

SPINN

The everlasting feelings delivered from the experience of SPINN's warm, analogue sensibility will never be forgotten. SPINN, made by the eyes of designer and the precision of engineer. It will be the special insight for you who advocate and support for new ideas.

iriver

Inhoud...

Chapter 01 Aan de slag

- 4 Componenten
- 5 De regelaars vinden
- 6 Software installeren

Chapter 02 Eenvoudige handelingen

- 8 Het product aan-/uitzetten
- 9 Using the Wheel and Selection Mode
- 10 Aanraakscherm
- 11 HOLD en RESET gebruiken
- 12 Producten aansluiten

Chapter 03 Het product gebruiken

- 16 FLASH
- 17 REC
- 20 PICTURE
- 23 VIDEO
- 26 MUSIC
- 29 RADIO
- 32 TEXT
- 34 FILE
- 35 Bluetooth
- 36 Podcast-bestand afspelen

Chapter 04 De SPINN installeren

- 38 De SPINN installeren

Chapter 05 Andere informatie

- 42 Werken met de iriver plus 3
- 45 Werken met de Windows Media Player 11
- 48 Copyright/certificatie/handelsmerken/
bepaalde aansprakelijkheid
- 49 Veiligheidsinstructies
- 52 Problemen oplossen

iverSPINN
H. L. G. 2014

Chapter 01 **Aan de slag**

4 Componenten

5 De regelaars vinden

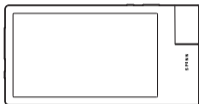
6 Software installeren

De iriver plus 3 installeren

Windows Media Player 11 installeren

Componenten

Componenten kunnen zonder tegenbericht veranderen en kunnen anders zijn dan op de weergegeven afbeeldingen.



SPINN



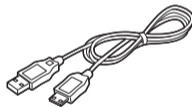
Oortelefoon



Gids om snel te starten
en garantiekaart



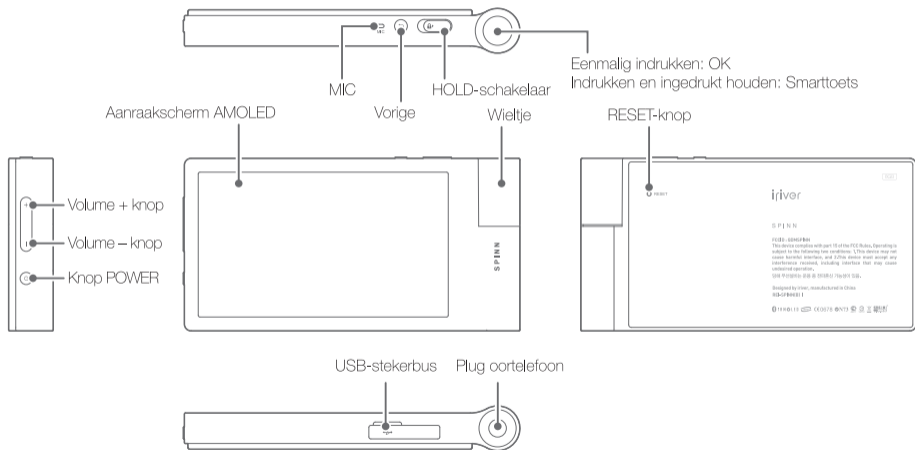
Installatie-CD en -handleiding



USB-kabel

De regelaars vinden

De vormgeving, gedrukte of omgeven gedeelten van het product kunnen verschillen per model.



Software installeren

iriver plus 3 en Windows Media Player 11 zijn geïntegreerde softwaretoepassingen waarmee u op efficiënte wijze verschillende multimedialbestanden kunt beheren. iriver plus 3 en Windows Media Player 11 geven u de vrijheid muziek, video's en afbeeldingen van uw PC naar het product over te zetten.

De iriver plus 3 installeren

1. Steek de installatie-CD in uw PC om het installatieprocesscherm weer te geven.
2. Klik op iriver plus 3 en voer het installatieproces uit door de instructies op het scherm te volgen.

Windows Media Player 11 installeren

1. Steek de installatie-CD in uw PC om het installatieprocesscherm weer te geven.
2. Klik op Windows Media Player 11 en voer het installatieproces uit door de instructies op het scherm te volgen.

■ Minimumvereisten voor softwaretoepassingen

• Windows® 2000/XP

- Intel® Pentium® I 233MHz of hogere processorsnelheid - 64MB geheugen of meer - 30MB schijfruimte of meer - Luidspreker en geluidskaart die goede ondersteuning bieden voor 16 bit
- Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger - SVGA of high resolution beeldscherm (1024x768 resolutie of hoger)

• Windows® Vista (Windows® Vista ondersteunt alleen de 32-bits versie en niet de 64-bits versie.)

- Intel® Pentium® I 233MHz of hogere processorsnelheid - 512MB geheugen of meer - 20MB schijfruimte of meer - Luidspreker en geluidskaart die goede ondersteuning bieden voor 16 bit
- Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger - SVGA of high resolution beeldscherm (1024x768 resolutie of hoger)

■ Voor meer informatie over werken met iriver plus 3 verwijzen wij naar pagina 42 – 44.

■ Voor meer informatie over werken met Windows Media Player 11 verwijzen wij naar pagina 45 – 47.

■ Om het product aan te sluiten op de iriver plus 3 selecteert u SET > Geavanceerd > Verbindingstype en stelt het in op MSC. Om het product aan te sluiten op Windows Media Player 11 selecteert u SET > Geavanceerd > Verbindingstype en stelt het in op MTR. (Zie pagina 40.)

Chapter 02 Eenvoudige handelingen

- 8 Het product aan-/uitzetten
 - Het product aanzetten
 - Het product uitzetten
- 9 Het wielkje gebruiken en Modus selecteren
 - Het wielkje gebruiken
 - Modus selecteren
- 10 Aanraakscherm
 - Aanraakscherm gebruiken
- 11 HOLD en RESET gebruiken
 - Werken met HOLD
 - RESET gebruiken
- 12 Producten aansluiten
 - Oortelefoon aansluiten
 - Het product opladen
 - De SPINN op uw PC aansluiten
 - De SPINN van uw PC loskoppelen
 - Bestand/map kopiëren naar het product
 - Bestand/map van het product verwijderen

Het product aan-/uitzetten

Het product aanzetten

1. Druk op de knop [Ⓞ] op het product om dit in te schakelen.



Het product uitzetten

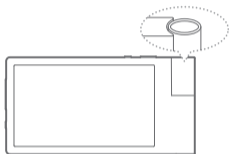
1. Houd de knop [Ⓞ] weer op het product ingedrukt om het uit te schakelen.

- Dit product heeft een functie om automatisch stroom te sparen. Op basis van de instelling van de modus voor stroomsparen zal het product automatisch uitgeschakeld worden, als het een tijd niet gebruikt is. Voor meer informatie over het instellen van deze modus verwijzen wij u naar SET > Geavanceerd > Automatisch uitschakelen. (Zie pagina 40.)
- Op basis van deze instelling zal de manier waarop het product wordt uitgeschakeld en de verbruiksnelheid van de batterij worden gewijzigd. Voor meer informatie over het instellen van deze modus verwijzen wij u naar SET > Geavanceerd > Type Aan. (Zie pagina 40.)
 - Slaapfunctie
 - Wanneer het product ingeschakeld is, zal de laatst gebruikte functie weergegeven worden.
 - De batterij zal in deze modus enigszins verbruikt zijn.
 - Uit
 - Wanneer het product ingeschakeld is, zal het hoofdscherm weergegeven worden. Het apparaat heeft tijd nodig om alle opgeslagen bestanden te lezen.
 - De batterij zal niet verbruikt worden, als het apparaat uitgeschakeld is.

Het wielkje gebruiken en Modus selecteren

Het wielkje gebruiken

1. In hoofdmodusvenster of een lijst draait u aan het wielkje om de modus of het menu te selecteren.



Eenmalig indrukken: Gaat naar de geselecteerde modus.
Opent het geselecteerde submenu.

Indrukken en ingedrukt houden: Voert de toegewezen functie uit.
(Voor functietoewijzing zie Smart Key op pagina 40.)



Naar rechts
Naar beneden



Naar links
Naar boven

- Stel SET > Weergave > Weergaverichting in op Staand om het wielkje in dezelfde richting te gebruiken als het geopende venster.

