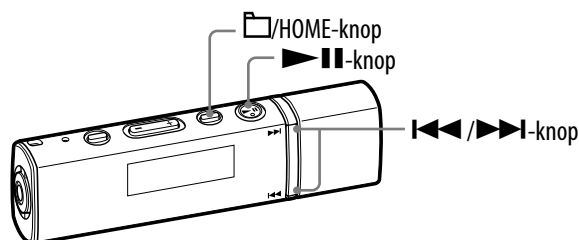
Druk op de /HOME-knop.

Tips

- Als u de speler aansluit op een laptop, kunt u het beste de laptop aansluiten op een voedingsbron.
- Het opladen duurt langer als "USB Bus Powered" is ingesteld op "Low-Power 100mA".

Het stroombesparings scherm instellen (Power Save Mode)

Wanneer u de speler gedurende een bepaalde tijd (ongeveer 15 seconden) niet bedient, wordt het stroombesparings scherm geactiveerd. U kunt de instellingen voor het stroombesparings scherm wijzigen.



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de -knop om "Power Save Mode>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 5 Druk op de -knop om de stroombesparingsinstelling te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

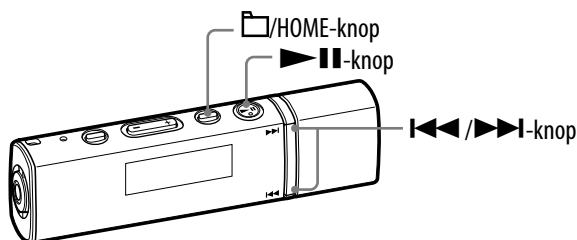
Druk op de /HOME-knop.











Lijsten met stroombesparingsinstellingen

Item	Beschrijving
Save ON Normal	Het stroombesparings scherm wordt in het display weergegeven wanneer u gedurende ongeveer 15 seconden geen handeling hebt uitgevoerd. (standaardinstelling)
Save ON Super	Het scherm verdwijnt wanneer er ongeveer 15 seconden geen bewerking wordt uitgevoerd. Bij deze instelling is het stroomverbruik het laagst.
Save OFF	De pictogrammen of letters worden doorlopend in het display weergegeven tijdens het afspelen of de FM-ontvangst (alleen NW-E013F/E015F/E016F).


Het contrast van het display instellen (Contrast)

U kunt kiezen uit 15 niveaus voor het contrast van het display. De standaardinstelling is "0".



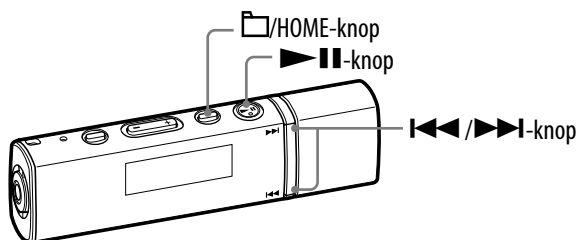
- 1** Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de -knop om "Contrast>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
Het scherm voor het aanpassen van het contrast wordt weergegeven.
- 5** Druk op de -knop om het contrast aan te passen en druk op de -knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

De helderheid van het display instellen (Brightness)

U kunt kiezen uit 7 niveaus voor de helderheid van het display. De standaardinstelling is "6".



- 1** Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2** Druk op de /▶▶-knop om (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3** Druk op de /▶▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4** Druk op de /▶▶-knop om "Brightness>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 5** Druk op de /▶▶-knop om de helderheid aan te passen en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

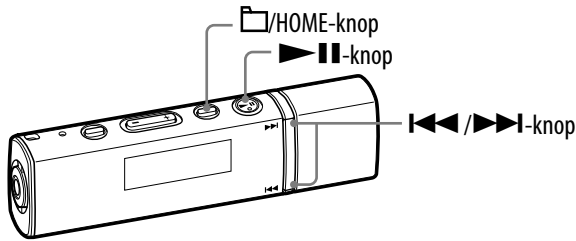
Druk op de /HOME-knop.








Opmerking


- U kunt alleen de helderheid instellen van het scherm wanneer dit wordt gebruikt. Het is niet mogelijk de helderheid in te stellen voor de perioden waarin de speler niet wordt gebruikt.

Informatie over de speler weergeven (Information)

U kunt informatie, zoals de modelnaam, de capaciteit van het ingebouwde flashgeheugen, het serienummer en de firmwareversie, weergeven.




- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de -knop om "Information>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

U kunt de volgende informatie controleren. Druk op de -knop om door de informatie te bladeren.

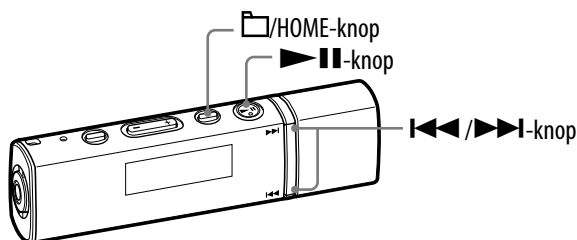
- 1: modelnaam
- 2: capaciteit van het ingebouwde flashgeheugen
- 3: serienummer
- 4: informatie over de firmwareversie van de speler

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

De fabrieksinstellingen herstellen (Reset All Settings)

U kunt de standaardinstellingen van de speler herstellen. Als u dit doet, worden de nummers die u naar de speler hebt overgedragen niet verwijderd.



Opmerking

- Deze functie is alleen beschikbaar in pauzemodus.

- 1 Houd de **HOME-knop** ingedrukt in de pauzemodus totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de **Back/Next-knop** om **(Settings)** te selecteren en druk op de **Pause-knop** om te bevestigen.
- 3 Druk op de **Back/Next-knop** om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de **Pause-knop** om te bevestigen.
- 4 Druk op de **Back/Next-knop** om "Initialize>" te selecteren en druk op de **Pause-knop** om te bevestigen.
- 5 Druk op de **Back/Next-knop** om "Reset All Settings>" te selecteren en druk op de **Pause-knop** om te bevestigen.
- 6 Druk op de **Back/Next-knop** om "OK" te selecteren en druk op de **Pause-knop** om te bevestigen.

"COMPLETE" (VOLTOOID) wordt weergegeven en de standaardinstellingen van de speler worden hersteld.

Vervolgens wordt "ACCESS" (TOEGANG) weergegeven. Wanneer u het afspelen start, wordt het afspelen gestart vanaf het eerste nummer op de speler (📄 pagina 12).

De bewerking annuleren

Selecteer "Cancel" (Annuleren) in stap 6 en druk op de **Pause-knop** om te bevestigen.

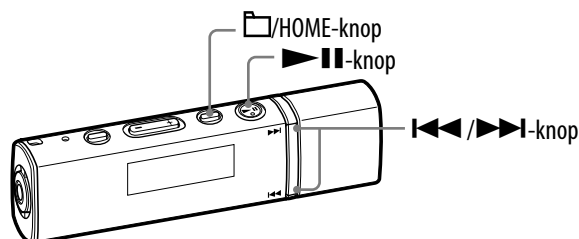
Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de **HOME-knop**.

Geheugen formatteren (Format)

U kunt het ingebouwde flashgeheugen van de speler formatteren.

Als u het geheugen formateert, worden alle muziekgegevens en geregistreerde albumhoezen gewist. Zorg dat u de opgeslagen gegevens controleert voordat u het geheugen formateert en dat u alle benodigde gegevens exporteert naar SonicStage of de vaste schijf van uw computer.



Opmerkingen

- Deze functie is alleen beschikbaar in de pauzmodus.
- Wanneer de batterij bijna leeg is, kunt u de speler niet formatteren. Laad de batterij op voordat u begint met formatteren.

- 1 **Houd de /HOME-knop ingedrukt in de pauzmodus totdat het HOME-menu wordt weergegeven.**
- 2 **Druk op de /▶-knop om (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 3 **Druk op de /▶-knop om "Advanced Settings>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 4 **Druk op de /▶-knop om "Initialize>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 5 **Druk op de /▶-knop om "Format>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
- 6 **Druk op de /▶-knop om "OK" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.**
 "FORMATTING..." (FORMATTEREN...) wordt weergegeven en het formatteren wordt gestart.
 Wanneer het formatteren is voltooid, wordt "COMPLETE" weergegeven.

De bewerking annuleren

Selecteer "Cancel" in stap 6 en druk op de ►||-knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de □/HOME-knop.

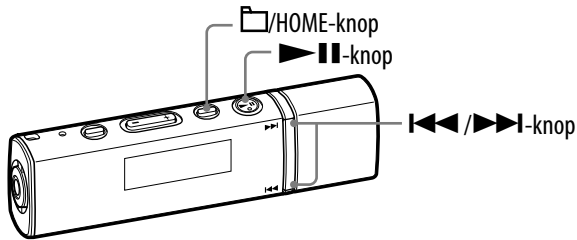
Opmerking

- Formateer het ingebouwde flashgeheugen van de speler niet met Windows Verkenner.

FM-radio beluisteren

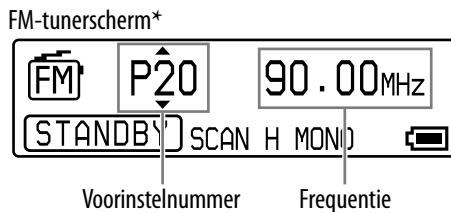
U kunt FM-radio beluisteren. Laad de ingebouwde oplaadbare batterij op voordat u de speler gebruikt (☞ pagina 66) en sluit de hoofdtelefoon aan op de hoofdtelefoonaansluiting.

1 Overschakelen naar de FM-tuner



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om (FM) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.







Het FM-tunerscherf wordt weergegeven.





* Het FM-tunerscherf dat in de afbeelding wordt weergegeven, kan afwijken van het scherm op uw model.

Vervolg ↓


De FM-tuner stoppen en terugkeren naar de audiospeler

Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven, selecteer  (All Songs),  (Playlist Select) of  (Intelligent Shuffle) in het menuscherm en druk op de -knop om af te spelen. Als er geen afspeellijsten zijn, selecteert u  (All Songs).

