

iriver

# X20



## Hoofdstuk 1

---

### Aan de slag

- Componenten 4
- De regelaars vinden 5
- Software installeren 6

## Hoofdstuk 2

---

### Eenvoudige handelingen

- Batterij insteken/verwijderen 8
- De batterij laden 9
- Micro SD-kaart insteken/verwijderen 10
- De speler inschakelen/uitschakelen 11
- Hoe te gebruiken 12
- Werken met HOLD 13
- Producten aansluiten 14

## Hoofdstuk 3

---

### Werken met de X20

- Muziek 20
- Nu afspelen 21
- FM-radio 22
- Opnemen 23
- Beeld 24
- Video 25
- Bladeren op het apparaat 26

## Hoofdstuk 4

---

### De X20 instellen

- Datum en tijd 28
- FM-radio 28
- Opnemen 28
- Geluiden 28
- De display 28
- Timer 28
- Geavanceerd 29

## Hoofdstuk 5

---

### Andere informatie

- Werken met de iriver plus 3 32
- De iriver firmware-updater gebruiken 34
- Werken met de Windows Media Player11 35
- Veiligheidsinstructies 38
- Problemen oplossen 40
- Copyright / Certificatie /  
Handelsmerken /  
Beperkte aansprakelijkheid 41



**X20**

## **Hoofdstuk 1** **Aan de slag**

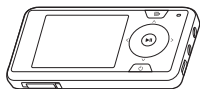
Componenten	4
De regelaars vinden	5
Software installeren	
De iriver plus 3 installeren	6
Windows Media Player 11 installeren	6



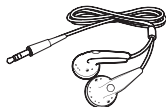


# Componenten

Componenten kunnen zonder tegenbericht veranderen en kunnen anders zijn dan op de weergegeven afbeeldingen.



X20



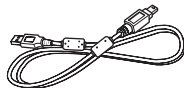
Koptelefoon



Gids om snel te starten en garantiekaart



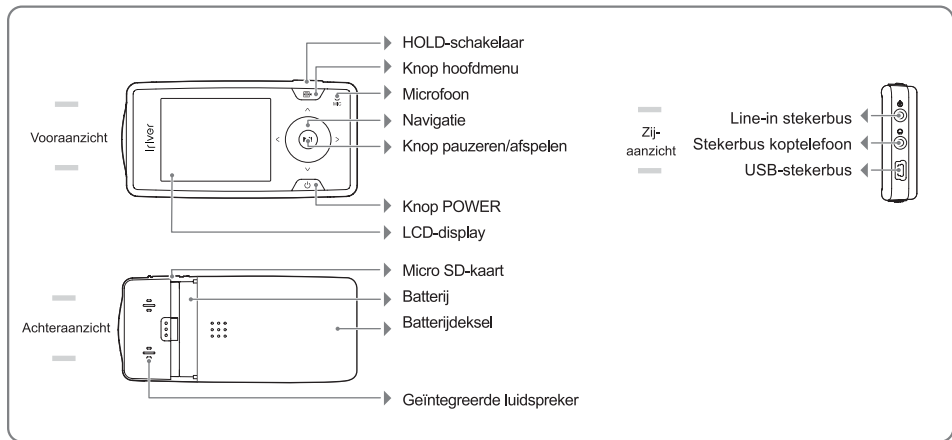
Installatie-CD



USB-kabel

# De regelaars vinden

De werkelijke speler kan iets anders zijn dan de weergegeven afbeeldingen.



## Software installeren

De iriver plus 3 en Windows Media Player 11 zijn geïntegreerde programma's die op een efficiënte manier muziekbestanden en beeldbestanden beheren. Werkend met iriver plus 3 en Windows Media Player 11 kunt u muziekbestanden en beeldbestanden van PC op de X20 opslaan.

### |De iriver plus 3 installeren |

1. Steek de installatie-CD in uw PC om het installatieprocesscherm weer te geven.
2. Selecteer iriver plus 3 en klik op de knop [Install]. Voltooi het installatieproces en volg daarbij de instructies op het scherm.

#### Opmerking

- Minimale vereisten om de iriver plus 3 te gebruiken
  - Intel® Pentium® II 233MHz of hogere processornsnelheid
  - Windows® 98 SE/ME/2000/XP
  - 64MB geheugen of meer
  - 30MB schijfruimte of meer
  - Luidspreker en geluidskaart die goede ondersteuning bieden voor 16 bit
  - Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger
  - SVGA of high resolution beeldscherm (1024x768 resolutie of hoger)
- Voor meer informatie over werken met iriver plus 3 verwijzen wij naar pagina 32 - 34.

### |Windows Media Player 11 installeren |

1. Steek de installatie-CD in uw PC om het installatieprocesscherm weer te geven.
2. Selecteer Windows Media Player 11 en klik op de knop [Installeren]. Voltooi het installatieproces en volg daarbij de instructies op het scherm.

#### Opmerking

- Minimale eisen om Windows Media Player 11 te gebruiken
  - Intel® Pentium® II 233MHz of hogere processornsnelheid
  - Windows® XP
  - 64MB geheugen of meer
  - 30MB schijfruimte of meer
  - Luidspreker en geluidskaart die goede ondersteuning bieden voor 16 bit
  - Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger
  - SVGA of high resolution beeldscherm (1024x768 resolutie of hoger)
- Voor meer informatie over werken met Windows Media Player 11 verwijzen wij naar pagina 35 - 37.