Modus selecteren

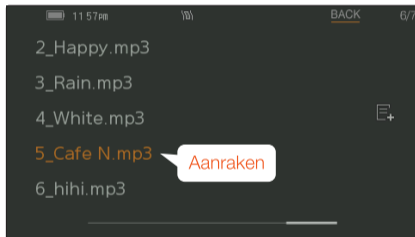
1. Schakel het product in om het hoofdmodusvenster te openen.
In elke modus houdt u de knop [⊖] ingedrukt om het hoofdmodusvenster te openen.
2. Draai aan het wielkje om de modus te selecteren en druk op de knop OK om dit te bevestigen.
3. In een modus of menu drukt u op de knop [⊖] om terug te gaan naar het vorige venster.

- U kunt ook de modus via het aanraakscherm selecteren.

Aanraakscherm

Aanraakscherm gebruiken

1. De SPINN heeft een aanraakscherm dat werkt door directe aanraking van de gebruiker. Raak een van de pictogrammen aan op het venster.

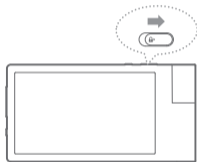


- Druk niet op het scherm met een scherp voorwerp of met uitzonderlijk veel kracht om schade aan het apparaat te voorkomen.

HOLD en RESET gebruiken

Werken met HOLD

1. Schuif de HOLD-schakelaar in de richting van de pijl om het product te vergrendelen.



2. Schuif de HOLD-schakelaar in de tegengestelde richting om het product te ontgrendelen.

- In SET > Geluid > SPINN-volume kunt u instellen of u het volume kunt regelen met het wielje terwijl de HOLD-functie is ingeschakeld. (Zie pagina 38.)

RESET gebruiken

1. Als het product stopt en niet meer reageert, drukt u in het RESET-gaatje aan de onderkant van het product.

- Als u een RESET uitvoert, worden de datum-/tijdinstellingen niet uit het geïntegreerde geheugen verwijderd.
- Als u het product reset, zal de SPINN automatisch worden uit- en ingeschakeld. Als het niet automatisch wordt ingeschakeld, drukt u op de knop [Ⓢ] op het product om het handmatig in te schakelen.

Producten aansluiten

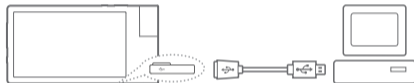
Oortelefoon aansluiten

1. Sluit de oortelefoon aan op het aansluitingspunt.



Het product opladen

1. Schakel uw PC in en sluit de SPINN aan met de meegeleverde USB-kabel.
2. Zal de geïntegreerde batterij automatisch geladen worden.

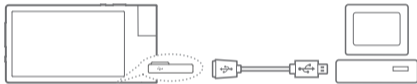


- Gebruik geen andere USB-kabel dan die standaard bij uw product werd meegeleverd. Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Controleer of het product aangesloten is op een high-power USB 2.0 poort. Sommige energiebesparende USB-poorten die in bepaalde randapparatuur zijn ingebouwd, zoals sommige toetsenborden en USB-hubs zonder geïntegreerde stroomvoorziening, kunnen mogelijk niet voldoende stroom leveren voor het opladen.
- Als de PC in de modus Standby staat, kan het product mogelijk geladen worden.
- Laad het product alleen bij kamertemperatuur. Het product kan niet in extreme warme en koude plekken geladen worden.
- De batterij zal in ongeveer 2,5 uur volledig zijn opgeladen. (Op basis van volledig leeg, Uit)
- De beschikbare gebruikstijd van geladen batterijen wordt na enige tijd geleidelijk korter.
- De oplaadtijd kan worden verlengd als u het product gebruikt tijdens het opladen.

Producten aansluiten

De SPINN op uw PC aansluiten

1. Druk op de knop [Ⓢ] op het product om dit in te schakelen.
2. Schakel uw PC in en sluit de SPINN aan met de meegeleverde USB-kabel.

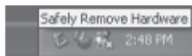


3. Het bericht Verbindingstype selecteren verschijnt op het scherm.
 - Ingeschakeld & gegevens: Het oplaadproces begint en u kunt gegevens overzetten.
 - Ingeschakeld & Afspelen: Het oplaadproces begint en u kunt product gebruiken.

- Het wordt aanbevolen het product niet te bedienen voordat u het product op uw PC hebt aangesloten voor optimale prestaties.
- Controleer of het product aangesloten is op een high-power USB 2.0 poort. Sommige energiebesparende USB-poorten die in bepaalde randapparatuur zijn ingebouwd, zoals sommige toetsenborden en USB-hubs zonder geïntegreerde stroomvoorziening, kunnen mogelijk niet voldoende stroom leveren voor het opladen.

De SPINN van uw PC loskoppelen

1. Klik op het pictogram op de taakbalk om de aansluiting van het product ongedaan te maken met behulp van het menu Hardware veilig verwijderen te gebruiken.



2. Klik op de knop Stop om het ongedaan maken van de aansluiting te bevestigen.

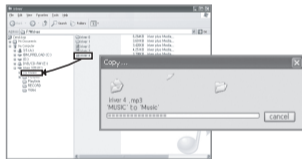


- Het pictogram op de taakbalk kan bij sommige besturingssystemen niet zichtbaar zijn. Klik op Verborgen pictogrammen weergeven om het verborgen pictogram weer te geven.
- De optie Hardware veilig verwijderen is mogelijk niet beschikbaar als u sommige toepassingen gebruikt zoals Windows Explorer of Windows Media Player. Sluit allereerst alle toepassingen voordat u Hardware veilig verwijderen uitvoert.
- Als Hardware veilig verwijderen niet goed wordt uitgevoerd, probeer dit dan na een paar minuten. Als het product wordt verwijderd zonder het bovenstaande proces in acht te nemen, dan kunnen de gegevens in het product worden beschadigd.

Producten aansluiten

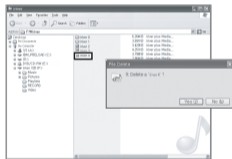
Bestand/map kopiëren naar het product

1. Nadat u het bestand/de map op uw PC hebt geselecteerd, sleept u het en zet het neer naar het station dat voor het product staat.



Bestand/map van het product verwijderen

1. Nadat u het bestand/de map hebt geselecteerd, klikt u met de rechter muisknop en selecteert Verwijderen.
2. Klik op Ja in het Bestand verwijderen bevestigen/Map verwijderen bevestigen popup-venster om het bestand/de map te verwijderen.



- Sluit het product en de PC altijd goed aan.
- Wanneer u gegevens overdraagt, mag u nooit het product loskoppelen of de stroomvoorziening onderbreken. Uw gegevens zouden kunnen worden beschadigd.
- De overdrachtsnelheid kan variëren afhankelijk van uw computer en/of besturingssysteem.
- Het wordt aanbevolen mediabestanden op te slaan via Iriver plus 3 of Windows Media Player 11.

Chapter 03 **Het product gebruiken**

16 FLASH

- Flash-spel selecteren
- Flash-spel spelen

17 REC

- Opname
- Schermsweergave tijdens opname
- Het opgenomen bestand afspelen
- Het opgenomen bestand verwijderen
- Bijkomende Functies

20 PICTURE

- Beeld selecteren
- Beeld bekijken
- Schermsweergave tijdens weergave van afbeelding
- Bijkomende Functies

23 VIDEO

- Video selecteren
- Video afspelen
- Schermsweergave tijdens afspelen van video
- Bijkomende Functies

26 MUSIC

- Muziek selecteren
- Muziekbestanden afspelen
- Schermsweergave tijdens afspelen van muziek
- Bijkomende Functies

29 RADIO

- FM-radio inschakelen
- FM-radio beluisteren
- Schermsweergave tijdens het luisteren naar FM-radio
- Bijkomende Functies

32 TEXT

- Tekst selecteren
- Tekst bekijken
- Bijkomende Functies

34 FILE

- Verkenningssapparaat
- Bestanden verwijderen

35 Bluetooth

- Maakt verbinding met Bluetooth-apparaat
- Verbreekt verbinding met Bluetooth-apparaat

36 Podcast-bestand afspelen

- Wat is Podcast?
- Podcast-bestand naar het product overbrengen
- Podcast-bestand afspelen
- Podcast herstellen

FLASH

U kunt verschillende soorten inhoud en flashspellen spelen.