Het volume van de FM-tuner kortstondig uitschakelen

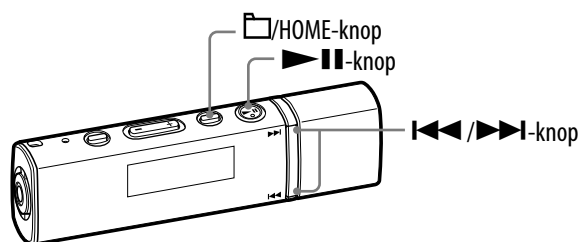
Als u op de -knop drukt, wordt het geluid van de FM-tuner niet uitgevoerd. De FM-tuner schakelt na een paar seconden over op de sluimerstand en het display wordt uitgeschakeld. Als u nogmaals op de -knop drukt, wordt het geluid van de FM-tuner weer uitgevoerd.

Opmerking

- Wanneer u op de  (>>>)-knop drukt terwijl de speler zich in de sluimerstand bevindt, wordt het vorige (of volgende) voorinstelnummer of de vorige (of volgende) frequentie geselecteerd. Op dat moment is er geen geluid, ongeacht de VOL +/- -knop.

2 Zenders automatisch voorprogrammeren (FM Auto Preset)

U kunt zenders die in uw gebied kunnen worden ontvangen, automatisch voorprogrammeren (maximaal 30 zenders) door "FM Auto Preset" (FM automatisch voorprogrammeren) te selecteren. Wanneer u de FM-tuner voor de eerste keer gebruikt of wanneer u naar een nieuwe regio gaat, raden we u aan de zenders die u kunt ontvangen, voor te programmeren door "FM Auto Preset" te selecteren.



Opmerking

- Met de functie "FM Auto Preset" worden zenders die al zijn ingesteld, verwijderd.

- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om  (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "FM Auto Preset" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

4 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "OK" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

De zenders die kunnen worden ontvangen, worden op volgorde ingesteld van de laagste tot de hoogste frequentie.

"COMPLETE" verschijnt wanneer het voorprogrammeren is voltooid.

Vervolgens wordt de eerste voorgeprogrammeerde zender weergegeven.

Het automatisch voorprogrammeren beëindigen

Selecteer "Cancel" in stap 4 en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

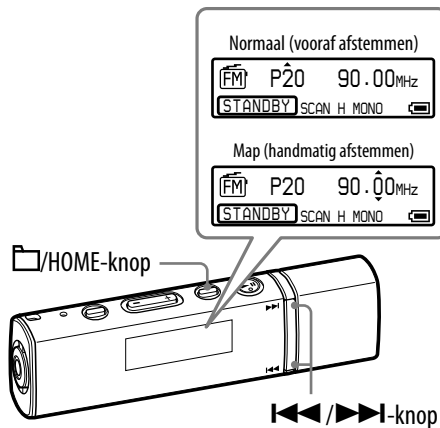
Druk op de □/HOME-knop.

Als meerdere ongewenste zenders worden ontvangen

Als er veel storing optreedt of als de ontvangst te gevoelig is, wijzigt u de ontvangstinstelling (☞ pagina 64) in "Scan Sens Low" (Lage scangevoeligheid).

3 Zenders selecteren

Er zijn 2 manieren (handmatig of vooraf afstemmen) om zenders te selecteren.



Als u op de □/HOME-knop drukt, wordt de modus voor handmatig afstemmen op de speler ingeschakeld. Als u wilt overschakelen van de modus voor handmatig afstemmen naar de modus voor vooraf afstemmen, drukt u nogmaals op de □/HOME-knop.

- **Handmatig afstemmen**

In de modus voor handmatig afstemmen kunt u zenders selecteren op frequentie.

- **Vooraf afstemmen**

In de modus voor vooraf afstemmen kunt u zenders selecteren op voorinstelnummer.

Handmatig afstemmen

Er wordt een frequentie weergegeven met ▲ en ▼ boven en onder de frequentie.

Actie	Handeling
De vorige frequentie selecteren	Druk kort op de ◀◀◀-knop.
De volgende frequentie selecteren	Druk kort op de ▶▶▶-knop.
De vorige zender selecteren die kan worden ontvangen*	Houd de ◀◀◀-knop ingedrukt.
De volgende zender selecteren die kan worden ontvangen*	Houd de ▶▶▶-knop ingedrukt.

* Als u de ◀◀◀ (▶▶▶)-knop ingedrukt houdt tijdens FM-ontvangst, wordt de vorige (of volgende) zender gezocht. Als de zender kan worden ontvangen, wordt deze geaccepteerd.

Als er veel storing optreedt of als de ontvangst te gevoelig is, wijzigt u de ontvangstinstelling (☞ pagina 64) in "Scan Sens Low".

Als u op de ◀◀◀ (▶▶▶)-knop drukt in de sluimerstand, gaat de frequentie omlaag (of omlaag), maar wordt de vorige (of volgende) zender niet gevonden en wordt er geen geluid uitgevoerd.

Vooraf afstemmen

Er wordt een voorinstelnummer weergegeven met ▲ en ▼ boven en onder het nummer.

Actie	Handeling
Het vorige voorinstelnummer selecteren	Druk kort op de ◀◀◀-knop.
Het volgende voorinstelnummer selecteren	Druk kort op de ▶▶▶-knop.

Opmerking

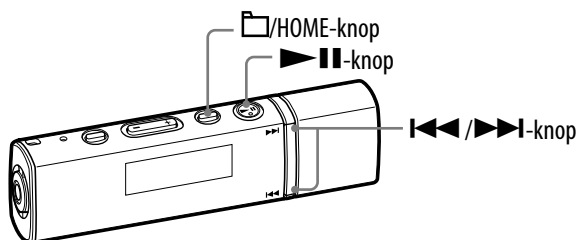
- U kunt geen zenders selecteren als er geen voorgeprogrammeerde zenders zijn opgegeven. U kunt zenders die kunnen worden ontvangen, voorprogrammeren met "FM Auto Preset" (☞ pagina 60).

🔦 De ontvangst verbeteren

- Het hoofdtelefoonsnoer dient als antenne, dus u moet het snoer zo ver mogelijk uitstrekken.

Gewenste zenders voorprogrammeren

U kunt zenders voorprogrammeren die worden overgeslagen met de functie "FM Auto Preset" (☞ pagina 60).



1 Selecteer de gewenste frequentie in de modus voor handmatig afstemmen (☞ pagina 62).

2 Houd de ▶||-knop ingedrukt.

De frequentie die u selecteert in stap **1**, wordt voorgeprogrammeerd en het voorinstelnummer wordt weergegeven links naast de frequentie.



Tip

- U kunt maximaal 30 zenders voorprogrammeren (P01 tot en met P30).

Opmerking

- Het voorinstelnummer wordt altijd gesorteerd in de volgorde van de laagste tot de hoogste frequentie.

Voorgeprogrammeerde zenders verwijderen

1 Selecteer het voorinstelnummer van de frequentie die u wilt verwijderen.

2 Houd de ▶||-knop ingedrukt.

3 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "OK" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

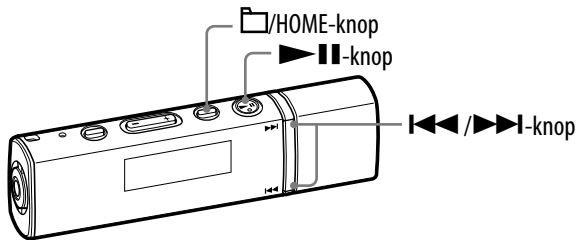
De voorgeprogrammeerde zender wordt verwijderd en de volgende voorgeprogrammeerde zender wordt weergegeven.

Het verwijderen van de voorgeprogrammeerde zender annuleren

Selecteer "Cancel" in stap **3** en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

De ontvangst instellen (Scan Sens)

Als u zenders selecteert met de functie "FM Auto Preset" (☞ pagina 60) of "Handmatig afstemmen" (☞ pagina 61), ontvangt de FM-receiver mogelijk ongewenste zenders omdat de ontvangst te gevoelig is. In dit geval stelt u de ontvangst in op "Scan Sens Low". De standaardinstelling is "Scan Sens High" (Hoge sctangevoeligheid).



- 1 Houd de ◻/HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om ⚙️ (Settings) te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Scan Sens>" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de ◀◀/▶▶-knop om "Scan Sens Low" te selecteren en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

De ontvangstgevoeligheid terugzetten op de standaardinstelling

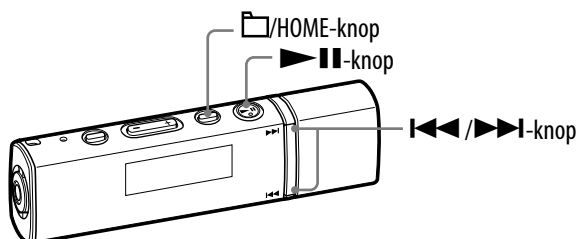
Selecteer "Scan Sens High" in stap 4 en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de ◻/HOME-knop.

Mono/stereo kiezen (Mono/Auto)

Als u tijdens de FM-ontvangst ruis hoort, stelt u de receiver in op "Mono". Als u deze instelt op "Auto", wordt op grond van de ontvangstomstandigheden automatisch gekozen tussen stereo/mono. De standaardinstelling is "Auto".



- 1 Houd de /HOME-knop ingedrukt totdat het HOME-menu wordt weergegeven.
- 2 Druk op de -knop om (Settings) te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 3 Druk op de -knop om "Mono/Auto>" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.
- 4 Druk op de -knop om "Mono" te selecteren en druk op de -knop om te bevestigen.

Terug naar de automatische instelling

Selecteer "Auto" in stap 4 en druk op de -knop om te bevestigen.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de /HOME-knop.

De speler opladen

De batterij van de speler kan worden opgeladen als de speler is aangesloten op een ingeschakelde computer.