## Hoofdstuk 2

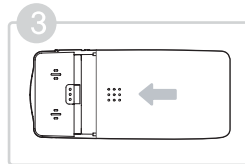
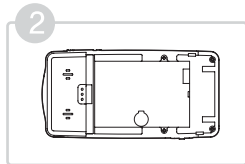
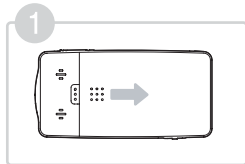
### Eenvoudige handelingen

Batterij insteken/verwijderen	8
De batterij laden	9
Micro SD-kaart insteken/verwijderen	10
De speler inschakelen/uitschakelen	11
Hoe te gebruiken	12
Werken met HOLD	13
Producten aansluiten	
De koptelefoon aansluiten op de X20	14
De X20 op uw PC aansluiten	16
Bestand/map kopiëren (gebruiken als een verwijderbare schijf)	17
Aansluiting X20 en PC ongedaan maken	

## Batterij insteken/verwijderen

### |Batterij insteken|

1. Druk de batterijdeksel aan de achterkant van de X20 en schuif hem in de richting van de pijl.
2. Controleer de richting van de eindpunten voor plus en min en steek hem in het compartiment.
3. Sluit de batterijdeksel in de richting van de pijl.





## De batterij laden

### | De batterij met de PC laden |

1. Schakel de PC in en sluit de X20 er op aan met behulp van de USB-kabel.

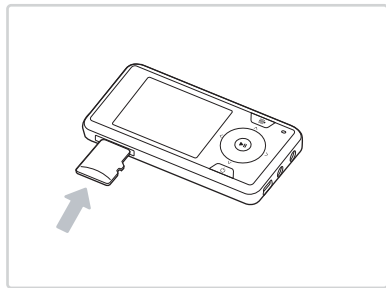
### | De batterij laden met de AC-adapter | (AC-adapter is een optioneel product)

1. Nadat u de USB-kabel op de X20 hebt aangesloten, sluit u de AC-adapter op de CD-stekerbuis van de USB-kabel aan.
2. Steek de AC-adapter in het stopcontact.

### Opmerking

- Als het product op de PC met de USB-kabel aangesloten is, zal de geïntegreerde batterij automatisch geladen worden.
- Gebruik geen andere USB-kabel dan die standaard bij uw product werd meegeleverd. Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Controleer of de X20 aangesloten is op een high-power USB 2.0 poort. Sommige low-power USB-poorten ingebouwd in sommige perifere apparaten, zoals bepaalde toetsenborden en USD-hub zonder geïntegreerde stroom, kunnen mogelijk niet genoeg stroom leveren om te laden.
- Als de PC in de modus Standby staat, kan het product mogelijk geladen worden.
- Laad het product alleen bij kamertemperatuur. Het product kan niet in extreme warme en koude plekken geladen worden.
- De beschikbare gebruikstijd van geladen batterijen wordt na enige tijd geleidelijk korter. Volledig laden vindt plaats binnen drie uur. (Op basis van volledig leeg en de stopmodus)

## Micro SD-kaart insteken/verwijderen



### | De Micro SD-kaart insteken | .....

1. Nadat u het product hebt uitgeschakeld, steekt u de Micro SD-kaart in en drukt hem licht aan in de kaartgleuf met de labelkant op.

### | De Micro SD-kaart verwijderen | .....

1. Nadat u het product hebt uitgeschakeld, drukt u de Micro SD-kaart opnieuw in om deze te verwijderen.

## De speler inschakelen/uitschakelen

---

### | De speler inschakelen | .....

1. Druk de knop [⏻] in en houd deze op het product ingedrukt om deze in te schakelen.

### | De speler uitschakelen | .....

1. Druk de knop [⏻] in en houd deze op het product ingedrukt om deze uit te schakelen.

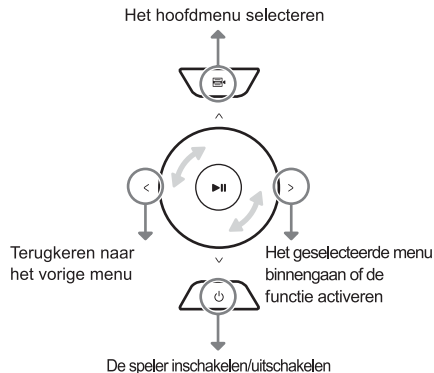
### Op merking

- Dit product heeft een functie om automatisch stroom te sparen. Op basis van de instelling van de modus voor stroomsparen zal het product automatisch uitgeschakeld worden, als het een tijd niet gebruikt is. Voor meer informatie over het instellen van deze functies verwijzen wij u naar [Settings-Timer-Auto Power Off]. (Zie pagina 28.)



## Hoe te gebruiken

De X20 kan bediend worden met de knoppen [^] [v] [<] [>] en de toets [⊙].



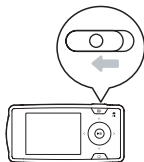
### | Een menu selecteren |

1. Druk op de knop [⊙] om het hoofdmenu weer te geven.
2. Gebruik de toets [⊙] om het item in het hoofdmenu te selecteren en druk op de knop [▶||].