Flash-spel selecteren

1. Selecteer in de hoofdmodus FLASH om de lijst met spellen te openen
2. Draai in de lijst met spellen aan het wielje om de inhoud te selecteren en druk op OK om het uit te voeren.

- U kunt ook inhoud in de lijst met spellen selecteren via het aanraakscherm.
- Ondersteunde bestandstypes: SWF
(FlashLite 2.1, Framesnelheid: minder dan 20 frames/sec,
Audio: ADPCM MP3 128Kbps, minder dan 44/1 Khz)
- Als u met een flash-spel begint en u luistert naar muziek, zal de muziek stoppen en zal het flash-spel worden gespeeld.

Flash-spel spelen

- Gebruik het wielje, de volumeknop of het aanraakscherm afhankelijk van het spel.
- Druk tijdens het spelen van het spel op de knop [] om het af te sluiten.

+	Omhoog
-	Omlaag
	Sluit Flash-spel af
	Bevestigt selectie
	Naar rechts
	Naar links

REC

Opname

1. Selecteer in de hoofdmodus REC om het standby-opnamescherm te openen.
2. Druk op knop OK of raak [●] aan op het scherm om de opname te starten. Druk nogmaals op OK of [●] om het te stoppen.

- U kunt het volume niet regelen bij het opnemen.
- Als de resterende geheugenruimte of de stroom niet voldoende is, zal de opname automatisch gestopt worden.
- Het opgenomen bestand zal worden opgeslagen in de lijst met opgenomen bestanden in de volgende indeling:
VOICEYYMMDD_XXX.MP3 (YY: Jaar, MM: Maand, DD: Dag, XXX: Volgnummer)
- De bestandsgrootte per minuut varieert met de opnamekwaliteit.
Laag: ongeveer 250 KB / Middelhoog: ongeveer 480 KB /
Hoog: ongeveer 960 KB

Schermschermweergave tijdens opname



- 1 Bijkomende Functies: Geeft extra functies weer.
- 2 Current status: Geeft huidige status weer.
- 3 Verstreken opnametijd: Geeft de verstreken opnametijd weer.
- 4 Resterende tijd: Geeft de resterende opnametijd weer.
- 5 Bestandslijst opnamen: Geeft de lijst met opgenomen bestanden weer.
- 6 Vorige: Gaat naar het vorige venster of omhoog in de bestandsstructuur.
- 7 Opnemen starten/stoppen: Opnemen starten/stoppen.

REC

Het opgenomen bestand afspelen

1. Raak in het standby opnamevenster [≡] aan op het scherm om de lijst met opgenomen bestanden te openen.
2. Draai aan het wielje om een bestand te selecteren en druk op OK om het af te spelen.

Het opgenomen bestand verwijderen

1. Raak in het standby opnamevenster [≡] aan op het scherm om de lijst met opgenomen bestanden te openen.
2. Selecteer een bestand en sleep het naar [🗑️] op het scherm om te verwijderen.

- U kunt ook een bestand selecteren en afspelen in de lijst met opgenomen bestanden via het aanraakscherm.

REC

Bijkomende Functies

1. Raak in het standby opnamescherm OPT aan om extra functies weer te geven.
 2. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om de subitems weer te geven.
 3. Draai aan het wielje om de functie te bevestigen en druk op de knop OK om deze op te slaan / uit te voeren.
 4. Druk op de knop [⊖] of raak [✕] aan op het scherm om de extra functie te verbergen.
- Stem: Stelt de kwaliteit van opgenomen stem in.
 - Spraakdetectie: Neemt alleen stem op, wanneer er geluid bemerkt wordt.

- U kunt ook een extra functie selecteren in de lijst met extra functies via het aanraakscherm.

PICTURE

Beeld selecteren

1. Selecteer in de hoofdmodus PICTURE om de lijst met afbeeldingen te openen.
2. Draai in de lijst met afbeeldingen aan het wielje om een afbeelding te selecteren en druk op de knop OK om de afbeelding in volledig scherm weer te geven.

- Selecteer een map en druk op de knop [] om naar de bovenliggende map te gaan.
- U kunt ook een afbeelding in de lijst aanraken om deze in volledig scherm weer te geven.
- Ondersteunde bestandstypes:
JPG (sommige bestandstypen kunnen een compatibiliteitsprobleem veroorzaken.)
- Gebruik iriver plus 3 wanneer u een afbeeldingsbestand overzet. Zo niet, dan kunnen onverwachte fouten optreden tijdens het weergeven van de afbeelding.

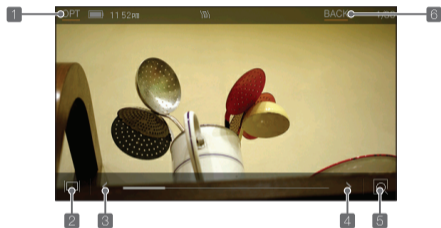
Beeld bekijken

- Druk op de knop OK tijdens het weergeven van een afbeelding om de diavoorstelling te starten / stoppen.
- Draai aan het wielje tijdens het weergeven van een afbeelding om de vorige / volgende afbeelding weer te geven.
- Raak [] aan op het scherm tijdens het weergeven van een afbeelding om de zoomfunctie te starten en draai aan het wielje om in of uit te zoomen.

- Sommige afbeeldingsbestanden met lage resolutie ondersteunen de zoomfunctie mogelijk niet.

PICTURE

Schermwergave tijdens weergave van afbeelding



- 1 Bijkomende Functies: Geeft extra functies weer.
- 2 Diavoorstelling: Start/stopt de diavoorstelling.
- 3 Vorige afbeelding: Geeft de vorige afbeelding weer.
- 4 Volgende afbeelding: Geeft de volgende afbeelding weer.
- 5 Inzoomen / uitzoomen: Zoomt de afbeelding in / uit.
- 6 Vorige: Gaat naar het vorige venster of omhoog in de bestandsstructuur.

PICTURE

Bijkomende Functies


1. Raak OPT op het scherm aan tijdens het weergeven van een afbeelding om extra functies weer te geven.
 2. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om de subitems weer te geven.
 3. Draai aan het wielje om de functie te bevestigen en druk op de knop OK om deze op te slaan / uit te voeren.
 4. Druk op de knop [⊖] of raak [✕] aan op het scherm om de extra functie te verbergen.
- Overgangsvertraging: Stelt de duur in voor de diavoorstelling.
 - Dia-effect: Stelt een effect in voor de diavoorstelling.
 - Als achtergrond instellen: Stelt de weergegeven afbeelding in als achtergrond.

- U kunt ook een extra functie selecteren in de lijst met extra functies via het aanraakscherm.





VIDEO

Video selecteren

1. Selecteer in de hoofdmodus VIDEO om de lijst met video's te openen.
2. Draai in de lijst met video's aan het wielje om een video te selecteren en druk op de knop OK om deze af te spelen.

- Selecteer een map en druk op de knop [] om naar de bovenliggende map te gaan.
- U kunt ook een video selecteren en afspelen in de lijst met video's via het aanraakscherm.
- Ondersteunde bestandstypes: AVI (480x272: 1 Mbps), WMV9 (480x272: 850 Kbps)
- Gebruik voor het verzenden van het videobestand inder plus 3. Zo niet, dan kunnen er onverwachte fouten optreden tijdens het afspelen van een video.
- Max. afspeeltijd: ongeveer 5,5 hours
(op basis van avi, video: 480x272@30fps, 1 Mbps
Audio: op basis van MP3, 320Kbps, 44,1 Khz, CBR)
Maximale afspeeltijd is onderhevig aan wijzigingen, afhankelijk van het videotype.

Video afspelen

- Druk tijdens het afspelen op de knop **+** / **-** om het volume te regelen.
- Druk op de knop OK of raak [ / ] op het scherm aan tijdens het afspelen om te pauzeren / hervatten.
- Raak [ / ] aan op het scherm tijdens het afspelen om snel achteruit / vooruit te spoelen.
- U kunt ook een specifieke positie op de voortgangsbalk aanraken om hiernaar te gaan.