Wanneer de aanduiding voor de resterende batterijlading wordt weergegeven als **Full**, is het opladen voltooid (de oplaadtijd is ongeveer 60 minuten*).

Wanneer u de speler voor het eerst gebruikt, of wanneer u de speler lange tijd niet hebt gebruikt, moet u de batterij volledig opladen (tot **Full** in het display wordt weergegeven als aanduiding voor de resterende batterijlading).

* Dit is de geschatte oplaadtijd bij kamertemperatuur, wanneer de batterij bijna leeg is en de instelling "USB Bus Powered" (☞ pagina 51) "High-Power500mA" is. De oplaadduur verschilt afhankelijk van de resterende batterijlading en de status van de batterij. Als de batterij bij lage temperaturen wordt opgeladen, duurt het opladen langer. Het opladen duurt ook langer als u tijdens het opladen audiobestanden overbrengt naar de speler.

De aanduiding voor de resterende batterijlading

Het batterijpictogram in het display (☞ pagina 11) verandert zoals hieronder wordt weergegeven. Zie ☞ pagina 94 voor meer informatie over de levensduur van de batterij.



De batterij raakt leeg zoals in het batterijpictogram wordt aangegeven.

Wanneer "LOW BATTERY" wordt weergegeven, kunt u de speler niet meer gebruiken. Laad in dat geval de batterij op door de speler op de computer aan te sluiten.

Opmerkingen

- Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5°C en 35°C.
- De batterij kan ongeveer 500 keer worden opgeladen voordat deze versleten is. Dit is afhankelijk van de omstandigheden waaronder u de speler gebruikt.
- De batterijaanduiding in het display is slechts een schatting. Eén zwart streepje op de aanduiding geeft bijvoorbeeld niet altijd exact aan dat de batterij voor 25% is opgeladen.
- Wanneer de speler met de computer communiceert, wordt "DATA ACCESS" (Toegang tot gegevens) in het display weergegeven. Koppel de speler niet los terwijl "DATA ACCESS" wordt weergegeven. Hierdoor kunnen de gegevens die worden overgebracht, worden beschadigd.
- De knoppen van de speler werken niet als het apparaat is aangesloten op een computer.
- Bepaalde USB-apparaten die op de computer zijn aangesloten, kunnen de werking van de speler verstoren.
- We kunnen niet garanderen dat de batterij juist wordt opgeladen via zelf samengestelde of aangepaste computers.

De levensduur van de batterij verlengen

Door de instellingen aan te passen of de voedingsbron goed te beheren, kunt u energie besparen en de speler langer gebruiken.

De sluimerstand inschakelen

Als u op de ►||-knop drukt om het afspelen of de ontvangst van een FM-uitzending (alleen NW-E013F/E015F/E016F) te onderbreken, wordt het display uitgeschakeld nadat "POWER OFF" is weergegeven en schakelt de speler na enkele seconden over naar de sluimerstand. In de sluimerstand verbruikt de speler zeer weinig stroom.

Automatisch uitschakelen van het display

Door in te stellen dat het display wordt uitgeschakeld nadat de speler een bepaalde tijd niet is gebruikt (ongeveer 15 seconden), kan de batterij gespaard worden. Zie "Het stroombesparingsscherm instellen (Power Save Mode)" (☞ pagina 52) voor de instellingmethode.

De helderheid van het scherm aanpassen

Wanneer u "Brightness" (Helderheid) op de laagste waarde instelt, wordt het batterijgebruik beperkt wanneer het display is ingeschakeld (☞ pagina 54).

De geluidskwaliteit uitschakelen

Wanneer u de instellingen voor geluidskwaliteit en volume, zoals "Sound" (Geluid) (☞ pagina 28), "VPT" (☞ pagina 33), "Clear Stereo" (☞ pagina 34) en "Dynamic Normalizer" (Dynamische normalizer) (☞ pagina 35), instelt op "OFF" (Uit), gaat de batterij langer mee.

Opmerking bij aansluiting op de computer

Als op de computer een energiebesparende modus, zoals de slaapstand, wordt geactiveerd, zelfs tijdens een USB-verbinding, wordt de batterij van de speler niet opgeladen. De speler blijft echter stroom gebruiken, waardoor de batterij leegloopt.

De instelling en bitsnelheid van het nummer aanpassen

De speeltijd van een batterij kan worden beïnvloed door de indeling en bitsnelheid van de audiobestanden die worden afgespeeld. Een volledig opgeladen batterij biedt bijvoorbeeld ongeveer 30 uur aan speeltijd voor nummers in de ATRAC-indeling met 132 kbps, maar slechts 24 uur voor nummers in de WMA-indeling met 128 kbps. Zie "Levensduur batterij (continu afspelen)" (☞ pagina 94) voor meer informatie. De exacte speeltijd bij een volledig opgeladen batterij hangt af van de omstandigheden en de omgeving waarin de speler wordt gebruikt.

Opmerking

- Laat de speler niet gedurende lange tijd aangesloten op een laptopcomputer die niet is aangesloten op wisselstroom. De speler kan namelijk de batterij van de computer gebruiken en deze laten leeglopen.

Wat zijn indeling en bitsnelheid?

Wat is indeling?

De indeling van een nummer heeft te maken met de manier waarop SonicStage de audiogegevens opslaat van nummers die naar SonicStage worden geïmporteerd vanaf internet of vanaf audio-cd's.

Gangbare indelingen zijn MP3, WMA en ATRAC, enzovoort.

MP3: MP3 (MPEG-1 Audio Layer3) is een gangbare audiocompressietechnologie ontwikkeld door de MPEG-werkgroep van de ISO (International Organization for Standardization).

Met MP3 kunnen audiobestanden worden gecomprimeerd tot 1/10 van het formaat van standaardaudiobestanden op cd.

WMA: WMA (Windows Media Audio) is een gangbare audiocompressietechnologie ontwikkeld door Microsoft Corporation. Een WMA-indeling heeft dezelfde geluidskwaliteit als de MP3-indeling, met een kleinere bestandsgrootte.

ATRAC: ATRAC (Adaptive Transform Acoustic Coding) is een algemene term die wordt gebruikt voor de ATRAC3- en ATRAC3plus-indelingen. ATRAC3 is een audiocompressietechnologie die voldoet aan de vraag naar zowel een hoge geluidskwaliteit als hoge compressiesnelheden. Met ATRAC3 kunnen audiobestanden worden gecomprimeerd tot 1/10 van het formaat van standaardaudiobestanden op cd. ATRAC3plus is een geavanceerdere versie van ATRAC3 en kan audiobestanden comprimeren tot 1/20 van het formaat van standaardaudiobestanden op cd.

AAC: AAC (Advanced Audio Coding) is een gangbare audiocompressietechnologie ontwikkeld door de MPEG-werkgroep van de ISO (International Organization for Standardization). De AAC-indeling heeft dezelfde geluidskwaliteit als de MP3-indeling, met een kleinere bestandsgrootte.

Linear-PCM: Linear-PCM is een opname-indeling voor audio zonder digitale compressie. U kunt de muziek afspelen met dezelfde geluidskwaliteit als op een cd wanneer u opneemt met deze indeling.

Wat is bitsnelheid?


Bitsnelheid heeft te maken met de hoeveelheid gegevens die wordt gebruikt om elke seconde audio op te slaan.

In het algemeen bieden hogere bitsnelheden een betere geluidskwaliteit, maar hebben wel meer opslagruimte nodig voor dezelfde audiolenkte.

Wat is het verband tussen bitsnelheid, geluidskwaliteit en opslagformaat?

In het algemeen bieden hogere bitsnelheden een betere geluidskwaliteit, maar hebben meer opslagruimte nodig voor dezelfde audiolengte, waardoor u minder nummers op de speler kunt opslaan.

Met lagere bitsnelheden kunt u meer nummers opslaan, maar van een mindere geluidskwaliteit.

Zie  pagina 92 en 93 voor meer informatie over ondersteunde audio-indelingen en bitsnelheden.

Opmerking

- Als u een nummer van een cd naar SonicStage importeert met een lage bitsnelheid, kunt u de geluidskwaliteit van het nummer verbeteren door een hoge bitsnelheid te selecteren als u het nummer van SonicStage naar de speler verplaatst.

Nummers afspelen zonder pauzes

Als u nummers in de ATRAC-indeling importeert naar SonicStage en deze overdraagt naar de speler, kunt u deze continu, zonder pauzes tussen de nummers, op de speler afspelen.

Een album dat bijvoorbeeld een lange opname van een live optreden zonder pauzes tussen de nummers bevat, kan continu en zonder pauzes worden afgespeeld wanneer de nummers in de ATRAC-indeling worden geïmporteerd naar SonicStage en vervolgens naar de speler worden overgedragen.

Opmerking

- Als u nummers zonder pauzes wilt afspelen, moet u alle nummers van één album zonder pauzes in één keer en met dezelfde ATRAC-indeling importeren naar de SonicStage-software.

Hoe worden de aan de nummers gekoppelde gegevens overgezet naar de speler?

Als u nummers van cd naar SonicStage importeert, ontvangt SonicStage automatisch en gratis informatie over de nummers (zoals de albumtitel, de naam van de artiest en de naam van het nummer) vanaf een cd-databaseservice (CDDDB, de Gracenote CD DataBase) op internet.

Als nummers naar de speler worden overgezet, worden de gekoppelde gegevens samen met de nummers overgezet.

Als u deze gegevens aan uw nummers koppelt, kunt u verschillende geavanceerde zoekfuncties van de speler gebruiken.

Opmerking

- Voor sommige cd's kunnen mogelijk geen gegevens van internet worden verkregen. Voor nummers die niet in de internetdatabase staan, kunt u de gegevens handmatig invoeren en bewerken in SonicStage. Raadpleeg het Help-bestand van SonicStage voor meer informatie over het bewerken van nummerinformatie.