## Werken met HOLD

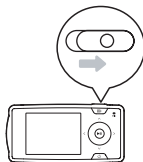
### |De functie HOLD activeren|

1. Schuif de HOLD-schakelaar naar links om het product te vergrendelen.



### |De functie HOLD deactiveren|

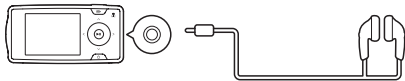
1. Schuif de HOLD-schakelaar naar rechts om het product te ontgrendelen.



## Producten aansluiten

|De koptelefoon aansluiten op de X20|

1. Sluit de koptelefoon aan op de stekkerbus van het product.



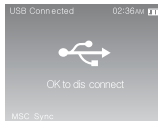
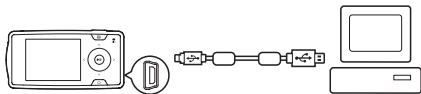
### Opmerking

- Nadat u de koptelefoon hebt weggenomen, zal er geluid worden gegenereerd van de geïntegreerde luidspreker.
- Om met de geïntegreerde luidspreker te luisteren naar de FM-radio steekt u de koptelefoon in de line-in stekkerbus. Het snoer van de koptelefoon functioneert tijdens radio-ontvangst als een antenne.

## Producten aansluiten

### |De X20 op uw PC aansluiten|

1. Druk de knop [⏻] in en houd deze op het product ingedrukt om deze in te schakelen.
2. Schakel de PC in en sluit de X20 er op aan met behulp van de USB-kabel.
3. Als deze goed aangesloten wordt, zal de LCD er uit zien als beneden.



(MSC)



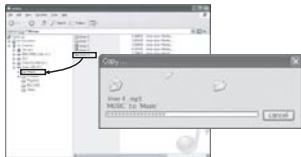
(MTP)

## Producten aansluiten

|Bestand/map kopiëren (gebruiken als een verwijderbare schijf)|

|Bestand/map kopiëren naar het product|

1. Nadat u het bestand/de map op uw PC hebt geselecteerd, sleept u het en zet het neer naar het station dat voor het product staat.



|Bestand/map van het product verwijderen|

1. Nadat u het bestand/de map hebt geselecteerd, klikt u met de rechter muisknop en selecteert [Verwijderen]. Klik op [Yes] in het [Bestand verwijderen bevestigen/Map verwijderen bevestigen] popup-venster om het bestand/de map te verwijderen.



### Opmerking

- Sluit het USB-snoer altijd goed aan.
- Steek de Micro SD-kaart niet in of verwijder hem niet, als u gegevens overbrengt om deze tegen schade te beschermen.
- Wanneer u gegevens met behulp van de USB-kabel overbrengt, laat deze nooit losraken of schakel de stroom niet uit om uw gegevens tegen schade te beschermen.

## Producten aansluiten

### [Aansluiting X20 en PC ongedaan maken]

1. Klik op het pictogram op de taakbalk om de aansluiting van het product ongedaan te maken met behulp van het menu "Hardware veilig verwijderen" te gebruiken.
2. Klik op de knop [Stop] om het ongedaan maken van de aansluiting te bevestigen.



### Opmerking

- Het pictogram op de taakbalk kan bij sommige besturingssystemen niet zichtbaar zijn. Klik op "Verborgen pictogrammen weergeven" om het verborgen pictogram weer te geven.
- De optie "Hardware veilig verwijderen" is mogelijk niet beschikbaar als u sommige toepassingen gebruikt zoals Windows Explorer of Windows Media Player.  
Sluit allereerst alle toepassingen voordat u "Hardware veilig verwijderen" uitvoert.
- Als "Hardware veilig verwijderen" niet goed wordt uitgevoerd, probeer dit dan na een paar minuten.



**X20**

## Hoofdstuk 3

### Werken met de X20

#### Muziek

Muziek selecteren	20
Luisteren naar muziek	20
Extra functies	20

#### Nu afspelen

Nu afspelen in muziek en video	21
--------------------------------	----

#### FM Radio

Luisteren naar FM-radio	22
FM-radiostations scannen	22
FM-radiostations opslaan	22
Extra functies	22

#### Opnemen

Opnemen	23
---------	----

#### Beeld

Beeld selecteren	24
Beeld bekijken	24

#### Video

Video selecteren	25
Video bekijken	25

#### Bladeren op het apparaat

Het apparaat doorbladeren	26
---------------------------	----





## Muziek

### |Muziek selecteren|

1. Selecteer [Music] in het hoofdmenu.
2. Gebruik de toets [⊕] om muziekbestanden te zoeken op artiest, album, genre en titel.
3. Druk op de knop [<] om terug te keren naar het eerdere menu of druk op de knop [>] om het item te selecteren.
4. Selecteer het bestand en druk op de knop [▶] om het geselecteerde bestand af te spelen.

### |Luisteren naar muziek|

1. Als u luistert, draait u de toets [⊕] met de klok mee om het volume te verhogen of draait u de toets [⊖] tegen de klok in om dit te verminderen.
2. Druk op de knop [▶] om muziek te pauzeren of af te spelen.
3. Druk op de knop [<] of [>] en houd deze ingedrukt om snel vooruit of snel achteruit af te spelen.
4. Druk op de knop [<] of [>] om de eerdere of volgende muziek af te spelen.

### |Extra functies|

#### A-B herhalen

1. Druk de [√] knop in tijdens het beluisteren om het beginpunt (A) te kiezen. Druk de knop opnieuw in om het eindpunt (B) te kiezen.
2. De speler speelt nu doorlopend en herhalend tussen punten A-B. Druk nogmaals op de knop [√] om A-B repeat uit te schakelen.