VIDEO

Schermwergave tijdens afspelen van video



- 1 Bijkomende Functies: Geeft extra functies weer.
- 2 Verstreken tijd: Geeft de verstreken tijd van de video weer.
- 3 Weergave voortgang: Geeft de status van de video weer.
- 4 Vorige: Gaat naar het vorige venster of omhoog in de bestandsstructuur.
- 5 Terugspoelen: Spoelt de video terug.
- 6 Pause/Play: Pauzeert / speelt de video af.
- 7 Snel vooruitspoelen: Spoelt de video snel vooruit.
- 8 Totale afspeeltijd: Geeft de totale afspeeltijd van de video weer.

VIDEO

Bijkomende Functies


1. Raak OPT aan op het scherm tijdens het afspelen van de video om extra functies weer te geven.
 2. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om de subitems weer te geven.
 3. Draai aan het wielje om de functie te bevestigen en druk op de knop OK om deze op te slaan / uit te voeren.
 4. Druk op de knop [⊖] of raak [✕] aan op het scherm om de extra functie te verbergen.
- Scan-snelheid: Stelt de snelheid in voor snel vooruit en achteruit spoelen.
 - Hervatten: Selecteert of de video wordt hervat van het laatst afgespeelde punt of van het begin van een bestand wanneer de speler werd gestopt.
 - In volgorde afspelen: Speelt bestanden met gerelateerde namen in volgorde af.

- U kunt ook een extra functie selecteren in de lijst met extra functies via het aanraakscherm.

MUSIC

Muziek selecteren

1. Selecteer in de hoofdmodus MUSIC om de lijst met muziek te openen.
2. Draai in de lijst met muziek aan het wielje om muziek te selecteren en druk op knop OK om het bestand af te spelen.

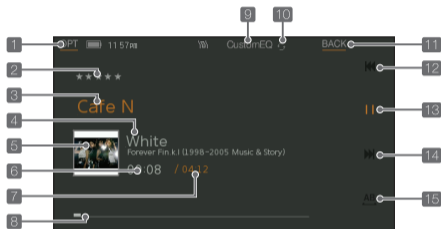
- Selecteer een item / map om deze te openen en druk op de knop [] om naar het bovenliggende item / map te gaan.
- U kunt ook muziek selecteren en afspelen in de muzieklijst via het aanraakscherm.
- Ondersteunde bestandstypes:
MP3(8~320Kbps), WMA(8~320Kbps), OGG(Q1~Q10), ASF, FLAG en APE
- Het gebladerde resultaat zal veranderd worden op basis van de instelling in SET > Geavanceerd > Bladertype muziek. (Zie pagina 39.)
 - Database: Bladert door bestanden op Titel, Nu afspelen, Afspeellijsten, Albums, Artiesten, Genres en Podcast.
 - Bestandsstructuur: Bladert muziekbestanden door op map.
- U kunt uw afspeellijst beheren met de river plus 3 of met Windows Media Player 11.
- Max. afspeeltijd: ongeveer 24 uur
(op basis van MP3, 128 Kbps, 44,1 KHz, volumeniveau 20, EQ Flat, AMOLED uit)

Muziekbestanden afspelen

- Druk tijdens het afspelen op de knop **+/-** om het volume te regelen.
- Druk op de knop OK of raak [] op het scherm aan tijdens het afspelen om te pauzeren / hervatten.
- Raak [] aan op het scherm tijdens het afspelen om snel achteruit / vooruit te spoelen.
- Draai tijdens het afspelen aan het wielje of raak [] aan op het scherm om het vorige / volgende nummer af te spelen.
- U kunt ook een specifieke positie op de voortgangsbalk aanraken om hiernaar te gaan.
- Raak tijdens het afspelen [] aan op het scherm om punt A te selecteren. Raak het nogmaals aan om punt B te selecteren. De speler speelt nu doorlopend en herhalend tussen punten A-B. Raak tijdens het herhaald afspelen [] aan om A-B herhalen te stoppen.
- Raak Voorkeur aan op het scherm om de favoriet in te stellen.

MUSIC

Schermwergave tijdens afspelen van muziek



- 1 Bijkomende Functies: Geeft extra functies weer.
- 2 Voorkeur: Klasseert uw favoriete muziek met sterre aanduidingen.
- 3 Titels (bestandsnaam): Geeft titel weer (bestandsnaam).
- 4 Albums: Geeft albumnaam weer.

- 5 Albumhoes: Geeft de albumhoes weer, indien beschikbaar.
* U kunt een albumhoes toevoegen met iriver plus 3 of Windows Media Player 11.
- 6 Verstreken tijd: Geeft de verstreken afspeeltijd weer.
- 7 Totale afspeeltijd: Geeft de totale afspeeltijd weer.
- 8 Weergave voortgang: Geeft de status weer.
- 9 EQ: Geeft de EQ weer.
- 10 Afspeelmodus: Geeft de Stelt de afspeelmodus in.
- 11 Vorige: Gaat naar het vorige venster of omhoog in de bestandsstructuur.
- 12 Vorige muziek: Speelt vorige muziek af.
- 13 Pause/Play: Pauzeert / speelt muziek af.
- 14 Volgende muziek: Speelt volgende muziek af.
- 15 A-B herhalen: Schakelt A-B herhalen in of uit.

MUSIC

Bijkomende Functies

1. Raak tijdens het afspelen van muziek OPT op het scherm aan om extra functies weer te geven.
 2. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om de subitems weer te geven.
 3. Draai aan het wielje om de functie te bevestigen en druk op de knop OK om deze op te slaan / uit te voeren.
 4. Druk op de knop [⊖] of raak [X] aan op het scherm om de extra functie te verbergen.
- Afspeelmodus: Stelt de afspeelmodus in.
 - EQ selecteren: Stelt de EQ in.
 - Scan-snelheid: Stelt de snelheid in van snel vooruit / achteruit spoelen.
 - Afspeelsnelheid: Stelt de snelheid van het afspelen van muziek in.
 - Weergave gezongen tekst: Toont / verbergt teksten. Alleen beschikbaar wanneer het muziekbestand tekstinformatie bevat.
* Ondersteunt alleen Koreaans.

■ U kunt ook een extra functie selecteren in de lijst met extra functies via het aanraakscherm.

RADIO

FM-radio inschakelen

1. Selecteer in de hoofdmodus RADIO om het recentelijk gebruikte kanaal weer te geven.
2. Draai aan het wielje om het kanaal te selecteren.

FM-radio beluisteren

- Druk tijdens het luisteren op de knop **+/-** om het volume te regelen.
- Druk tijdens het luisteren op de knop **OK** om het kanaal te activeren / deactiveren.
- Draai na het deactiveren van het kanaal aan het wielje of raak [< / >] aan op het scherm om naar de vorige / volgende frequentie te gaan.
- Raak tijdens het deactiveren van het kanaal [< / >] aan op het scherm en houd dit vast om naar de vorige / volgende beschikbare frequentie te gaan.

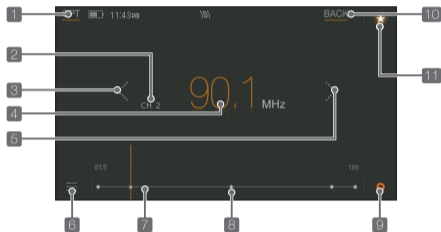
■ U kunt de modi PICTURE en TEXT gebruiken tijdens het luisteren naar FM Radio.

- Draai na het activeren van het kanaal aan het wielje of raak [< / >] aan op het scherm om naar het vorige / volgende opgeslagen kanaal te gaan.
- Raak tijdens het luisteren [●] aan op het scherm om de opname te starten. Raak het nogmaals aan om de opname te stoppen.
- Raak tijdens het luisteren [≡] aan op het scherm om de lijst met opgeslagen FM-opnamen te openen.
 - Draai aan het wielje om een bestand te selecteren en druk op OK om het af te spelen.
 - Selecteer een bestand en sleep het naar [✕] op het scherm om te verwijderen.

- Het snoer van de koptelefoon functioneert tijdens radio-ontvangst als een antenne. (Gebruik de meegeleverde oortelefoon. Als u een andere oortelefoon gebruikt, kan de ontvangst worden verslechterd.)
- Als de resterende geheugenruimte of de stroom niet voldoende is, zal de opname automatisch gestopt worden.
- Het opgenomen bestand zal worden opgeslagen in de opnamelijst in de volgende indeling. TUNERYMMDD_XXX.MP3 (YY: Jaar, MM: Maand, DD: Dag, XXX: Volgnummer)
- De bestandsgrootte per minuut varieert met de opnamekwaliteit. Laag: Ongeveer 480 KB / Middelhoog: Ongeveer 960 KB / Hoog: Ongeveer 1,44 MB
- De modus RADIO ondersteunt geen Bluetooth-hoofdtelefoon.