Andere gegevens dan audiobestanden opslaan

U kunt met Windows Verkenner computergegevens van uw computer overzetten naar het ingebouwde flashgeheugen van de speler en hierin opslaan. Als de speler is aangesloten op de computer, wordt het ingebouwde flashgeheugen in Windows Verkenner weergegeven als "WALKMAN" of "Verwisselbare schijf".

Opmerkingen

- Wanneer u Windows Verkenner gebruikt om met het ingebouwde flashgeheugen van de speler te communiceren, moet u SonicStage niet gebruiken.
- Gebruik altijd SonicStage als u audiobestanden naar de speler wilt overzetten die u wilt afspelen. Audiobestanden, zoals bestanden in MP3-indeling, die met Windows Verkenner zijn overgezet, kunnen niet met de speler worden afgespeeld.
- Tijdens het overzetten van gegevens van een computer naar de speler moet u de speler niet loskoppelen. Hierdoor kunnen de gegevens die worden overgezet, worden beschadigd.
- Formateer het ingebouwde flashgeheugen niet met Windows Verkenner. Als u het ingebouwde flashgeheugen wilt formatteren, moet u het geheugen formatteren op de speler (🔗 pagina 57).

De firmware van de speler bijwerken

U kunt de firmware van de speler bijwerken, zodat u over de nieuwste functies van de speler kunt beschikken. Bezoek de volgende websites voor meer informatie over de nieuwste firmware-informatie en het installeren hiervan:

Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Voor klanten in Latijns-Amerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Voor klanten in andere landen/regio's: <http://www.css.ap.sony.com>

Voor klanten met een overzees model: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

-
- 1 Download het updateprogramma vanaf de website naar uw computer.**
 - 2 Sluit de speler aan op de computer en start het updateprogramma.**
 - 3 Volg de instructies op het scherm om de firmware van de speler bij te werken.**
Het bijwerken van de firmware is voltooid.
-

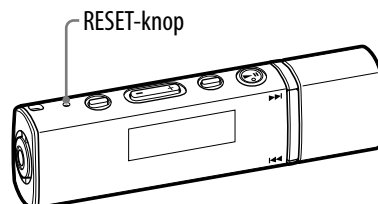
Problemen oplossen

Als de speler niet normaal functioneert, kunt u met de volgende stappen proberen het probleem op te lossen.

1 Zoek het probleem op in de onderstaande probleemoplossingstabellen en voer de bijbehorende acties uit.

2 Druk de RESET-knop in met een puntig voorwerp.

Als u de RESET-knop indrukt terwijl u de speler gebruikt, kunnen de opgeslagen gegevens en instellingen op de speler worden verwijderd.



3 Raadpleeg het Help-bestand van SonicStage voor meer informatie over het probleem.

4 Zoek informatie over het probleem op een van de websites voor ondersteuning.

Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Voor klanten in Latijns-Amerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Voor klanten in andere landen/regio's: <http://www.css.ap.sony.com>

Voor klanten met een overzees model: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

5 Als de bovenstaande stappen het probleem niet oplossen, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

Werking

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Het volume is ingesteld op nul. <ul style="list-style-type: none"> → Verhoog het volume (☞ pagina 8). • De hoofdtelefoon is niet goed aangesloten. <ul style="list-style-type: none"> → Sluit de hoofdtelefoon goed aan (☞ pagina 9). • De stekker van de hoofdtelefoon is vuil. <ul style="list-style-type: none"> → Maak de stekker van de hoofdtelefoon schoon met een zachte, droge doek. • In het ingebouwde flashgeheugen zijn geen audiobestanden opgeslagen. <ul style="list-style-type: none"> → Als "NO DATA" (Geen gegevens) wordt weergegeven, moet u audiobestanden overzetten vanaf de computer.
Nummers kunnen niet worden afgespeeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De nummers zijn overgezet vanaf de computer zonder de bijgeleverde SonicStage-software te gebruiken. <ul style="list-style-type: none"> → Zet nummers over met de bijgeleverde SonicStage-software. • De batterij is leeg. <ul style="list-style-type: none"> → Laad de batterij volledig op (☞ pagina 66). → Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u de RESET-knop in om de speler opnieuw in te stellen.

Werking (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Ruis is hoorbaar.	<ul style="list-style-type: none"> • Een apparaat dat in de buurt van de speler wordt gebruikt, zoals een mobiele telefoon, zendt radiosignalen uit. → Houd dit soort apparaten uit de buurt van de speler. • De audiogegevens van een cd, enzovoort zijn beschadigd. → Sluit de speler aan op de computer en gebruik SonicStage om nummers te verwijderen die ruis genereren. Vervolgens importeert u de nummers opnieuw en zet u ze weer over naar de speler. Wanneer u audiogegevens importeert, moet u andere toepassingen sluiten om beschadiging van de gegevens te voorkomen.
De knoppen werken niet.	<ul style="list-style-type: none"> • De HOLD-schakelaar is in de richting van de pijl (▷) geschoven. → Schuif de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl (◀ pagina 10). • Er is vocht in de speler gecondenseerd. → Laat de speler enkele uren drogen. • De batterij is leeg of bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 66). → Als er niets verandert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u de RESET-knop in om de speler opnieuw in te stellen (☞ pagina 74).
Het afspelen kan niet worden gestopt.	<ul style="list-style-type: none"> • Op deze speler is er geen verschil tussen stoppen en onderbreken. Wanneer u op de ► -knop drukt, wordt weergegeven en wordt het afspelen onderbroken/gestopt.
De speler werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> • De batterij is bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 66). → Als er niets verandert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u de RESET-knop in om de speler opnieuw in te stellen (☞ pagina 74).
De overgedragen nummers kunnen niet worden gevonden.	<ul style="list-style-type: none"> • Het ingebouwde flashgeheugen van de speler is geformatteerd met Windows Verkenner. → Formateer het ingebouwde flashgeheugen met het menu "Format" (Formatteren) op de speler (☞ pagina 57). • De speler is losgekoppeld van de computer tijdens het overzetten van de gegevens. → Zet bruikbare bestanden terug naar de computer en formateer het ingebouwde flashgeheugen met het menu "Format" op de speler (☞ pagina 57).
Het volume is niet hoog genoeg.	<ul style="list-style-type: none"> • "AVLS" is ingeschakeld. → Schakel "AVLS" uit (☞ pagina 44).
Er wordt geen geluid weergegeven via het rechterkanaal van de hoofdtelefoon. Of het signaal van het rechterkanaal wordt aan beide kanten van de hoofdtelefoon weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • De hoofdtelefoon is niet goed aangesloten. → Als de hoofdtelefoon niet goed is aangesloten, wordt het geluid niet goed weergegeven. Duw de stekker in de aansluiting tot deze vastklikt (☞ pagina 9).

Werking (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Het afspelen is plotseling gestopt.	<ul style="list-style-type: none"> • De batterij is bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 66).
De speler kan niet formatteren.	<ul style="list-style-type: none"> • De batterij is leeg of bijna leeg. → Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ pagina 66).

Display

Probleem	Oorzaak/Oplossing
"□" wordt weergegeven voor een titel.	<ul style="list-style-type: none"> • Bepaalde tekens kunnen niet worden weergegeven op de speler. → Gebruik de bijgeleverde SonicStage om een titel met de juiste tekens op te geven.
Er wordt een bericht weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Raadpleeg de lijst met berichten (☞ pagina 81).

Stroomvoorziening

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De levensduur van de batterij is kort.	<ul style="list-style-type: none"> • De werkingstemperatuur is lager dan 5°C. → De levensduur van de batterij wordt korter vanwege de batterijkenmerken. Dit duidt niet op een defect. • De batterij is niet voldoende opgeladen. → Laad de batterij op tot Full wordt weergegeven. → Laad de batterij langer op als de USB-verbinding (USB Bus Powered) is ingesteld op "Low-Power 100mA" (☞ pagina 66). • Door de instellingen aan te passen of de voedingsbron goed te beheren, kunt u energie besparen en de speler langer gebruiken (☞ pagina 67). • De batterij moet worden vervangen. → Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.
De speler kan de batterij niet opladen.	<ul style="list-style-type: none"> • De speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer. → Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan. • De batterij wordt opgeladen bij een omgevingstemperatuur lager dan 5°C of hoger dan 35°C. → Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5°C en 35°C. • De computer is niet ingeschakeld. → Schakel de computer in. • De slaapstand van de computer wordt geactiveerd. → Hef de slaapstand van de computer op.
De speler wordt automatisch uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De speler wordt uitgeschakeld als deze enkele seconden in de pauzmodus wordt gezet. → Druk op een knop om de speler in te schakelen.
Het opladen is zeer snel voltooid.	<ul style="list-style-type: none"> • Als de batterij al bijna volledig is opgeladen, duurt het niet lang voordat deze volledig is opgeladen.

Verbinding met computer/SonicStage

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De SonicStage-software kan niet worden geïnstalleerd.	<ul style="list-style-type: none"> ● De software van het besturingssysteem van de computer is niet compatibel met SonicStage. → Zie de systeemvereisten (☞ pagina 95). ● Niet alle Windows-toepassingen zijn afgesloten. → Als u de installatie start terwijl andere toepassingen zijn geopend, kan er een fout optreden. Dit geldt vooral voor toepassingen die veel systeembronnen gebruiken, zoals antivirussoftware. ● Er is niet genoeg vrije ruimte op de vaste schijf van uw computer. → Er is minimaal 200 MB vrije ruimte nodig. Verwijder overbodige bestanden van uw computer. ● U bent niet aangemeld als "Administrator" (Beheerder). → Als u niet bent aangemeld als "Administrator", kan de installatie van SonicStage mislukken. Zorg ervoor dat u bent aangemeld met een account met de rechten van "Administrator". ● De installatie is onderbroken en een berichtvenster is verborgen achter het installatiescherm. → Druk op de Tab-toets terwijl u de Alt-toets ingedrukt houdt. Wanneer het berichtvenster wordt weergegeven, volgt u de instructies op het scherm.
Er wordt een foutbericht op de computer weergegeven tijdens het installeren.	<ul style="list-style-type: none"> ● Controleer of het besturingssysteem van uw computer kan worden gebruikt met de speler (☞ pagina 95).
De installatie wordt niet automatisch gestart op de computer wanneer u de bijgeleverde cd-rom plaatst.	<ul style="list-style-type: none"> ● De installatiewizard start wellicht niet wanneer u de cd-rom plaatst, afhankelijk van de instelling van de computer. → Klik met de rechtermuisknop op de cd-rom in Windows Verkenner om deze te openen en dubbelklik op SetupSS.exe. Het hoofdmenu voor de installatie wordt weergegeven.
De voortgangsbalk op uw computerscherm beweegt niet tijdens het installeren. Het toegangslampje van de computer is al een paar minuten lang niet gaan branden.	<ul style="list-style-type: none"> ● De installatie verloopt normaal. Even geduld alstublieft. De installatie kan 30 minuten of langer duren, afhankelijk van uw systeemomgeving.