In de titelafspeellijst drukt u op de knop [▶] om de submenu's zoals hieronder weer te geven.

- Play : Speelt de geselecteerde muziek af.
- Add Now Playing : Voegt muziekbestanden in de geselecteerde map aan de afspeellijst Now Playing toe.
- Play All : Speelt alle muziekbestanden in de afspeellijst af.
- Add All Now Playing : Voegt alle muziekbestanden in de geselecteerde map aan de afspeellijst Now Playing toe.

#### Opmerking

- Max. afspeeltijd: Ongeveer 22 uur (op basis van MP3, 128 Kbps, 44,1 KHz, volumeniveau 20, EQ normaal, LCD standaard)
- Als u de verbinding omschakelt naar MTP kunt u afspeellijsten beheren met Windows Media Player 11. Ga voor meer informatie naar [Instellingen > Geavanceerd > Verbindingstype]. (Zie pagina 29.)



## Nu afspelen

---

### |Nu afspelen in muziek en video|

---

1. Selecteer [Now Playing] in het hoofdmenu.
2. Het afspeelscherm van de op dit moment spelende muziek of video wordt weergegeven.
  - Druk op de knop [^] tijdens het afspelen om de afspeellijst Now Playing weer te geven.
  - Druk op de knop [<] of [>] om de eerdere of de volgende muziek/video af te spelen.

#### Opmerking

- Als u [Play All] selecteert in het menu [Music], zal het scherm van op dat moment spelende muziek weergegeven worden.



## FM-radio

### |Luisteren naar FM-radio|

1. Selecteer [FM Radio] in het hoofdmenu.
2. Druk op de knop [ < ] of [ > ] om het radiostation waarnaar u wilt luisteren te kiezen.

### |FM-radiostations scannen|

1. Druk op de knop [ < ] of [ > ] om naar de eerdere of de volgende frequentie te gaan.
2. Druk op de knop [ < ] of [ > ] om naar de beschikbare vorige/volgende frequentie te gaan.
3. Druk op de knop [ ^ ] of [ v ] om naar het beschikbare eerdere of de volgende uitzendkanaal te gaan.

### |FM-radiostations opslaan|

1. Druk op de knop [ ► ] om de frequentie voor het opgegeven kanaal op te slaan.

### |Extra functies|

Druk de knop [ ► ] in en houd hem ingedrukt om het kanaal op te nemen waar u naar luistert.

- Opnemen: Slaat de FM-radio waar u naar luistert op.
  - Het opgenomen bestand kan men vinden in [Music > Save Recordings].

#### Opmerking

- Als de resterende geheugenruimte of de stroom niet voldoende is, zal de opname automatisch gestopt worden.
- Het opgenomen bestand zal in de map RECORD worden opgeslagen in het volgende formaat.
  - FMR001.MP3 (wanneer het een opname van de FM Radio betreft)



# Opnemen

## |Opnemen |

1. Selecteer [Recordings] in het hoofdmenu.
2. In de modus Standby mode drukt u op de knop [▶||] om opnemen te starten en drukt opnieuw op de knop om dit te stoppen.
  - Het opgenomen bestand kan men vinden in [Music > Save Recordings].

### Opmerking

- U kunt het volume niet regelen bij het opnemen.
- Als de resterende geheugenruimte of de stroom niet voldoende is, zal de opname automatisch gestopt worden.
- Het opgenomen bestand zal in de map RECORD worden opgeslagen in het volgende formaat.
  - AUDIO01.MP3 (wanneer het een line-in opname is)
  - VORCOO1.WAV (wanneer het een opname van een stem betreft)

## Beeld

### |Beeld selecteren|

1. Selecteer [Pictures] in het hoofdmenu.
2. Druk op de knop [⊙] om de afbeelding te selecteren.
3. Druk op de knop [<] om terug te keren naar het eerdere menu of druk op de knop [>] om het item te selecteren.
4. Selecteer de afbeelding en druk op de knop [▶||] om de geselecteerde afbeelding af te spelen.

### |Beeld bekijken|

1. Druk op de knop [<] of [>] om de eerdere of de volgende afbeelding te bekijken.
2. Druk op de knop [▶||] om de modus Zoom op te roepen. Om de modus Zoom te verlaten drukt u er opnieuw op.
3. Nadat u de modus Zoom hebt geopend, kunt u de afbeelding inzoomen/uitzoomen met behulp van de toets [⊙].
4. Nadat u de afbeelding vergroot hebt, drukt u op de knop [^][v][<][>] om de afbeelding in de gewenste richting te schuiven.

## Video

### |Video selecteren|

1. Selecteer [Videos] in het hoofdmenu.
2. Druk op de knop [Ⓢ] om de video te selecteren.
3. Druk op de knop [<] om terug te keren naar het eerdere menu of druk op de knop [>] om het item te selecteren.
4. Selecteer de video en druk op de knop [▶||] om de geselecteerde video af te spelen.

### |Video bekijken|

1. Als u luistert, draait u de toets [Ⓢ] met de klok mee om het volume te verhogen of draait de toets [Ⓢ] tegen de klok in om dit te verminderen.
2. Druk op de knop [▶||] om video te pauzeren of af te spelen.
3. Druk op de knop [<] of [>] en houd deze ingedrukt om snel vooruit of snel achteruit af te spelen.
4. Druk op de knop [<] of [>] om de eerdere of de volgende video af te spelen.