RADIO

Schermsweergave tijdens het luisteren naar FM-radio



- 1 Bijkomende Functies: Geeft extra functies weer.
- 2 Kanaalnummer: Geeft het kanaalnummer weer van de frequentie die momenteel wordt ontvangen.
- 3 Vorig kanaal: Gaat naar het vorige kanaal.
- 4 Ontvangstfrequentie: Geeft de frequentie weer die momenteel wordt ontvangen.
- 5 Volgende kanaal: Gaat naar het volgende kanaal.
- 6 Opgeslagen opnamen: Geeft de lijst met opgenomen bestanden weer.
- 7 Frequentieband: Geeft de frequentieband weer van het huidige kanaal.
- 8 Opgeslagen kanaal: Geeft het opgeslagen kanaal weer.
- 9 Opname: Slaat de FM-radio waar u naar luistert op.
- 10 Vorige: Gaat naar het vorige venster of omhoog in de bestandsstructuur.
- 11 Kanaal: Activeert/deactiveert het kanaal.

RADIO

Bijkomende Functies

1. Raak tijdens het luisteren OPT op het scherm aan om extra functies weer te geven.
 2. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om de subitems weer te geven.
 3. Draai aan het wielje om de functie te bevestigen en druk op de knop OK om deze op te slaan / uit te voeren.
 4. Druk op de knop [⊖] of raak [✕] aan op het scherm om de extra functie te verbergen.
- FM Tuner: Stelt de kwaliteit van de radio-opname in.
 - Kanaal opslaan / Kanaal verwijderen: Slaat de huidige frequentie op het kanaal op. Als de frequentie al opgeslagen is, zal het bestaande kanaal worden verwijderd.
 - Stereo / Mono: Schakelt de modus van radio-ontvangst over tussen stereo en mono.
 - Auto kanaal: Scant en slaat frequenties automatisch op naar de kanalen.
 - * Men kan maximaal 30 kanalen opslaan.
 - Tuner Regio: Stelt het frequentiebereik in op basis van de plaatselijke standaard.
 - Korea / V.S.: 87,5 - 108,0 MHz
 - Japan: 76,0 - 108,0 MHz
 - Europa: 87,50 - 108,00 MHz

■ U kunt ook een extra functie selecteren in de lijst met extra functies via het aanraakscherm.

TEXT

Tekst selecteren

1. Selecteer in de hoofdmodus TEXT om de lijst met teksten te openen.
2. Draai in de lijst met teksten aan het wielje om een tekst te selecteren en druk op de knop OK om deze weer te geven.

Tekst bekijken

- Draai aan het wielje om de tekst omhoog of omlaag te schuiven.
- Druk op de knop OK of raak [OK] op het scherm aan om de automatische schuiffunctie te starten of te stoppen.
- Als u geen tekst meer bekijkt, zal het laatst weergegeven punt worden opgeslagen.
 - * U kunt 10 punten opslaan voor de laatste 10 tekstbestanden.

- Selecteer een map en druk op de knop [⏪] om naar de bovenliggende map te gaan.
- U kunt ook de tekst selecteren in de lijst met teksten via het aanraakscherm.
- De automatische schuiffunctie zal worden uitgeschakeld wanneer het weergavetype is ingesteld op Percentage.
- Als teksten niet goed worden weergegeven, moet u de taalinstelling controleren in de Teksttaal.

TEXT

Bijkomende Functies

1. Raak tijdens het weergeven van tekst OPT aan op het scherm om extra functies weer te geven.
 2. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om de subitems weer te geven.
 3. Draai aan het wielje om de functie te bevestigen en druk op de knop OK om deze op te slaan / uit te voeren.
 4. Druk op de knop [⊖] of raak [✕] aan op het scherm om de extra functie te verbergen.
- Pictogrammen tonen: Selecteert of pictogrammen op het scherm worden weergegeven tijdens het weergeven van tekst.
 - Automatische schuifsnelheid: Stelt de automatische schuifsnelheid in.
 - Type tekstweergave: Stelt in hoeveel zal worden overgeslagen wanneer aan het wielje wordt gedraaid.
 - Fontgrootte: Selecteert de grootte van het lettertype.
 - Teksttaal: Selecteert de juiste taal voor buitenlandse tekst.

- U kunt ook een extra functie selecteren in de lijst met extra functies via het aanraakscherm.

FILE

U kunt handmatig verschillende media controleren en afspelen die op de iriver SPINN opgeslagen zijn.

Verkeningsapparaat

1. Selecteer in de hoofdmodus FILE om de lijst met bestanden te openen.
2. Draai aan het wielje om een bestand te selecteren en druk op OK om het af te spelen.

- Selecteer een map en druk op de knop [⊖] om naar de bovenliggende map te gaan.
- Gebruik de modus FILE om een muziekbestand af te spelen dat in een andere map dan de map Music is opgeslagen.
- Als u bestanden wilt afspelen die zijn overgezet vanaf een verwijderbare schijf, volgt u de onderstaande stappen.
 - Muziekbestand
 - : In SET > Geavanceerd > Bladertype muziek, stelt u het type in op Bestandsstructuur en bladert het bestand in het menu MUSIC.
 - : In SET > Geavanceerd > Bladertype muziek stelt u het type in op Database en bouwt u de database opnieuw op via SET > Geavanceerd > Bibliotheek opnieuw opbouwen of gebruikt u Database Update van iriver plus 3. Blader nu naar bestand in het menu MUSIC
 - : Blader en zoek in de modus FILE.
 - Beeldbestand
 - : Blader en zoek in de modus FILE.

Bestanden verwijderen

1. Selecteer een bestand in de bestandenlijst en sleep het naar [🗑] op het scherm om te verwijderen.

- U kunt het bestand niet verwijderen dat op het huidige moment wordt afgespeeld.

Bluetooth

U kunt naar muziek luisteren met de stereo Bluetooth-hoofdtelefoon.

Maakt verbinding met Bluetooth-apparaat

1. Selecteer in de hoofdmodus SET > Bluetooth om de lijst Bluetooth-stereohoofdtelefoons te openen.
2. Selecteer in de lijst met stereo Bluetooth-hoofdtelefoons de Bluetooth-hoofdtelefoon en druk op de knop OK om het product aan te sluiten.
3. U kunt nu naar muziek luisteren of video's bekijken met de geactiveerde Bluetooth-hoofdtelefoon.

Verbreekt verbinding met Bluetooth-apparaat

1. Raak het pictogram [X] aan rechts van de aangesloten hoofdtelefoon om het te deactiveren.

- Terwijl u naar muziek luistert met de Bluetooth-hoofdtelefoon, moet u de afspeelsnelheid instellen op "0". U kunt geen muziek afspelen als u de snelheid wijzigt.
- Het pictogram Aangesloten wordt rechts van de aangesloten hoofdtelefoon weergegeven.
- U kunt ook een Bluetooth-hoofdtelefoon selecteren in de lijst met stereo Bluetooth-hoofdtelefoons via het aanraakscherm.
- Schakel het product niet uit terwijl u de Bluetooth-hoofdtelefoon gebruikt.
- Als de Bluetooth-hoofdtelefoon niet goed werkt, moet u deze uit- en weer inschakelen.
- Raadpleeg de gebruikershandleiding van elke hoofdtelefoon, aangezien de aansluitingsmethode per model kan verschillen.
- Het wordt aanbevolen het product en de hoofdtelefoon binnen 20 cm afstand aan te sluiten.
- Wanneer u voor het eerst een Bluetooth-hoofdtelefoon aansluit, plaatst u deze vlakbij het product en selecteert u Nieuwe hoofdtelefoon toevoegen om naar een beschikbare hoofdtelefoon te bladeren.
- Als de pincode van een hoofdtelefoon 0000 is, zal deze rechtstreeks op het product worden aangesloten. Als de pincode niet 0000 is, moet u deze invoeren in het veld Pincode.
- De modus RADIO ondersteunt geen Bluetooth-functie.
- Sommige Bluetooth-hoofdtelefoonmodellen ondersteunen mogelijk geen bestanden onder 32 KHz.
- De geluidskwaliteit kan verslechteren wanneer de twee apparaten groter wordt. Het signaal raakt verloren als deze afstand groter is dan 3 meter. (Dit kan verschillen per Bluetooth-model en omgeving.)
- Vanwege omstandigheden of energievoorziening kunnen defecten of ruis optreden:
 - Wanneer u een Bluetooth-hoofdtelefoon gebruikt terwijl u het product in de ene hand en een andere elektronisch apparaat in de andere hand vasthoudt, zoals een mobiele telefoon, kan dit het radiosignaal verstoren.
 - Wanneer er lichaamscontact is met de uitzendende / ontvangende poorten van het product of de hoofdtelefoon.
 - Wanneer het signaal wordt tegengehouden door bijvoorbeeld een muur, hoek of partitie.
 - Wanneer het signaal wordt verstoord door andere apparaten die dezelfde frequentieband gebruiken, zoals een medisch apparaat, microgolven en draadloze LAN.
 - Wanneer het wordt gebruikt in gebieden met een zwak signaal zoals in een lift of veld.
- Radiosignalen kunnen worden vervormd wanneer u een Bluetooth-hoofdtelefoon gebruikt.
- Voor meer informatie over de aanbevolen Bluetooth-hoofdtelefoon, zie onze website iriver.com.