Verbinding met computer/SonicStage (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
SonicStage wordt niet gestart.	<ul style="list-style-type: none"> • De systeemomgeving van uw computer is veranderd, mogelijk als gevolg van een update van het Windows-besturingssysteem.
Bepaalde functies zijn beperkt in SonicStage.	<ul style="list-style-type: none"> • Wanneer u zich niet aanmeldt als beheerder op de computer, zijn bepaalde functies beperkt. Zorg ervoor dat u zich op uw computer aanmeldt als beheerder.
"USB CONNECT" (USB-verbinding) wordt niet weergegeven wanneer de speler is aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none"> • De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer. <ul style="list-style-type: none"> → Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan. • Er wordt een USB-hub gebruikt. <ul style="list-style-type: none"> → Het aansluiten van de speler met een USB-hub werkt mogelijk niet. Sluit de speler rechtstreeks aan op een USB-poort op de computer. • Wacht tot de SonicStage-software is geverifieerd. • Er wordt een andere toepassing op de computer uitgevoerd. <ul style="list-style-type: none"> → Koppel de speler los, wacht een paar minuten en sluit deze opnieuw aan. Als het probleem blijft optreden, koppelt u de speler los, start u de computer opnieuw op en sluit u de speler opnieuw aan. • De USB-verbinding van de speler (USB Bus Powered) is ingesteld op "High-Power 500mA". <ul style="list-style-type: none"> → Stel "USB Bus Powered" in op "Low-Power 100mA" (☞ pagina 51). • De installatie van de SonicStage-software is mislukt. <ul style="list-style-type: none"> → Installeer de software opnieuw met de bijgeleverde cd-rom. Audiobestanden die zijn geregistreerd bij de vorige installatie zijn nog steeds beschikbaar met de nieuwe SonicStage-installatie.
De speler wordt niet herkend door de computer nadat het apparaat is aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none"> • De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer. <ul style="list-style-type: none"> → Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan. • Er wordt een USB-hub gebruikt. <ul style="list-style-type: none"> → Het aansluiten van de speler met een USB-hub werkt mogelijk niet. Sluit de speler rechtstreeks aan op een USB-poort op de computer. • Er is wellicht een probleem met de USB-poort op de computer. Sluit de USB-aansluiting van de speler aan op een andere USB-poort op de computer.

Vervolg ↓

Verbinding met computer/SonicStage (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
<p>Audiogegevens kunnen niet naar de speler worden overgezet vanaf uw computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-poort van de computer. Controleer of "DATA ACCESS" of "USB CONNECT" in het display wordt weergegeven. <ul style="list-style-type: none"> → Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan. • Er is te weinig vrije ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen. <ul style="list-style-type: none"> → Sluit de speler aan op de computer en verwijder ongewenste nummers met SonicStage om de vrije ruimte op de speler te vergroten. • U hebt al meer dan 65.535 nummers of meer dan 8.192 afspeellijsten naar het ingebouwde flashgeheugen overgezet, of u probeert een afspeellijst met meer dan 999 nummers over te zetten. • Mogelijk kunt u bepaalde nummers met een beperkte afspeelduur of -frequentie niet overdragen vanwege beperkingen die zijn ingesteld door de houders van het copyright. Neem contact op met de distributeur voor meer informatie over de instellingen van de afzonderlijke audiobestanden. • U kunt geen WMA- en AAC-bestanden die met copyright beschermd zijn, overdragen naar de speler als deze bestanden vanaf cd's, enzovoort zijn geïmporteerd naar de computer met andere software dan SonicStage, aangezien dergelijke bestanden niet compatibel zijn met de SonicStage-indeling. • De speler bevat onjuiste gegevens. <ul style="list-style-type: none"> → Zet de benodigde gegevens terug naar SonicStage en formatteer het geheugen van de speler (☞ pagina 57). • U gebruikt de bijgeleverde SonicStage-software niet. <ul style="list-style-type: none"> → Installeer de bijgeleverde SonicStage-software. • De audiogegevens van een cd, enzovoort zijn beschadigd. <ul style="list-style-type: none"> → Sluit de speler aan op de computer en verwijder alle beschadigde nummers met SonicStage. Vervolgens importeert u de nummers opnieuw naar de speler. Wanneer u audiogegevens importeert, moet u andere toepassingen sluiten om beschadiging van de gegevens te voorkomen.
<p>Er kan slechts een beperkt aantal nummers naar de speler worden overgedragen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Er is te weinig vrije ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen. <ul style="list-style-type: none"> → Sluit de speler aan op de computer en verwijder ongewenste nummers met SonicStage om de vrije ruimte op de speler te vergroten. • In het ingebouwde flashgeheugen zijn niet-audiogegevens opgeslagen. <ul style="list-style-type: none"> → Verplaats deze gegevens naar de computer om geheugenruimte vrij te maken.
<p>Audiogegevens kunnen niet naar uw computer worden teruggezet vanaf de speler.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • De computer waarnaar u nummers probeert over te zetten, is niet de computer waarmee u nummers naar de speler hebt overgezet. <ul style="list-style-type: none"> → De nummers kunnen alleen worden overgezet naar de computer waar ze vandaan komen. Als nummers niet kunnen worden teruggezet naar de computer en u wilt nummers van de speler verwijderen, kunt u nummers selecteren in de SonicStage-software en op <input checked="" type="checkbox"/> klikken om ze te verwijderen. • De audiogegevens zijn verwijderd van de computer waarvandaan u de nummers hebt overgezet naar de speler. <ul style="list-style-type: none"> → De audiogegevens kunnen niet worden teruggezet naar de computer als het nummer is verwijderd van die computer.


Verbinding met computer/SonicStage (vervolg)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De speler wordt instabiel wanneer deze op de computer is aangesloten.	<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt een USB-hub of USB-verlengsnoer gebruikt. <ul style="list-style-type: none"> → Het aansluiten van de speler met een USB-hub of USB-verlengsnoer werkt mogelijk niet. Sluit de speler rechtstreeks aan op een USB-poort op de computer.

FM-tuner (alleen NW-E013F/E015F/E016F)

Probleem	Oorzaak/Oplossing
U kunt de FM-uitzending niet goed horen.	<ul style="list-style-type: none"> • Er is niet goed afgestemd op de ontvangstfrequentie. <ul style="list-style-type: none"> → Selecteer de frequentie handmatig voor een betere ontvangst (☞ pagina 61).
De ontvangst is zwak en de geluidskwaliteit is slecht.	<ul style="list-style-type: none"> • Het radiosignaal is zwak. <ul style="list-style-type: none"> → Luister in de buurt van een raam naar de FM-uitzending, aangezien het signaal kan worden verzwakt in gebouwen of voertuigen. • Het hoofdtelefoonsnoer is niet voldoende uitgestrekt. <ul style="list-style-type: none"> → Het hoofdtelefoonsnoer dient als antenne. Strek het hoofdtelefoonsnoer zo ver mogelijk uit.
Er treedt storing op in de FM-uitzending.	<ul style="list-style-type: none"> • Een apparaat dat in de buurt van de speler wordt gebruikt, zoals een mobiele telefoon, zendt radiosignalen uit. <ul style="list-style-type: none"> → Houd dit soort apparaten uit de buurt van de speler.

Andere problemen

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Geen pieptoon wanneer de speler wordt bediend.	<ul style="list-style-type: none"> • "Beep" (Pieptoon) is ingesteld op "Beep OFF" (Pieptoon uit). <ul style="list-style-type: none"> → Stel "Beep" in op "Beep ON" (Pieptoon aan) (☞ pagina 45).
De speler wordt warm.	<ul style="list-style-type: none"> • De speler wordt mogelijk warm wanneer de batterij wordt opgeladen of net is opgeladen. De speler wordt mogelijk ook warm wanneer een groot aantal gegevens wordt overgedragen. Dit is normaal. U hoeft zich dus geen zorgen te maken. Laat de speler enige tijd afkoelen.
De datum en tijd zijn opnieuw ingesteld.	<ul style="list-style-type: none"> • Als de batterij leeg is en u de speler een bepaalde tijd niet hebt gebruikt, worden de datum en tijd mogelijk opnieuw ingesteld. <ul style="list-style-type: none"> → Dit duidt niet op een defect. Laad de batterij op tot  op het scherm wordt weergegeven (☞ pagina 66) en stel de datum en tijd nogmaals in (☞ pagina 46).

Berichten

Volg de onderstaande instructies wanneer een bericht in het display wordt weergegeven.