#### Opmerking

- Max. afspeeltijd: Ongeveer zes uur (gebaseerd op avi, 320x240@30fps, video: 512 kbps, audio : MP3, 128 kbps, 44,1 KHz)



## Bladeren op het apparaat

U kunt handmatig verschillende mediabestanden controleren en afspelen die op de X20 opgeslagen zijn.

### |Het apparaat doorbladeren|

1. Selecteer [Browse Device] in het hoofdmenu.
2. Gebruik de toets [(⊕)] om het bestand/de map te selecteren.
3. Druk op de knop [<] om terug te keren naar het eerdere menu of druk op de knop [>] om het item te selecteren.
4. Selecteer het bestand en druk op de knop [▶||] om het geselecteerde bestand af te spelen.

## Hoofdstuk 4 De X20 instellen

Datum en tijd	28	Geluiden		Geavanceerd	
FM-radio		Afspeelmodus	28	Taal	29
Auto voorinstelling	28	EQ selecteren	28	Snelheid schuiven tekst	29
Stereo/mono	28	De display		Aansluitingstype	29
Tuner regio	28	Oriëntatie display	28	Formaat intern geheugen	29
Opnemen		Helderheid LCD	28	Formaat extern geheugen	29
Opnamebron	28	Timer		Alle instellingen resetten	29
Radiokwaliteit	28	Auto stroom UIT	28	Systeeminformatie	29
Line-in kwaliteit	28	Slaap	28		
Line-in volume	28	Licht achter	28		





## De X20 instellen

U kunt uw eigen instellingen in de X20 configureren.  
De menuconfiguraties kunnen veranderen als de versies van de firmware veranderen.

### | Date & Time |

- Date & Time stelt de huidige tijd in.  
Knop [ > ] button – Schakelt over tussen items.  
Knop [ ⊙ ] button – Bevestigt de instelling.

### | FM Radio |

- Auto Preset : Scant FM-radiostation automatisch en slaat dit op in de voorinstelling.  
- Men kan maximaal 20 kanalen opslaan.
- Stereo/Mono : Schakelt de modus van radio-ontvangst over tussen stereo en mono.
- Tuner Region : Verandert de regio voor radio-ontvangst.  
- Korea en US : 87.5~108.0MHz  
- Japan : 76.0~108.0MHz  
- Europa : 87.50~108.00MHz

### | Recording |

- Recording Source : Stelt de bron van stemopname en extern apparaat in.  
- Line-In : Neemt de bron op, wanneer het externe apparaat aangesloten is.  
- Voice-In : Slaat stem op met geïntegreerde microfoon.
- FM Recording Quality : Stelt de kwaliteit van de radio-opname in.
- Line-in Recording Quality : Stelt de opnamekwaliteit van het aangesloten externe apparaat in.

### | Recording |

- Line In Volume : Stelt het opnamevolume van het aangesloten externe apparaat in.

### | Sounds |

- Play Mode : Stelt de afspelvolgorde en de herhaalmodus in de afspeellijst in.  
- Repeat One : Speelt een geselecteerde track herhaaldelijk.  
- Shuffle : Speelt alle tracks herhaaldelijk en stopt.  
- Repeat : Speelt alle tracks herhaaldelijk.  
- Shuffle + Repeat : Speelt alle tracks herhaaldelijk in een willekeurige volgorde.
- Select EQ : Selecteert de EQ voor de muziek die op dat moment afgespeeld wordt.

### | Display |

- Display Orientation : Schakelt de richting van de LCD-display over.
- LCD Brightness : Stelt de helderheid van de LCD in.

### | Timer |

- Auto Power OFF : Schakelt automatisch de stroom uit na een opgegeven tijd dat het apparaat niet gebruikt is.
- Sleep : Schakelt na een opgegeven tijd automatisch over naar de modus Sleep.
- Backlight : Stelt de tijd in, dat het licht achter ingeschakeld is.

## De X20 instellen

### | Advanced |

- Language : Selecteert de taal.
- Text Scroll Speed : Stelt de schuifsnellheid in van tekens wanneer bestandsinformatie te lang is om in een maal weer te geven.
- Connect Type : Selecteert het aansluittype voor de PC.

- Power & Data : Wanneer de USB-aansluiting gerealiseerd is, is het product ook op de PC aangesloten.
  - MSC(iriver plus 3) :
    - In [Deze computer > iriver X20] kunt u bestand/map naar het interne geheugen overbrengen.
    - In [Deze computer > iriver Ex] kunt u bestand/map naar het externe geheugen overbrengen.
  - MTP(Windows Media player 11) :
    - In [Deze computer > iriver X20 > Interne opslag] kunt u bestand/map naar het interne geheugen overbrengen.
    - In [Deze computer > iriver X20 > Externe opslag] kunt u bestand/map naar het externe geheugen overbrengen.

### | Advanced |

- Connection Type : Selecteert het type voor het overbrengen van het bestand naar de PC.
  - MSC(iriver plus 3) :
    - Brengt met behulp van iriver plus 3 bestand over met het verbindingstype MSC.
    - ※ **Mass Storage Class (MSC) is een traditioneel UMS-type.**
  - MTP(Windows Media player 11) :
    - Windows Media Player 11, brengt bestand MTP het MSC-verbindingstype.

- Format Internal Memory : Verwijdert alle gegevens in het interne geheugen.
- Format External Memory : Verwijdert alle gegevens in het externe geheugen.
- Reset All Settings : Reset het product volgens de instellingen in de fabriek.
- System Information : Geeft systeeminformatie weer.