Podcast-bestand afspelen

Wat is Podcast?

Podcast is een gloednieuw aanpasbaar persoonlijk medium die de gebruiker kan downloaden en favoriete programma's afspelen zonder te wachten op het uitzendschema. Podcast levert aan gebruikers van draagbare mediaspelers verschillende soorten audio- en videobestanden, waaronder nieuws, drama's en andere media-inhoud. Voor meer informatie kunt u gaan naar <http://www.podcastready.com>.

Podcast-bestand naar het product overbrengen

Om het Podcast-bestand naar het product over te brengen dient u Podcast Manager te gebruiken. Klik op het pictogram Podcast in iriver plus 3 als u de toepassing wilt gebruiken.

Podcast-bestand afspelen

1. Selecteer MUSIC > Podcast in het hoofdmenu.
2. Draai aan het wielje om een gedownload geluidsbestand te selecteren en druk op de knop OK om het af te spelen.

■ Stel in SET > Geavanceerd > Muziekbladertype het type in op Database om het Podcast-bestand af te spelen. (Zie pagina 39.)

Podcast herstellen

Als u het product formateert, zullen alle systeembestanden van Podcast verwijderd worden. Om die bestanden te herstellen gebruikt u het menu Recovering Podcast.

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u iriver plus 3 uit.
2. Selecteer Tools > Portable Device > Recovering Podcast om het herstelproces te starten.
3. Wanneer het herstelproces met succes voltooid is, verbreekt u de verbinding van product en PC en sluit het opnieuw aan. Nu wordt het pictogram Podcast weergegeven.

Chapter 04 De SPINN installeren

38 De SPINN installeren

Instelling selecteren

Datum & Tijd

Geluid

Weergave

Geavanceerd

Smarttoets

De SPINN installeren

U kunt uw eigen instellingen configureren in de SPINN.
De menuconfiguraties kunnen veranderen als de versies van de firmware veranderen.

Instelling selecteren

1. Selecteer in de hoofdmodus SET om de instellingenlijst te openen.
2. Draai aan het wielje om het item in de instellingenlijst te selecteren en druk op OK om de subitems weer te geven.
3. Draai aan het wielje om de extra functie te selecteren en druk op de knop OK om het instellingenvenster te openen.
4. Draai aan het wielje om de gedetailleerde functie in te stellen en druk op de knop OK om deze op te slaan.

■ U kunt ook een item selecteren in de instellingenlijst via het aanraakschem.

Datum & Tijd

- Stelt de huidige tijd en datum in.
 - Op de knop OK drukken: Verplaatst tussen velden.
 - Aan het wielje draaien: Stelt de waarde van elk veld in.

Geluidsinstelling

- Gebruikelijke EQ
Verandert niveaus van elk frequentiebereik om uw eigen equalisatie te creëren.
- SRS-Instellingen
Stelt de niveaus van 3D geluidseffecten in.
 - SRS: Past SRS 3D geluidseffecten aan.
 - TruBass: Past het geluidsniveau van lage tonen aan.
 - FOCUS: Stel de helderheid van het geluid in.
 - WOW: Stelt het juiste boostniveau in per model oortelefoon.
 - Definition: Herstelt gereduceerd geluid op oorspronkelijk niveau.
- Fade In
Volume wordt geleidelijk meer wanneer afspelen start.
- SPINN-volume
Stelt in of u het volume kunt regelen met het wielje terwijl de HOLD-functie is ingeschakeld.

De SPINN installeren

Weergave

- Weergaverichting
Draait het scherm 90 graden om.
- Achtergrond-verlichting
Stelt de hoeveelheid tijd in waarin het achtergrondverlichting AAN is.
- Achtergrond
Configureert instellingen behang.
- Helderheid AMOLED
Verandert de helderheid van de weergave.
- Thema
Selecteer een weergavethema.
- lettertype
Verander het lettertype dat weergegeven wordt
- Menutype
Stelt het hoofdmenu in op het type Pictogram of Tekst.
- Sla UCI op
Slaat door gebruiker gedefinieerd thema en font op in het product.

Geavanceerd

- Taal
Selecteert de gewenste taal.
- Sorteren
Bepaalt de volgorde van bestanden.
- Schuifsnelheid
Stelt de schuifsnelheid in van tekens wanneer bestandsinformatie te lang is om in een maal weer te geven.
- Bibliotheek opnieuw opbouwen
Herstelt de bibliotheekgegevens van een bestand.
- Bladertype muziek
Selecteert het type voor bladeren naar muziek.
 - Database: Grasduint muziekbestanden die door iriver worden overgebracht bovendien 3 of gecreëerde DB door Herbouw Bibliotheek met ID3 ETIKET of Platenlijst.
 - Bestandsstructuur: Bladert door muziekbestanden overgebracht door Windows Explorer.
 - * Het standaard bladertype is ingesteld op Database.

De SPINN installeren

Geavanceerd

- **Verbindingstype**

Selecteert het bestandsoverdrachtstype voor de PC.

- MSC (UMS): met iriver plus 3 bestand overzetten met het MSC-verbindingstype.
- MTP: Windows Media Player 11, brengt bestand MTP-verbindingstype.

- **Trilling**

Schakelt de trillingsfunctie in / uit.

- * Trillingsfunctie zal niet worden geactiveerd als het batterijniveau te laag is.

- **Type Aan**

Selecteert het type voor het uitschakelen van de speler.

- Slaapfunctie: Wanneer het product ingeschakeld is, zal de laatst gebruikte functie weergegeven worden.
- Uit: Wanneer het product ingeschakeld is, zal het hoofdscherm weergegeven worden. Het apparaat heeft tijd nodig om alle opgeslagen bestanden te lezen.

- **Systeem-informatie**

Geeft systeem-informatie weer en formatteert het product.

- **Automatisch uitschakelen**

Schakelt automatisch de stroom uit na een opgegeven tijd dat het apparaat niet gebruikt is.

- **Standaard Herstellen**

Reset het product volgens de instellingen in de fabriek.

Smarttoets

- **Wijst functie toe die moet worden uitgevoerd wanneer de Smart Key wordt ingedrukt (het wielje ingedrukt houden.)**

- Ga naar afspeellijst: Gaat naar het venster Nu afspelen.
- Afspelen/pauzeren: Speelt / pauzeert het huidige bestand.
- Weergaverichting: Draait het scherm 180 graden om.
- Opnemen starten/stoppen: Opnemen starten/stoppen.
- Display aan/uit: Schakelt het scherm in of uit.

Chapter 05 **Andere informatie**

- 42 Werken met de iriver plus 3
 - Media aan bibliotheek toevoegen
 - Songs van een CD rippen
 - Media overzetten op het product
 - Werken met de iriver plus 3
 - Werken met Windows Explorer
 - De schijf initialiseren
 - Firmware upgraden
- 45 Werken met de Windows Media Player 11
 - Media aan bibliotheek toevoegen
 - Songs van een CD rippen
 - Media overzetten op het product
 - De schijf initialiseren
 - Firmware upgraden
- 48 Copyright/certificatie/handelsmerken/
beperkte aansprakelijkheid
- 49 Veiligheidsinstructies
 - Productveiligheid
 - Overig
- 52 Problemen oplossen
 - Ga het na!