Berichten	Betekenis	Oplossing
ACCESS	Dit bericht wordt weergegeven nadat u de speler hebt losgekoppeld van de computer, "Reset All Settings" hebt gestart (☞ pagina 56) of de speler opnieuw hebt ingesteld (☞ pagina 74).	Dit is geen foutbericht. Wacht tot het bericht verdwijnt.
AVLS (knippert)	Het volume overschrijdt de ingestelde drempelwaarde terwijl "AVLS" is ingeschakeld.	Zet het volume lager of schakel "AVLS" uit (☞ pagina 44).
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"> • U kunt bepaalde bestanden niet afspelen op de speler, omdat de bestanden een ongeschikte indeling hebben. • De overdracht is onjuist onderbroken. 	Als het bestand dat niet kan worden afgespeeld onnodig is, kunt u het verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (☞ pagina 84) voor meer informatie.
DATA ACCESS	Communicatie met het ingebouwde flashgeheugen.	Wacht tot de communicatie is voltooid. Dit bericht wordt weergegeven als met het ingebouwde flashgeheugen wordt gecommuniceerd.
DRM ERROR	Er is een bestand aangetroffen dat met copyright is beveiligd.	Zet het gewone audiobestand terug naar de computer en formatteer het ingebouwde flashgeheugen. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (☞ pagina 84) voor meer informatie.


Berichten	Betekenis	Oplossing
EXPIRED	U wilt een nummer afspelen waaraan een tijdlimiet is toegewezen.	Als het bestand dat niet kan worden afgespeeld onnodig is, kunt u het verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (🔗 pagina 84) voor meer informatie.
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"> • Het bestand kan niet worden gelezen. • Het bestand is beschadigd. 	Zet het gewone audiobestand terug naar de computer en formatteer de speler. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (🔗 pagina 84) voor meer informatie.
FORMAT ERROR	Het ingebouwde flashgeheugen is geformatteerd op een computer.	Formatteer de speler met het menu "Format". Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (🔗 pagina 84) voor meer informatie.
HOLD	U kunt de speler niet bedienen, omdat de HOLD-schakelaar in de HOLD-stand is gezet.	Als u de speler wilt bedienen, schuift u de HOLD-schakelaar in tegenovergestelde richting (🔗 pagina 10).
LOW BATTERY	De batterij is bijna leeg.	U moet de batterij opladen (🔗 pagina 66).
MEMORY ERROR	Er is een probleem met het ingebouwde flashgeheugen.	Zet het gewone audiobestand terug naar de computer en formatteer de speler met het menu "Format". Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (🔗 pagina 84) voor meer informatie. Als het bericht blijft verschijnen, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.
NO DATA	Het ingebouwde flashgeheugen bevat geen audiobestanden.	Als het flashgeheugen geen audiobestanden bevat, moet u de audiobestanden overdragen met SonicStage.

Berichten	Betekenis	Oplossing
NO DATABASE	De speler is tijdens het overzetten van audiobestanden losgekoppeld van de computer.	De gegevens kunnen mogelijk worden hersteld door SonicStage te starten op een computer. Als de gegevens niet worden hersteld, zet u het gewone audiobestand terug naar de computer en formateert u de speler. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (☞ pagina 84) voor meer informatie.
NO ITEM	Het geselecteerde item bevat geen nummers.	Gebruik SonicStage voor het overzetten van audiobestanden.
PRESET FULL	Er zijn al 30 zenders voorgeprogrammeerd.	U kunt maximaal 30 zenders voorprogrammeren. Als u meer zenders wilt voorprogrammeren, moet u eerst ongewenste zenders verwijderen (☞ pagina 63) en vervolgens de gewenste zenders voorprogrammeren.
SIMPLE MODE	<ul style="list-style-type: none"> • U hebt de speler aangesloten op een ander apparaat dan een computer, waarnaar nummers kunnen worden overgedragen en koppelt de speler vervolgens los. • De Intelligent-functie in SonicStage is uitgeschakeld en u hebt de speler verbonden met SonicStage en vervolgens de verbinding verbroken. 	Dit is geen foutbericht. Wacht tot het bericht verdwijnt. In dit geval zijn bepaalde functies mogelijk niet beschikbaar.
SYSTEM ERROR	Er is een probleem met de hardware.	Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.
UPDATE ERROR	Het bijwerken van de firmware van de speler is mislukt.	Volg de instructies op het scherm van de computer en werk opnieuw bij.
USB CONNECT	De speler is aangesloten op een computer.	Dit is geen foutbericht. U kunt de speler bedienen via SonicStage, maar u kunt de knoppen van de speler zelf niet bedienen.

Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen

Als "CANNOT PLAY", "DRM ERROR", "EXPIRED", "FILE ERROR", "FORMAT ERROR", "MEMORY ERROR" of "NO DATABASE" wordt weergegeven, is er een probleem met de gegevens die zijn opgeslagen in het ingebouwde flashgeheugen.

Voer de onderstaande procedure uit om gegevens te wissen die u niet kunt afspelen.

- 1 Sluit de speler aan op de computer en start SonicStage.**
- 2 Als u weet welke gegevens de problemen veroorzaken, verwijdert u de gegevens met SonicStage.**
- 3 Als het probleem blijft optreden, zet u alle gegevens zonder problemen terug naar de computer met SonicStage terwijl de speler is aangesloten op de computer.**
- 4 Koppel de speler los van de computer en formatteer het ingebouwde flashgeheugen met het menu "Format" ( pagina 57).**

SonicStage verwijderen

Als u de bijgeleverde software van de computer wilt verwijderen, voert u de onderstaande procedure uit.

-
- 1 **Klik op "Start" – "Configuratiescherm".**^{*1}

 - 2 **Dubbelklik op "Software".** ^{*2}

 - 3 **Klik op "SonicStage X.X" in de lijst "Geïnstalleerde programma's" en klik op "Verwijderen".**^{*3}

Volg de instructies op het scherm en start de computer opnieuw op.
Het verwijderen is voltooid wanneer de computer opnieuw is opgestart.
-

^{*1} "Instellingen" – "Configuratiescherm" voor Windows 2000 Professional.

^{*2} "Wijzigen/Verwijderen" voor Windows 2000 Professional.

"Een programma verwijderen" of "Programma's en onderdelen" voor Windows Vista.

^{*3} "Verwijderen" voor Windows Vista.

Opmerking

- Wanneer u SonicStage installeert, wordt tegelijk ook "OpenMG Secure Module" geïnstalleerd. Verwijder "OpenMG Secure Module" niet, omdat dit mogelijk door andere software wordt gebruikt.

Verwijdering van oude elektrische en elektronische apparaten (Toepasbaar in de Europese Unie en andere Europese landen met gescheiden ophaalsystemen)



Het symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat dit product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Het moet echter naar een plaats worden gebracht waar elektrische en

elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwijderd, voorkomt u voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. De recycling van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, neemt u contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

Dit betreft de accessoires: Hoofdtelefoon

Kennisgeving voor klanten in landen waarin EU-richtlijnen gelden

Volgens de EU-richtlijn met betrekking tot productveiligheid, EMC en R&TTE, is Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japan, de fabrikant van dit product. De geautoriseerde vertegenwoordiger is Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Duitsland. Voor onderhouds- of garantiemeldingen kunt u de adressen gebruiken die in de afzonderlijke onderhouds- of garantiedocumenten worden vermeld.



Voor de Klanten in Nederland

Gooi de batterij niet weg maar lever deze in als klein chemisch afval (KCA).

Veiligheidsmaatregelen

Over veiligheid

- Zorg dat u geen kortsluiting veroorzaakt bij de contacten van de speler met andere metalen objecten.
- Raak de oplaadbare batterij niet met blote handen aan als deze lekt. Aangezien batterijvloeistof in de speler kan achterblijven, moet u uw Sony-verkoper raadplegen als de batterij heeft gelekt. Als u vloeistof in uw ogen krijgt, mag u niet in uw ogen wrijven, dit zou tot blindheid kunnen leiden. Spoel uw ogen met schoon water en raadpleeg een arts. Als de vloeistof op uw lichaam of kleding terecht komt, moet u de vloeistof er gelijk afwassen. Als u dit niet doet, kan dit leiden tot brandwonden of letsel. Als u zich verbrandt of als u gewond raakt door de batterijvloeistof, moet u een arts raadplegen.
- Mors geen water in de speler en plaats geen vreemde voorwerpen in de speler. Dit zou brand of een elektrische schok kunnen veroorzaken. Als dit gebeurt, moet u de speler direct uitschakelen, de speler loskoppelen en uw Sony-verkoper of Sony Service Center raadplegen.
- Werp de speler niet in het vuur.
- Haal de speler niet uit elkaar. Dit zou een elektrische schok kunnen veroorzaken. Raadpleeg uw Sony-verkoper of Sony Service Center voor het wisselen van oplaadbare batterijen, controle aan de binnenkant of reparaties.

Over het installeren

- Plaats geen zwaar voorwerp boven op de speler en stel de speler niet bloot aan hevige schokken. Dit kan leiden tot defecten of schade.
- Gebruik de speler nooit op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan fel licht, extreme temperaturen, vocht of trillingen. De speler kan hierdoor verkleuren, vervormen of beschadigd raken.
- Laat de speler niet achter op een plaats waar deze wordt blootgesteld aan hoge temperaturen, zoals in een auto die in de zon staat geparkeerd of in direct zonlicht.
- Plaats de speler niet op een plek waar veel stof is.
- Plaats de speler niet op een instabiel oppervlak of in schuine stand.
- Als de speler storing veroorzaakt met de radio of televisie, moet u de speler uitschakelen en uit de buurt van de radio of televisie plaatsen.
- Wanneer u de speler gebruikt, moet u de onderstaande veiligheidsmaatregelen volgen om te voorkomen dat de kast vervormt of dat de speler defect raakt.
 - Ga niet zitten met de speler in uw achterzak.



Vervolg ↓

- Als u het snoer van de hoofdtelefoon/oortelefoon om de speler wikkelt en de speler in een zakje doet, moet u ervoor zorgen dat u niet met het zakje ergens hard tegenaan stoot.



- Stel de speler niet bloot aan water. De speler is niet waterbestendig. Houd rekening met de onderstaande veiligheidsmaatregelen.
 - Laat de speler niet vallen in een gootsteen of ander voorwerp gevuld met water.
 - Gebruik de speler niet op vochtige locaties of in slecht weer, zoals regen of sneeuw.
 - Zorg dat speler niet nat wordt.