**X20**

## Hoofdstuk 5 Andere informatie

### Werken met de iriver plus 3

Media aan bibliotheek toevoegen	32
Songs van een CD rippen	32
Media naar de X20 overbrengen	
- Werken met de iriver plus 3	33
- Werken met Windows Explorer	33
De schijf initialiseren	34

### De iriver firmware-updater gebruiken

Firmware upgraden	34
-------------------	----

### Werken met de Windows Media Player 11

Media aan bibliotheek toevoegen	35
Songs van een CD rippen	35
Media naar de X20 overbrengen	36
De schijf initialiseren	37

### Veiligheidsinstructies

Voorzorgsmaatregelen voor speler	38
Voorzorgsmaatregelen voor elektriciteit	39
Andere belangrijke dingen om te onthouden	39

### Problemen oplossen

Ga het na!	40
------------	----

### Copyright/Certificatie/Handelsmerken/ Beperkte aansprakelijkheid

Copyright	41
Certificatie	41
Handelsmerken	41
Beperkte aansprakelijkheid	41
Federal Communications Commission (FCC)	42



## Werken met de iriver plus 3

---

### |Media aan bibliotheek toevoegen|.....

1. Wanneer u voor het eerst met iriver plus 3 werkt, zal de wizard Add Media starten.
2. Volg de instructies op het scherm van de PC om mediabestanden toe te voegen, zoals muziek en beelden aan de bibliotheek.

### |Songs van een CD rippen|.....

1. Steek een audio-CD in het CD-station en voer iriver plus 3 uit.
2. In iriver plus 3 selecteert u het aanstreepvak van [Music >SC Drive] en klikt op [CD Ripping] linksonder.
3. Nadat u de song geript hebt, selecteert u [All Music] om te controleren of de geripte song aan de bibliotheek is toegevoegd.

## Werken met de iriver plus 3

### |Media naar de X20 overbrengen|

#### |Werken met de iriver plus 3|

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u iriver plus 3 uit.
2. Nadat u geklikt hebt op het tabblad [Music] sleept u het bestand dat u wilt overbrengen en zet het neer op het deelvlak van Removable Disk.

#### |Werken met Windows Explorer|

1. Sluit het product aan op de USB-stekkerbus van uw PC met behulp van de USB-kabel.
2. Kopieer de inhoud naar de juiste mappen zoals u hieronder ziet.
  - Muziek : iriver X20/Music
  - Beeld: iriver X20/Pictures
  - Video : iriver X20/Video

### Opmerking

- De ondersteunde bestandsformaten worden hieronder opgenoemd.

Type	Extensie	Formaat	Type	Extensie	Formaat	
Muziek	MP3,WMA	8~320Kbps	Video	AVI	Video	MPEG4 SP(eenvoudig profiel), Minder dan 30 frames/sec, 512Kbps
	OGG	Q1~Q10			Resolutie	QVGA(320X240)
		Audio			Ondersteunt MP3 tot maximaal 128 Kbps, 44.1 Khz wordt aanbevolen, CBR	
Beeld	JPG	Baseline JPG (Progressive JPG wordt niet ondersteund.)		WMV	Video	WMV9 SP, Minder dan 30 frames/sec, 512Kbps
					Resolutie	QVGA(320X240)
					Audio	Ondersteunt WMA tot maximaal 128 Kbps

## Werken met de iriver plus 3

### |De schijf initialiseren|.....

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u iriver plus 3 uit.
2. Selecteer [Tools > Portable Device > Initialize Disk] en klik op [Start] wanneer de boodschap om met initialiseren te beginnen op het scherm verschijnt.
3. Het initialisatieproces is voltooid en het product is niet meer op uw PC aangesloten.

#### Opmerking

- U dient een back-up van de noodzakelijke bestanden te maken voordat u initialiseert, want geformatteerde bestanden kunnen niet hersteld worden.

## De iriver firmware-updater gebruiken

### |Firmware upgraden|.....

1. Installeer de iriver firmware-updater vanaf de meegeleverde CD-ROM.
2. Sluit het product op de USB-aansluiting van de pc aan met de USB-kabel en voer de iriver firmware-updater uit. De pc moet internettoegang hebben.
3. Nadat het upgradevenster is gesloten moet de USB-kabel worden ontkoppelt om het firmware upgradeproces te voltooien.

#### Opmerking

- Laat het product aangesloten op de PC als u het bestand om firmware te upgraden downloadt. Nadat het downloaden voltooid is, trekt u de kabel uit om de upgrade van de firmware te activeren.
- Als de al geïnstalleerde firmware de meest recente versie is, zal de boodschap om de meest recente versie te bevestigen op het scherm verschijnen.
- Wanneer het product op de PC aangesloten is, als de meest recente firmware wordt gebruikt, zal de instructieboodschap automatisch op het scherm verschijnen.

## Werken met de Windows Media Player 11

---

### |Media aan bibliotheek toevoegen|.....

1. Wanneer u voor het eerst met Windows Media Player 11 werkt, zal de wizard Add Media starten.
2. Volg de instructies op het scherm van de PC om mediabestanden toe te voegen, zoals muziek en beelden aan de bibliotheek.