Werken met de iriver plus 3 Om het product aan te sluiten op de iriver plus 3 selecteert u SET > Geavanceerd > Verbindingstype en stelt het in op MSC.

Media aan bibliotheek toevoegen

1. Wanneer u voor het eerst met iriver plus 3 werkt, zal de wizard Add Media starten.
2. Volg de instructies op het scherm van de PC om mediabestanden toe te voegen, zoals muziek en beelden aan de bibliotheek.

Songs van een CD rippen

1. Steek een audio-CD in het CD-station en voer iriver Windows Media Player 11 uit.
2. In iriver plus 3 selecteert u het selectievakje van MUSIC > CD-station en klikt u op CD rippen links onderaan.
3. Nadat u een nummer hebt geript, selecteert u Alle muziek om te controleren of het geripte nummer is toegevoegd aan de bibliotheek.

Werken met de iriver plus 3

Media overzetten op het product

• Werken met de iriver plus 3

1. Sluit het product aan op de USB-stekkerbus van uw PC en voer iriver plus 3 uit.
2. Selecteer het aanstreepvak naast het bestand om over te dragen en klik op [].
3. Het geselecteerde bestand begint overgebracht te worden en de voortgangsstatus wordt weergegeven in het venster Status linksonder.
4. U kunt u de geselecteerde muziek in uw bibliotheek vinden.

• Werken met Windows Explorer

1. Sluit het product aan op de USB-stekkerbus van uw PC.
2. Kopieer de inhoud naar de juiste mappen zoals u hieronder ziet.

Flash: iriver SPINN/Flash Games

Afbeeldingen: iriver SPINN/Pictures

Video's: iriver SPINN/Video

Muziek: iriver SPINN/Music

Tekst: iriver SPINN/Text

- Als u muziekbestanden wilt afspelen die zijn overgezet vanuit Windows Explorer, volgt u de onderstaande stappen.
 - : In SET > Geavanceerd > Bladertype muziek, stelt u het type in op Bestandsstructuur en bladert het bestand in het menu MUSIC.
 - : In SET > Geavanceerd > Bladertype muziek stelt u het type in op Database en bouwt u de database opnieuw op via SET > Geavanceerd > Bibliotheek opnieuw opbouwen of gebruikt u Database Update van iriver plus 3.
 - : Blader nu naar bestand in het menu MUSIC
 - : Blader en zoek in de modus FILE.

Werken met de iriver plus 3

De schijf initialiseren

1. Sluit het product aan op de USB-stekkerbus van uw PC en voer iriver plus 3 uit.
2. Selecteer Opties > Draagbaar apparaat > Schijf initialiseren en klik op Start wanneer de boodschap om met initialiseren te beginnen op het scherm verschijnt.
3. Het initialisatieproces is voltooid en het product is niet meer op uw PC aangesloten.

- U dient een back-up van de noodzakelijke bestanden te maken voordat u initialiseert, want geformatteerde bestanden kunnen niet hersteld worden.
- Het wordt aanbevolen de formatteringsfunctie te gebruiken die in de SPINN is geïntegreerd.

Firmware upgraden

1. Sluit het product aan op de USB-instekkerbus van een PC met internetverbinding en voer iriver plus 3 uit.
2. Selecteer Opties > Draagbaar apparaat > Firmware-upgrade en voltooi het upgrade-proces door de instructies op het scherm te volgen.

- Laat het product aangesloten op de PC als u het bestand om firmware te upgraden downloadt.
- Wanneer de download is voltooid, moet u het product loskoppelen om de firmware upgrade te activeren.
- Als de al geïnstalleerde firmware de meest recente versie is, zal de boodschap om de meest recente versie te bevestigen op het scherm verschijnen. Berichten over beschikbare firmware updates zullen automatisch worden weergegeven wanneer u het product op uw PC aansluit.

Werken met de Windows Media Player 11

Om het product aan te sluiten op Windows Media Player 11 selecteert u SET > Geavanceerd > Verbindingstype en stelt het in op MTP.

Media aan bibliotheek toevoegen

1. Wanneer u voor het eerst met iriver plus 3 werkt, zal de wizard Add Media starten.
2. Volg de instructies op het scherm van de PC om mediabestanden toe te voegen, zoals muziek en beelden aan de bibliotheek.

Songs van een CD rippen

1. Steek een audio-CD in het CD-station en voer iriver Windows Media Player 11 uit.
2. Selecteer het tabblad Kopiëren van CD in Windows Media Player 11. Selecteer het aanstreepvak naast de muziek om te rippen en klik op Beginnen met kopiëren linksonder.
3. De geripte muziek zal opgeslagen worden in Mijn documenten > Mijn muziek en automatisch aan de bibliotheek worden toegevoegd.

Werken met de Windows Media Player 11

Media overzetten op het product

1. Sluit het product aan op de USB-stekkerbus van uw PC en voer Windows Media Player 11 uit.
2. Nadat u het bestand op uw PC hebt geselecteerd, sleept u het en zet het neer op het rechter deelvlak.
3. Klik op Synchronisatie starten links onderaan om de overdracht te starten.
4. U kunt u de geselecteerde muziek in uw bibliotheek vinden.

Werken met de Windows Media Player 11

De schijf initialiseren

1. Sluit het product aan op de USB-stekerbuis van uw PC en voer Windows Media Player 11 uit.
2. Nadat u iriver SPINN hebt geselecteerd, klikt u met de rechter muisknop en selecteert Format. Klik op OK wanneer de boodschap om initialisatie te bevestigen op het scherm verschijnt.
3. Het initialisatieproces is voltooid en het product is niet meer op uw PC aangesloten.

- U dient een back-up van de noodzakelijke bestanden te maken voordat u initialiseert, want geformateerde bestanden kunnen niet hersteld worden.
- Het wordt aanbevolen de formatteringsfunctie te gebruiken die in de SPINN is geïntegreerd.

Firmware upgrade in Windows Media Player 11

1. Sluit het product aan op de USB-stekerbuis van uw PC.
2. voer de toepassing iriver Firmware Updater uit vanaf de installatie-CD en voltooi het upgradeproces door de instructies op het scherm te volgen.

- Koppel het product niet los van de PC terwijl u een firmware upgrade uitvoert.

Copyright/certificatie/handelsmerken/bepaalde aansprakelijkheid

Copyright

Alle octrooirechten, handelsmerken, literaire rechten en intellectuele eigendomsrechten met betrekking tot deze handleiding behoren toe aan Reigncom Limited. U mag zonder toestemming van Reigncom Limited geen delen uit deze handleiding kopiëren of vermenigvuldigen. Voor onwettig gebruik van delen uit deze handleiding kunt u worden gestraft. De software, audio en video waarop intellectuele eigendomsrechten rusten worden beschermd door het auteursrecht en het internationaal recht. Vermenigvuldiging of verspreiding van de content die met het onderhavige product wordt gemaakt valt onder de verantwoordelijkheid van de gebruiker. Bedrijven, instituten, producten, personen en evenementen die in voorbeelden worden gebruikt zijn fictief. Hun verschijning in deze handleiding impliceert geen partnerschap tussen Reigncom en andere partijen. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de naleving van auteurs- en intellectuele eigendomsrechten.

©1999–2008 Iriver Limited. Alle rechten voorbehouden.

Specificaties van SPINN Bluetooth

- Frequentiebereik: Uitzending / ontvangst 2402 – 2478 MHz
- Ondersteunde profielen: A2DP, AVRCP
- Bluetooth-versie: Bluetooth 2,0+EDR
- Modulatietype: Frequency Hopping Spread Spectrum-type
- Uitvoer: 10 mW
- Elektrische-golftype: F1D

Dit radioapparaat is niet geschikt voor gebruik op plaatsen waar interferentie persoonlijk letsel kan veroorzaken, aangezien het apparaat elektrische golven zou kunnen verstoren.

Certificering

QD ID: B014338 / MIC / FCC / CE

Klasse B digitaal apparaat (apparaat voor huishoudelijke communicatie)
Dit apparaat is getest en voldoet aan de vereisten voor een Klasse B digitaal apparaat en is ontworpen voor redelijke bescherming tegen schadelijke interferentie bij installatie in een woonhuis.