Als u de speler aanraakt met natte handen of in een vochtig kledingstuk plaatst, kan de speler nat worden en defect raken.



- Zorg dat u de hoofdtelefoon vasthoudt bij de hoofdtelefoonstekker en niet aan het hoofdtelefoonsnoer wanneer u de hoofdtelefoon loskoppelt van de speler. Anders kunt u het hoofdtelefoonsnoer beschadigen.

Over oververhitting

De speler kan heet worden als deze wordt opgeladen of gedurende lange tijd wordt gebruikt.

Over de hoofdtelefoon

Verkeersveiligheid

Gebruik de hoofdtelefoon niet in situaties waar het belangrijk is goed te horen.

Gehoorschadiging voorkomen

Gebruik de hoofdtelefoon niet op een hoog volume. Gehoorspecialisten waarschuwen tegen voortdurend, luid en langdurig gebruik. Als u een suis in uw oor hoort, verlaagt u het volume of zet u de speler uit.

Zet het volume niet gelijk hoog, vooral wanneer u een hoofdtelefoon gebruikt. Zet het volume geleidelijk harder, zodat u uw oren niet bezeert.

Om anderen denken

Houd het volume op een gematigd niveau. Op die manier kunt u geluiden uit de omgeving horen en rekening houden met de mensen om u heen.

Waarschuwing

Als het onweert terwijl u de speler gebruikt, zet de hoofdtelefoon dan meteen af. Als u een allergische reactie krijgt op de hoofdtelefoon, moet u direct stoppen deze te gebruiken en een arts raadplegen.

Gebruik

- Als u een riempje (apart verkrijgbaar) gebruikt, moet u voorzichtig zijn dat dit niet blijft haken achter voorwerpen waar u langs loopt. Zwaai de speler niet rond aan het riempje om te voorkomen dat u mensen raakt.
- Gebruik de speler niet tijdens het opstijgen of landen van een vliegtuig.

Over het LCD-scherm

- Duw niet hard op het LCD-scherm. Anders kunnen er kleurvlekken ontstaan of kan het LCD-scherm beschadigd raken.
- Als u de speler gebruikt op een koude plaats, kunnen er nabeelden optreden. Dit duidt niet op een defect.
- Als u de speler gebruikt op een koude of warme plaats, wordt het contrast mogelijk beïnvloed.

Reiniging

- Maak de behuizing van de speler schoon met een zachte doek, zoals een reinigingsdoekje voor een bril.
- Als de behuizing van de speler zeer vuil is, kunt u deze schoonmaken met een zachte doek die een beetje is bevochtigd met water of een zacht reinigingsmiddel.
- Gebruik geen schuurspons, schuurmiddel of oplosmiddel zoals alcohol of wasbenzine, want hiermee kunt u de behuizing beschadigen.
- Zorg dat er geen water in de speler terechtkomt via de opening bij de aansluiting.
- Maak de stekker van de hoofdtelefoon af en toe schoon.

Als u vragen hebt over, of problemen met de speler, raadpleeg dan de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

Over software

- Copyrightwetten verbieden het gedeeltelijk of volledig kopiëren van de software of de bijgeleverde handleiding, of het verhuren van de software zonder toestemming van de eigenaar van het copyright.
- SONY kan niet aansprakelijk worden gesteld voor financiële schade of verlies van omzet veroorzaakt door het gebruik van de bij de speler geleverde software, inclusief verlies geleden door derden.
- Als er een probleem wordt veroorzaakt door een productiefout, dan zal SONY het product vervangen. SONY kan echter op geen enkele andere wijze aansprakelijk worden gesteld.
- De software die bij deze speler wordt geleverd kan alleen worden gebruikt met apparatuur die ontworpen is voor gebruik van de software.
- Vanwege de voortdurende verbeteringen aan het product kunnen de softwarespecificaties zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

- Het gebruik van deze speler met software anders dan de bijgeleverde software valt niet onder de garantie.
- De mogelijkheid om de verschillende talen van de bijgeleverde software weer te geven, is afhankelijk van het geïnstalleerde besturingssysteem op uw computer. Voor optimale resultaten moet u ervoor zorgen dat het geïnstalleerde besturingssysteem overeenkomt met de taal die u wilt weergeven.
 - We bieden geen garantie dat alle talen correct zullen worden weergegeven in de bijgeleverde software.
 - Door de gebruiker gemaakte tekens en bepaalde speciale tekens worden mogelijk niet weergegeven.
- In deze handleiding wordt ervan uitgegaan dat u bekend bent met de basisfuncties van Windows.
Raadpleeg de betreffende handleidingen voor informatie over het gebruik van uw computer en besturingssysteem.

Over voorbeelden met audiogegevens*

De speler bevat voorgeïnstalleerde audiogegevens. Deze voorbeeldgegevens kunt u verwijderen met SonicStage.

Als u de voorbeeldgegevens voor audio verwijdert, kunt u deze niet herstellen. We kunnen geen vervangende gegevens leveren.

* In bepaalde landen/regio's zijn bepaalde voorbeeldgegevens niet geïnstalleerd.

- De opgenomen muziek is uitsluitend bestemd voor privé-gebruik. Voor ander gebruik van de muziek is toestemming van de houders van het copyright vereist.
- Sony is niet verantwoordelijk voor onvolledig opnemen/downloaden of voor beschadigde gegevens als gevolg van problemen met de speler of de computer.
- Afhankelijk van het type tekst en tekens, wordt de tekst wellicht niet correct op de speler weergegeven. Dit kan de volgende oorzaken hebben:
 - De mogelijkheden van de aangesloten speler.
 - De speler werkt niet correct.
 - De informatie over de inhoud is geschreven in een taal of in tekens die niet worden ondersteund door de speler.

Informatie over de websites voor klantondersteuning

Gebruik de onderstaande websites als u vragen hebt over het product of problemen wilt oplossen.

Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Voor klanten in Latijns-Amerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Voor klanten in andere landen/regio's: <http://www.css.ap.sony.com>

Voor klanten met een overzees model: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Over copyright

- SonicStage en SonicStage-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus en hun logo's zijn handelsmerken van Sony Corporation.
- "WALKMAN" en het "WALKMAN"-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe en Adobe Reader zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- MPEG Layer-3 audiocodeertechnologie en patenten gebruikt onder licentie van Fraunhofer IIS en Thomson.
- IBM en PC/AT zijn gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.
- Macintosh is een handelsmerk van Apple Inc.
- Pentium is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation.
- Amerikaanse en andere octrooien in licentie van Dolby Laboratories.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve eigenaars. In deze handleiding zijn de symbolen TM en [®] niet nader gespecificeerd.

Dit product wordt beschermd door bepaalde intellectuele-eigendomsrechten van Microsoft Corporation. Gebruik of distributie van dergelijk technologie buiten dit product is niet toegestaan zonder licentie van Microsoft of van een geautoriseerde Microsoft-dochteronderneming.

Programma ©2007 Sony Corporation
Documentatie ©2007 Sony Corporation

Specificaties

Audiocompressietechnologie (ondersteunde bitsnelheden en bemonsteringsfrequenties*¹)

- MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3)
32 tot 320 kbps geschikt voor een variabele bitsnelheid, 32, 44,1, 48 kHz
- WMA*² (Windows Media Audio)
32 tot 192 kbps geschikt voor een variabele bitsnelheid, 44,1 kHz
- ATRAC (Adaptive Transform Acoustic Coding)
48 tot 352 kbps (bij 66*³, 105*³, 132 kbps in ATRAC3), 44,1 kHz
- AAC*² (Advanced Audio Coding)
16 tot 320 kbps geschikt voor een variabele bitsnelheid*⁴, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1, 48 kHz
- Linear-PCM
1.411 kbps, 44,1 kHz

*¹ De bemonsteringsfrequentie kan verschillen per coderingsapparaat.

*² Met copyright beschermde WMA-/AAC-bestanden kunnen niet worden afgespeeld.

*³ Cd's kunnen met de SonicStage-software niet worden opgenomen in ATRAC3 bij 66/105 kbps.

*⁴ Inclusief afwijkende en niet-gegarandeerde bitsnelheden, afhankelijk van de bemonsteringsfrequentie.

Maximaal aantal nummers dat kan worden opgenomen en opnametijd (bij benadering)

De tijd bij benadering is gebaseerd op een overgebracht of opgenomen nummer van 4 minuten met een ATRAC-, MP3-, of Linear-PCM-indeling.

Nummers en tijden van andere afspeelbare audiobestanden kunnen afwijken van de ATRAC-, MP3- of Linear-PCM-indeling.

	NW-E013/E013F		NW-E015/E015F	
Bitsnelheid	Nummers	Tijd	Nummers	Tijd
48 kbps	685	45 u. 40 min.	1.350	90 u. 00 min.
64 kbps	510	34 u. 00 min.	1.000	66 u. 40 min.
66 kbps	500	33 u. 20 min.	995	66 u. 20 min.
96 kbps	340	22 u. 40 min.	680	45 u. 20 min.
128 kbps	255	17 u. 00 min.	515	34 u. 20 min.
132 kbps	250	16 u. 40 min.	495	33 u. 00 min.
160 kbps	205	13 u. 40 min.	410	27 u. 20 min.
192 kbps	170	11 u. 20 min.	340	22 u. 40 min.
256 kbps	125	8 u. 20 min.	255	17 u. 00 min.
320 kbps	100	6 u. 40 min.	205	13 u. 40 min.
352 kbps	94	6 u. 10 min.	185	12 u. 20 min.
1.411 kbps (Linear-PCM)	23	1 u. 30 min.	47	3 u. 00 min.