### |Songs van een CD rippen|.....

1. Steek een audio-CD in het CD-station en voer iriver Windows Media Player 11 uit.
2. Selecteer het tabblad [Kopiëren van CD] in Windows Media Player 11.  
Selecteer het aanstreepvak naast de muziek om te rippen en klik op [Beginnen met kopiëren] linksonder.
3. De geripte muziek zal opgeslagen worden in [Mijn documenten > Mijn muziek] en automatisch aan de bibliotheek worden toegevoegd.



## Werken met de Windows Media Player 11

### |Media naar de X20 overbrengen |

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u Windows Media player 11 uit.
2. Nadat u het bestand op uw PC hebt geselecteerd, sleept u het en zet het neer op het rechter deelvlak.
3. Klik op [Beginnen met synchroniseren] om te beginnen met het overbrengen van het bestand.
4. U kunt u de geselecteerde muziek in uw bibliotheek vinden.

36

Andere informatie | Werken met de Windows Media Player 11

### Opmerking

- De ondersteunde bestandsformaten worden hieronder opgenoemd.

Type	Extensie	Formaat	Type	Extensie	Formaat	
Muziek	MP3	8~320Kbps	Video	AVI	Video	MPEG4 SP(eenvoudig profiel), Minder dan 30 frames/sec. 512Kbps
	WMA	8~320Kbps			Resolutie	QVGA(320X240)
		Audio			Ondersteunt MP3 tot maximaal 128 Kbps, 44.1 KHz wordt aanbevolen, CBR	
Beeld	JPG	Baseline JPG (Progressive JPG wordt niet ondersteund.)		WMV	Video	WMV9 SP, Minder dan 30 frames/sec. 512Kbps
					Resolutie	QVGA(320X240)
					Audio	Ondersteunt WMA tot maximaal 128 Kbps

## Werken met de Windows Media Player 11

### |De schijf initialiseren |

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u Windows Media player 11 uit.
2. Klik op [Sync] op de werkbalk en selecteer [iriver X20 > Externe opslag] of [iriver X20 > Interne opslag]. Klik op [OK] wanneer de boodschap om initialisatie te bevestigen op het scherm verschijnt.
3. Het initialisatieproces is voltooid en het product is niet meer op uw PC aangesloten.

#### Opmerking

- U dient een back-up van de noodzakelijke bestanden te maken voordat u initialiseert, want geformatteerde bestanden kunnen niet hersteld worden.

## Veiligheidsinstructies

### |Productveiligheid |

- Steek geen objecten in het apparaat anders dan CD's.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Zet geen zware objecten op de speler.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Maak uw speler niet vochtig met regen (water), dranken, chemicaliën, cosmetica en dergelijke.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet in zware omgevingen plaatsen, waaronder ook vochtige, stoffige of rokerige ruimten.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet in direct zonlicht en extreme hitte en koude zetten.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Houd het product niet dichtbij magnetische substanties zoals magneten, TV, beeldscherm en luidspreker.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Haal het product nooit uit elkaar, repareer het niet en zet de speler ook niet in elkaar zonder toestemming.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet schoonmaken met chemicaliën of schoonmaakmiddel.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Laat het apparaat niet vallen en stel het niet bloot aan schokken.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Druk niet meer knoppen in dan twee.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Trek de USB-kabel niet uit, als men gegevens overbrengt.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.

## Veiligheidsinstructies

### [Stroomveiligheid (AC-adapter is een optioneel product)]

- Sluit niet te veel stroomstekers tegelijk aan.  
Doet u dit wel, dan kan oververhitting of brand het gevolg zijn.
- Knik de AC-adapter niet en zet er geen zware objecten op.  
Doet u dit wel, dan kan brand mogelijk het gevolg zijn.
- Pak de stroomsteker en de adapter niet aan met natte handen.  
Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Steek de adapter goed in het stopcontact.  
Doet u dit wel, dan kan brand mogelijk het gevolg zijn.
- Tijdens elektrische stormen moet u de AC-adapter uittrekken.  
Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Trek de adapter uit wanneer deze niet in gebruik is.  
Doet u dit wel, dan kan oververhitting of brand het gevolg zijn.
- Haal onmiddellijk de stroom van de speler en trek de AC-adapter uit als er water of andere vloeistoffen aanwezig zijn.  
Doet u dit niet, dan kunnen brand en/of elektrische schokken het gevolg zijn.
- Haal onmiddellijk de stroom van de speler en trek de AC-adapter uit, als er rook of geuren uit de speler of de adapter komen.  
Als u het product met een abnormale status gebruikt, kan dit brand en/of elektrische schokken tot gevolg hebben.

### [Andere belangrijke dingen om te onthouden ]

- Gebruik geen koptelefoon/oortelefoon als u fietst, rijdt of een gemotoriseerd voertuig bedient.  
Het is gevaarlijk en in sommige gebieden ook tegen de wet.
- Verlaag het volume of stop met het gebruik van de speler als u uw oren hoort suizen.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Verlaag het volume als u wandelt, met name bij zebra's.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Luister niet lange tijd via koptelefoon/oortelefoon met een sterk volume.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Gebruik geen koptelefoon/oortelefoon met een sterk volume.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Houd de snoeren van koptelefoon/oortelefoon in de gaten om te vermijden dat ze achter objecten blijven haken.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Slaap niet met koptelefoon/oortelefoon in uw oren. Gebruik niet gedurende excessieve perioden een koptelefoon/oortelefoon.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Probeer het product op de achterste USB-poort in uw PC aan te sluiten.  
In sommige apart geconstrueerde PC's kan een niet goed werkende USB-poort tot disfunctie leiden.