Handelsmerken

Windows 2000, Windows XP, Windows Vista en Windows Media Player zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corp.



is een handelsmerk van SRS Labs, Inc.

WOW-technologie valt onder licentie van SRS Labs, Inc.

Bepaalde aansprakelijkheid

Noch de fabrikant, noch de importeurs, noch de dealers zijn verantwoordelijk voor schade door ongelukken, met inbegrip van lichamelijke verwondingen, of schade voortvloeiend uit misbruik of een verkeerde bediening door de gebruiker. De informatie in deze handleiding is opgesteld volgens de huidige specificaties van de speler. De fabrikant, Reigncom Limited, voegt constant nieuwe functies aan het product toe en kan ook in de toekomst nieuwe technologieën toepassen. Alle normen kunnen te allen tijde zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Veiligheidsinstructies

Productveiligheid

- Geef dezelfde afbeelding niet te lang weer, deze zou kunnen inbranden op het scherm.
- Do not place objects inside the product such as coin or hair pin.
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Plaats geen zware voorwerpen op het product.
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Maak uw speler niet vochtig met regen (water), dranken, chemicaliën, cosmetica en dergelijke. (Schade die is veroorzaakt door onderdompeling is mogelijk niet gedekt door de garantie, ongeacht de garantieperiode.)
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet in zware omgevingen plaatsen, waaronder ook vochtige, stoffige of rokerige ruimten.
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Haal het product nooit uit elkaar, repareer het niet en zet de speler ook niet in elkaar zonder toestemming.
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet in direct zonlicht en extreme hitte en koude zetten (-5° - 40°).
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Houd het product niet dichtbij magnetische substanties zoals magneten, TV, beeldscherm en luidspreker.
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet schoonmaken met chemicaliën of schoonmaakmiddel.
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Laat het apparaat niet vallen en stel het niet bloot aan schokken.
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.

Veiligheidsinstructies

Productveiligheid

- Druk niet meer knoppen in dan twee.
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Koppel het product niet los van uw PC terwijl u gegevens overdraagt.
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Probeer het product op de achterste USB-poort in uw PC aan te sluiten.
In sommige apart geconstrueerde PC's kan een niet goed werkende USB-poort tot disfunctie leiden.
- Sluit op de oortelefoonuitgang alleen een oortelefoon aan en geen ander apparaat.
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Raak het scherm niet aan met scherpe voorwerpen.
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Een beschermende folie of sticker op het scherm kan veroorzaken dat het aanraakscherm niet werkt.
Een ongeschikte beschermende folie kan de aanraakgevoeligheid en de helderheid van het scherm aantasten.

Veiligheidsinstructies

Overig

- Gebruik geen koptelefoon/oortelefoon als u fietst, rijdt of een gemotoriseerd voertuig bedient.
Het is gevaarlijk en kan illegaal zijn in sommige gebieden.
- Gebruik het product niet in het verkeer of tijdens wandelen of bergbeklimmen.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
Gebruik het product alleen op veilige plaatsen om
- ongevallen te voorkomen.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Pas op om tijdens het gebruik niet tegen objecten in de nabijheid te stoten.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Het wordt afgeraden om het product tijdens onweer te gebruiken.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Verlaag het volume of stop met het gebruik van de speler als u uw oren hoort suizen.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Luister niet lange tijd via koptelefoon/oortelefoon met een sterk volume.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Gebruik geen koptelefoon/oortelefoon met een sterk volume.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Houd de snoeren van koptelefoon/oortelefoon in de gaten om te vermijden dat ze achter objecten blijven haken.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Slaap niet met koptelefoon/oortelefoon in uw oren.
Gebruik niet gedurende excessieve perioden een koptelefoon/oortelefoon.
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.

Problemen oplossen

Ga het na!

- De speler krijgt geen stroom!
 - Controleer of de batterij leeg is. Laad de batterij op en controleer opnieuw.
 - Steek een dun en puntig object in de reset-opening om het apparaat te resetten.
- Het product kan niet geladen worden nadat u de stroom hebt aangesloten.
 - Controleer of het product en uw PC goed zijn aangesloten.
- Het product kan niet goed aangesloten worden met de USB-kabel.
 - Controleer of het product en uw PC goed zijn aangesloten.
- Ook als het product is uitgeschakeld wordt er accustroom verbruikt.
 - Controleer of de instelling in SET > Geavanceerd > Energiebesparingsstype is ingesteld op to Slaapstand. De batterijenergie wordt een klein beetje verbruikt in de slaapstand.
- Het scherm wordt regelmatig uitgeschakeld.
 - Het scherm wordt na een ingestelde periode uitgeschakeld om energie te besparen. Stelt de hoeveelheid tijd in in SET > Weergave > Achtergrondverlichting.
- Het scherm is niet helder.
 - Controleer of het scherm vuil is.
- Slechte radio-ontvangst met zware ruis!
 - Controleer of de aansluiting van de oortelefoon vuil is.
 - Ga na of er een oortelefoon aangesloten is.
 - Pas de positie van de speler en de oortelefoon aan.
 - Zet elektronische apparatuur die vlakbij staat uit om mogelijke interferentie te vermijden.

Problemen oplossen

Ga het na!

- Muziek wordt niet afgespeeld nadat de Bluetooth-hoofdtelefoon is aangesloten.
 - Controleer of de afspeelsnelheid van de modus MUSIC is ingesteld op "0". De Bluetooth-hoofdtelefoon zal alleen werken wanneer de afspeelsnelheid is ingesteld op "0".
- Geen geluid tijdens afspelen!
 - Controleer dat het volume niet op "0" staat.
 - Controleer of de stekker of de aansluitsterkerbus van de oortelefoon vuil is.
 - Controleer dat het muziekbestand niet beschadigd is.
- De geheugenruimte is gewijzigd na formatteren.
 - De geheugenruimte kan veranderd worden afhankelijk van het besturingssysteem.
- Het opstarten duurt te lang.
 - Controleer of er teveel bestanden in het product zijn opgeslagen. Een aantal van 1000 muziekbestanden en 2000 afbeeldingsbestanden wordt geadviseerd.

Federal Communications Commission

FCC RF

- **WAARSCHUWING:**

Iedere wijziging of aanpassing in de constructie van dit apparaat waarvoor geen uitdrukkelijke toestemming van de rechtspersoon verantwoordelijk voor het oordeel betreffende het voldoen aan de eisen werd gegeven, kan ertoe leiden dat de gebruiker niet langer bevoegd is om de apparatuur te bedienen.

- **WAARSCHUWING:** Blootstelling aan radiofrequentiestraling.

Antenne moet zodanig worden geplaatst dat er tijdens normaal gebruik zo min mogelijk lichamelijk contact is. De antenne mag niet worden aangeraakt binnen de blootstellingslimiet voor radiofrequentie die is vastgesteld door de FCC.

- Deze apparatuur voldoet aan onderdeel 15 van de FCC-regels.

- De werking is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

- (1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en
- (2) Dit apparaat moet elke ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die ongewenste werking veroorzaakt. Gebrek aan compliantie kan tot gevolg hebben dat de gebruiker de apparatuur niet meer mag bedienen.

VEILIGHEID

- **WAARSCHUWING:**

**EXPLOSIEGEVAAR ALS BATTERIJ WORDT VERVANGEN DOOR EEN INCORRECT TYPE.
VERWIJDER GEBRUIKTE BATTERIJEN VOLGENS DE INSTRUCTIES.**

- Deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten voor een Klasse B digitaal apparaat krachtens Deel 15 van de FCC-richtlijnen. Deze limieten zijn bedoeld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een thuisinstallatie. Deze apparatuur genereert en maakt gebruik van radiofrequentie-energie, en kan straling genereren. Indien de apparatuur niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan er storende interferentie optreden met radiocommunicatie. Er wordt echter niet gegarandeerd dat er in bepaalde installaties geen interferentie zal optreden. Indien deze apparatuur storende interferentie veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, hetgeen vastgesteld kan worden door de apparatuur uit en in te schakelen, dan wordt de gebruiker aangeraden om de interferentie op te lossen door een of meer van de volgende maatregelen te treffen:
 - Richt de ontvangende antenne opnieuw of verplaats deze.
 - Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
 - Sluit de apparatuur aan op een andere stroomgroep dan de ontvanger.
 - Vraag de dealer of een ervaren radio/TV-technicus om hulp.