NW-E016/E016F		
Bitsnelheid	Nummers	Tijd
48 kbps	2.700	180 u. 00 min.
64 kbps	2.000	133 u. 20 min.
66 kbps	2.000	133 u. 20 min.
96 kbps	1.350	90 u. 00 min.
128 kbps	1.000	66 u. 40 min.
132 kbps	1.000	66 u. 40 min.
160 kbps	820	54 u. 40 min.
192 kbps	685	45 u. 40 min.
256 kbps	515	34 u. 20 min.
320 kbps	410	27 u. 20 min.
352 kbps	375	25 u. 00 min.
1.411 kbps (Linear-PCM)	94	6 u. 10 min.

Capaciteit (capaciteit beschikbaar voor de gebruiker)*¹

NW-E013/E013F: 1 GB (ongeveer 968 MB = 1.015.726.080 bytes)

NW-E015/E015F: 2 GB (ongeveer 1,89 GB = 2.035.974.144 bytes)

NW-E016/E016F: 4 GB (ongeveer 3,79 GB = 4.075.716.608 bytes)

*¹ De beschikbare opslagcapaciteit van de speler kan variëren.

Een deel van het geheugen wordt gebruikt voor gegevensbeheerfuncties.

Uitvoer (hoofdtelefoon)

- Uitvoer
5 mW + 5 mW (16 Ω)
- Frequentiebereik
20 tot 20.000 Hz (bij afspelen van gegevensbestanden, enkele signaalmeting)

FM-tuner

- Voorgeprogrammeerde zenders
30 voorgeprogrammeerde zenders
- FM-frequentiebereik (alleen NW-E013F/E015F/E016F)
87,5 tot 108,0 MHz

IF (FM)

375 kHz

Antenne

Hoofdtelefoonsnoer

Interface

Hoofdtelefoon: stereo mini

Hoge-snelheid-USB (geschikt voor USB 2.0)

Werktemperatuur

5°C tot 35°C

Voedingsbron

- Ingebouwde oplaadbare lithium-ion batterij
- USB-voedingsbron (via een computer met de USB-aansluiting van de speler)

Oplaadtijd

Opladen via USB-aansluiting

Ongeveer 60 minuten

Levensduur batterij (continu afspelen)*¹

*¹ Dit is van toepassing wanneer "Power Save Mode" (Stroombesparingsmodus) (☞ pagina 52) is ingesteld op "Save ON Super" (Besparing aan - super) en "Sound" (☞ pagina 28), "VPT" (☞ pagina 33), "Clear Stereo" (☞ pagina 34) of "Dynamic Normalizer" (☞ pagina 35) is uitgeschakeld. De levensduur van de batterij verschilt afhankelijk van de temperatuur en het gebruik.

	NW-E013/E015/E016	NW-E013F/E015F/E016F
Status van de speler		
Afspelen van ATRAC 132 kbps	Ongeveer 30 uur	Ongeveer 30 uur
Afspelen van ATRAC 128 kbps	Ongeveer 27 uur	Ongeveer 27 uur
Afspelen van ATRAC 48 kbps	Ongeveer 28 uur	Ongeveer 28 uur
Afspelen van MP3 128 kbps	Ongeveer 28 uur	Ongeveer 28 uur
Afspelen van WMA 128 kbps	Ongeveer 24 uur	Ongeveer 24 uur
Afspelen van AAC 128 kbps	Ongeveer 28 uur	Ongeveer 28 uur
Afspelen van Linear-PCM 1.411 kbps	Ongeveer 25 uur	Ongeveer 25 uur
Ontvangen van FM-uitzendingen	—	Ongeveer 10 uur

Display

Kleuren-LCD met 3 regels

Afmetingen (b/h/d, zonder uitstekende onderdelen)

82,9 × 22,4 × 13,6 mm

Afmetingen (b/h/d)

83,1 × 22,8 × 14,2 mm

Gewicht

Ongeveer 29 g

Vervolg ↓

Minimale systeemvereisten (voor de speler)

- Computer
 - IBM PC/AT of compatibele computer met een van de volgende Windows-besturingssystemen:
 - Windows 2000 Professional (Service Pack 4 of hoger)
 - Windows XP Home Edition (Service Pack 2 of hoger)
 - Windows XP Professional (Service Pack 2 of hoger)
 - Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 of hoger)
 - Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 of hoger)
 - Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 of hoger)
 - Windows Vista Home Basic
 - Windows Vista Home Premium
 - Windows Vista Business
 - Windows Vista Ultimate
 - Niet ondersteund door de 64-bits versie van het besturingssysteem.
 - Wordt niet ondersteund door andere besturingssystemen dan de bovengenoemde.
- CPU: Pentium III 450 MHz of hoger (Pentium III 800 MHz of hoger voor Windows Vista)
- RAM: 128 MB of meer (512 MB of meer voor Windows Vista)
- Vaste schijf: 200 MB vrije schijfruimte (1,5 GB of meer wordt aanbevolen)
 - Wellicht is meer ruimte vereist, afhankelijk van de versie van het besturingssysteem.
 - Voor het opslaan van muziekbestanden is aanvullende ruimte nodig.
- Display:
 - Schermresolutie: 800 × 600 pixels (of hoger) (aanbevolen 1.024 × 768 of hoger)
 - Kleuren: Hoge kleuren (16 bits) (of hoger) (SonicStage werkt mogelijk niet correct bij kleurinstellingen van 256 kleuren of minder.)
- Cd-rom-station (geschikt voor het afspelen van digitale muziek-cd's met gebruik van WDM)
 - Een cd-r/rw-station is vereist als u originele cd's of back-ups van audio-cd's wilt maken.
- Geluidskaart
- USB-poort (hoge-snelheid-USB wordt aanbevolen)
- Internet Explorer 5.5 of later moet zijn geïnstalleerd.
- Internetverbinding is vereist om te kunnen gebruikmaken van CD Data Base (CDDB) of Electronic Music Distribution (EMD).

We kunnen de werking niet op alle computers garanderen, ook al voldoen ze aan de bovenstaande systeemvereisten.

Niet ondersteund door de volgende omgevingen:

- Zelf in elkaar gezette computers of besturingssystemen
- Een omgeving die een upgrade is van het oorspronkelijke door de fabrikant geïnstalleerde besturingssysteem
- Multibootomgeving
- Multimonitoromgeving
- Macintosh

Wijzigingen in ontwerp en technische gegevens voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.

Index

Symbolen

🎵 (Album).....	37
👤 (Artist).....	37
🎵👤 (Artist/Album).....	37
👤👤 (Favorite 100).....	11
📍 (Map).....	27
📁 (Genre).....	37
📁 (Playlists).....	11
📁 (Recent Transfers).....	11
📅 (Release year).....	37
↺1 (Één nummer herhalen).....	27
↺ (Alles herhalen).....	27
↺📁 (Map herhalen).....	27
↺SHUF (Alle nummers in willekeurige volgorde herhalen).....	27
↺📁 SHUF (Map in willekeurige volgorde herhalen).....	27

A

AAC.....	68, 92
Aan/uit.....	9, 67, 76
Adobe Reader.....	3
Afspeelbereik.....	27
Afspelen.....	9, 11
Album.....	23
Albumhoes.....	11, 26, 40
All Songs.....	6, 12
Artist.....	22
Artist Link Shuffle.....	18
ATRAC.....	68, 92
AVLS.....	44

B

Batterij.....	66, 67, 94
Beep (Piepton).....	45
Berichten.....	81
Bijwerken.....	73
Bitsnelheid.....	68, 92
Brightness.....	54

C

Clear Bass.....	28
Clear Stereo.....	34
Clock.....	39
Computer.....	3, 95
Contrast.....	53

D

Date-Time.....	46, 49, 50
Date Disp Type.....	49
Display.....	11
Display Mode.....	38
Dynamic Normalizer.....	35

E

Equalizer.....	29, 31
----------------	--------

F

Favorite 100.....	15
Firmware.....	73
FM.....	6, 59
FM Auto Preset.....	60
Format (Initialiseren).....	57

G

Gegevens.....	84
Geheugencapaciteit.....	93
Geluidskwaliteit.....	28, 29, 31
Genre.....	18, 24

H

Handmatig afstemmen.....	61
Help.....	3
HOME-knop.....	8
HOME-menu.....	6
HOLD-schakelaar.....	10
Hoofdtelefoon.....	7, 88
Huidige tijd instellen.....	46

I

Indeling	68
Informatie	55
Initialize (Formatteren)	57
Intelligent Shuffle	6, 17

J

Jacket Mode	40
Jacket Search	6, 26

L

Linear-PCM	68, 92
------------------	--------

M

Manual Volume	41
Mapmodus	8, 27, 37
Mono/Auto	65
MP3	68, 92
My Favorite Shuffle	17

N

Nummerinformatie	71
Nummervolgorde	36

O

Opladen	66
Overdragen	3

P

Playlists	13
Playlist Select	6, 13
PLAY MODE	27
Power Save Mode	52
Preset Volume	42, 43
Problemen oplossen	74

R

Radio	59
Recent Transfers	16
Release Year	25, 37
Repeat	27
RESET (de speler)	74
Reset All Settings	56
Resterende batterijlading	66

S

Scan Sens	64
Serienummer	7, 55
Set Date-Time	46
Settings	6
Shuffle	17, 27
Sluimerstand	9, 67
SonicStage	3, 77, 85
Sort	36
Sound	28
Sports Shuffle	20

T

Terugspoelen	9
Tijdsinformatie	39
Tijdsinstelling	46
Time Disp Type	50
Time Machine Shuffle	19
Tuner	59

U

USB Bus Powered (instelling voor USB-verbinding)	51
---	----

V

Verkenner	72
Verwijderen	85
Volume	8, 35, 41
Volume Limit	44
Volume Mode	41
VOL+/--knop	8
Vooraf afstemmen	61
Vooraf ingesteld geluid	28
Vooruitspoelen	9
VPT	33

W

Windows Verkenner	72
WMA	68, 92

Z

Zoeken	6, 21
op album	23
op artiest	22
op genre	24
op jaar van uitgave	25
op naam	21