## Problemen oplossen

### | Ga het na!|

- De speler krijgt geen stroom!
  - Controleer of de batterij leeg is.  
Nadat u het product met behulp van de USB-kabel of de AC-adapter geladen hebt, controleert u het opnieuw.
- Het product kan niet geladen worden nadat u de stroom hebt aangesloten
  - Controleer of de USB-kabel of de AC-adapter goed aangesloten is.
- Het product kan niet goed aangesloten worden met de USB-kabel.
  - Controleer of de USB-kabel stevig zit.
- De LCD display wordt vaak uitgeschakeld.
  - Om stroomverbruik te sparen is de LCD ontworpen om uitgeschakeld te worden na een opgegeven tijd.  
Stel deze periode in [Settings-Timer-Backlight] in.
- Slechte radio-ontvangst met zware ruis!
  - Ga na of er een oortelefoon aangesloten is.  
(Het oortelefoonsnoer werkt als antenne.)
  - Pas de positie van de speler en de oortelefoon aan.
  - Zet elektronische apparatuur die vlakbij staat uit om mogelijke interferentie te vermijden.
- Geen geluid tijdens afspelen!
  - Controleer dat het volume niet op "0" staat.
  - Controleer of de stekker of de aansluitsterkerbus van de oortelefoon vuil is.
  - Controleer dat het muziekbestand niet beschadigd is.
- De geheugenruimte is gewijzigd na formatteren.
  - De geheugenruimte kan veranderd worden afhankelijk van het besturingssysteem.
- Windows Media Player 11 kan niet geïnstalleerd worden.
  - Controleer of u op dit moment werkt met Windows® XP.
  - Windows Media Player 11 kan alleen werken met Windows® XP.
  - Als u iets anders gebruikt dan Windows® XP, breng bestanden dan over met behulp van iriver plus 3 of een verwijderbare schijf.

# Copyright/Certificatie/Handelsmerken/Beperkte aansprakelijkheid

## | Copyright |

Alle octrooirechten, handelsmerken, literaire rechten en intellectuele eigendomsrechten met betrekking tot deze handleiding behoren toe aan iriver Limited. U mag zonder toestemming van iriver Limited geen delen uit deze handleiding kopiëren of vermenigvuldigen.

Voor onwettig gebruik van delen uit deze handleiding kunt u worden gestraft. De software, audio en video waarop intellectuele eigendomsrechten rusten worden beschermd door het auteursrecht en het internationaal recht.

Vermenigvuldiging of verspreiding van de content die met het onderhavige product wordt gemaakt valt onder de verantwoordelijkheid van de gebruiker. Bedrijven, instituten, producten, personen en evenementen die in voorbeelden worden gebruikt zijn fictief.

Wij willen niet doen voorkomen een bepaalde relatie te hebben met de bedrijven, instituten, producten, personen en evenementen die in deze handleiding worden genoemd, en u dient uit deze vermeldingen dan ook geen conclusies te trekken. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de naleving van auteurs- en intellectuele eigendomsrechten.

1999–2007 iriver Limited. Alle rechten voorbehouden.

## | Certificatie |

FCC, CE

## | Handelsmerken |

Windows 2000, Windows XP en Windows Media Player zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corp.

## | Beperkte aansprakelijkheid |

Noch de fabrikant, noch de importeurs, noch de dealers zijn verantwoordelijk voor schade door ongelukken, met inbegrip van lichamelijke verwondingen, of schade voortvloeiend uit misbruik of een verkeerde bediening door de gebruiker.

De informatie in deze handleiding is opgesteld volgens de huidige specificaties van de speler.

De fabrikant, iriver Limited, voegt constant nieuwe functies aan het product toe en kan ook in de toekomst nieuwe technologieën toepassen. Alle normen kunnen te allen tijde zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

## | Federal Communications Commission (FCC) |

- Waarschuwing: Iedere wijziging of aanpassing in de constructie van dit apparaat waarvoor geen uitdrukkelijke toestemming van de rechtspersoon verantwoordelijk voor het oordeel betreffende het voldoen aan de eisen werd gegeven, kan ertoe leiden dat de gebruiker niet langer bevoegd is om de apparatuur te bedienen.
- Deze apparatuur voldoet aan onderdeel 15 van de FCC-regels.
- De werking is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden : (1) deze apparatuur mag geen schadelijke interferentie veroorzaken; en (2) deze apparatuur moet alle ontvangen interferentie kunnen verwerken, met inbegrip van interferentie die de werking op ongewenste wijze kan beïnvloeden.

### OPMERKING

deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten van digitale apparatuur uit Klasse B, volgens onderdeel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn bedoeld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een thuisinstallatie. Deze apparatuur genereert en maakt gebruik van radiofrequentie-energie, en kan straling genereren. Indien de apparatuur niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan er storende interferentie optreden met radiocommunicatie. Er wordt echter niet gegarandeerd dat er in bepaalde installaties geen interferentie zal optreden. Indien deze apparatuur storende interferentie veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, hetgeen vastgesteld kan worden door de apparatuur uit en in te schakelen, dan wordt de gebruiker aangeraden om de interferentie op te lossen door een of meer van de volgende maatregelen te treffen:

- Richt de ontvangende antenne opnieuw of verplaats deze.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een andere stroomgroep dan de ontvanger.
- Vraag de dealer of een ervaren radio/TV-technicus om hulp.